



# Sistemas Distribuídos baseados em Coordenação

Pedro Ferreira

DI - FCUL



Ciências  
ULisboa

Informática

# Introdução

---

- ❑ Uma visão diferente sobre os sistemas distribuídos:
  - Consideramos sistemas inerentemente distribuídos que se modificam com o passar do tempo (entram e saem processos)
  - O grande problema a ser resolvido é como coordenar as interações entre os processos deste sistema
  
- ❑ O paradigma de coordenação promove a separação entre atividades de computação e coordenação:
  - **Computação:** execuções internas num processo
  - **Coordenação:** interações entre processos

# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

- ❑ Podem ser classificados de acordo com o seu grau de acoplamento (ou desacoplamento)
- ❑ O acoplamento pode ser:
  - **Referencial:** relativo à localização (por endereçamento) dos processos
    - » **Acoplado:** entidades conhecem o endereço umas das outras;
    - » **Desacoplado:** entidades desconhecem o endereço umas das outras.
  - **Temporal:** relativo ao estado das entidades comunicantes;
    - » **Acoplado:** entidades estão ativas ao mesmo tempo durante a interação
    - » **Desacoplado:** não necessitam estar ativas ao mesmo tempo para que a interação ocorra

# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

		Temporal	
		Coupled	Decoupled
Referential	Coupled	Direct	Mailbox
	Decoupled	Meeting oriented	Generative communication

# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

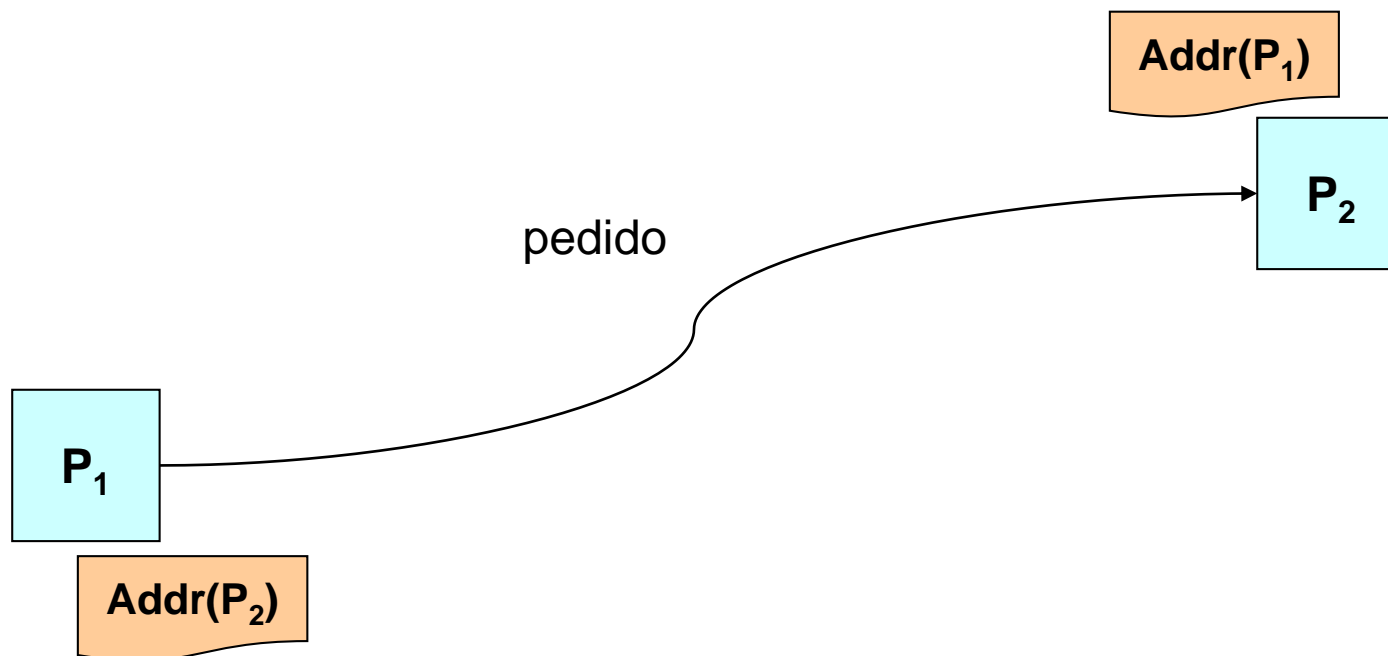
- ❑ **Directa:** *sockets*, RPC



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

## ❑ **Directa:** *sockets*, RPC



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

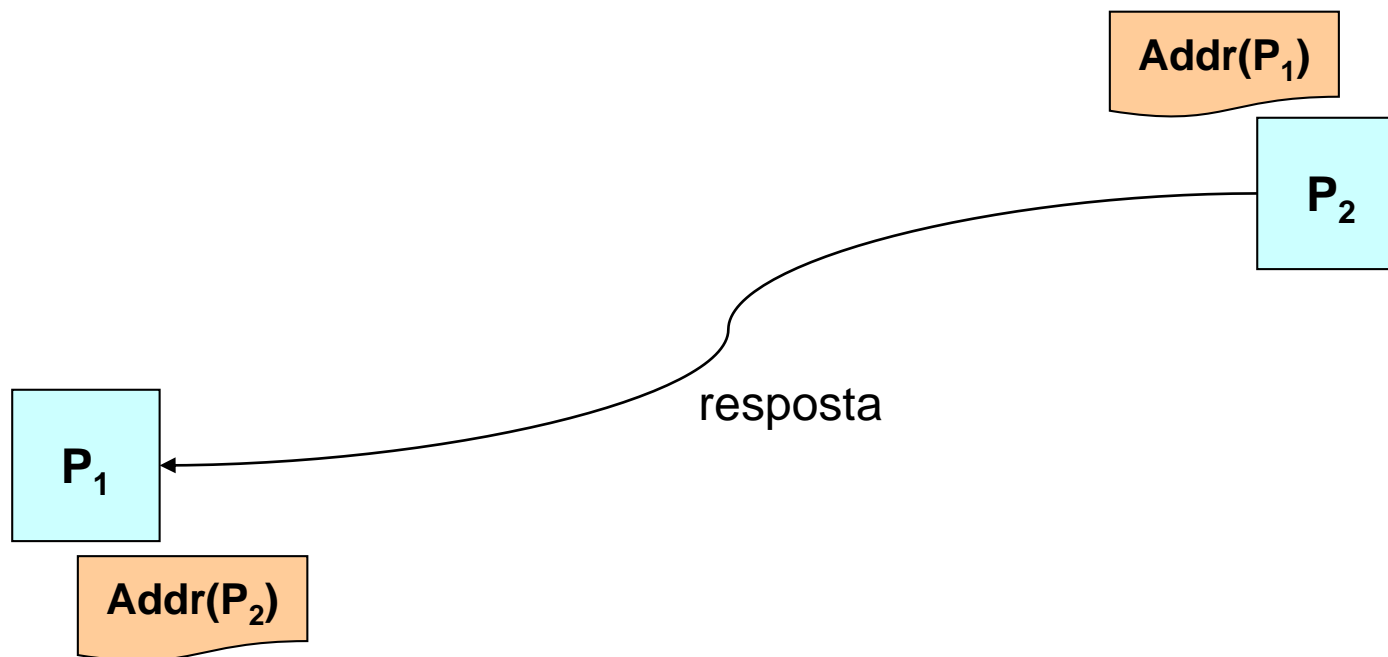
- ❑ **Directa:** *sockets*, RPC



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

- ❑ **Directa:** *sockets*, RPC

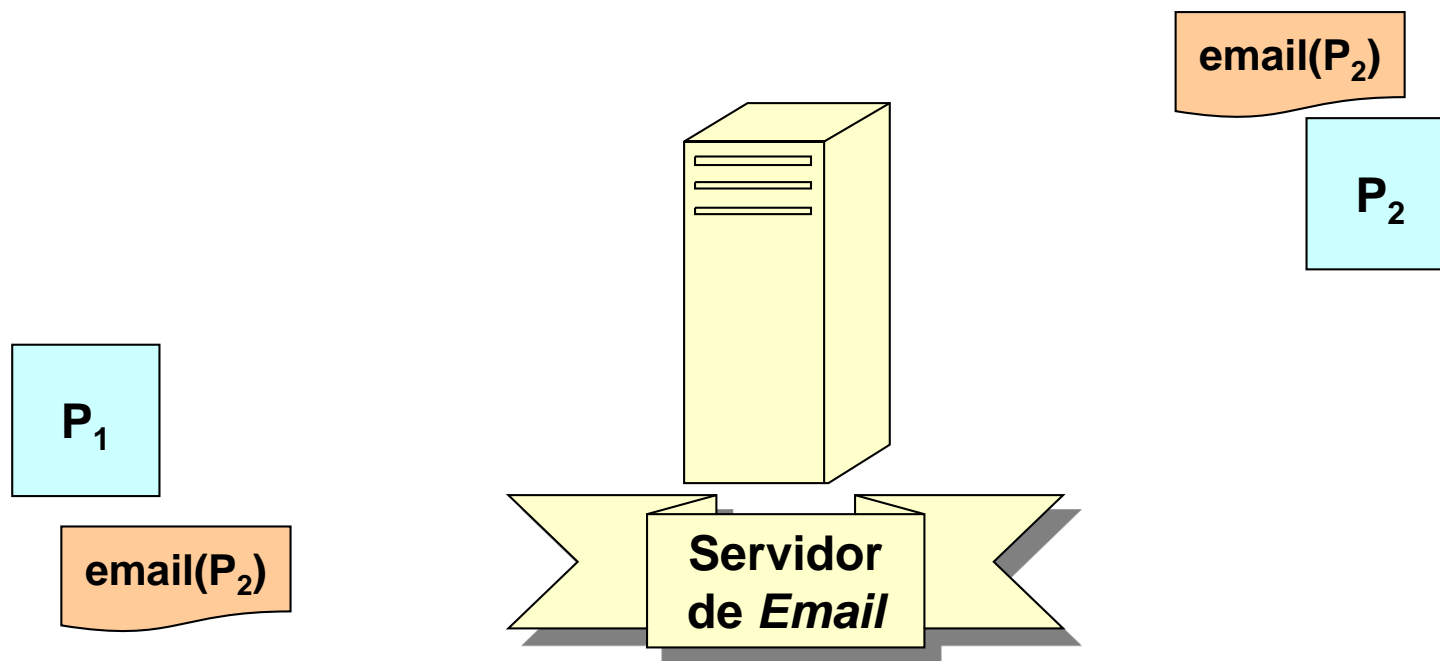




# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

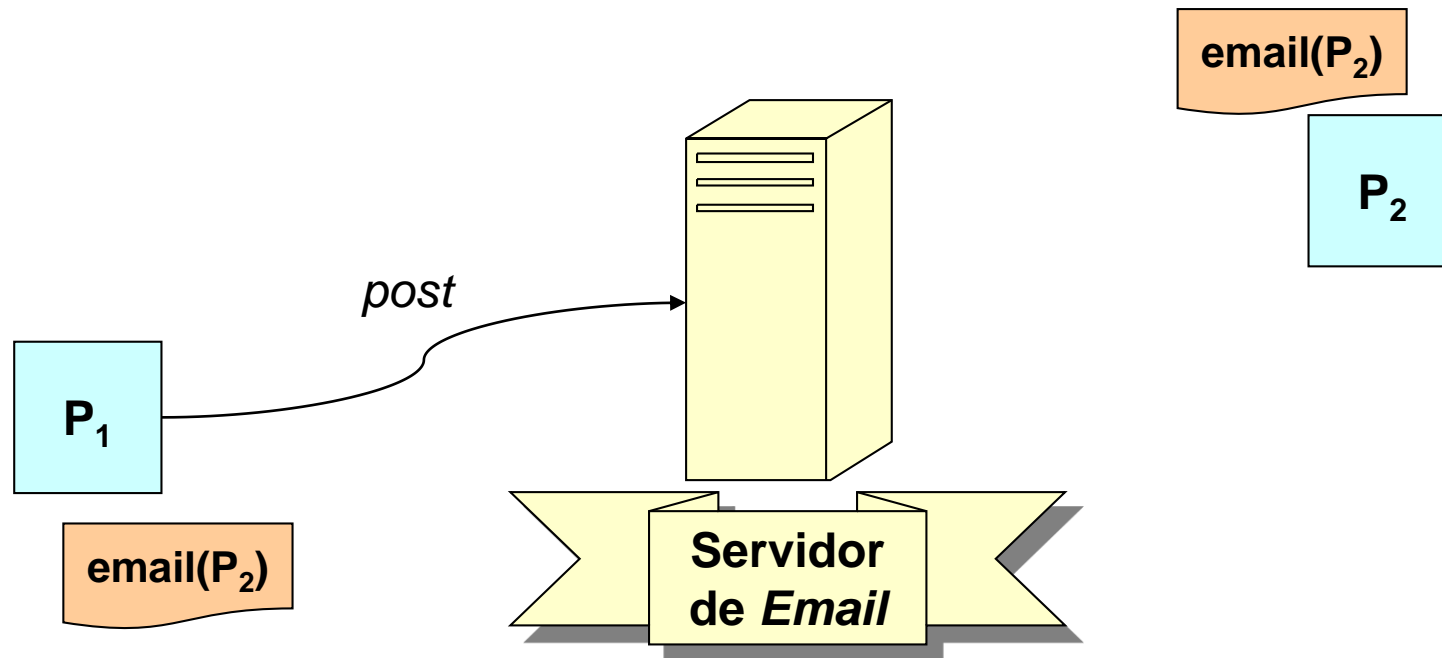
- ❑ **Caixa de Correio:** *email*, quadro negro, filas de mensagens



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

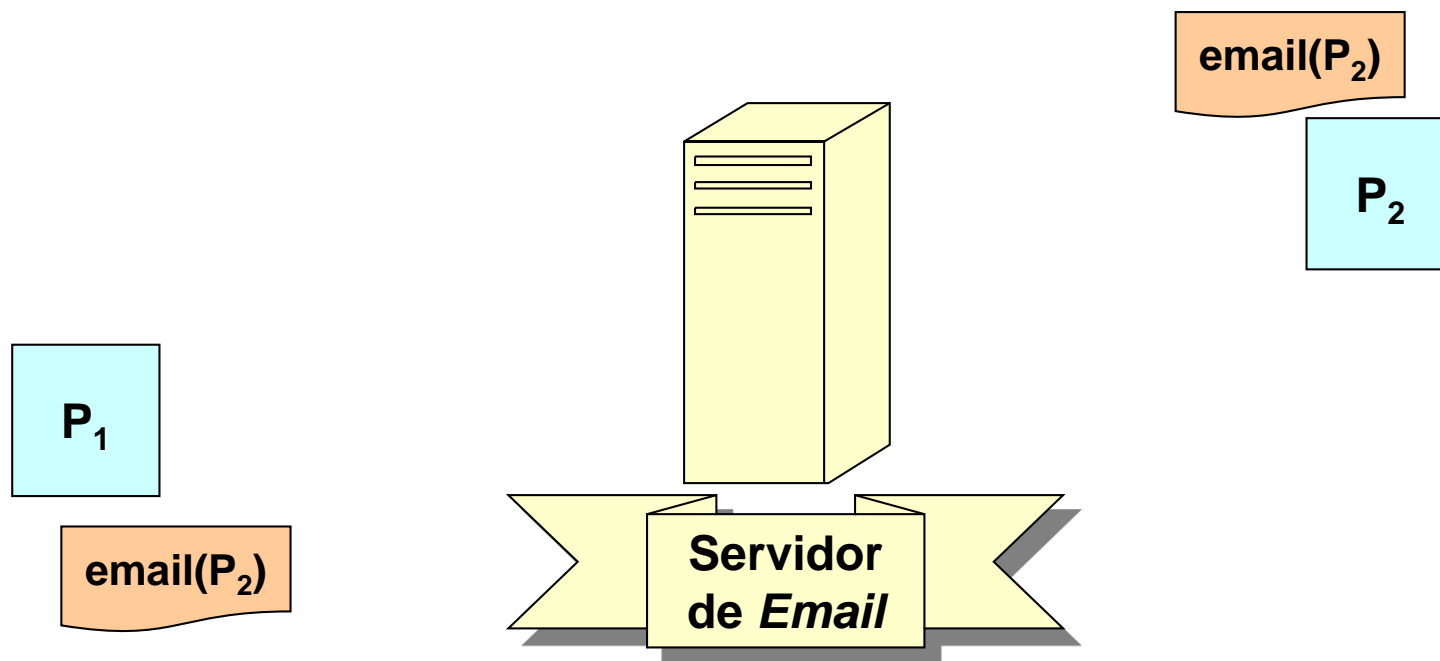
- ❑ **Caixa de Correio:** *email*, quadro negro, filas de mensagens



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

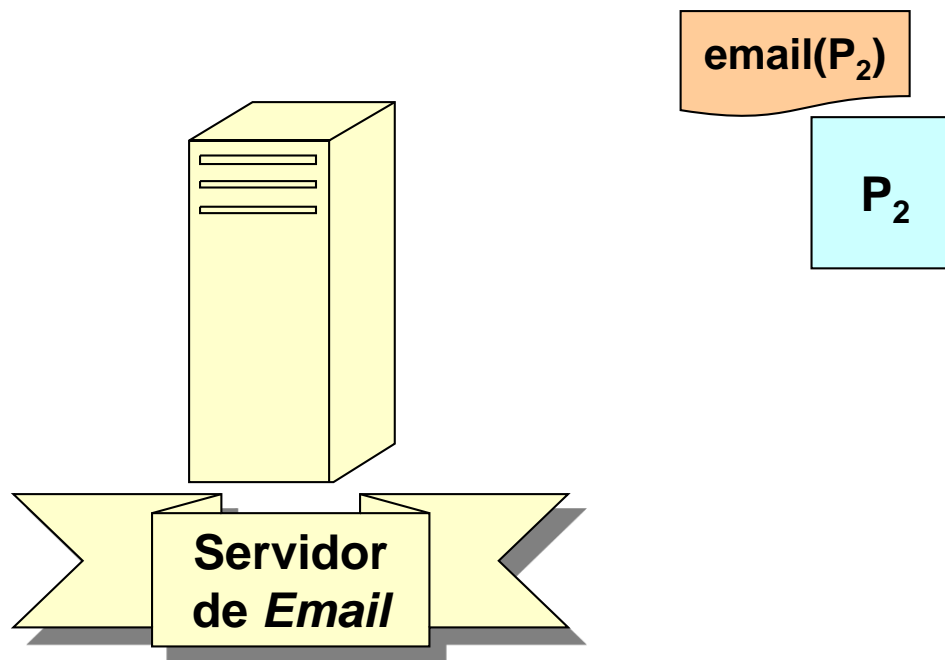
- ❑ **Caixa de Correio:** *email*, quadro negro, filas de mensagens



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

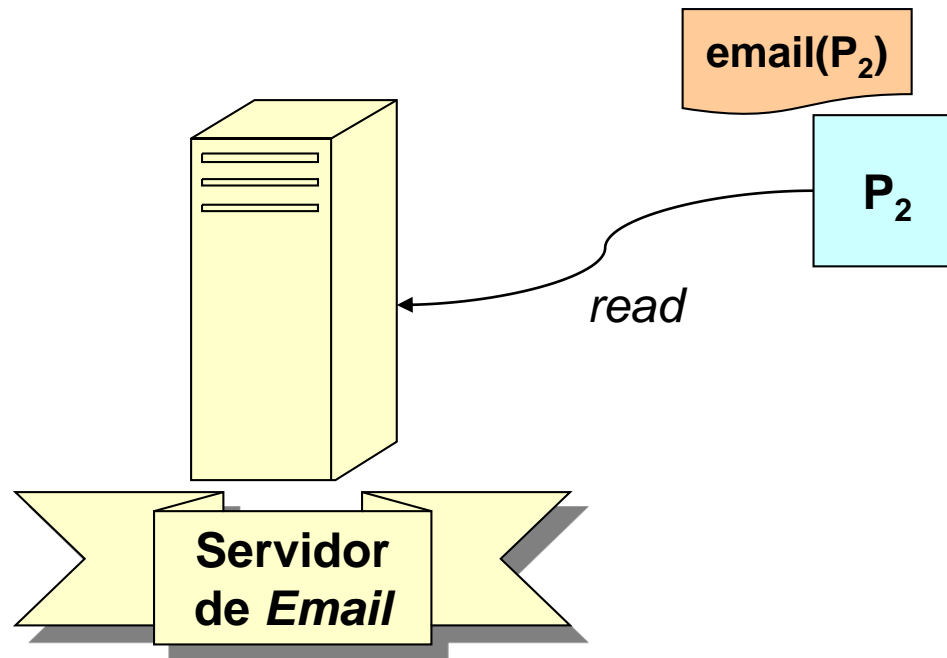
- ❑ **Caixa de Correio:** *email*, quadro negro, filas de mensagens



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

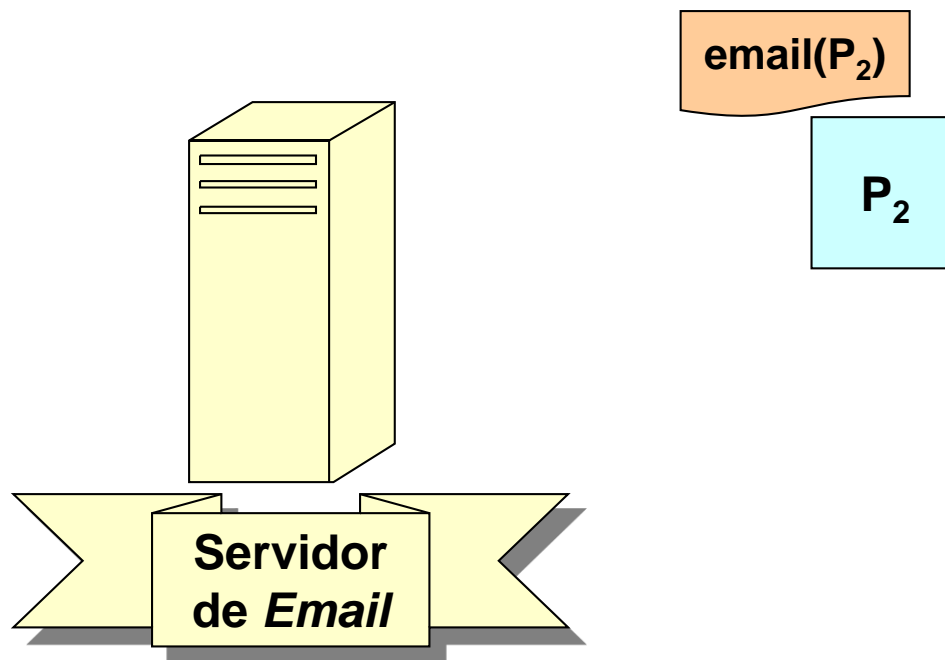
- ❑ **Caixa de Correio:** *email*, quadro negro, filas de mensagens



