# Ejercitación 1

1 ) HTML es un lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones. Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW). Fue creado a inicios de la década de los 90 's.

Las distintas versiones que existen son:

- HTML 2.0: primera versión oficial, Se simplifica al máximo la estructura del documento para agilizar su edición, donde la declaración explícita de los elementos body, html y head es opcional.
- HTML 3.2: publicado en 1997, incorporó los últimos avances de las páginas web desarrolladas hasta 1996, como applets de Java y texto que fluye alrededor de las imágenes.
- HTML 4.01: se publicó en diciembre de 1999, Al año siguiente, la membresía del W3C decidió dejar de evolucionar HTML y en su lugar comenzó a trabajar en un equivalente basado en XML, llamado XHTML. Este esfuerzo comenzó con una reformulación de HTML 4.01 en XML, conocido como XHTML 1.0, que no agregó nuevas funciones, excepto la nueva serialización, y que se completó en 2000.
- HTML 5.0: El consorcio internacional W3C, después de una evolución de varios años, liberó el HTML 5 como estándar oficial a finales de octubre de 2014. En este trabajo, se introducen nuevas características para ayudar a los autores de aplicaciones Web, y se ha prestado especial atención a la definición de claros criterios de conformidad para los agentes de usuario (navegadores) en un esfuerzo por mejorar la interoperabilidad.

## **Fuentes externas:**

https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com\_content&view=article&id=444:icuales-son-las-versiones-de-html-diferencias-entre-html-4-y-html-5-significado-de-strict-cu00 706b&catid=69&Itemid=192#:~:text=Los%20est%C3%A1ndares%20oficiales%20HTML%20 son,largo%20de%20los%20pr%C3%B3ximos%20a%C3%B1os.

2)

- A. <u>Separar estructura y presentación:</u> La experiencia ha demostrado que separando la estructura de un documento de sus aspectos representacionales se reduce el coste de servir a un amplio espectro de plataformas, medios, etc. y se facilitan las revisiones del documento.
- B. <u>Considerar la accesibilidad universal a la Web:</u> Para hacer la Web más accesible a todos, en especial a aquéllos con discapacidades, los autores deberían considerar cómo pueden representar sus documentos en diferentes plataformas: navegadores basados en voz, lectores braille, etc. Además de esto, los autores deberían recordar que sus documentos pueden llegar a una audiencia muy lejana con diferentes computadoras y configuraciones. Para que los documentos sean correctamente interpretados, los autores deberían incluir en sus documentos información sobre el

- idioma natural y la dirección del texto, cómo está codificado el documento, y otras cuestiones relacionadas con la internacionalización.
- C. <u>Ayudar a los agentes de usuario con la representación incremental:</u> Mediante un diseño cuidadoso de las tablas y haciendo uso de las nuevas características de las tablas de HTML 4, los autores pueden ayudar a los agentes de usuario a representar los documentos más rápidamente.
- 3) Un elemento o atributo desaprobado es aquel que ha quedado anticuado por la presencia de estructuras nuevas. Los elementos desaprobados se definen en el manual de referencia en los lugares apropiados, pero claramente marcados como desaprobados. Los elementos desaprobados pueden declararse obsoletos en versiones futuras de HTML.
- 4) La declaración del tipo de documento (DTD Document Type Declaration), es una sección que se ubica en la primera línea del archivo HTML, es decir antes de la marca html. Según el rigor de HTML 4.01 utilizado podemos declararla como:

### Declaración transitoria:

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

## Declaración estricta:

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">

- 5) El HTML permite a los autores especificar metadatos -- información sobre un documento más que contenido del propio documento -- de diferentes maneras.
- En general, la especificación de metadatos implica dos pasos:
- 1. Declaración de una propiedad y de un valor para esta propiedad. Esto puede hacerse de dos maneras:
  - 1.a.Desde dentro de un documento, por medio del elemento META.
- 1.b.Desde fuera de un documento, vinculando los metadatos por medio del elemento LINK.
- 2. Referencia a un perfil en el que se definen la propiedad y sus valores legales. Para designar un perfil, se usa el atributo profile del elemento HEAD.

