

Cassandra

Máster en Business Intelligence e Innovación Tecnológica



Índice de contenidos

- 1. Introducción.
- 2. Conceptos básicos
- 3. Arquitectura.
- 4. Replicación de datos.
- 5. CQL
- 6. Ventajas y desventajas
- 7. Twissandra
- 8. Cassandra y Python
- 9. Documentación



Introducción

- Cassandra es una base de datos distribuida, tolerante a fallos, escalable y orientada a columnas.
- Es una solución post relacional.
- Sirve acceso a datos tanto para motores online / transaccionales como para motores de lectura intensiva para BI.





Bigtable

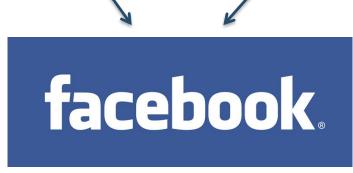


Dynamo



Toma: Modelo de datos y de almacenamiento en

disco



Toma: Arquitectura de clúster distribuido









Who else Uses Cassandra?





Atributos clave

- Escalabilidad Big Data.
- Rendimiento rápido y lineal.
- Replicación: no existe un único punto de fallo.
- Distribución de datos: Enterprise / multi-data center / Cloud.
- Capacidad de lectura y escritura en cualquier nodo.
- Flexibilidad de esquemas.
- Consistencia de datos parametrizable.
- Compresión de datos.
- Lenguaje familiar a SQL: CQL.
- Instalación sencilla.
- No necesita hardware especial.
- No necesita una capa de caché adicional.



El teorema CAP

- Las bases de datos derivadas de Amazon Dynamo incluyen Cassandra, Voldemort, CouchDB y Riak
- Centradas más en disponibilidad y tolerancia a fallos
- Permiten Consistencia Eventual
 - Donde "eventual" significa milisegundos
 - Por tanto Cassandra es AP:

"To primarily support Availability and Partition Tolerance, your system may return inaccurate data, but the system will always be available, even in the face of network partitioning"



Modelo de datos

- Diseñado para datos distribuidos de modo escalable, sacrifica ACID por ventajas en rendimiento, disponibilidad y gestión operacional
- Los modelos que se crean son desnormalizados:
 - Se suele crear una column family por cada consulta (query) a realizar
 - Varias filas en un column family suelen dar respuesta a una consulta
- Los conceptos básicos son:
 - Clúster: son las máquinas que componen una instancia de Cassandra (pueden contener varios Keyspaces)
 - Keyspace: espacio de nombres para un conjunto de ColumFamily, asociado a una aplicación (suele vincularse con una BBDD en el modelo relacional)
 - ColumFamily: contienen varias columnas (suelen vincularse con una tabla en el modelo relacional)
 - SuperColumn: columnas que ellas mismas tienen sub-columnas
 - Column: compuestas de un nombre, valor y timestamp



Column

- Una columna es un par nombre-valor que también contiene un timestamp
 - Los nombres y columnas son arrays de bytes
 - El timestamp registra la última vez que una columna es accedida
 - Unidad atómica
 - name:value:timestamp
 - Email:joan.fustero@campus.eae.es:123456789

```
    Ejemplo en JSON:
```

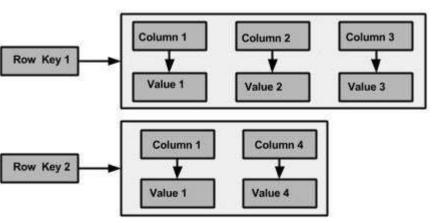
```
"name": "Email",
"value": "joan.fustero@campus.eae.es",
"timestamp": 123456789
```

col_name



Column family

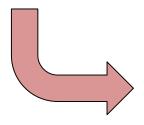
- Es un contenedor de columnas (Análogo al concepto de tabla en RDBMS)
- Contiene una lista ordenada de columnas.
 - Cuando se crea de manera configurativa una familia de columnas se indica cómo se ordenarán las columnas de cada fila (cogiendo el nombre)
- Cada familia de columnas se guarda en un fichero, y el fichero está ordenado por clave de fila
- Una familia de columnas tiene un ... conjunto de filas con un conjunto de ... columnas similar pero no idéntico
- Pueden ser de tipo SUPER o STANDARD





Column family

id	name	state	birth_date
7b976c48	Bill Watterson	DC	1953
7c8f33e2	Howard Tayler	UT	1968
7d2a3630	Randall Monroe	PA	
7da30d76	Dave Kellett	CA	

