

PRACTICA COMPLEMENTARIA HTML 5

Ejercitación 1 - Responder el siguiente cuestionario

1. ¿Ventajas de HTML5?

El lenguaje HTML5 se usa para definir la estructura básica de una página web. Sin embargo, una de sus más grandes adiciones en esta nueva versión es poder añadir audio y video sin necesidad de usar Flash u otro reproductor multimedia. Por medio de las etiquetas y de HTML5, permite añadir videos o audio sin necesidad de usar Adobe Flash o cualquier otro plugin de tercero. Toda la acción sucede desde el propio navegador, lo que puede ayudar a disminuir al tamaño del archivo final de tu página.

También, pueden subirse videos a páginas de terceros como Vimeo o Youtube e incrustarlos en el nuevo sitio web, esta es una de las opciones más viables pues a pesar de colocar elementos multimedia, el peso final del archivo no se ve afectado.

La geolocalización permite al sitio detectar la ubicación de cada usuario que ingresa al sitio web. Esto puede tener diversos usos, por ejemplo, para ofrecer opción de idiomas según el lugar de ubicación del usuario o para enlazarlo a la página oficial de la marca en el país en el que se encuentra, entre otras opciones útiles que, dependiendo como la use, pueden mejorar la experiencia de usuario.

Con HTML5 se pueden crear animaciones en 2D gracias a la etiqueta . La API para esta etiqueta permite dibujar elementos en 2D y animarlos. El resultado final bien podría incluirlo en la página de inicio del sitio web pues la API da bastante control sobre los elementos. También la API permite añadir eventos de teclado, ratón y cualquier otro mando que desee incluir. Esta posibilidad ha emocionado a muchos desarrolladores que se han dedicado a realizar sus juegos en HTML5. Pudiendo jugar desde cualquier navegador.

2. ¿Por qué utilizarlo?

La gran ventaja de desarrollar aplicaciones HTML5 es que el resultado final es completamente accesible, es decir, se puede acceder a esta aplicación desde un ordenador, tablet o móvil. Incluso al cambiar de dispositivo, se puede acceder a la aplicación web mediante la URL respectiva, cosa que no sucede con una aplicación móvil.

3. Nombre ventajas

- Es gratuito
- Código más ordenado
- Compatibilidad en navegadores
- Almacenamiento mejorado
- HTML5 y el diseño adaptativo

Ejercitación 2

2.A) ¿Qué formatos soporta?

El comité de estandarización W3C deja abierto a cada empresa que desarrolla navegadores los formatos que quieran soportar (así tenemos que algunos soportan mp3, wav, ogg, au)

2.B) Crear un elemento audio

```
audio.html x
audio.html > ...
1  <!DOCTYPE HTML>
2  <html>
3  <head>
4    <title>Título de la página</title>
5    <meta charset="UTF-8">
6  </head>
7  <body>
8    <audio controls>
9      <source src="C:\Users\JOAN\Desktop\Entorno Grafico\Practica\audio_prueba.mp3">
10   </audio>
11 </body>
12 </html>
13 |
```

Ejercitación 3

3.A) ¿Qué formatos soporta?

El elemento VIDEO permite mostrar un video sin la necesidad de plugin (Flash). En este momento los navegadores permiten mostrar formatos como el mp4, webm y ogv.

FireFox también permite mostrar videos en formato ogv (formato de vídeo de código abierto Ogg/Theora).

3.B) Crear un elemento video

```
audio.html video.html X
video.html > ...
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Título de la página</title>
5   <meta charset="UTF-8">
6 </head>
7 <body>
8   <video width="640" height="360"
9     controls
10    src="C:\Users\JOAN\Desktop\Entorno Grafico\Practica\video_prueba.mp4">
11 </video>
12 </body>
13 </html>
14 |
```

Ejercitación 4

4.A) Crear un formulario con un campo requerido

```
audio.html video.html formulario.html X
formulario.html > ...
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Título de la página</title>
5   <meta charset="UTF-8">
6 </head>
7 <body>
8   <form action="#">
9     Ingrese su nombre:
10    <input type="text" id="usuario" required>
11    <br>
12    <br>
13    <input type="submit">
14  </form>
15 </body>
16 </html>
17 |
```

4.B) Crear un formulario con un campo de tipo email y validar que funcione

4.C) Crear un formulario con un campo de tipo fecha y validar que funcione

4.D) Crear un formulario con un campo de tipo color y validar que funcione

4.E) Crear un formulario con un campo de tipo number y validar que funcione.
Además configurar valores mínimos y máximos permitidos.

```
audio.html video.html formulario.html formulario1.html X
formulario1.html > ...
1  <!DOCTYPE HTML>
2  <html>
3  <head>
4  <title>FORMULARIO CON CAMPOS DE TIPO</title>
5  <meta charset="UTF-8">
6  </head>
7  <body>
8  PRACTICA COMPLEMENTARIA HTML 5
9  <form action="#">
10 <p>Mail:
11   <input type="email" id="emailusuario" required>
12 </p>
13 <p>Ingresar fecha:
14   <input type="date" id="fecha1" name="fecha1">
15 </p>
16 <p>Seleccione un color:
17   <input type="color" id="color1" name="color1">
18 </p>
19 <p>Ingrese un valor entre 1 y 100:
20   <input type="number" id="valor" name="valor" min="1" max="100">
21 </p>
22
23   <input type="submit" value="OK">
24 </form>
25 </body>
26 </html>
27
```