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

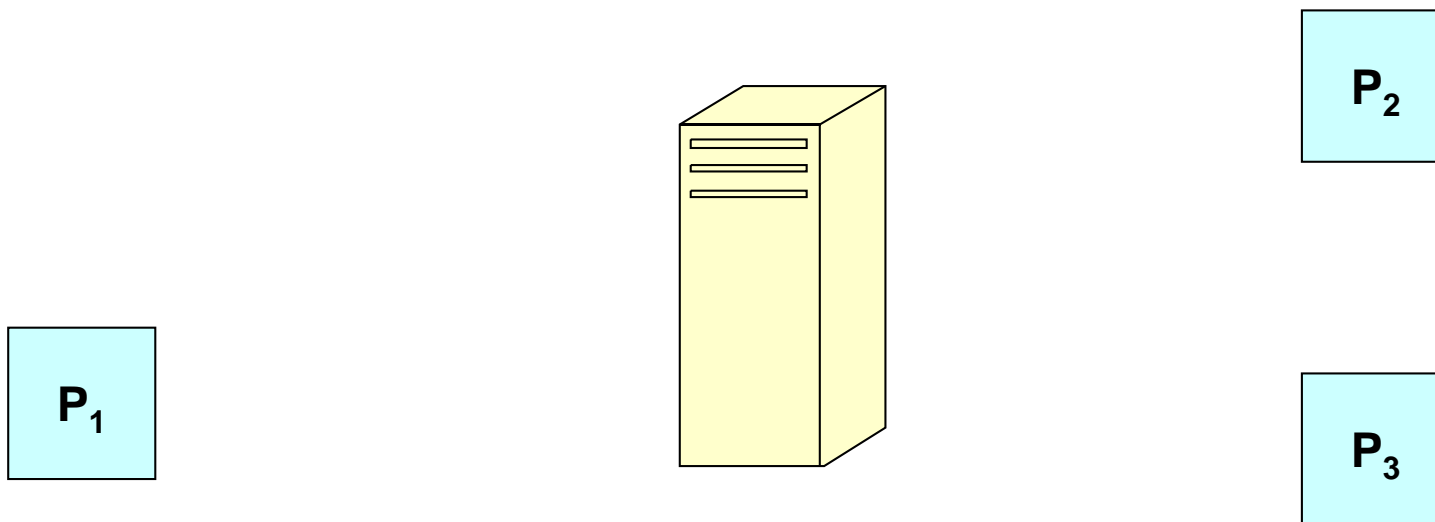
- ❑ **Caixa de Correio:** *email*, quadro negro, filas de mensagens



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

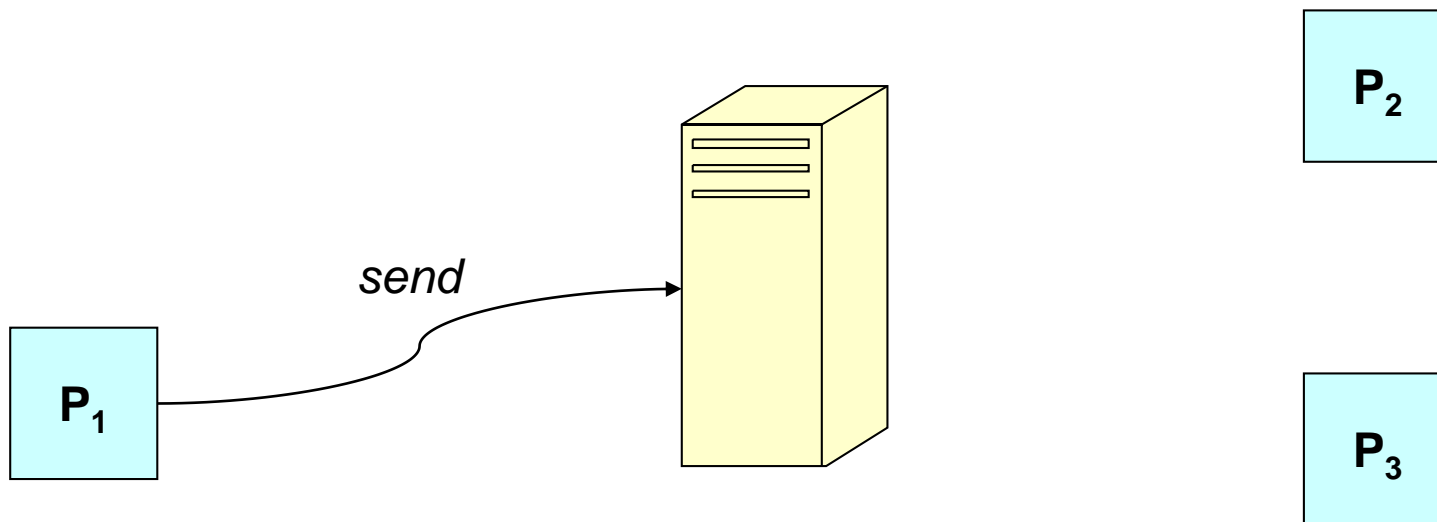
- ❑ **Orientada a Encontro (*publisher/subscriber*):** serviços de eventos e notificação do CORBA, JMS, IBM MQ (*Message Queue*) Series.



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

- ❑ **Orientada a Encontro (*publisher/subscriber*):** serviços de eventos e notificação do CORBA, JMS, IBM MQ (*Message Queue*) Series.

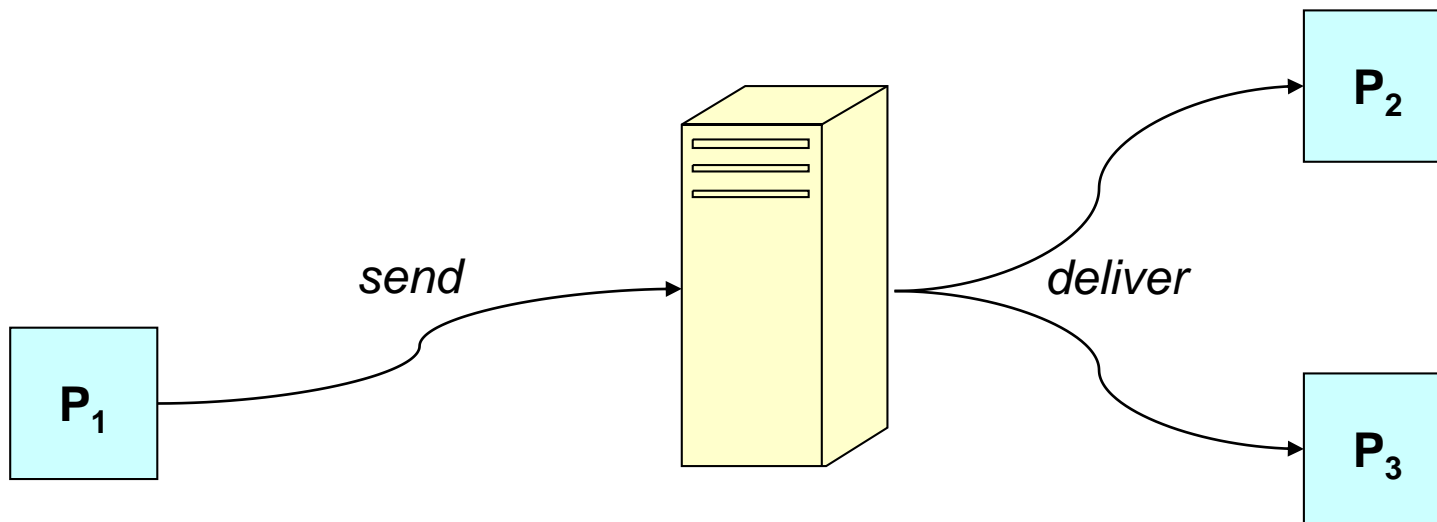




# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

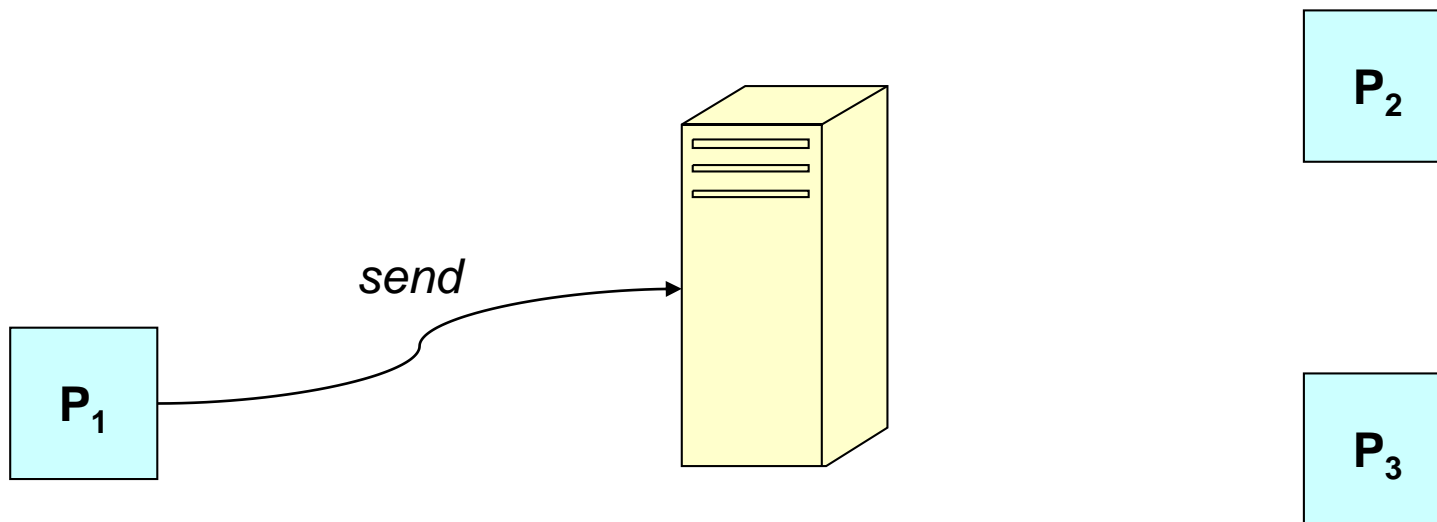
- ❑ **Orientada a Encontro (*publisher/subscriber*):** serviços de eventos e notificação do CORBA, JMS, IBM MQ (*Message Queue*) Series.