# Ejercitación 2

2.a)

<!-- Código controlado el día 12/08/2009 →

## etiquetas:

<!-- es el tag inicial, y → el tag de cierre</li>

Este código genera un comentario "Código controlado el día 12/08/2009" que no es visible para el usuario final, su función es agregar explicaciones, recordatorios, etc.

<div id="bloque1">Contenido del bloque1</div>

## Elementos:

div

## etiquetas:

div es el tag inicial, y </div> el tag de cierre

### atributos:

id="bloque1"

## Contenido:

Contenido del bloque1

Este se coloca en la sección "section", y lo que hace es generar una sección o agrupar contenido.

## 2.c)

<img src="" alt="lugar imagen" id="im1" name="im1" width="32" height="32"
longdesc="detalles.htm" />

## Elementos:

img

## etiquetas:

<img es el tag inicial, este no necesita tag de cierre.</li>

## atributos:

- src=""
- alt="lugar imagen"
- id="im1"
- name="im1"
- width="32"
- height="32"
- longdesc="detalles.htm"

Este se puede colocar en la sección "header", y lo que hace colocar una imagen.

## 2.d)

<meta name="keywords" lang="es" content="casa, compra, venta, alquiler " />
<meta http-equiv="expires" content="16-Sep-2019 7:49 PM" />

## Elementos:

meta

## etiquetas:

<meta es el tag inicial, este no necesita tag de cierre.</li>

### atributos:

- name="keywords"
- lang="es"
- content="casa, compra, venta, alquiler "

- http-equiv="expires"
- content="16-Sep-2019 7:49 PM"

Este se coloca en la sección "header", y lo que hace es describir el contenido de un sitio web con precisión. Pero visualmente no generan ningún cambio en la pagina.

### 2.e)

<a href="http://www.e-style.com.ar/resumen.html" type="text/html" hreflang="es" charset="utf-8" rel="help">Resumen HTML </a>

## Elementos:

а

#### etiquetas:

<a es el tag inicial, y </a> el tag de cierre

## atributos:

- href="http://www.e-style.com.ar/resumen.html"
- type="text/html"
- hreflang="es"
- charset="utf-8"
- rel="help"

## Contenido:

Resumen HTML

Este se coloca en la sección "nav", y el efecto que se produce en este caso es que genera un vínculo a otra página. Podés acceder a dicho vinculo clickeando sobre el contenido "Resumen HTML"

```
2.f)
```

```
<caption align="top"> Título </caption>
 
A
B
C
1°


2°
```

#### Elementos:

table, caption, tr, td, th

## etiquetas:

- el tag de cierre
- <aption es el tag inicial, y </caption> el tag de cierre
- es el tag inicial, y el tag de cierre
- es el tag inicial, y el tag de cierre
- es el tag inicial, y el tag de cierre

## atributos:

- width="200"
- summary="Datos correspondientes al ejercicio vencido
- scope="col"
- scope="row"

.

## Contenido:

- Título
- A
- B
- C
- 2°

Todos los elementos de este código (excepto el "table") se insertan dentro del elemento "table", y a su vez el elemento table puede ir en la sección "body".

Lo que hace este código es mostrarle al usuario final una pequeña tabla.

# Ejercitación 3

3) a.

- 1. Permite ir al vínculo de la página principal de Google haciendo click en "Click aquí para ir a Google".
- 2. Con este segmento sucede lo mismo que el anterior solo que abre el vínculo en una nueva ventana.
- 3. Aquí se indica el tipo de archivo que tiene el recurso, el lenguaje que utiliza (español), la codificación de caracteres utilizada y el significado que tiene el recurso enlazado con el documento actual.
- 4. Con este código solo se hace referencia al mismo documento con el que se está trabajando.
- 5. Como su leyenda dice, permite volver a la parte de arriba del documento.
- 6. Este segmento permite ir al elemento llamado "arriba" cuya id es coincidentemente "arriba".

3) b.

1. Permite visualizar una imagen (en este caso solo se visualiza su descripción "imagen1" y al hacer click en "Click aquí" abre el vínculo a Google.