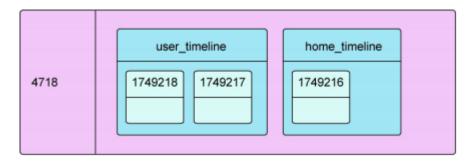


7b976c48	name: Bill Watterson	state: DC	birth_date: 1953
7c8f33e2	name: Howard Tayler	state: UT	birth_date: 1968
7d2a3630	name: Randall Monroe	state: PA	
7da30d76	name: Dave Kellett	state: CA	

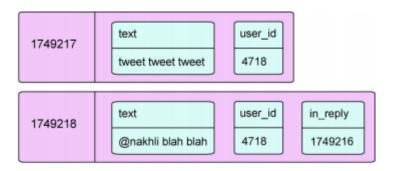


Keyspaces

- Un espacio de claves o KeySpace es un esquema de alto nivel que contiene familias de columnas.
- Supercolumn Family "Estado de Usuario"

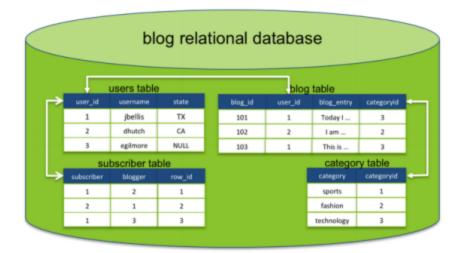


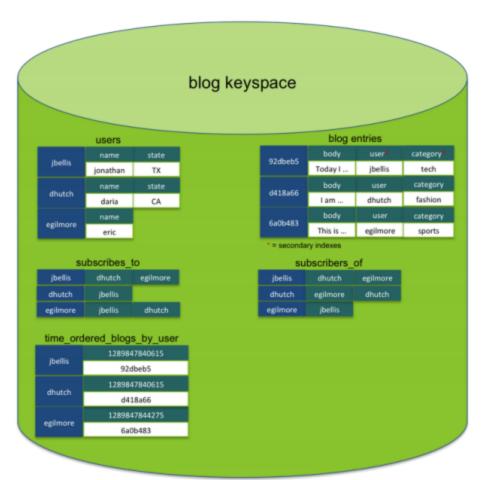
Column Family "Entradas en Twitter: tweets":





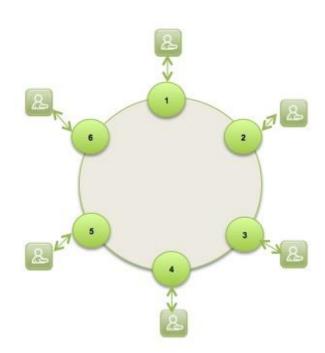
Keyspaces vs RDBS





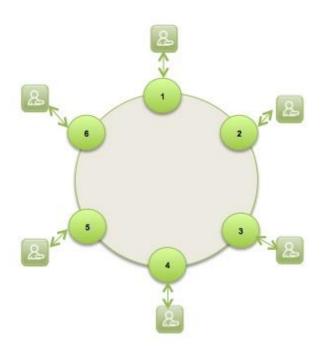


- Esta diseñada entendiendo que los fallos de Sistema pueden ocurrir.
- Define un Sistema distribuido punto a punto:
 - La información se distribuye en nodos, servidores individuales equivalentes entre ellos.
 - Los nodos se agrupan en datacenters, en función de la carga, de la replicación, etc.
 - Los clusters agrupan uno o más datacenters, en una o varias localizaciones físicas.
- La información se replica para asegurar la tolerancia a fallos.

