



Segurança e Confiabilidade

2016/2017

Relatório e Discussão – Etapa 1

Grupo 005

Autores

Francisco João Guimarães Coimbra de Almeida Araújo, n.º 45701

João Marques de Barros Mendes Leal, n.º 46394

Joana Correia Magalhães Sousa, n.º 47084

Nota Introdutória:

Todos os objetivos foram cumpridos com sucesso.

Configuração da Sandbox

Na pasta do projeto, onde se encontram as pastas src e bin, colocar os ficheiros server.policy e cliente.policy. Para configurar as sanboxes devem ser seguidos os seguintes passos:

1. No Eclipse, seleccionar a opção “Run Configurations...”;
2. Clicar duas vezes na opção “Java Application”;
3. Para configurar o cliente escrever “myGit” no campo “Main class”;
4. Seleccionar a opção “Arguments”;
5. No campo “VM arguments” escrever:
“-Djava.security.manager -Djava.security.policy=client.policy”;
6. No campo “Name”, no campo superior do ecrã, escrever “myGit”;
7. Seleccionar a opção “Apply”.

Para configurar a sandbox do servidor devem ser seguidos os mesmo passos, mas substituindo “myGit” por “myGitServer” e em vez de “(...) cliente.policy” escrever “(...) server.policy”.

Funcionamento da Sandbox

Sandbox do cliente:

O cliente faz o pedido de ligação usando o porto 2345. O cliente vai ter permissão para ler e escrever todos os ficheiros.

Sandbox do servidor:

O servidor fica à espera dos pedidos de ligação através do porto 23456 e aceita qualquer ligação de um porto com número maior ou igual a 1024. O servidor pode ler escrever e apagar qualquer ficheiro.

Tanto para o cliente como para o servidor o endereço IP das ligações ou pedidos não são relevantes.

Organização do Software

myGit.java:

Esta classe é o cliente e tem como funções iniciar e correr o cliente através da criação de uma nova thread e estabelecer a ligação entre o cliente e o servidor. Para além disso esta classe faz os pedidos ao cliente. Os pedidos são feitos por intermédio de uma outra classe.

myGitServer.java:

Esta classe é o servidor e tem como função iniciar e criar o servidor, criando uma thread e verificando se os dados provenientes do cliente se referem a um cliente que já existe, caso não exista esse cliente, ele será criado. Esta ultima parte de verificar a existência do cliente com os dados fornecidos e adicioná-lo caso ele não exista é tratada por outra classe. Esta classe também processa os pedidos do cliente e chama uma classe para tratar deles.

ClientServerHandle.java:

Esta classe trata das interações entre o cliente e o servidor. Recebe os pedidos do cliente e encaminha-os para o servidor. Estes pedidos são aqueles que foram pedidos no enunciado, adicionar um cliente, fazer o push dos ficheiros e dos repositórios, fazer pull, indica com quem é partilhado o repositório, remove um ficheiro do repositório e indica quando foi a última vez que o ficheiro foi modificado.

ServerClientHandle.java:

Esta classe trata dos pedidos do cliente que são encaminhados através do servidor, para além de verificar se o cliente existe e de o adicionar caso isso não se verifique. Para além desses pedidos esta classe também adiciona um ficheiro ao histórico do repositório, devolve o nome dos ficheiros e dos repositórios e verifica se um cliente tem acesso a um repositório, esta verificação é feita com recurso a uma outra classe.

userCatalog.java:

Esta classe gere os clientes, adicionando-os, caso sejam novos, escrevendo-os num ficheiro e consultando esse ficheiro quando é necessário saber se um cliente já existe e para fazer o login de um cliente.

repCatalog.java:

Esta classe gere os repositórios, criando novos, adicionado um novo utilizador ao repositório, indica quem foi o criador de um repositório, remove um utilizador do repositório, indica quando é que um repositório foi modificado pela última vez e também dá informação sobre se um utilizador tem acesso a um repositório.

Messenger.java:

Esta classe cria e trata das mensagens trocadas entre o cliente e o servidor.