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

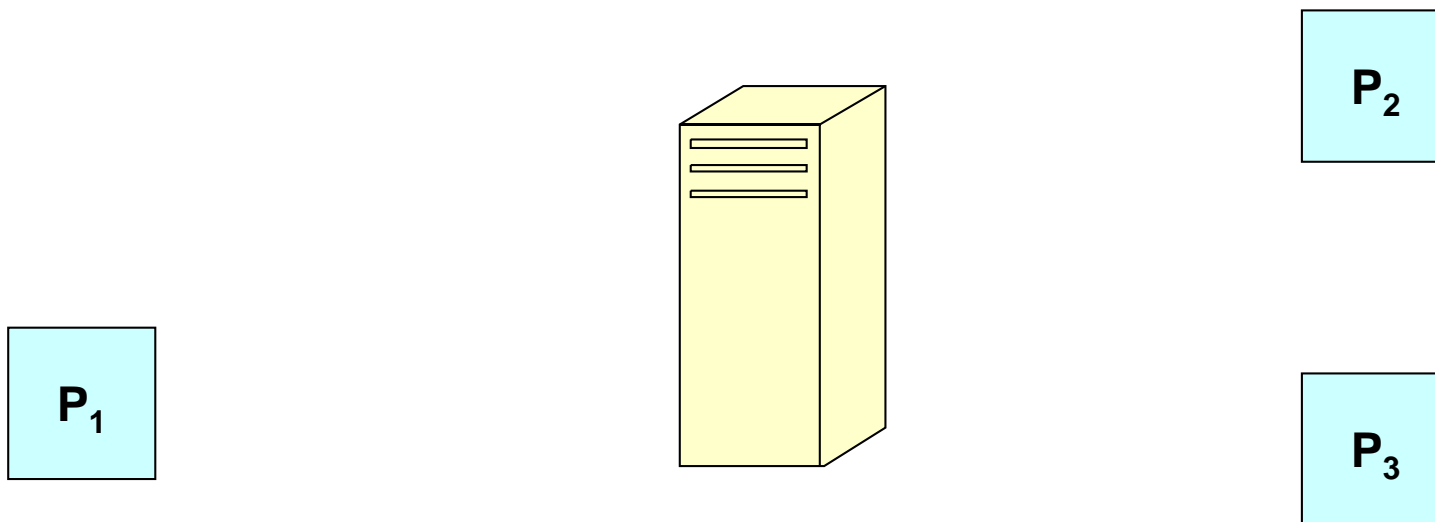
- ❑ **Orientada a Encontro (*publisher/subscriber*):** serviços de eventos e notificação do CORBA, JMS, IBM MQ (*Message Queue*) Series.



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

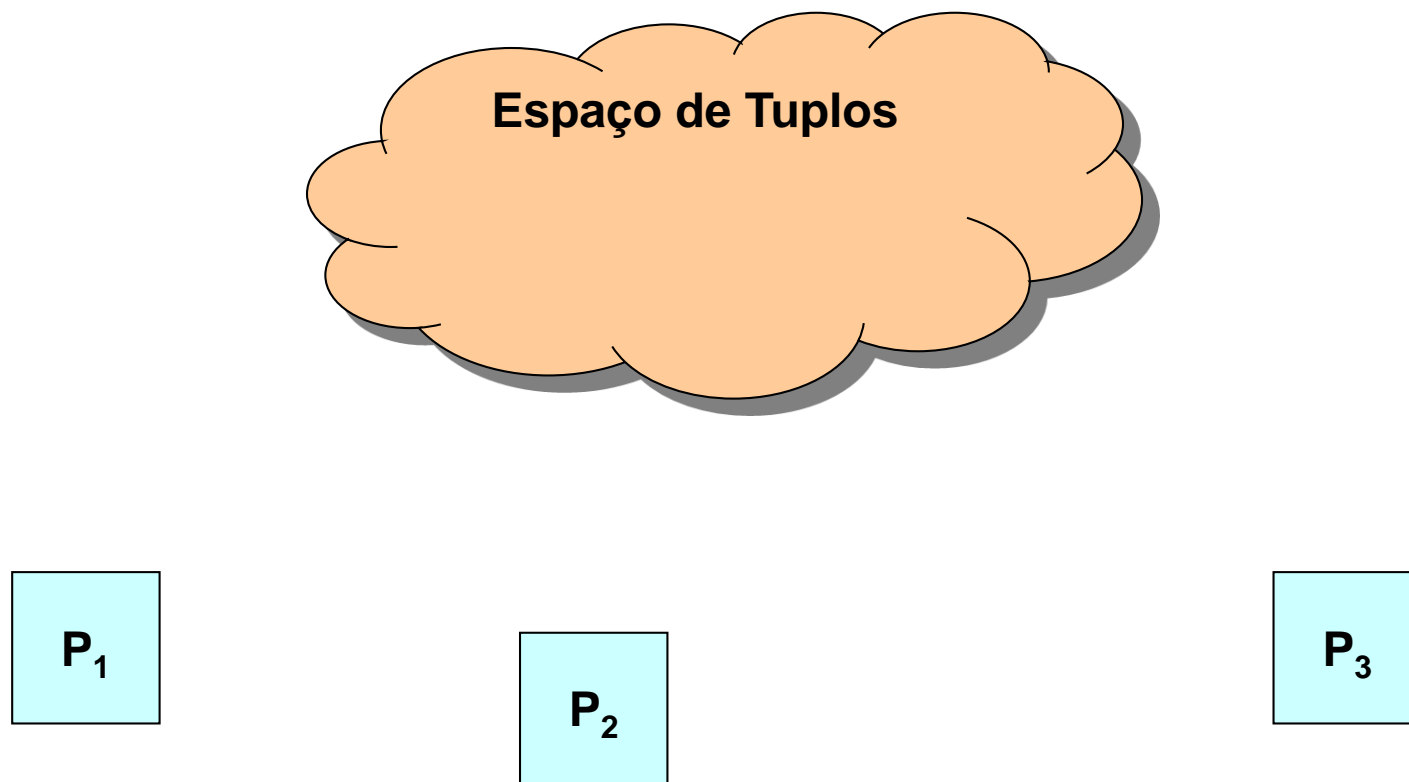
- ❑ **Orientada a Encontro (*publisher/subscriber*):** serviços de eventos e notificação do CORBA, JMS, IBM MQ (*Message Queue*) Series.



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

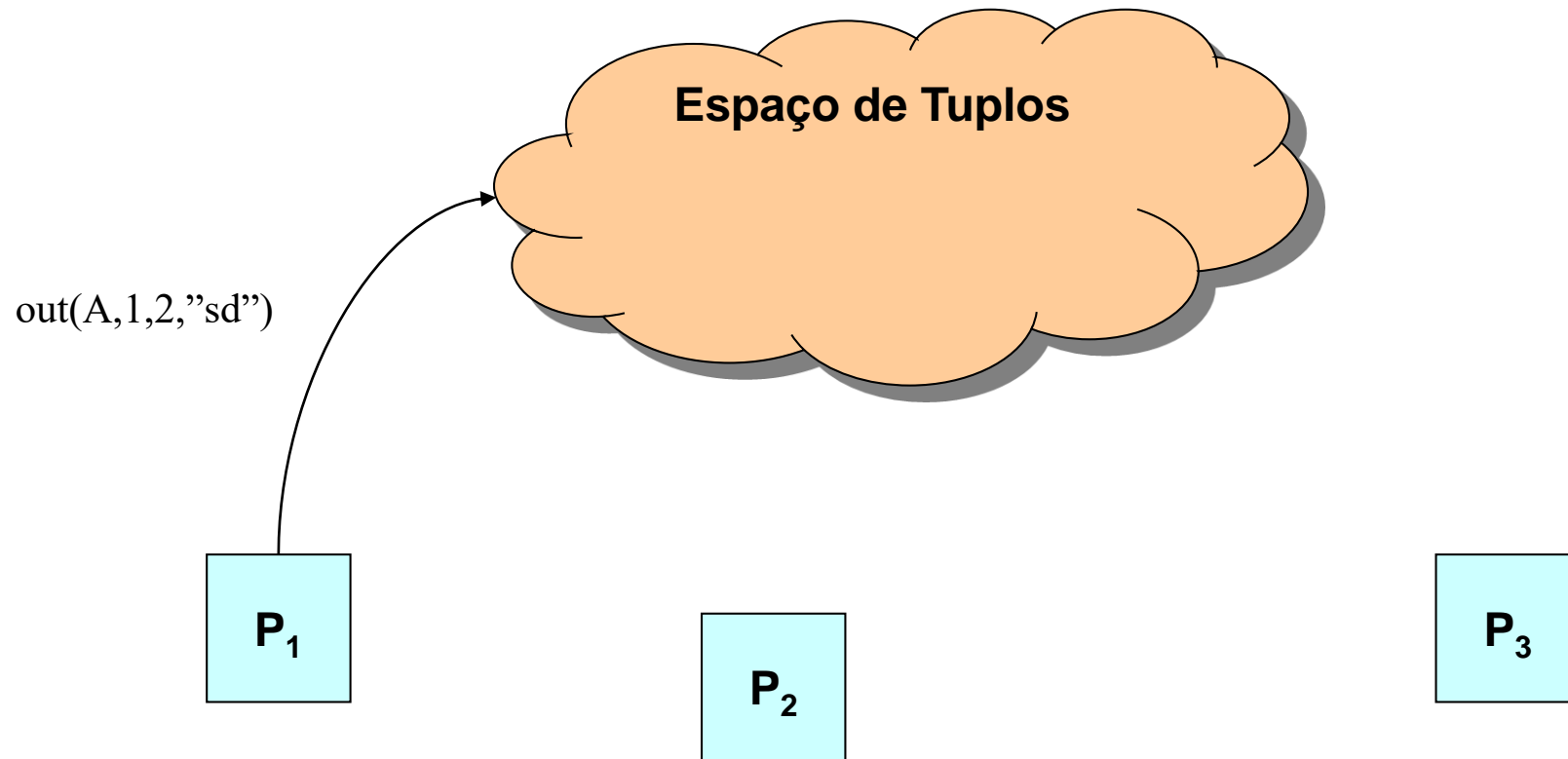
- ❑ **Comunicação generativa:** Linda, JavaSpaces, IBM TSpace.