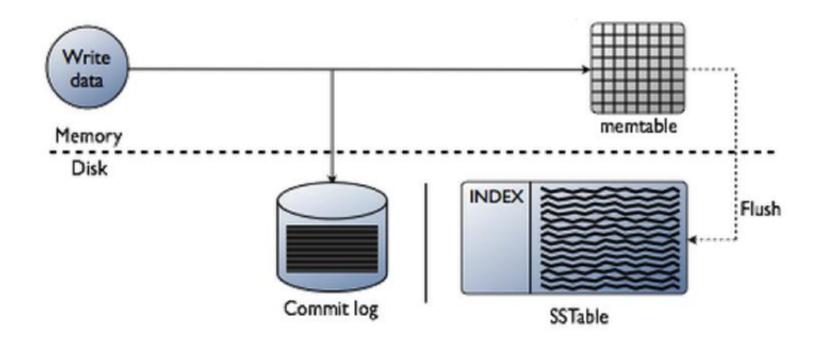




- Diseño Read/Write-anywhere.
- Cada nodo se comunica con el otro a través del protocolo Gossip, quién intercambia información a través del cluster cada Segundo.
- Los commits en cada nodo se capturan para registrar las actividades de escritura: la durabilidad de los datos está asegurada.
- La información se escribe en una estructura de datos en memoria (memtable) y posteriormente a disco cuando se llena (sstable).

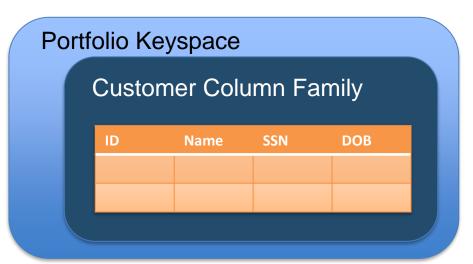








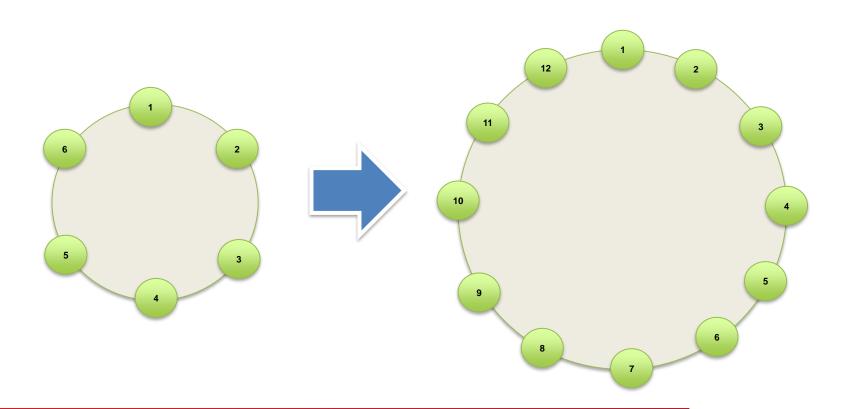
- El esquema utilizado en Cassandra nace a partir de Google BigTable: orientado a filas, las columnas pueden almacenar información estructurada, semi-estructurada y no estructurada.
- El keyspace es similar a una base de datos en el mundo RDBMS.
- Una familia de columnas es similar a una table relacional, pero más flexible y dinámica.
- Cada fila en una familia de columnas se indexa por su clave, las columnas también se pueden indexer.





Elasticidad transparente

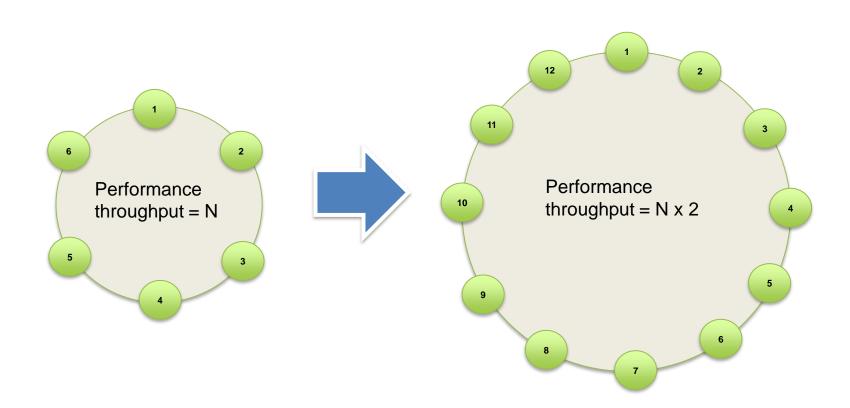
• Es la posibilidad de añadir y eliminar nodos del motor de Cassandra en un modo online, sin retrasos ni impacto para el usuario.





Escalabilidad transparente

 La adición de nodos en Cassandra incrementa el rendimiento de forma lineal y la habilidad de manejar Terabytes y Petabytes de información.