Mensagens:

O nosso sistema envia cinco tipos diferentes de mensagens, uma para o envio de um ficheiro, uma para a receção de um ficheiro, uma para fazer push para um repositório e também para o confirmar e rejeitar uma operação. As mensagens de envio, confirmação e rejeição são do tipo void, a receção de um ficheiro é do tipo File e a de push tem tipo boolean.

Requisitos de Segurança:

O nosso sistema no seu atual estado tem bastantes vulnerabilidades. Para as resolver o sistema tem vários requisitos, nomeadamente:

- Confidencialidade dos dados;

- Privacidade, por exemplo, na troca de mensagens entre o cliente e o servidor;
- Integridade dos ficheiros, ou seja, proteger os ficheiros de acessos e alterações indevidas;
- Integridade do sistema;
- Disponibilidade, assegurar que o sistema não é desativado por ataques externos;
- Autenticidade, garantir que um cliente é de facto real e não intruso;
- Prestação de contas.

Mecanismos de Segurança:

De modo a garantir estes requisitos, o nosso sistema deveria implementar:

- Criptografia de modo a cifrar as comunicações entre o cliente e o servidor;
- Firewall, para filtrar as mensagens que são recebidas, excluindo as que originam de um intruso, ou utilizador não autorizado;
- Mecanismos de controlo de acesso, para se certificar que os ficheiros apenas são acedidos pelos utilizadores com permissão para tal.

Código Fonte:

ClientServerHandler:

```
/**Grupo sc005

 * Francisco João Guimarães Coimbra de Almeida Araújo nº45701
 * Joana Correia Magalhães Sousa nº47084
 * João Marques de Barros Mendes Leal nº46394
 */

import java.io.File;
import java.io.FileFilter;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

/**
 * A ideia desta classe eh tratar das interaccoes do myGit com o myGitServer
 */

public class ClientServerHandler {

    private static final int PUSH_REP = 20;
    private static final int PUSH_FILE = 30;
    private static final int PULL = 40;
    private static final int SHARE = 50;
    private static final int REMOVE = 60;

    private String username;
```

```
private String passwd;  
private Messenger msg;
```

```
/**
```

```
 * Construtor de ClientServerHandler  
 * @param username - nome do cliente  
 * @param passwd - password do cliente  
 */
```

```
public ClientServerHandler(String username,String passwd){  
    this.username = username;  
    this.passwd = passwd;  
    msg = new Messenger();  
}
```

```
/**
```

```
 * Envia para o servidor os dados relativamente sobre o cliente em questao  
 * @param outStream - objeto por onde escreve ao servidor  
 */
```

```
public void sendInitInfo(ObjectOutputStream outStream){  
    try {  
        outStream.writeObject(username);  
        outStream.writeObject(passwd);  
    } catch (IOException e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```

```
/**
```

```
 * Metodo que cria um novo utilizador caso este nao exista  
 * @param outStream - objeto por onde escreve ao servidor  
 * @param inStream - objeto por onde le ao servidor
```

```

    */

    public int addUser(ObjectOutputStream outStream, ObjectInputStream inStream){
        try {
            outStream.flush();
            if(inStream.readShort() == 1){ //se nao existir

                System.out.println("--O utilizador " + username + "vai ser
criado");

                System.out.println("Confirmar password do utilizador " +
username);

                Scanner reader = new Scanner(System.in);
                String comp = reader.nextLine();
                reader.close();
                if( passwd.equals(comp)){
                    msg.confirm(outStream);
                    if(inStream.readShort() == 1){ //ler
                        System.out.println("--O utilizador "
+username+ " foi"
                                + " criado com sucesso");
                        return 1;
                    }
                }
                else{
                    System.out.println("--Ouve um erro na criacao"
                                + " do utilizador");
                    return -1;
                }
            }
            else{
                msg.reject(outStream);
                System.out.println("Erro:Ocorreu um erro a criar o
utilizador");
                return -1;
            }
        }
        else{

```

```

        if(inStream.readShort() == -1){
            System.out.println("Erro:Password errada!");
            return -1;
        }
        return 0;
    }
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
return -1;
}

