# Manual de Usuario del Programa "Save the Pets".

## 1. Introducción

El programa " Save the Pets " es una herramienta desarrollada en Java para gestionar y monitorear el ingreso de animales en un refugio. Su diseño intuitivo y funcionalidad eficiente permiten llevar un control preciso y actualizado sobre el estado de los animales que se encuentren en el refugio.

## **Objetivos:**

Facilitar la administración de registros de entrada de animales.

Garantizar un manejo seguro y ordenado de los animales.

Público objetivo: Personal administrativo o de logística encargado del registro y monitoreo de los animales.

## 2. Requisitos del Sistema

Sistema Operativo: Windows, macOS o Linux.

NetBeans IDE 22: JDK 23.

Espacio en disco: 50 MB.

RAM: Mínimo 512 MB.

## 3. Instalación

Descargue el archivo Save-The-Pets.jar desde el enlace proporcionado.

Asegúrese de tener instalado Java.

Abrir el programa.

## 4. Instrucciones de Uso

## 4.1. Pantalla de Carga

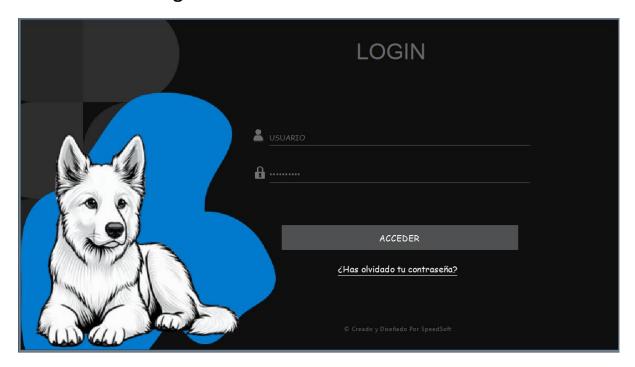
Al iniciar el programa, se mostrará una pantalla de carga con el nombre del programa.

No requiere interacción del usuario.

Duración estimada: 5 segundos.



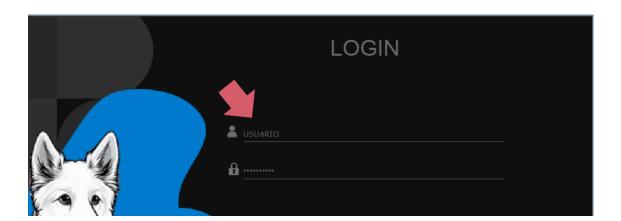
# 4.2. Pantalla de Login



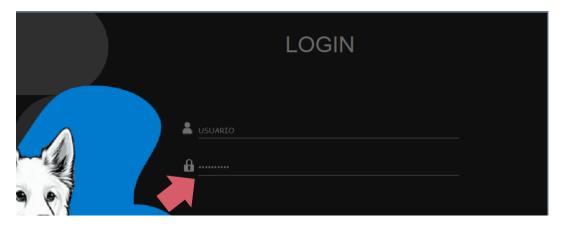
Objetivos: Validar el acceso al sistema.

## Pasos:

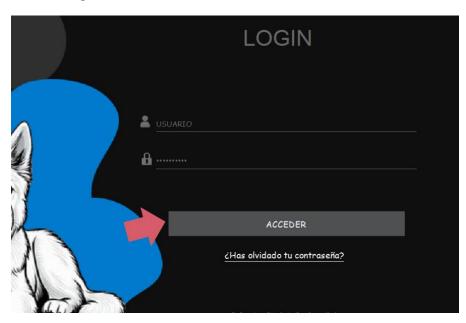
1- Introduzca su nombre de usuario en el primer campo.



2- Introduzca su contraseña en el segundo campo.



3- Haga clic en el botón "ACCEDER".

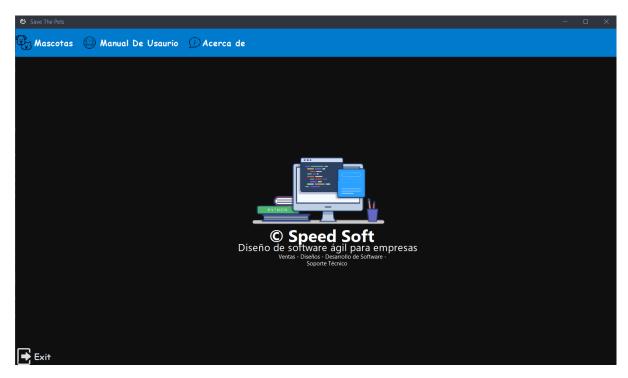


## **Errores comunes:**

Mensaje: "Usuario o contraseña incorrectos".