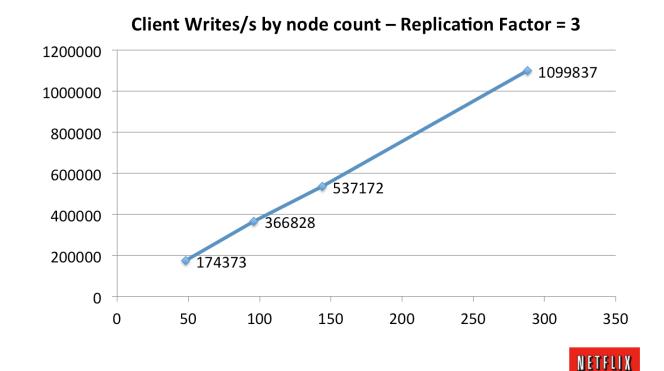




Escalabilidad transparente

Scale-Up Linearity



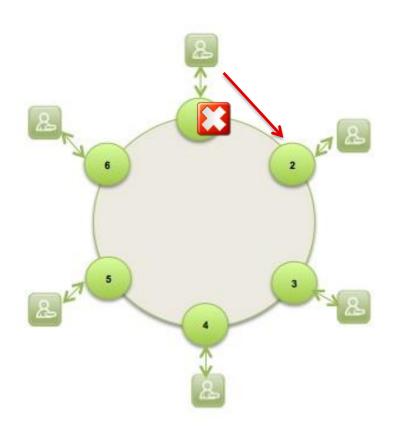


http://techblog.netflix.com/2011/11/benchmarking-cassandra-scalability-on.html



Alta disponibilidad

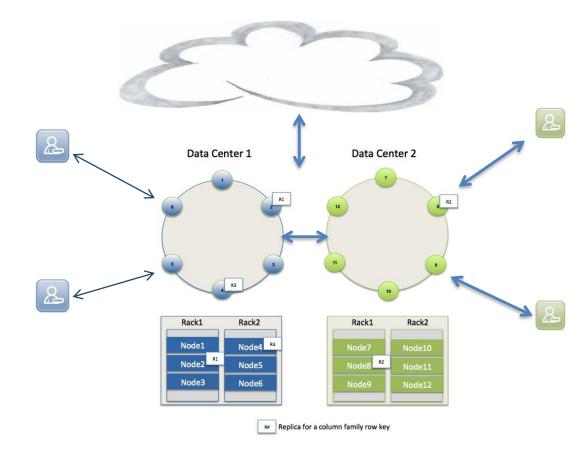
La arquitectura punto a punto de Cassandra proporciona que no exista un punto de error (SPoF, *Single Point of Failure*).





Multi-geografía

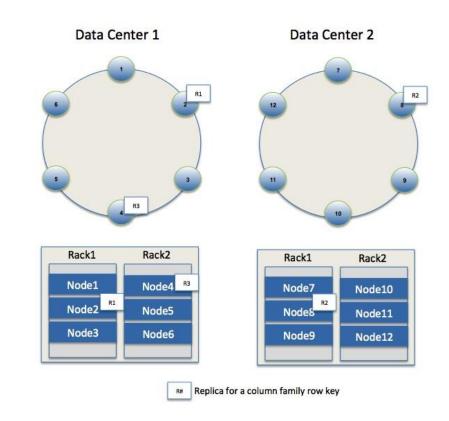
- Cassandra también permite expander una única base de datos a N datacenters (clusters) dispuestos de forma dispersa geográficamente y con replicación de datos.
- También permite una implementación en una cloud híbrida.





Redundancia de datos

- Cassandra permite una redundancia de datos customizable de forma que la información esté totalmente protegida.
- También permite replicación multi-rack y multidatacenter, ganando abstracción de cara a errores en máquinas puntuales.





Introducción

Como se ha comentado, una de las características de Cassandra es la de la replicación de datos: la información se distribuye entre varios nodos de forma que el Sistema se vuelva más robusto ante los posibles fallos.

Para ello, Cassandra utiliza dos estrategias:

- SimpleStrategy
- NetworkTopologyStrategy

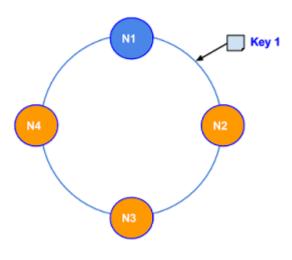
El factor de replicación (RF) identifica cuántas replicas de cada element existen en el Sistema.