/**
 * Funcao que faz push de um ficheiro para o repositorio que se encontra no servidor
 * que tem o mesmo nome que o repositorio que se encontra localmente
 * @param file - ficheiro ao qual fazemos push
 * @param filename - nome do ficheiro ao qual vamos fazer push
 * @param outputStream - objeto por onde escreve ao servidor
 * @param inputStream - objeto por onde le ao servidor
 */
public void push_file(File file,String filename,
    ObjectOutputStream outputStream, ObjectInputStream inputStream){
    try {
        outputStream.writeInt(PUSH_FILE);
        outputStream.writeObject(filename);
        outputStream.flush();
        if(inputStream.readShort() == -1){
            System.out.println("Erro:Nao tem permissao para entrar nesse
ficheiro");
            return;
        }
        if(msg.basic_push(file,outputStream, inputStream))

```



```

        System.out.println("-- O ficheiro " + file.getName() + " foi"
            + " enviado para o servidor");

    else

        System.out.println("-- O ficheiro " + file.getName() + "ja "
            + "se encontra actualizado no servidor");

    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

/**
 * Funcao que faz push de todos os ficheiros que se encontram no repositório para o
servidor
 * com o repositório com o mesmo nome
 * Caso exista um ficheiro no servidor mas não localmente, apaga-se o ficheiro do
servidor
 * @param rep - repositório ao qual vamos fazer push
 * @param repName - nome do repositório ao qual vamos fazer push
 * @param outputStream - objeto por onde escreve ao servidor
 * @param inputStream - objeto por onde lê ao servidor
 */
public void push_rep(File rep,String repName,ObjectOutputStream outputStream,
    ObjectInputStream inputStream){
    try {
        outputStream.writeInt(PUSH_REP);
        int total = 0;
        outputStream.writeObject(repName);
        short resp;
        if((resp = inputStream.readShort()) == 1){
            total ++;
            System.out.println("-- O repositório " +repName+" foi criado
no"

```

```

        + " servidor");
    }
    else if(resp == 0){
        System.out.println("Erro: nao pode criar repositorios "
            + "nas paginas de outros utilizadores");
        return;
    }

    File[] files = rep.listFiles( new FileFilter(){
        @Override
        public boolean accept(File pathname) {
            return pathname.isFile();
        }
    });

    outStream.flush();
    if(inStream.readShort() == -1){
        System.out.println("Erro: Nao tem acesso a esse repositorio");
        return;
    }

    int size = files.length;
    outStream.writeInt(size); //numero de ficheiros que vamos enviar
    outStream.flush();
    for(File fl: files){
        outStream.writeObject(rep.getName() + "/" + fl.getName());
        outStream.flush();
        if(msg.basic_push(fl,outStream, inStream)){
            total ++;
            System.out.println("-- O ficheiro " + fl.getName() +
                " vai ser adicionado ao servidor");
        }
    }
}

```

```

short delSize = inStream.readShort();
for(int i = 0; i < delSize; i++){
    try {
        total ++;
        System.out.printf("-- O ficheiro %s foi apagado do
servidor\n"
                                ,(String)inStream.readObject());
    } catch (ClassNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
if (total == 0)
    System.out.println("-- Nao foi mudificado nada no lado do"
                        + " servidor");
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
}

```

/**

* Funcao que faz pull de um ficheiro de um servidor para o repositorio local

* @param filename - nome do ficheiro ao qual vamos fazer pull

* @param outStream - objeto por onde escreve ao servidor

* @param inStream - objeto por onde le ao servidor

*/

```

public void pull(String filename,
                ObjectOutputStream outStream, ObjectInputStream inStream){
    try {
        outStream.writeInt(PULL);

        outStream.writeObject(filename);
        outStream.flush();
    }
}

```

```

        int answ;

        long date;

        if((answ = inStream.readShort() == 1){ //DIRETORIO
            pull_rep(filename, inStream, outStream);