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

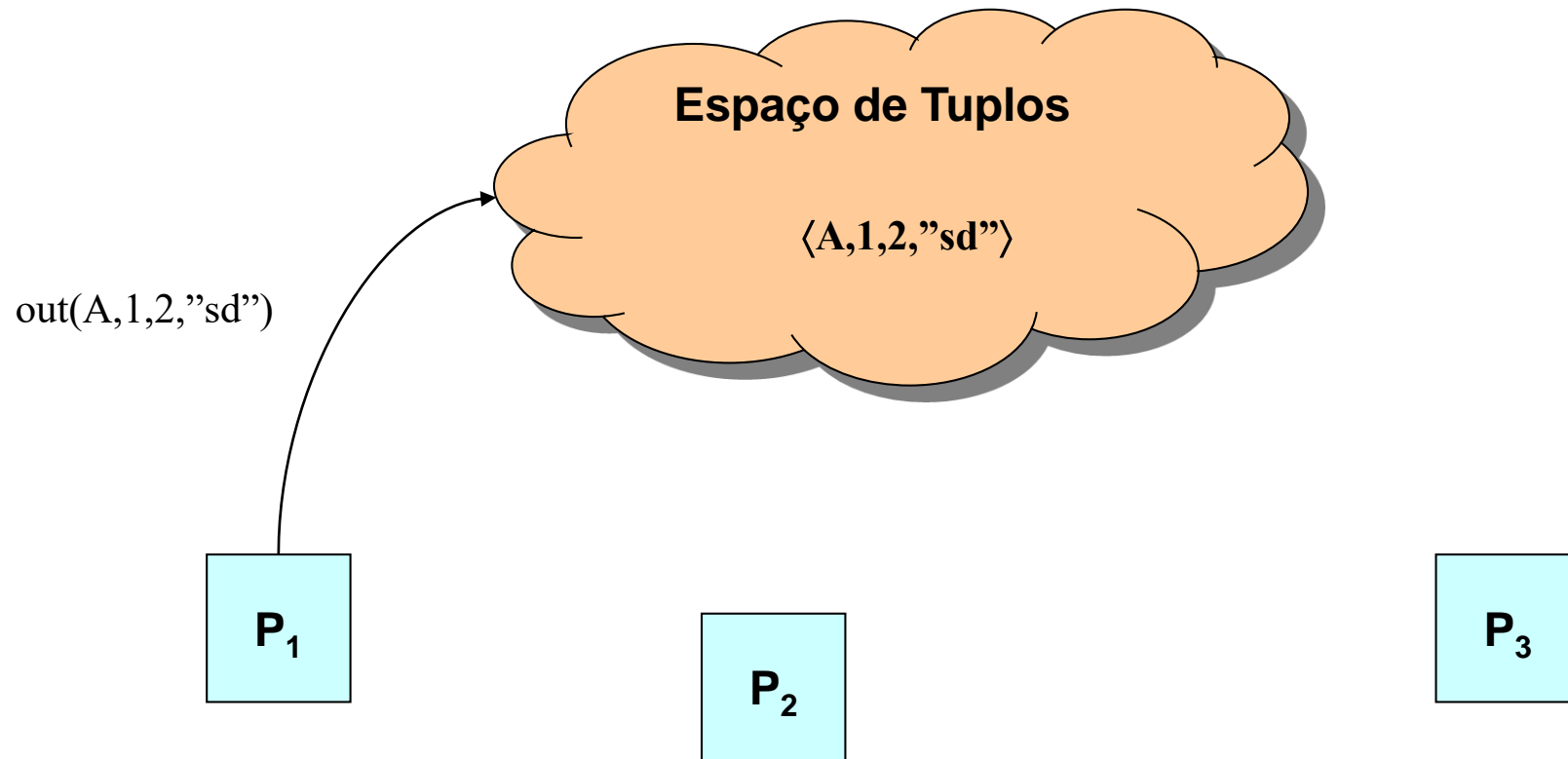
- ❑ **Comunicação generativa:** Linda, JavaSpaces, IBM TSpace.



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

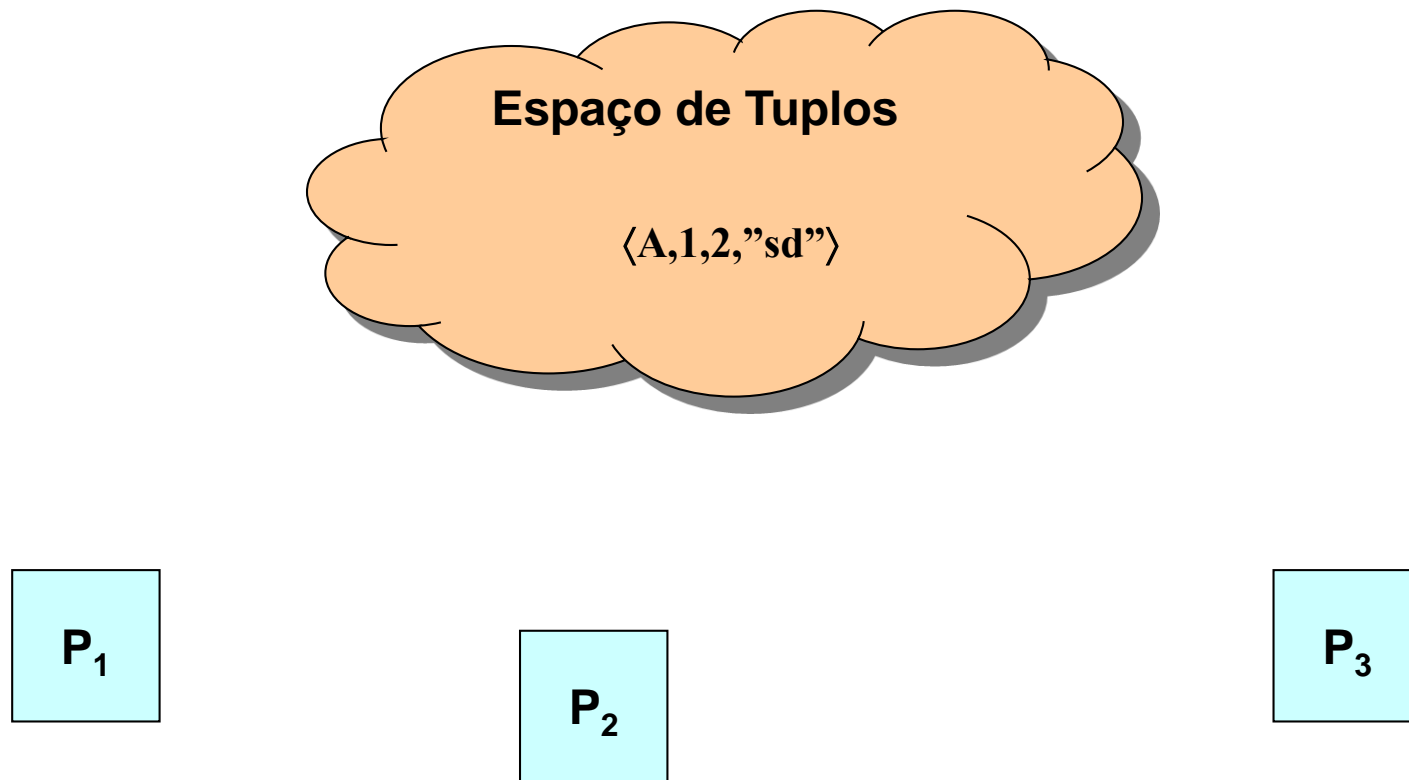
- ❑ **Comunicação generativa:** Linda, JavaSpaces, IBM TSpace.



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

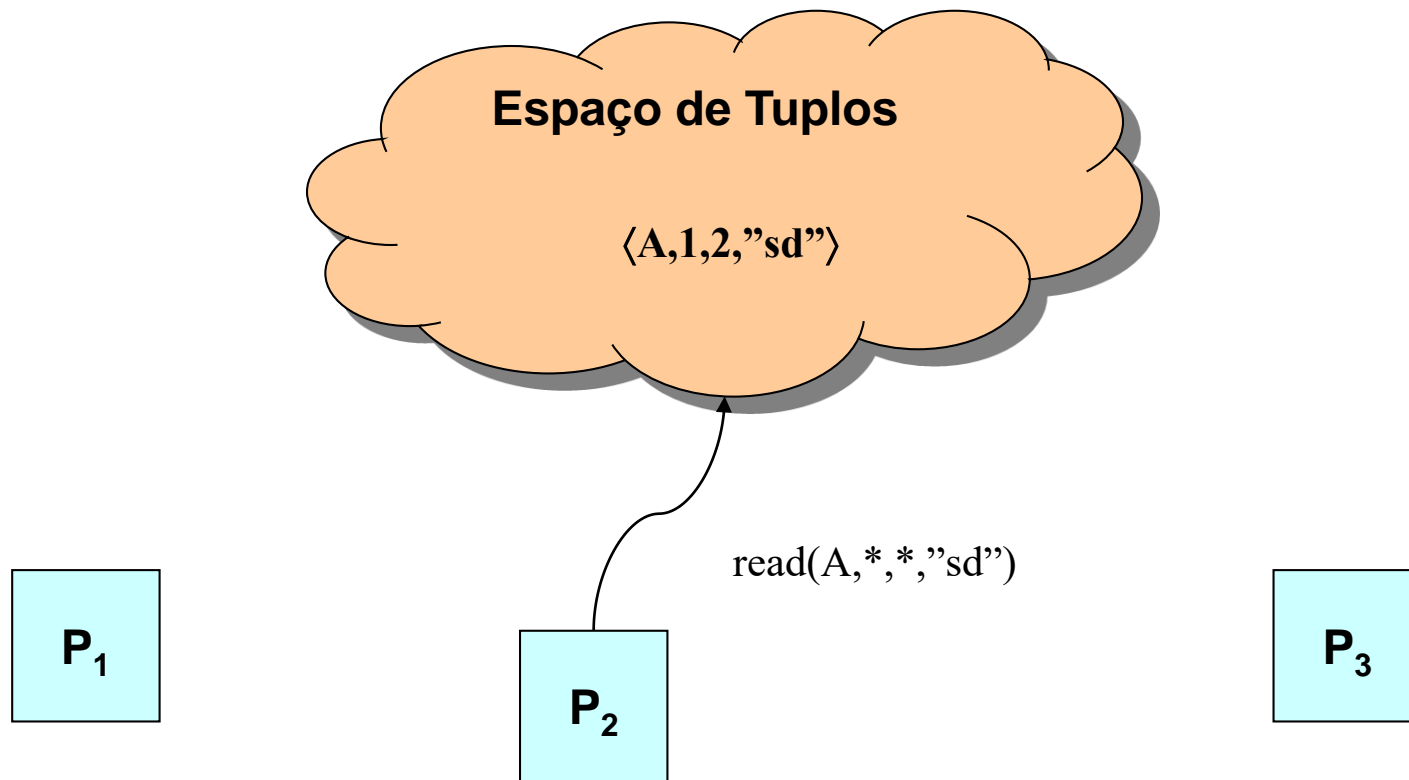
- ❑ **Comunicação generativa:** Linda, JavaSpaces, IBM TSpace.



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

- ❑ **Comunicação generativa:** Linda, JavaSpaces, IBM TSpace.

