Grupo 12 Soporte 2021 Biscaldi-Romero-Santolari Tema de seminario: Data Collection

JustNumber

¿De que trata el juego?

Un juego donde se pregunte la estatura, edad, nombre,patrimonio etc de personas famosas, y el jugador tenga que seleccionar entre cuatro opciones, si acierta pasa de ronda, y se le hará otra pregunta sino quedará eliminado.

El jugador podrá elegir entre distintas categorías como deportes, películas, series, etc. La idea sería que los jugadores aciertan la mayor cantidad de preguntas seguidas posibles. Habrá un score que señalará el ranking de los usuarios que más preguntas seguidas contestaron.

¿Que se necesita?

Para este juego se necesitaría realizar una recolección de datos para después crear la base de datos que contenga la información de un buen número de personas famosas que iremos recogiendo aplicando web scraping sobre páginas que cuentan con estos atributos, pensamos utilizar Wikipedia que contiene dicha información en la ficha resumen y con los paquetes Scrappy/Beautifulsoup (todavía no decidimos cual implementaremos) trabajaremos sobre la página de wikipedia de dicho grupo de famosos que hayamos seleccionado previamente y como mencionamos anteriormente los guardaremos en una base de datos, durante este proceso deberíamos convertir y transformar la información que obtengamos para luego programar el juego en python vinculandolo con dicha base de datos.

Una buena idea seria que llegue a la mayor cantidad de personas posibles, entonces pensamos que sería importante que el programa esté adaptado para soportar más de un idioma(INTERNACIONALIZACIÓN).

El software le dará la posibilidad al usuario de que pueda jugar sin loguearse, o si prefiere puede iniciar sesión. Para que el usuario pueda iniciar sesión en el sistema, previamente deberá haberse registrado con nombre de usuario y contraseña.