        }

        else if(answ == 0){
            if(inStream.readShort() == -1){
                System.out.println("Erro: Nao tem acesso a esse
diretorio/ficheiro");

                return;
            }

            date = inStream.readLong();
            if(lastModified(filename) < date){
                msg.confirm(outStream);
                File file = msg.receiveFile(filename,inStream);
                file.setLastModified(date);
                System.out.println("-- O ficheiro " +
filename.split("/")[1] +
                " foi copiado do servidor");
            }
            else{
                System.out.println("-- O ficheiro " +
                filename.split("/")[1] + " encontra se
actualizado");

                outStream.writeShort(-1);
            }
        }
        else
            System.out.println("Erro: Ficheiro nao encontrado");
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (ClassNotFoundException e) {

```

```

        e.printStackTrace();
    }
}

/**
 * Funcao que faz pull de todos os ficheiros que se encontram num repositorio do
servidor
 * para o repositorio local com o mesmo nome
 * @param filename - nome no repositorio ao qual vamos fazer pull
 * @param inStream - objeto por onde le ao servidor
 * @param outStream - objeto por onde escreve ao servidor
 * @throws IOException
 * @throws ClassNotFoundException
 */
public void pull_rep(String filename, ObjectInputStream inStream,
                    ObjectOutputStream outStream) throws IOException,
ClassNotFoundException{
    if(inStream.readShort() == -1){
        System.out.println("Erro: nao tem acesso a esse diretorio");
        return;
    }

    boolean ourRep = inStream.readBoolean();
    if(!ourRep && !new File(filename).exists())
        System.out.printf("-- O repositorio %s do utilizador %s foi"
                        + " copiado do
servidor\n", filename.split("/")[0], username);

    long date;
    int total = 0, size = inStream.readInt();
    String fl, totalName;
    File file;
    final ArrayList<String> recNames = new ArrayList<String>();
    for(int i = 0; i < size; i++){

```

```

        fl = (String) inStream.readObject();
        totalName = getTotalName(filename,fl);
        recNames.add(totalName.split("/")[totalName.split("/").length -1]);
        date = inStream.readLong();
        if(lastModified(totalName) < date){
            msg.confirm(outStream);
            file = msg.receiveFile(totalName, inStream);
            file.setLastModified(date);
            if(ourRep)
                System.out.println("-- Copiamos o ficheiro " + fl + " do
servidor");

            total ++;
        }
        else{
            msg.reject(outStream);
        }
    }
    size = inStream.readInt();
    for(int i = 0; i < size; i ++){
        String name = (String) inStream.readObject();
        totalName = getTotalName(filename,name);
        if(new File(totalName).exists()){
            System.out.println("-- O ficheiro " + name + " existe"
+ " localmente mas foi eliminado do servidor");
            total++;
        }
    }
    if(total == 0)
        System.out.println("-- Nenhuma alteracao a informar");
}

```

/**

* Funcao que devolve o nome completo, ou seja, o directorio de um ficheiro

* @param filename - nome do ficheiro ao qual vamos depois devolver o directorio completo

* @param fl

* @return o directorio do ficheiro com nome filename

*/

```
private String getTotalName(String filename,String fl){
```

```
    if(filename.split("/").length == 1){
```

```
        new File(filename).mkdir();
```

```
        return filename + "/" + fl;
```

```
    }
```

```
    if(filename.split("/").length == 2){
```

```
        String[] folderNames = filename.split("/");
```

```
        if(folderNames[0].equals(username)){
```

```
            new File(filename).mkdir();
```

```
            return folderNames[1] + "/" + fl;
```

```
        }
```

```
        new File(folderNames[0]).mkdir();
```

```
        if(!new File(filename).exists()){
```

```
            System.out.printf("-- Vamos copiar o directorio %s "
```

```
                                + "do utilizador
```

```
%s.\n",folderNames[1],folderNames[0]);
```

```
        }
```

```
        new File(filename).mkdirs();
```

```
        return filename + "/" + fl;
```

```
    }
```

```
    else //tamanho 3
```

```
        return filename;
```

```
}
```

```
/**
```

* Funcao que vai permitir um utilizador partilhar o seu repositório com um outro