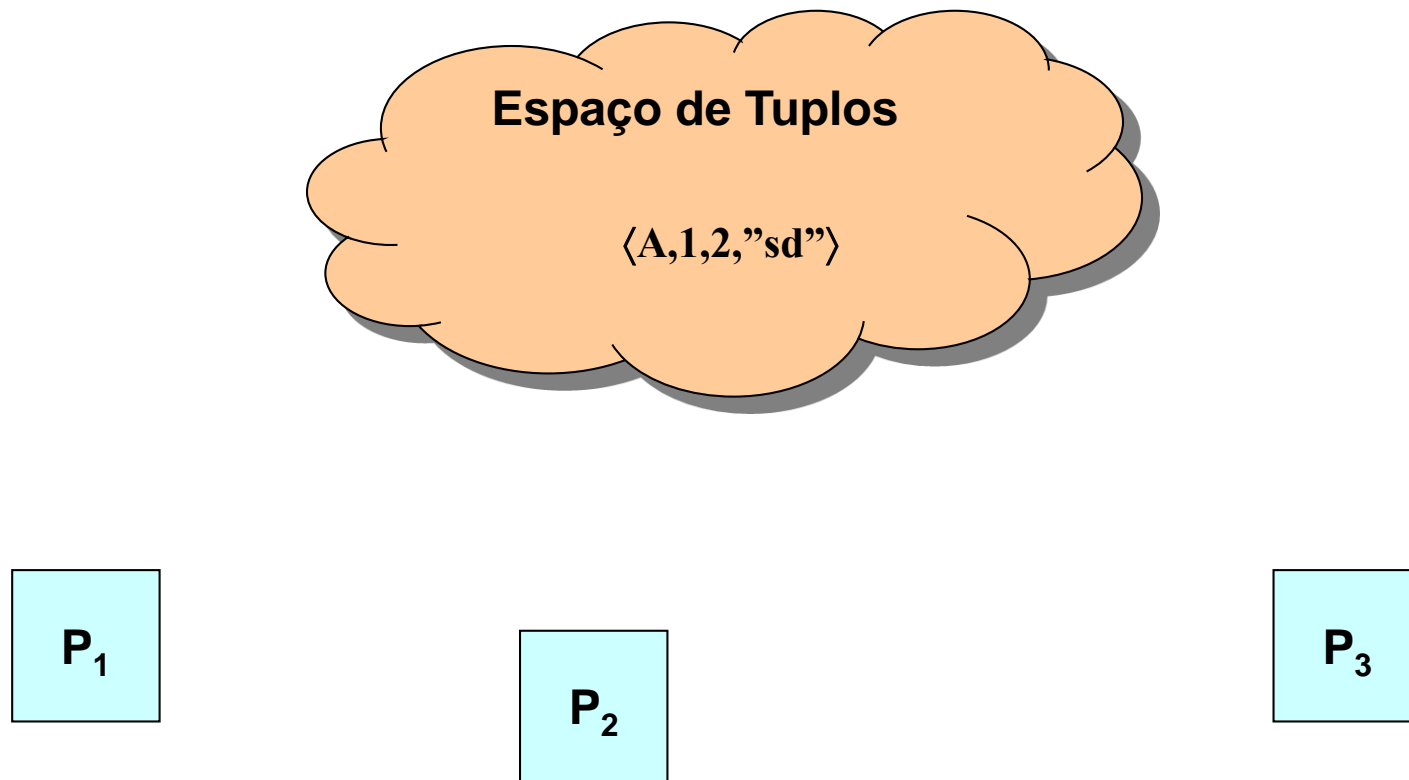




# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

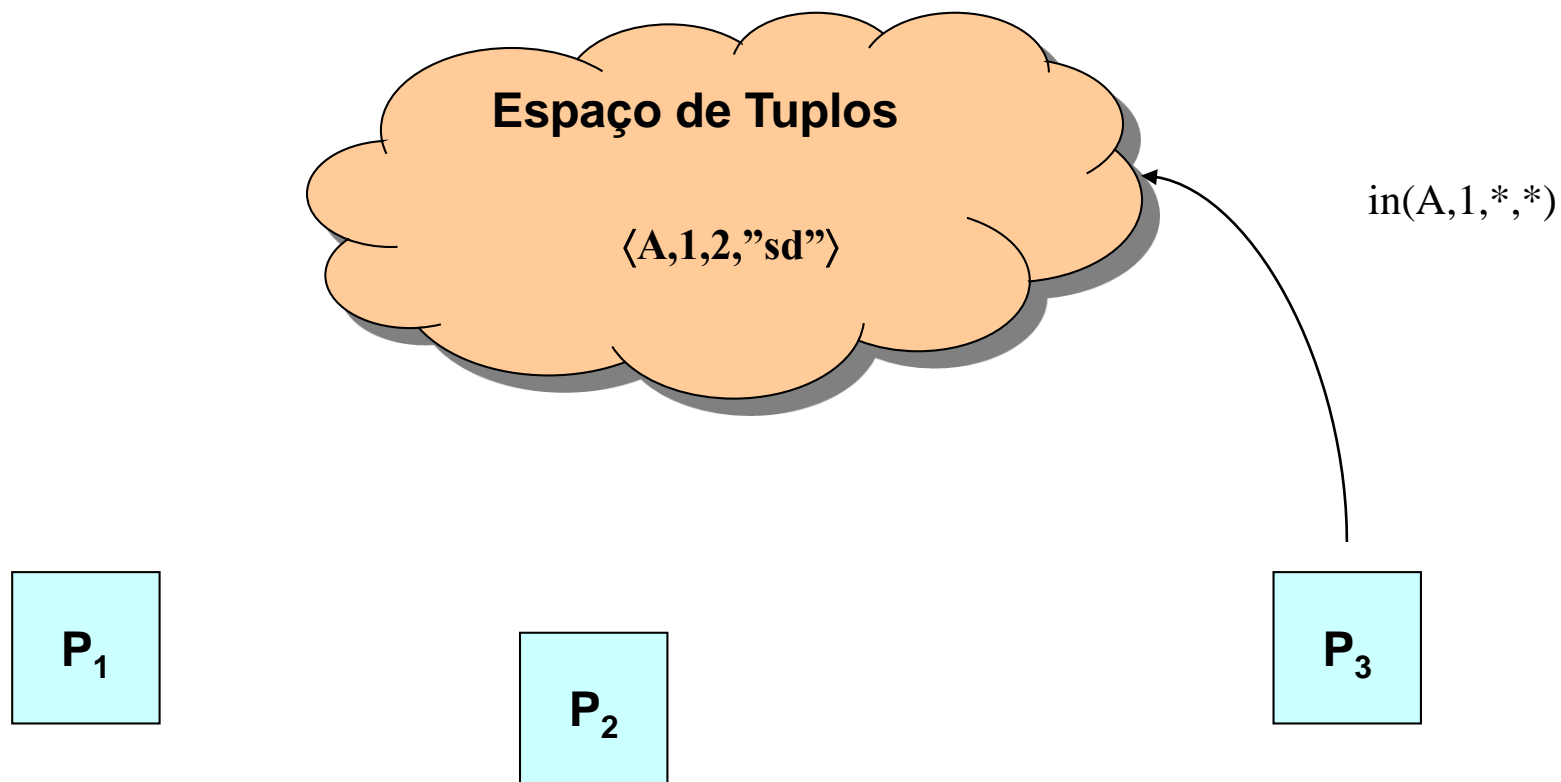
- ❑ **Comunicação generativa:** Linda, JavaSpaces, IBM TSpace.



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

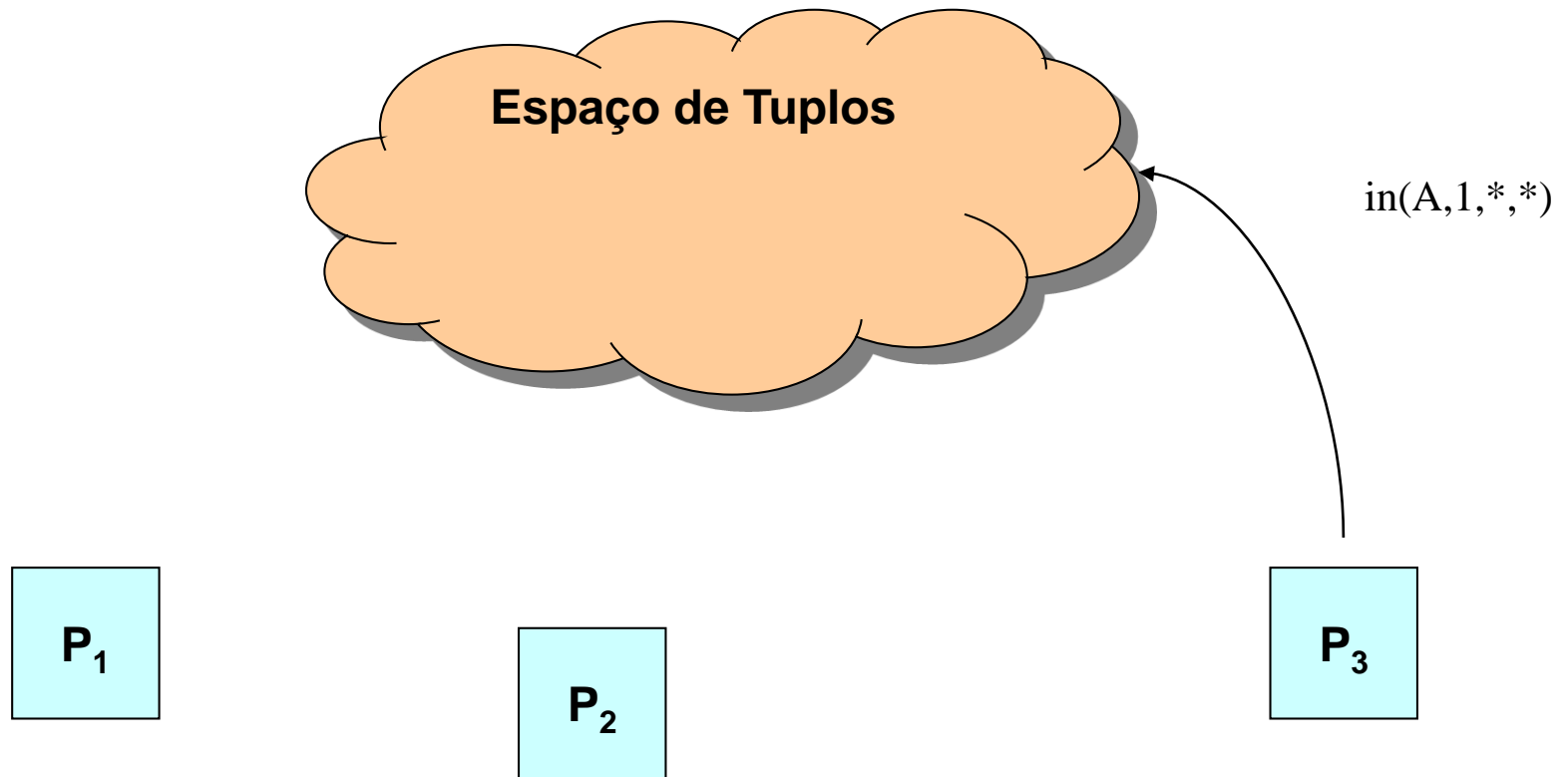
- ❑ **Comunicação generativa:** Linda, JavaSpaces, IBM TSpace.