SimpleStrategy

- Concebida para en modo de un único rack y datacenter.
- Los nodos siguientes en el anillo son seleccionados para guardar las replicas.





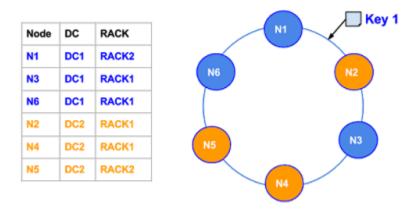
Key 1 replicas: {N2, N3, N4}



NetworkTopologyStrategy

- Nodos de distintos racks y datacenters son elegidos para contener las réplicas.
- El usuario define el factor de replicación para cada datacenter.

NetworkTopologyStrategy with Replication factor { DC1: 2, DC2: 2 }



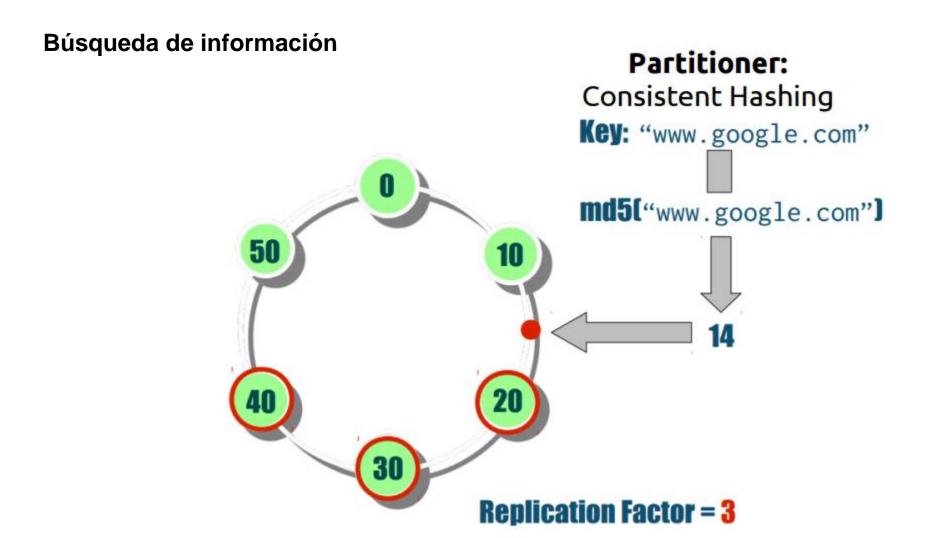
Key 1 Replicas DC1: {N3, N1} DC2: {N2, N5}



Búsqueda de información

- Cada nodo tiene un token (identificador) que representa el identificador más alto que contiene.
- Gossip proporciona a cada nodo la capacidad de saber qué contienen los otros nodos.
- Los clientes acceden a cualquier nodo y buscan por cierto identificador. El nodo al que acceden actuará como coordinador.
- El coordinador conocerá quien almacena esa clave y dirigirá la petición hacia ese nodo, quien devolverá la información.
- En caso de error o indisponibilidad, se buscarán las fuentes registradas como contenedores de réplicas.







Nodetool

 Nodetool es una herramienta distribuida con Cassandra que muestra la información de los nodos de un datacenter de Cassandra.



Introducción

CQL es un lenguaje propio de Cassandra con una sintaxis similar a la de SQL.

Podemos lanzar su consola desde el comando:

```
user@ubuntu:~$ cqlsh
Connected to Test Cluster at 127.0.0.1:9042.
[cqlsh 5.0.1 | Cassandra 2.2.8 | CQL spec 3.3.1 | Native protocol v4]
Use HELP for help.
cqlsh>
```



Describe

describe cluster: muestra información del cluster.

```
cqlsh> describe cluster
Cluster: Test Cluster
Partitioner: Murmur3Partitioner
```

describe keyspaces: muestra los keyspaces del cluster

```
cqlsh> describe keyspaces
system_traces system_auth twissandra system system_distributed
```