```

* utilizador
* @param outputStream - objeto por onde escreve ao servidor
* @param myRep - nome do repositório que vai ser partilhado
* @param userTo - nome do utilizador não criador do repositório que vai ganhar
acesso ao
* dito repositório
* @param inputStream - objeto por onde lê ao servidor
*/

public void share(ObjectOutputStream outputStream,String myRep,String userTo,
                  ObjectInputStream inputStream){
    try {
        outputStream.writeInt(SHARE);

        outputStream.writeObject(myRep);
        outputStream.writeObject(userTo);
        if(inputStream.readShort() != 1){
            System.out.println("Erro: Não pode partilhar com o próprio
utilizador");

            return;
        }
        outputStream.flush();
        if(inputStream.readInt() == 1){
            int ans;
            if((ans = inputStream.readInt()) == 1)
                System.out.println("-- O repositório "+myRep+" foi "
                                   + "partilhado com o utilizador " +
userTo);
            else if(ans == 0)
                System.out.printf("Erro: Utilizador %s já tinha acesso"
                                   + " ao repositório
%s\n",userTo,myRep);
            else
                System.out.println("Erro: Ocorreu um erro");
        }
    }
}

```



```

        else

            System.out.println("Erro: O user "+userTo+" nao existe");

        } catch (IOException e) {

            e.printStackTrace();

        }

    }

    /**
     * Funcao que permite retirar as permissoes de acesso de um utilizador sobre um
     * repositório
     * @param outputStream - objeto por onde escreve ao servidor
     * @param myRep - nome do repositório ao qual vai retirar as permissões de acesso
     * @param userTo - nome do utilizador a criar que vai perder as permissões de
acesso
     * @param inputStream - objeto por onde lê ao servidor
     */
    public void remove(ObjectOutputStream outputStream,String myRep,

        String userTo,ObjectInputStream inputStream){

        try {

            outputStream.writeInt(REMOVE);

            outputStream.writeObject(myRep);

            outputStream.writeObject(userTo);

            outputStream.flush();

            if(inputStream.readInt() == 1){

                int ans;

                if((ans = inputStream.readInt()) == 1)

                    System.out.println("-- O utilizador "+userTo+" foi "

                        + "removido do repositório " +

myRep);

                else if(ans == 0)

                    System.out.printf("Erro: Utilizador %s nao tinha

acesso"

                        + " ao repositório

%s\n",userTo,myRep);

```

```

        else
            System.out.println("Erro: Ocorreu um erro ao fazer o
remove");
    }
    else
        System.out.println("Erro: O user " +userTo + " nao existe");
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

/**
 * Funcao que indica a data da ultima vez que um ficheiro foi alterado
 * @param fileName - nome do ficheiro ao qual vamos avaliar
 * @return qual foi a ultima vez que um ficheiro foi alterado, -1 caso nao exista
 */
private long lastModified(String fileName){
    File file = new File(fileName);
    return file.exists() ? file.lastModified() : -1;
}

}

```

Messenger:

```

import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.nio.ByteBuffer;

```

```

public class Messenger {

    private static final int SIZE = 1024;

    /**
     * Funcao que trata do envio do ficheiro
     * @param file - ficheiro que vai ser enviado
     * @param outputStream - objeto por onde escreve ao recetor
     * @throws IOException
     */
    public void sendFile(File file, ObjectOutputStream outputStream) throws IOException {
        FileInputStream fp = new FileInputStream(file.getPath());
        byte[] aEnviar = new byte[SIZE];
        outputStream.write(ByteBuffer.allocate(4).putInt((int)file.length()).array(),0,4);
        //passar o tamanho total
        int n;
        while((n=fp.read(aEnviar,0,SIZE))>=0){
            outputStream.write(aEnviar,0,n);
        }
        outputStream.flush();
        fp.close();
    }

    /**
     * Funcao que trata de rececao de um ficheiro
     * Recebemos fileSize, e os bytes do ficheiro, 1024 de cada vez
     * @param fileName - Nome do ficheiro que vai ser recebido
     * @throws IOException
     */
    public File receiveFile(String fileName, ObjectInputStream inputStream) throws
    IOException {
        byte[] by = new byte[4];
    }
}

```

```

        byte[] fileBytes = new byte[SIZE];
        File file = new File(fileName);
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream(fileName);
        inStream.read(by,0,4);
        int fileSize = ByteBuffer.wrap(by).getInt();
        int n;
        while(file.length()< fileSize){
            n = inStream.read(fileBytes, 0, 1024);
            fos.write(fileBytes, 0, n);
        }
        fos.close();
        return file;
    }