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

---

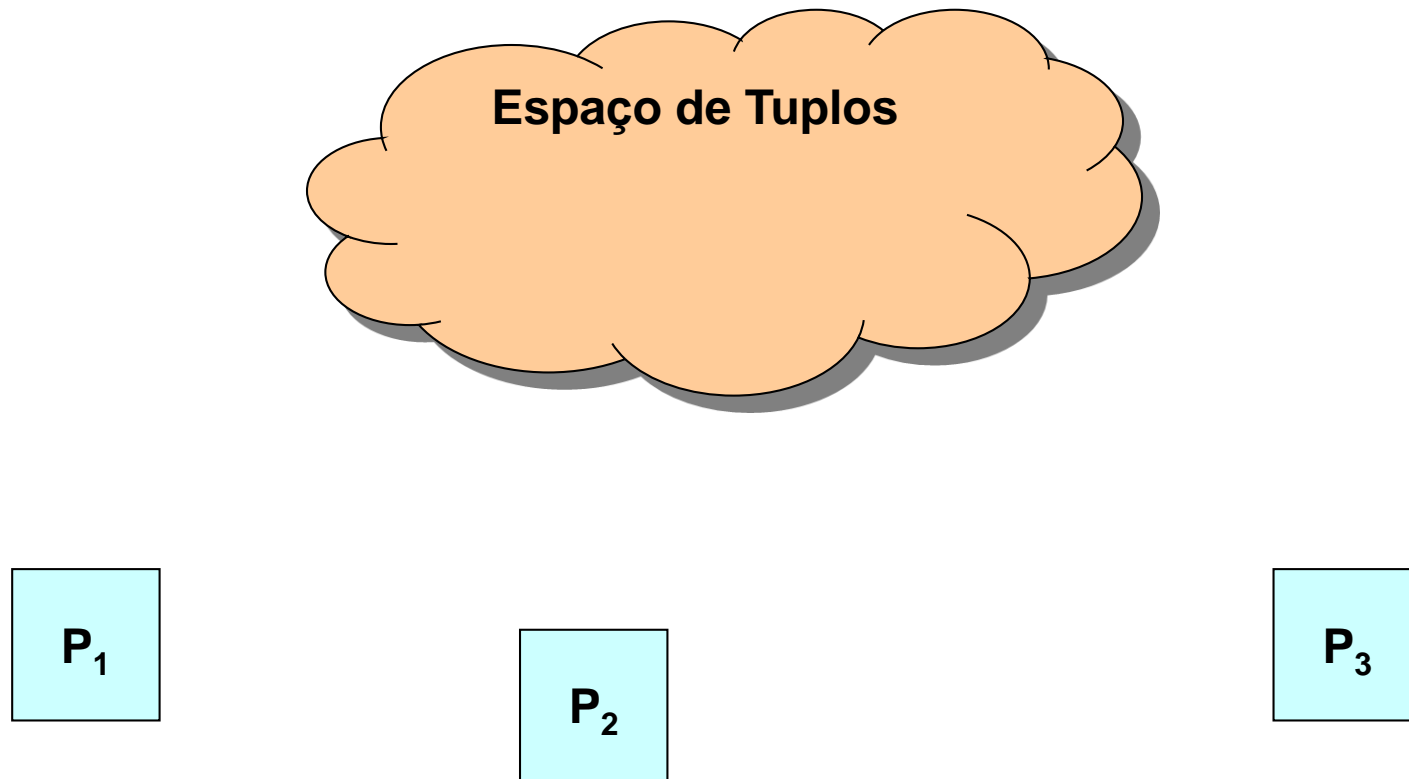
- ❑ **Comunicação generativa:** Linda, JavaSpaces, IBM TSpace.



# Taxonomia dos Modelos de Coordenação

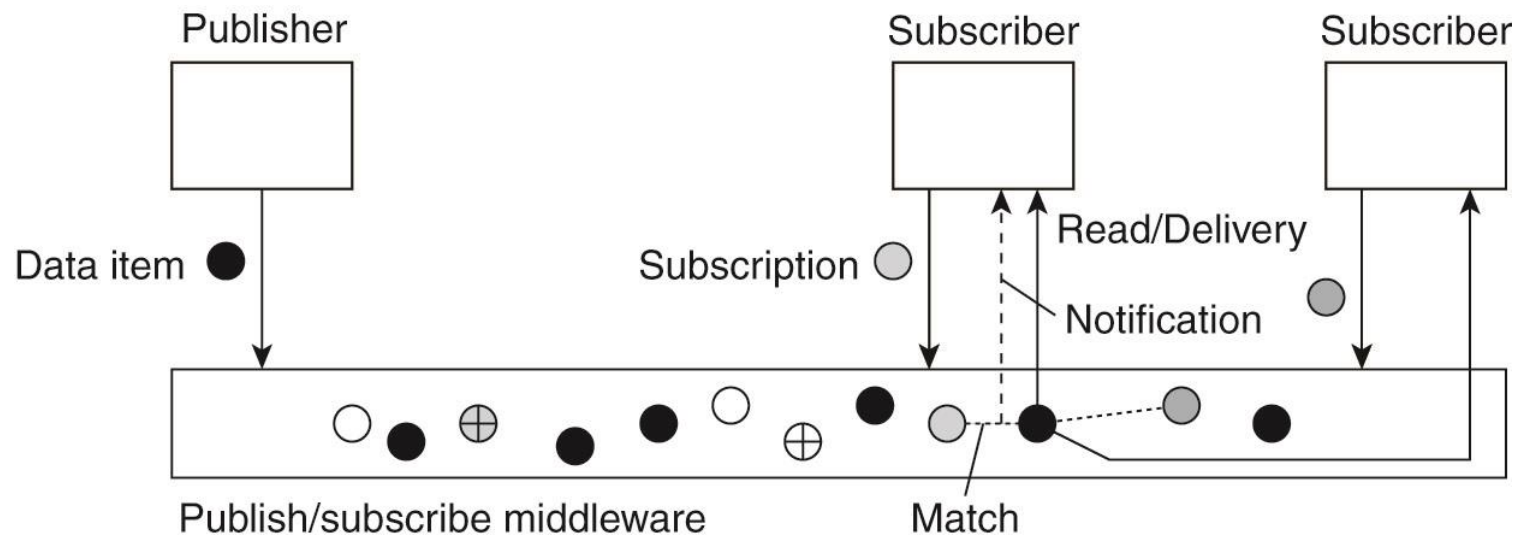
---

- ❑ **Comunicação generativa:** Linda, JavaSpaces, IBM TSpace.



# Publisher/Subscriber (Orientada a Encontro)

- Temos um **barramento de eventos** (*event bus*) onde:
  - os processos *publishers* publicam eventos
  - os processos *subscribers* se registam para obter certos tipos de eventos
    - » a subscrição pode ser restrita a eventos com certas propriedades
      - Só eventos que combinam com a subscrição são enviados ao processo
    - » a subscrição pode ser restrita a um certo canal
      - A ideia de canal é semelhante a um fórum ou lista de discussão
- A arquitetura desse tipo de *middleware* segue a das filas de mensagens



# Coordenação Generativa

---

- ❑ Coordenação generativa (ou comunicação generativa) é um modelo de coordenação (ou comunicação) que utiliza um espaço de memória partilhada para **tuplos** (itens de dados genéricos)
- ❑ Esta memória é o espaço de tuplos:
  - É uma **memória partilhada real** porque qualquer processo deve poder referenciar um tuplo no espaço, independentemente da sua localização
  - É uma **memória partilhada lógica** porque não tem necessariamente de ser concretizada numa memória partilhada física
  - É uma **memória associativa** porque os tuplos não são acedidos pelo seu endereço mas sim pelo seu conteúdo
- ❑ Conclusão: o espaço de tuplos é memória partilhada, mas foi desenhado a pensar em redes de computadores

# Coordenação Generativa

---

## □ Definições:

- Tuplo:
  - » Conjunto de elementos  $t = \langle e_1, \dots, e_j \rangle$
- Molde:
  - » Tuplo  $t'$  onde alguns elementos podem ser indefinidos (\*)
- Combinação entre tuplo e molde:
  - » Mesmo número de elementos
  - » Os elementos definidos são iguais
- Operações:
  - » **out(t)**: produz um tuplo no espaço
  - » **in(t')**: consome um tuplo do espaço que combina com  $t'$ 
    - Ex:  $\text{in}(\langle a, b, * \rangle)$  lê  $\langle a, b, c \rangle$
  - » **rd(t')**: lê um tuplo do espaço que combina com  $t'$

# Coordenação Generativa

---

## ❑ As operações são:

### – Bloqueantes:

- » **in** e **rd** ficam bloqueadas até que exista um tuplo que combine com o molde passado como parâmetro
- » Obs: existem variantes não-bloqueantes: **inp** e **rdp**

### – Atômicas:

- » as operações **out**, **in** e **rd** são indivisíveis

### – Não deterministas:

- » Se vários tuplos no espaço combinam com o molde passado em **in** ou **rd**, qualquer um deles pode ser retornado
- » Se vários processos esperam para consumir um tuplo, qualquer um deles pode receber este tuplo quando ele estiver disponível no sistema

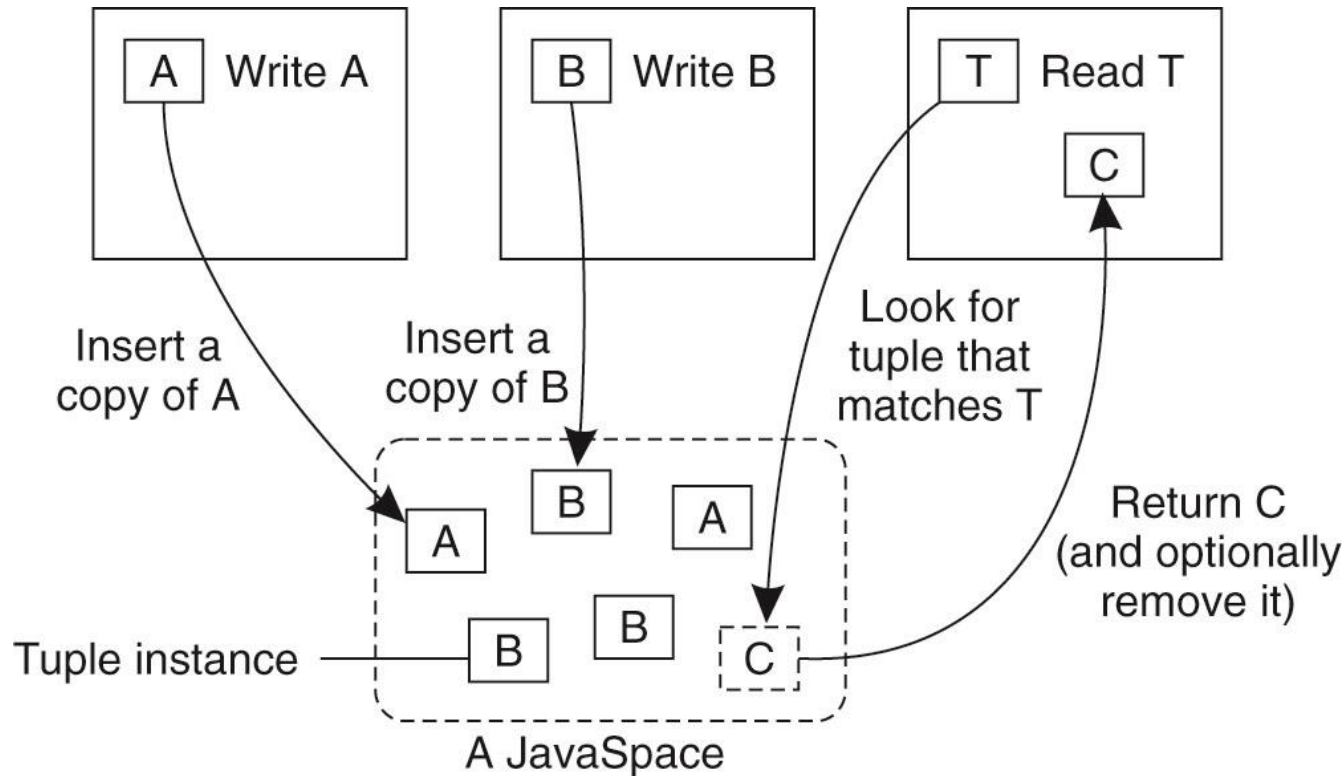


# JavaSpaces

---

- ❑ Serviço de espaço de tuplos da arquitectura Jini
- ❑ O *JavaSpaces* suporta as operações usuais da coordenação generativa:
  - *write = out*
  - *read = rd*
  - *take = in*
  - Versões não bloqueantes: *takeIfExists* e *readIfExists*
  - Existe também a operação *notify*, que permite a recepção de eventos sobre a existência de um tuplo no espaço
- ❑ O *JavaSpaces* suporta transacções e notificações de eventos através da integração com os outros serviços do Jini