Describe

• describe tables: muestra las tablas de cada keyspace



Describe

describe table: muestra la información de una tabla

```
cqlsh> describe table twissandra.tweets
CREATE TABLE twissandra.tweets (
    tweet id uuid PRIMARY KEY,
    body text,
    username text
 WITH bloom filter fp chance = 0.01
    AND caching = '{"keys":"ALL", "rows_per_partition":"NONE"}'
    AND comment = ''
   AND compaction = {'class': 'org.apache.cassandra.db.compaction.SizeTieredCompactionStrategy'}
   AND compression = {'sstable compression': 'org.apache.cassandra.io.compress.LZ4Compressor'}
   AND dclocal read repair chance = 0.1
    AND default time to live = 0
    AND gc grace seconds = 864000
   AND max index interval = 2048
   AND memtable flush period in ms = 0
    AND min index interval = 128
   AND read repair chance = 0.0
    AND speculative_retry = '99.0PERCENTILE';
```



Create keyspace

```
cqlsh>
cqlsh> CREATE KEYSPACE NTSkeyspace WITH REPLICATION = { 'class' : 'NetworkTopolo
gyStrategy', 'datacenter1' : 1 };
cqlsh> use NTSkeyspace
    ...;
cqlsh:ntskeyspace>
```

Definición de la estrategia de replicación:

```
{ 'class' : 'SimpleStrategy', 'replication_factor' : <integer> };
{ 'class' : 'NetworkTopologyStrategy'[, '<data center>' : <integer>, '<data center>' : <integer>] . . . };
```



Trabajando con datos

 Como se ha comentado, CQL tiene una sintaxis muy similar a SQL, por lo que para la creación de tablas el comando también lo será:

Con el comando anterior, ya tendríamos la tabla emp creada.



Trabajando con datos

También podemos insertar datos de una forma muy similar a SQL:

```
cqlsh:test> insert into emp (empID, deptID, first_name, last_name)
... values (104, 15, 'jane', 'smith');
cqlsh:test>
```

Y hacer lo propio con las sentencias SELECT:

```
cqlsh:test> select * from emp;

empid | deptid | first_name | last_name

104 | 15 | jane | smith

(1 rows)
cqlsh:test>
```



Ventajas

- Escalabilidad horizontal (añade nuevo hardware cuando sea preciso)
- Rápidas respuestas aunque la demanda crezca
- Elevadas velocidades de escritura para gestionar volúmenes de datos incrementales
- Almacenamiento distribuido
- Capacidad de cambiar la estructura de datos cuando los usuarios demandan más funcionalidad
- Una API sencilla y limpia para tu lenguaje de programación favorito
- Detección automática de fallos
- No hay un punto de fallo único (cada nodo conoce de los otros)
- Descentralizada
- Tolerante a fallos
- Permite el uso de Hadoop para implementar Map Reduce

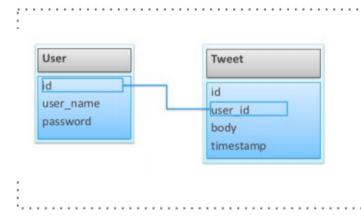


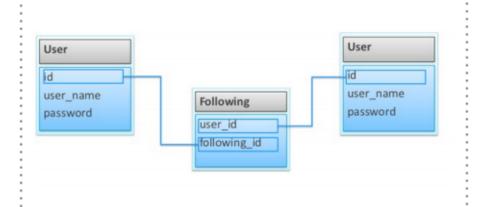
Desventajas

- Hay algunas desventajas que un sistema de almacenamiento tan escalable ofrece en contrapartida:
 - No hay joins (a cambio de más velocidad)
 - No permite ordenar resultados en tiempo de consulta
 - No tiene SQL (CQL desde la versión 0.8)



Twissandra - RDBMS Version



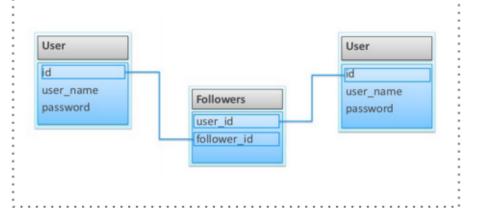


Entities

- USER, TWEET
- FOLLOWER, FOLLOWING
- FRIENDS

Relationships:

- USER has many TWEETs.
- USER is a FOLLOWER of many USERs.
- Many USERs are FOLLOWING USER.







Twissandra - Cassandra Version Tip: Model tables to mirror queries.