/**
 * Funcao que trata do push do ficheiro
 * @param file - ficheiro ao qual vamos fazer o push
 * @param outStream - objeto por onde escreve ao recetor
 * @param inStream - objeto por onde le ao recetor
 * @return true se o push foi feito com sucesso; false caso contrario
 * @throws IOException
 */
public boolean basic_push(File file,
                           ObjectOutputStream outStream,
                           ObjectInputStream inStream) throws IOException{
    outStream.writeLong(file.lastModified());
    outStream.flush();
    if(inStream.readShort() == 1){
        sendFile(file, outStream);
        return true;
    }
}

```

```

        else

            return false;

    }

    /**
     * Funcao que confirma a rececao do ficheiro
     * @param outputStream - obejto por onde escreve ao recetor
     */
    public void confirm(ObjectOutputStream outputStream){
        try {

            outputStream.writeShort(1);

            outputStream.flush();

        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    /**
     * Funcao que rejeita a rececao do ficheiro
     * @param outputStream - objeto por onde escreve ao recetor
     */
    public void reject(ObjectOutputStream outputStream){
        try {

            outputStream.writeShort(-1);

            outputStream.flush();

        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

myGit:

```
import java.io.File;
```

```
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.Socket;
import java.util.Scanner;
```

```
public class myGit{

    private static int ped;
    private static boolean missingPass = false;
    private static String username;
    private static String serverAddress;
    private static String password;
    private static String filename;
    private static String userTo;

    private final static int INIT = 0;
    private final static int ADD_USER = 10;
    private final static int PUSH = 20;
    private final static int PULL = 30;
    private final static int SHARE = 40;
    private final static int REMOVE = 50;

    public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
        ped = isValid(args);

        myGit client = new myGit();
        client.startClient();
    }
}
```

```

/**
 * Funcao que inicia o cliente
 */
public void startClient () {
    ClientThread newClientThread = new ClientThread();
    newClientThread.start();
}

/**
 * Funcao que trata de ligacao do cliente com o servidor
 * @param ServerAddress - o endereco do servidor ao qual vai fazer a ligacao
 * @return a socket da ligacao estabelecida
 */
public Socket startConnection(String ServerAddress) {
    Socket sSoc = null;
    String srvAdrs[] = ServerAddress.split(":");
    try {
        sSoc = new Socket(srvAdrs[0], Integer.parseInt(srvAdrs[1]));
    } catch (IOException e) {
        System.out.println("Erro: Servidor nao encontrado!");
        System.exit(-1);
    }
    return sSoc;
}

//Threads utilizadas para comunicacao com o servidor
class ClientThread extends Thread {

    private Socket socket = null;

    /**

```

```

        * Trata da iteracao entre o cliente e o servidor
        */

public void run(){
    try {

        if(ped == INIT)
            init(filename);
        else if(ped == -1)
            System.out.println("Erro: comando nao reconhecido");
        else{

            socket = startConnection(serverAddress);

            ObjectOutputStream outStream = new
ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());

            ObjectInputStream inStream = new
ObjectInputStream(socket.getInputStream());

            Scanner reader = new Scanner(System.in);
            if(missingPass){
                System.out.println("-- Porfavor diga a
password");

                password = reader.nextLine();
            }

            ClientServerHandler csh = new
ClientServerHandler(username,password);

            //enviar logo aquilo que vai enviar obrigatoriamente
            csh.sendInitInfo(outStream);

            //preciso de fazer o log in
            int addUs;
            if((addUs = csh.addUser(outStream, inStream)) == -1)
                return;

            switch(ped){

```



```

case ADD_USER:
    if(addUs == 0)
        System.out.println("-- O utilizador " +
username
                                + " ja existe");
        outStream.writeInt(-1);
        outStream.flush();
        break;
case PUSH:
    File file = new File(filename);
    if(file.exists()){
        if(file.isDirectory())

csh.push_rep(file,filename,outStream, inStream);
        else{
            if(filename.split("/").length ==
1){
                outStream.writeInt(-1);

                System.out.println("ERRO: Tem de especificar o diretorio");
                break;
            }
            csh.push_file(file,filename,
outStream, inStream);
        }
    }else{
        System.out.println("Erro: Esse ficheiro
nao existe");
        outStream.writeInt(-1);
    }

    break;
case PULL:
    csh.pull(filename, outStream, inStream);