# JavaSpaces



- ❑ A concretização usual de um *JavaSpace* consiste em um servidor acedido via JavaRMI que armazena tuplos

```
public interface JavaSpace {  
    Lease write(Entry e, Transaction txn, long lease);  
    Entry read(Entry tmpl, Transaction txn, long timeout);  
    Entry readIfExists(Entry tmpl, Transaction txn, long timeout);  
    Entry take(Entry tmpl, Transaction txn, long timeout);  
    Entry takeIfExists(Entry tmpl, Transaction txn, long timeout);  
    EventRegistration notify(Entry tmpl, Transaction txn,  
                             RemoteEventListener listener, long lease);  
    Entry snapshot(Entry e);  
}
```

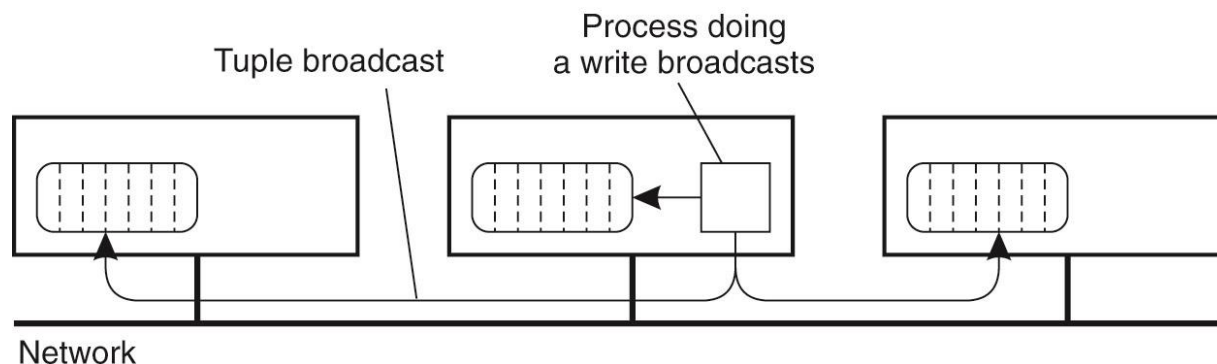
Interface do serviço *JavaSpaces* (simplificada)

# JavaSpaces: Concretização Distribuída

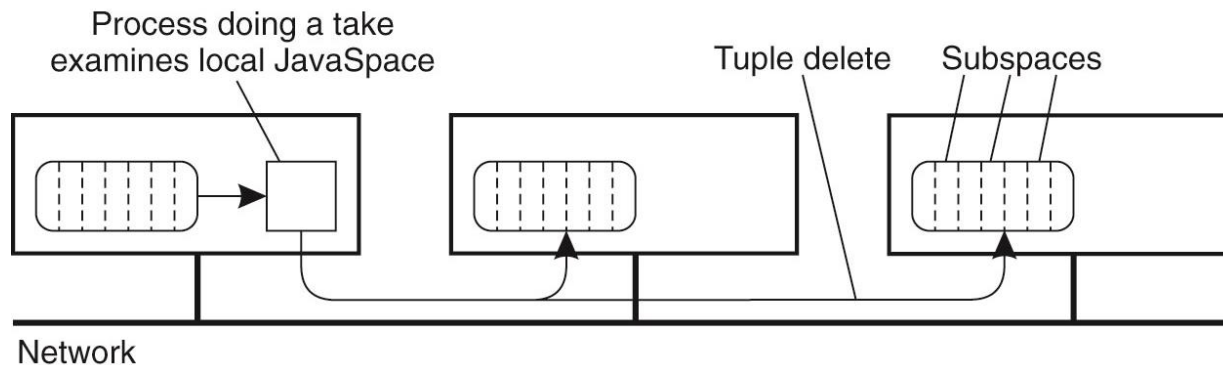
---

- ❑ Uma questão fundamental quando se pensa no modelo de espaço de tuplos é como garantir que o espaço vai estar sempre disponível e não será um *bottleneck*
  - A resposta para essa questão passa pela concretização distribuída do espaço
  - Vamos analisar como isso pode ser feito com o *JavaSpaces*
  
- ❑ O *JavaSpaces* pode ser replicado com o objectivo de:
  - Aumentar a **disponibilidade** dos tuplos (tolerância a faltas)
  - Melhorar a **escalabilidade** do sistema (balanceamento de carga)
  
- ❑ A concretização requer a resolução de dois problemas:
  1. Como simular o endereçamento associativo sem usar *flooding*
  2. Como distribuir os tuplos pelas máquinas e localizá-las depois

# JavaSpaces: Replicação de Tuplos



Um tuplo é inserido em todas as instâncias do espaço na rede



As leituras podem ser feitas localmente, mas as remoções devem ser feitas em todas as máquinas

Vantagem:

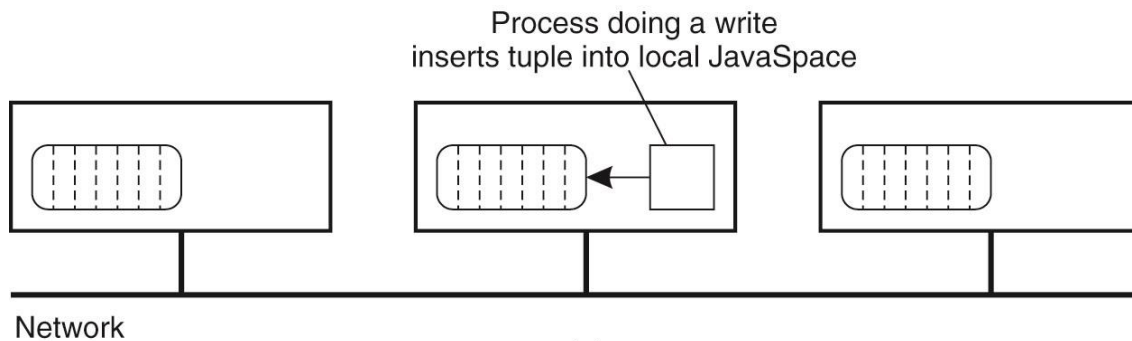
- **Tolera faltas**

Desvantagens:

- **Inserção/remoção pesada**
- **Má utilização de memória**
- **Não há consistência sequencial**

Pode-se concretizar usando algum dos algoritmos para replicação vistos nas aulas, de forma a satisfazer consistência sequencial.

# JavaSpaces: Distribuição de Tuplos



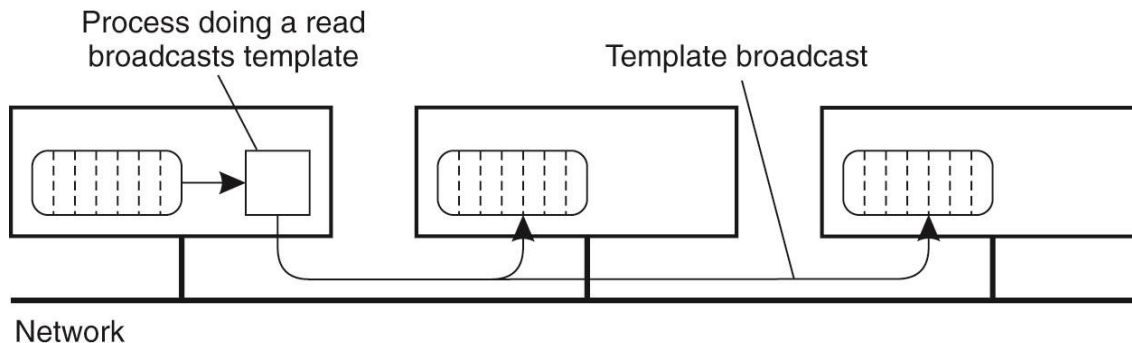
Um tuplo é inserido localmente e removido em apenas uma máquina

Vantagem:

- **Melhor utilização da memória**
- **Satisfaz consistência sequencial**

Desvantagens:

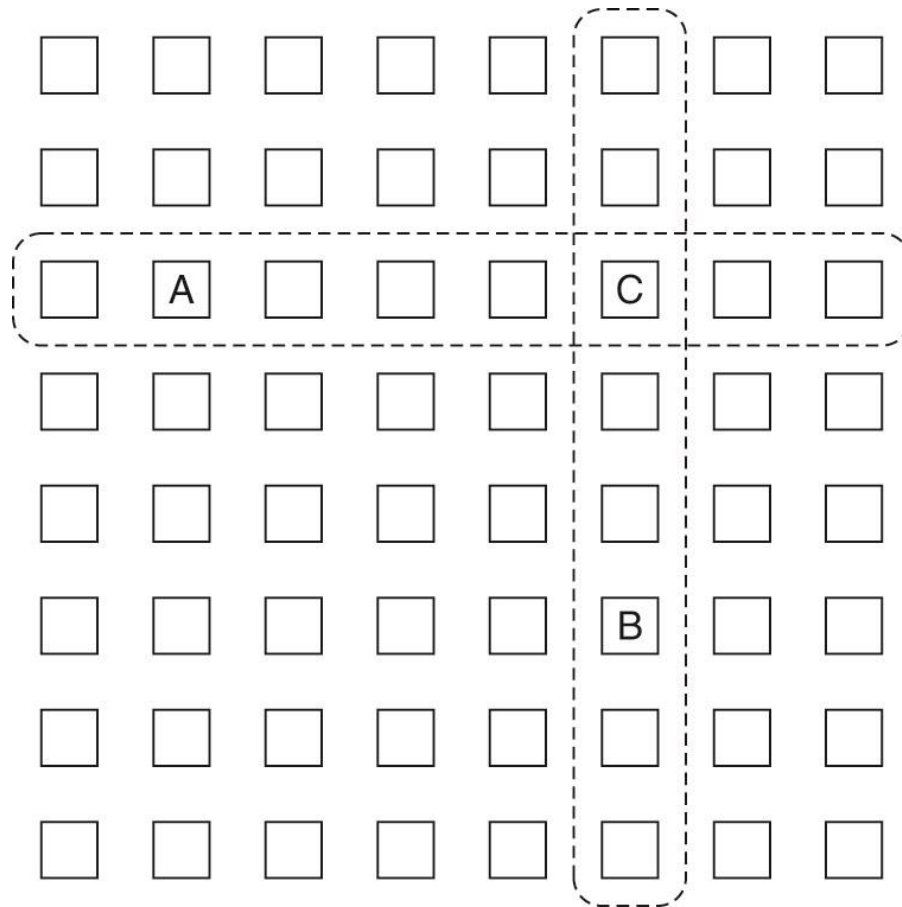
- **Não tolera faltas**
- **Leitura pesada (*flooding*)**



As leituras devem ser enviadas a todas as instâncias do espaço na rede

# JavaSpaces: Concretização Híbrida

[607-611]



A broadcasts  
tuple to these  
machines

Insere os tuplos  
numa linha.

Busca tuplos  
numa coluna.

B broadcasts template  
to these machines

Vantagens:

- **Tolera faltas**
- **Distribui carga**

Desvantagens:

- **Requer mais máquinas**

Este modelo tem relação com os sistemas de quórum que vimos nas aulas de tolerância a faltas