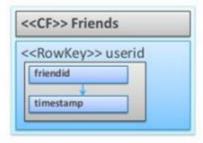


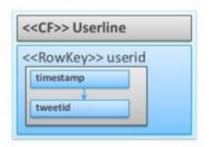
TABLES or CFs

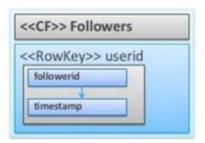
- TWEET
- USER
- FOLLOWERS, FOLLOWING
- USERLINE, TIMELINE

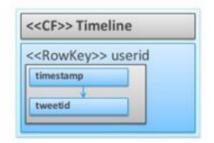
Notes:

- Extra tables mirror queries.
- Denormalized tables are "pre-formed"for faster performance.











```
cglsh:twissandra> describe table tweets;
CREATE TABLE twissandra.tweets (
    tweet id uuid PRIMARY KEY.
    body text.
    username text
) WITH bloom filter_fp_chance = 0.01
    AND caching = '{"keys":"ALL", "rows_per_partition":"NONE"}'
    AND comment = ''
    AND compaction = {'class': 'org.apache.cassandra.db.compaction.SizeTieredCom
pactionStrategy'}
    AND compression = {'sstable compression': 'org.apache.cassandra.io.compress.
LZ4Compressor'}
    AND dclocal_read_repair_chance = 0.1
    AND default time to live = 0
    AND gc grace seconds = 864000
    AND max_index_interval = 2048
    AND memtable flush period in ms = 0
    AND min_index_interval = 128
    AND read_repair_chance = 0.0
    AND speculative_retry = '99.0PERCENTILE';
```



```
cqlsh:twissandra> describe table users;
CREATE TABLE twissandra.users (
   username text PRIMARY KEY,
   password text
 WITH bloom filter fp chance = 0.01
   AND caching = '{"keys":"ALL", "rows_per_partition":"NONE"}'
   AND comment =
   AND compaction = {'class': 'org.apache.cassandra.db.compaction.SizeTieredCom
pactionStrategy'}
   AND compression = {'sstable_compression': 'org.apache.cassandra.io.compress.
LZ4Compressor'}
   AND dclocal_read_repair_chance = 0.1
   AND default time to live = 0
   AND gc grace seconds = 864000
   AND max index interval = 2048
   AND memtable_flush_period_in_ms = 0
   AND min_index_interval = 128
   AND read_repair_chance = 0.0
   AND speculative_retry = '99.0PERCENTILE';
```



```
cqlsh:twissandra> select * from friends;

username | friend | since

Joan | Josep | 2017-01-14 18:14:54+0000
Josep | Joan | 2017-01-14 18:14:27+0000
```

```
CREATE TABLE twissandra.friends (
    username text.
    friend text.
    since timestamp.
    PRIMARY KEY (username, friend)
) WITH CLUSTERING ORDER BY (friend ASC)
    AND bloom filter fp chance = 0.01
    AND caching = '{"keys":"ALL", "rows per partition":"NONE"}'
    AND comment = ''
    AND compaction = {'class': 'org.apache.cassandra.db.compaction.SizeTieredCom
pactionStrategy'}
    AND compression = {'sstable compression': 'org.apache.cassandra.io.compress.
LZ4Compressor'}
    AND dclocal read_repair_chance = 0.1
    AND default time to live = 0
    AND gc grace seconds = 864000
    AND max_index_interval = 2048
    AND memtable flush period in ms = 0
    AND min_index_interval = 128
    AND read_repair_chance = 0.0
    AND speculative retry = '99.0PERCENTILE';
```



```
cqlsh:twissandra> select * From followers;

username | follower | since

Joan | Josep | 2017-01-14 18:14:27+0000
Josep | Joan | 2017-01-14 18:14:54+0000
```

```
CREATE TABLE twissandra.followers (
   username text.
   follower text.
   since timestamp.
   PRIMARY KEY (username, follower)
) WITH CLUSTERING ORDER BY (follower ASC)
   AND bloom filter fp chance = 0.01
   AND caching = '{"keys":"ALL", "rows_per_partition":"NONE"}'
    AND comment = ''
   AND compaction = {'class': 'org.apache.cassandra.db.compaction.SizeTieredCom
pactionStrategy'}
    AND compression = {'sstable_compression': 'org.apache.cassandra.io.compress.'
LZ4Compressor'}
   AND dclocal_read_repair_chance = 0.1
    AND default_time_to_live = 0
   AND gc grace seconds = 864000
   AND max_index_interval = 2048
   AND memtable flush period in ms = 0
   AND min_index_interval = 128
   AND read_repair_chance = 0.0
   AND speculative retry = '99.0PERCENTILE';
```



```
cqlsh:twissandra> describe table userline;
CREATE TABLE twissandra.userline (
   username text,
   time timeuuid,
   tweet_id_uuid.
   PRIMARY KEY (username, time)
 WITH CLUSTERING ORDER BY (time DESC)
   AND bloom filter fp chance = 0.01
   AND caching = '{"keys":"ALL", "rows_per_partition":"NONE"}'
   AND comment = ''
   AND compaction = {'class': 'org.apache.cassandra.db.compaction.SizeTieredCompactionStrategy'}
   AND compression = {'sstable_compression': 'org.apache.cassandra.io.compress.LZ4Compressor'}
   AND dclocal_read_repair_chance = 0.1
   AND default time to live = 0
   AND gc grace seconds = 864000
   AND max index interval = 2048
   AND memtable flush period in ms = 0
   AND min index interval = 128
   AND read_repair_chance = 0.0
   AND speculative retry = '99.0PERCENTILE':
```



```
cqlsh:twissandra> describe table timeline;
CREATE TABLE twissandra.timeline (
    username text.
    time timeuuid,
    tweet_id uuid,
    PRIMARY KEY (username, time)
 WITH CLUSTERING ORDER BY (time DESC)
    AND bloom_filter_fp_chance = 0.01
    AND caching = '{"keys":"ALL", "rows per partition":"NONE"}'
    AND comment = ''
    AND compaction = {'class': 'org.apache.cassandra.db.compaction.SizeTieredCompactionStrategy'}
    AND compression = {'sstable_compression': 'org.apache.cassandra.io.compress.LZ4Compressor'}
    AND dclocal read repair chance = 0.1
    AND default time to live = 0
    AND gc grace seconds = 864000
    AND max index interval = 2048
    AND memtable flush period in ms = 0
    AND min_index_interval = 128
    AND read_repair_chance = 0.0
    AND speculative retry = '99.0PERCENTILE';
```