```

```

                break;
            case SHARE:
                csh.share(outStream, filename, userTo,
inStream);

                break;
            case REMOVE:
                csh.remove(outStream, filename, userTo,
inStream);

                break;
        }

        reader.close();
        outStream.close();
        inStream.close();
        socket.close();
    }

    } catch (IOException e) {
        System.out.println("Erro:nao se conseguiu conectar ao
servidor");
    }
}

}

/**
 * Funcao que verifica se os argumentos inseridos sao validos
 * @param arg - os argumentos que vao ser avaliados
 * @return
 */
public static int isValid(String[] arg){
    int min = 0,tam = arg.length;
    if(tam < 2 || tam > 8)
        return -1;

```

```

if(arg[0].equals("-init") && tam == 2){
    filename = arg[1];
    return INIT;
}
username = arg[0];
serverAddress = arg[1];
if(tam == 2){
    missingPass = true;
    return ADD_USER;
}
else if (tam >=4)
    password = arg[3];
else
    return -1;
if(tam >= 4){
    if(!arg[2].equals("-p")){
        missingPass = true;
        min = 2;
    }
    if(tam + min == 4)
        return ADD_USER;
    if(tam + min == 6){
        filename = arg[5 - min];
        if(arg[4 - min].equals("-push"))
            return PUSH;
        else if(arg[4 - min].equals("-pull"))
            return PULL;
    }
    else if(tam + min == 7){
        filename = arg[5 - min];
        userTo = arg[6 - min];
        if(arg[4 - min].equals("-share"))

```

```

        return SHARE;
    }
    else if(arg[4 - min].equals("-remove"))
        return REMOVE;
    }
}

return -1;
}

/**
 * Funcao que trata da criacao de um repositorio local
 * @param folderName - nome do repositorio a ser criado
 */
public static void init(String folderName){
    if(new File(folderName).mkdirs())
        System.out.println("-- O repositorio " + folderName + " foi criado
localmente");
    else
        System.out.println("-- Erro na criacao do " + folderName);
    }
}

```

ServerClientHandler:

```

import java.io.File;
import java.io.FileFilter;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;

public class ServerClientHandler {

    private String username;

```

```

private String passwd;

private Messenger msg;

public ServerClientHandler(String username,String passwd){

    this.username = username;

    this.passwd = passwd;

    msg = new Messenger();

}

/**
 * Adiciona um utilizador a uma lista de utilizadores que se encontra no servidor
 * @param users - lista de utilizadores onde se vai adicionar o novo
 * @param outStream - objeto por onde escreve ao servidor
 * @param inStream - objeto por onde le ao servidor
 */
public boolean AddUser(userCatalog users,ObjectOutputStream outStream,
    ObjectInputStream inStream){
    try {
        if(!users.existsUser(username)){
            msg.confirm(outStream);
            if(inStream.readShort() == 1){ //LER, confirmado pelo util
                users.addUser(username, passwd);
                msg.confirm(outStream);
                return true;
            }else{
                return false;
            }
        }
        //falta me confirmar
    }else{
        msg.reject(outStream);
        if(!users.login(username, passwd)){//nao consegui fazer login
            msg.reject(outStream);
        }
    }
}

```

```

        return false;
    }
    msg.confirm(outStream);
    return true;
}
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
return false;
//ou dizer que deu erro
}

/**
 * Funcao que apos receber o pedido de push de um repositorio, faz o push de todos os
 * ficheiros que se encontram do repositorio local para o repositorio do servidor com
 * o mesmo nome
 * @param inStream - objeto por onde le ao servidor
 * @param outStream - objeto por onde escreve ao servidor
 * @param reps - lista dos repositorios que se encontram no servidor
 */
public void push_rep(ObjectInputStream inStream, ObjectOutputStream outStream,
    repCatalog reps){
    try {
        String repname = fullNameRep((String) inStream.readObject());
        System.out.println("repname: " + repname);

        if(!new File(repname).exists() && isCreator(repname)){
            reps.addRep(repname, username);
            msg.confirm(outStream);
        }
        else if(!new File(repname).exists() && !isCreator(repname)){
            outStream.writeShort(0);
        }
    }
}