- 2. De forma contraria al segmento anterior al hacer click en la descripción de la imagen permite ingresar al vínculo de Google. "Click aquí" se vuelve simplemente un texto.
- 3. De esta forma se "concatena el vínculo" entre la descripción de la imágen y el texto. Lo que lo vuelve de alguna manera un solo vínculo.
- 4. Finalmente, con este código se puede repartir el vínculo para ambos por separado: la descripción de la imagen y el texto. Por lo que al clickear en cualquiera de los dos se puede ingresar al vínculo de Google desde cualquiera de los dos.

3)c.

- 1. Permite visualizar una lista no ordenada de ítems de esta forma:
  - a. xxx
  - b. yyy
  - C. ZZZ
- 2. De esta forma se visualiza la lista pero de forma ordenada:
  - a. xxx
  - b. yyy
  - C. ZZZ
- 3. Al igual que el código anterior visualiza la lista de manera ordenada, solo que en este caso se le asigna el valor ordinal con el atributo "value".
- 4. En este segmento se permite insertar citas en formas de bloques de contenido. Haciendo un quiebre de línea por el elemento <br/>br />; se visualiza de la misma manera que los dos códigos anteriores.

3) d.

- 1. Con este segmento se permite realizar una tabla (con sus especificaciones). Con dos columnas (Columna 1 y Columna 2) y 4 celdas.
- 2. Produce el mismo resultado que el segmento anterior. La diferencia es que aquí se define a todas las celdas como regulares, por lo que en este caso al encabezado se le debe agregar los atributos necesarios para que se vean de la misma manera que el segmento anterior cuyo encabezado está asignado con el elemento que le ahorra algo de código.

3) e.

- Aquí se realiza una tabla con otro formato del visto en 3)d. .Con un Caption que pueda hacer referencia al título de la tabla y las celdas de un color gris. Además se le agrega &nbsp que es un espacio en blanco entre las celdas, lo que puede diferenciarlas una de otra de manera que se puedan comprender bien cuando comienza una y termina otra.
- 2. Este segmento produce la misma salida que el código anterior solo que a "Título" se lo define como una celda más y se le agregan los atributos (y elemento) correspondientes para que sea similar al del segmento anterior.

- 3) f.
  - 1. Con este código se permite realizar una sola columna con dos celdas de filas contiguas.
  - 2. Aquí se produce la combinación de dos celdas de una misma fila. Produciendo el mismo resultado que el segmento anterior pero de manera horizontal.
- 3) g.
  - La diferencia entre ambos códigos se centra en el formato que se utiliza para ambas tablas. uno con doble línea y el otro agregando el atributo cellpadding = 0 lo que lo produce que las líneas ya no sean dobles como en el formato del primer segmento de código.

# 3) h.

- 1. Con este primer segmento a través del atributo "action" indica la ubicación del programa que procesará la información enviada por el navegador, cuando el formulario sea despachado. En este caso es procesar.php . Luego al clickear en el botón "botón1" este se visualizará en otra pestaña. Con method = post, los datos se adjuntan al cuerpo de la petición.
  Además la clave cuenta con el atributo type ="password" que oculta las teclas
  - Además la clave cuenta con el atributo type ="password" que oculta las teclas tipeadas por seguridad del usuario.
- 2. En este código no se respetan algunos patrones que deberían seguir. Por ejemplo no hay una url en action que indique dónde guardar los datos ingresados, o la Clave puede ser vista por el usuario al tipear las teclas. Finalmente estos datos se adjuntan a la url en una nueva pestaña mostrando todo lo que el usuario ingresó.
- Con este formulario al hacer click en el botón: envía adjuntados en un mail a xx@xx.com y luego borra los datos ingresados en los espacios con el atributo type="reset".
- 3) i.
  - 1. La diferencia entre ambos códigos es que un botón tiene una imagen cargada mientras que el otro no.
- 3)j.
- Estos segmentos tienen como diferencia que el primero al tener el mismo nombre funcionan como normalmente funcionan los Radio Button. En cambio el segundo segmento no, al hacer click en ambos de hecho ni siquiera pueden desmarcarse al volver a hacerle click.
- 3)k.
  - 1. Ambas son formas de representar una lista, la primera es una lista desplegable, mientras que la otra forma es una caja con barras de desplazamiento.