**Solución:** Verifique las credenciales proporcionadas.

# 4.3. Pantalla Principal

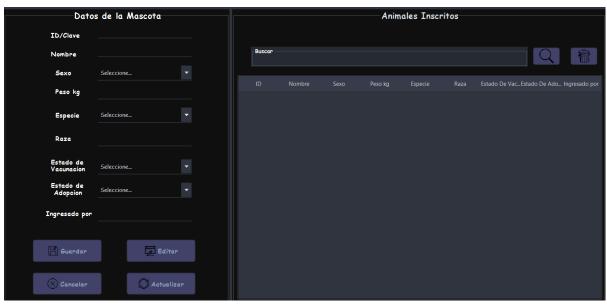


Objetivo: servir de intermediario entre las diferentes partes del programa

## Opciones:

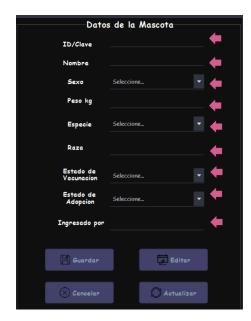
- Mascotas.
- Manual de usuario.
- Acerca de.
- Salir.

## 4.4. Mascotas: Registro de animales



## Para Ingresar un nuevo animal al registro:

- 1. Complete los campos requeridos:
  - ID /Clave.
  - Nombre.
  - Sexo: Macho, Hembra o Hermafrodita.
  - Peso kg.
  - Especie: Perro, Gato u Otras.
  - Raza.
  - Estado de Vacunación: True o False.
  - Estado de adopción: True o False.
  - Ingresado por.



2. Presione el botón "Guardar".



## Para eliminar un animal del registro:

1. Seleccione el registro que desee eliminar.

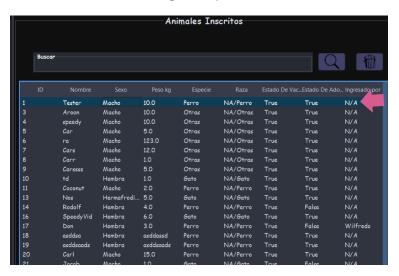


2. Presione el botón con el icono del contenedor de basura.

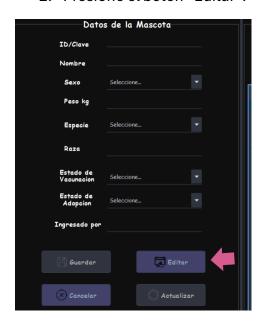


## Para actualizar un animal del registro:

1. Seleccione el registro que desee actualizar.



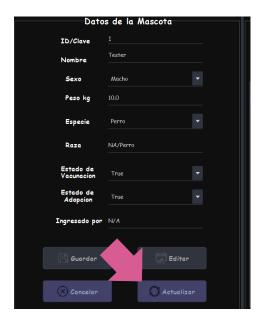
2. Presione el botón "Editar".



3. Edite los campos que desee modificar.



4. Presione el botón "Actualizar".



## Para buscar un animal en el registro:

1. Presione el panel que dice "Buscar".



2. Escriba el nombre o alguna de las características del animal que quiera buscar.

3. Seleccione el botón con el icono de lupa para ver los registros de los animales.



#### **Animales inscritos:**

Muestra los animales registrados.

## **Opciones:**

- Guardar: Ingrese los datos del nuevo animal haga clic en "Guardar".
- Editar: Seleccione un registro y haga clic en "Editar".
- Actualizar: Guarde los cambios haciendo click en "Actualizar".
- Eliminar: Seleccione un registro y haga clic en "Eliminar".
- Buscar: Escriba lo que quiere buscar y haga click en el botón con la lupa.

## **Botones disponibles:**

- Agregar: Para registrar nuevos animales.
- Editar: Para editar registros.
- Cancelar: Para cancelar un registro.
- Actualizar: Para guardar los cambios en el registro.
- Buscar: Para buscar un animal.
- Eliminar: Para eliminar un animal.

# 5. Solución de problemas

Problema	Causa posible	Solución
El programa no inicia	Versión del JDK incorrecta	Instalar o activar el JDK
		23.
Mensaje: "Error al tratar de	Usuario o contraseña	Verifique y vuelva a
ingresar. El usuario o la	inválidos	intentarlo.
clave están incorrectos."		
Mensaje: "Campo no	Algún campo se encuentra	Completar todos los
puede estar vacío"	vacío	campos.
Campo de "raza" aparece	Se agrego en el campo de	Referirse a la guía de
como	raza una raza que no se	razas disponibles por
NA/Perro/Gato/Otras	encuentra guardada en el	especie proporcionada
	sistema.	por su Administrador de
		Albergue.
Mensaje: "ERROR el	El campo de peso kg tiene	Colocar un valor
campo de peso debe ser	datos no validos	numérico en el campo de
un número"		"Peso".
Mensaje: "ERROR tratando	Se agrego en el campo de	Referirse a la guía de
de agregar mascota"	raza una raza que no	razas disponibles por
	corresponde a la especie	especie proporcionada
	seleccionada.	por su Administrador de
		Albergue.

## Contáctanos

Email: speedsofttechnology@gmail.com

**Teléfono**: 8098578140

# **Desarrollado por SpeedSoft**

Joan Arroyo

Wallan Peguero

Wilfredo Valentin Feliz Caba

Staisy Fortuna Tolentino

Versión: 1.0

Creado: 12/11/2024