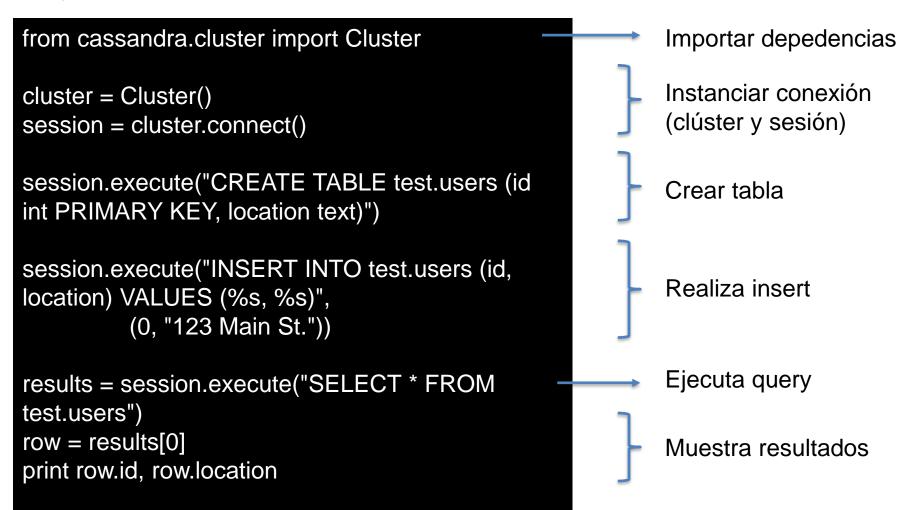
Introducción

- Existen muchas librerías y formas de trabajo entre Python y Cassandra
- Cassandra dispone de un driver propio para trabajar con Python, Pythondriver, que sería el más recomendable.
- Es un manejador ('handler') de conexiones que trabaja a nivel de Clúster.
- El objeto clave es **session**, a través del cual se realiza la conexión.
- Se puede consultar la documentación del driver en su repositorio oficial: https://github.com/datastax/python-driver





Ejemplos





Ejemplos





Documentación Datastax

- Documentación CQL: http://docs.datastax.com/en/archived/cql/3.0/cql/cql_using/useTOC.html
- Data modelling en 30s: http://docs.datastax.com/en/landing_page/doc/landing_page/dataModeling.html
- Key concepts en 30s: http://docs.datastax.com/en/landing_page/doc/landing_page/keyConcepts.html