

Diario de desarrollo Escape Room

22/01

Hoy he empezado el proyecto de Escape Rooms.

Desde un primer momento he planteado que haya un enlace que envíe al usuario a un manual que explique cuál es el funcionamiento de los minijuegos y cómo funciona el programa en general.

Quiero hacer que tanto los juegos y la estética en general un tanto siniestra y oscura, para eso usare contrastes entre el blanco y el negro, colores como el rojo, etc

El Menú consta de tres botones principales

- Nuevo juego
- Gestión de usuarios (Menú lateral)
 - Creación de usuario
 - Inicio de sesión

23/01

Hoy he continuado puliendo el menú principal y que el pop up de creación de usuario sea visible cuando clickas su correspondiente botón y que el menú pueda volver hacia atrás, a parte de trastear un poco con el CSS para que sea más agradable a la vista todo y que aun me quedan varias cosas por hacer para que el menú quede medianamente presentable.

24/01

Hoy he arreglado unos cuantos errores que el menu tenia, aparte de que solo se puede tener un pop up del menú de usuarios abierto y de que el menú de inicio de sesión ya funciona correctamente

29/01

Estoy haciendo los últimos retoques para que el menú principal sea medianamente aceptable:

- Ahora ya se puede iniciar sesión dentro del programa
- Si no hay ningún usuario dado de alta no se puede empezar un juego
- Los apartados anteriores funcionan correctamente

Ahora solo me queda acabar de idear qué juegos se van a jugar y que el menú de selector de juegos sea un pop y que este se vea de manera correcta

30/01

Ya he empezado a programar el primer juego que va a tener este Escape Room que va a ser el memory, este consistirá en tener en base a la dificultad elegida un número de cartas variables y un número concreto de errores que el usuario puede comentar

31/01

Varias cosas, las cartas tienen un estilo de reverso y de ilustración, cuando la clicas se desvela, el CSS ya está prácticamente hecho, queda aplicar la lógica del juego en el JS y acabar de pulir cuatro cosas

5/02

El juego del memory ya casi esta acabado solo quedaría implementar las pantallas de victoria/derrota, que cuando aciertes una pareja ganes puntos y que se guarden las estadísticas de los usuarios

6 y 7 /02

Solucione los errores de Javascript que el juego tenía.
Solo me queda acabar de pulir el CSS de los despleables y implementar los puntajes y que guarde los récords en el DOM

12/02

El juego de las fobias ya está casi terminado, solo queda aplicar la lógica de victoria o derrota

13 y 14 /02

El juego de las fobias ya está terminado, ahora se empieza el tercer juego, el tercer juego consta de un sudoku solo que en vez de utilizar números se utilizarán símbolos

17 y 18 /02

El sudoku en lo que ha Javascript respecta ya está prácticamente hecho, solo quedaría hacer cuatro retoques a todos los archivos (HTML,CSS y JS).

19 /02

Hoy he estado mirando lo que tenía hecho y he ido corrigiendo las cosas que estaban mal, como algún error en el segundo juego y he ido mirando cómo solucionar un error que tengo con el localStorage

20 /02

Todos los juegos ya funcionan correctamente, de por si el programa ya está casi completado, solo quedaría implementar la parte del final y añadir cosas varias para complementar

21 /02

La pestaña final del programa ya está implementada, solo queda pulir pequeños detalles como agregar algún que otro sonido al programa.

22 y 23 /02

Se han agregado una serie de sonidos y de músicas para tener darle más profundidad a la experiencia que el usuario pueda tener con el programa

Todos los errores mayores ya están solucionados solo quedan pequeños cambios para perfeccionar lo que ya está acabado.

26/02

Ya he subido la pagina a Netlify todo funciona correctamente.