

## Documento para apoio ao projeto 5

O grupo definiu como sendo servidor primário o servidor que comunica com os clientes e que manda mensagens ao servidor backup para atualizar a table deste. O secundário, será simplesmente um servidor de backup que aguarda a conexão de um servidor primário.

Para fazer a diferenciação do tipo de servidor foi implementada a seguinte **solução**:

- Ambos os servidores são lançados sem um tipo definido; o primeiro servidor que foi ligado passa automaticamente a servidor secundário (pois este não consegue obter resposta à função hello).
- O servidor que conseguir fazer uma conexão ao outro (por via da função hello) pergunta, enviando um inteiro (imdundo) pela rede, que tipo de servidor este é.
- Ao receber a resposta é definido o tipo de servidor (servtype==0?primario:secundario).

Em struct pollfd desc\_set[MAX\_CLIENT] definiu-se que a casa 0 continua a ser a sockfd do servidor, a casa 1 é reservada para o sockfd que faz comunicações entre servidores, e a partir da casa 2 são socketsfd para comunicações com clientes.

Nota: 3 parâmetros – servidor sem replicação / 4 parâmetros servidores com replicação (backup's)

### Comandos:

Cliente:

```
./table_client <ip_do_servidor:porto_do_servidor>  
[<ip_do_backup:porto_do_backup>]
```

Servidor:

```
./table_server <numero de buckets da table> <porto do servidor>  
[<ip_do_outro_server:porto_do_outro_server>]
```

### Grupo 9

Nuno Carreiro 38828

Ruben Pavão 36011