

TestCase → Juego de pruebas unitario



*.class

Clase que implementa el juego de pruebas unitario o test case

Se descarga el juego de pruebas

Mediante el uso de reflexión se invoca de forma transparente el método @BeforeClass

Test Case Lifecycle

Inicialización del juego de pruebas (@BeforeClass)

Instanciación del juego de pruebas (new → constructor por defecto)

Inicialización de la prueba unitaria o test-method @Before

Ejecución de una prueba unitaria o test method @Test

Finalización de la prueba unitaria o test-method @After

Finalización o liberación del juego de pruebas (@AfterClass)

1 Se carga la clase que implementa el juego de pruebas o test case en el TestRunner para comenzar la ejecución de las pruebas unitarias

*.class
*.class
*.class

2 Mediante el uso de reflexión se invoca de forma transparente el método de inicialización del juego de pruebas (@BeforeClass)

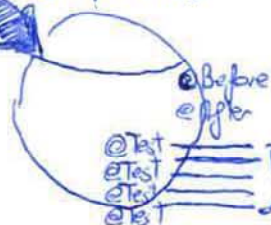
TEST RUNNER
(Integrado en Netbeans)

<<unload>>

*.class

<<init>>

3 El Test Runner se encarga de instanciar automáticamente un objeto de la clase que implementa el juego de pruebas o test case. Por ello invoca a su constructor público y sin parámetros



Unit Test
Test Methods

4 Mediante el uso de reflexión el TestRunner invoca de forma transparente y aleatoria todas las pruebas unitarias presentes en el juego de pruebas (unit test o test methods). Estos métodos están marcados con la anotación @Test

- Antes de cada prueba unitaria: el TestRunner invoca de forma transparente el método marcado con la anotación @Before (inicialización de la prueba unitaria).
- Después de cada prueba unitaria: el TestRunner invoca de forma transparente el método marcado con la anotación @After (liberación de la prueba unitaria).

TESTCASE

NO COMPILA
COMPILA

RED

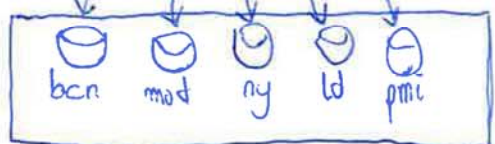
TDD
MANTRA

REFACTORING

GREEN

Clean Code
That Works

Entidad de negocio a testear



EMITIR ASERCIÓNES O AFIRMACIONES



Helper/Utility Class de JUnit

PASS: prueba unitaria superada
NO PASS: prueba unitaria no superada
FAIL: fallo en la prueba