```

```

        return;
    }
    else
        msg.reject(outStream); //ja exisita

    if(!hasAccess(reps, repname, username, outStream))
        return;

    int size = inStream.readInt(); //receber o num dos ficheiros

    final ArrayList<File> allAddedFiles = new ArrayList<File>();
    for(int i = 0; i < size; i++){
        outStream.flush();
        String filename = (String) inStream.readObject();
        long date = inStream.readLong();
        String totalName = repname + "/" + filename.split("/")[1];
        File file = new File(totalName);
        allAddedFiles.add(file);
        if(file.lastModified() < date){
            msg.confirm(outStream);
            addHist(totalName);
            file = msg.receiveFile(totalName, inStream);
            file.setLastModified(date);
        }
        else
            outStream.writeShort(-1);
    }

    //so falta avizar
    File[] files = new File(repname).listFiles( new FileFilter(){
        @Override
        public boolean accept(File pathname) {
            char lastChar = pathname.getName().charAt(
                (int) (pathname.getName().length() -
1));

```

```

        return !allAddedFiles.contains(pathname) &&
            !Character.isDigit(lastChar);
    }
});
outStream.writeShort(files.length);
String totalName;
for(File fl:files){
    outStream.writeObject(fl.getName());
    totalName = repname + "/" + fl.getName();
    addHist(totalName); //tenho que testar
    fl.delete();
}
} catch (ClassNotFoundException | IOException e) {
    // TODO Auto-generated catch block
    e.printStackTrace();
}
}

/**
 * Funcao que trata de fazer o push de um ficheiro para um repositario especifico
 * no servidor
 * @param reps - lista de repositorios
 * @param inStream - objeto por onde escreve ao servidor
 * @param outStream - objeto por onde le ao servidor
 */
public void push_file(repCatalog reps, ObjectInputStream inStream,
    ObjectOutputStream outStream){
    try {
        String filename = (String) inStream.readObject();
        System.out.println("FileName: " + filename);
        String fullName = fullNameFile(filename);
    }
}

```



```

        System.out.println("FullName: " +fullName);

        File file = new File(fullName);

        if(!hasAccess(reps, fullName, username, outStream))
            return;

        long date = inStream.readLong();
        if(file.lastModified() < date){
            msg.confirm(outStream);
            addHist(fullName);
            file = msg.receiveFile(fullName,inStream);
            file.setLastModified(date);
        }
        else
            msg.reject(outStream);
    } catch (ClassNotFoundException | IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

/**
 * Funcao de trata de fazer pull de um ficheiro que se encontra num repositorio no
servidor
 * para o repositorio local com o mesmo nome
 * @param rep - nome do repositorio de onde se vai fazer o pull dos seu ficheiros
 * @param outStream - objeto por onde escreve ao servidor
 * @param inStream - objeto por onde le ao servidor
 */
public void pull(repCatalog rep,ObjectOutputStream outStream,
                ObjectInputStream inStream){
    String filename;
    File file;

```

```

try {

    filename = (String) inStream.readObject();//nome

    String totalName;

    if(filename.split("/").length == 1)

        totalName = username + "/" + filename;
    else if(filename.split("/").length == 2){

        File test= new File(username + "/" + filename);

        if(test.exists() && test.isFile())

            totalName = username + "/" + filename;

        else

            totalName = filename;

    }

    else

        totalName = filename;

    file = new File(totalName);

    //ver se esta em formato folder

    if(file.isDirectory()){ //ver se eh diretoria

        System.out.println("EH DIRETORIA");

        outputStream.writeShort(1);//dir

        pull_rep(file, totalName, rep, outputStream, inStream);

    }

    //ver se esta em formato file

    else if(file.isFile()){

        outputStream.writeShort(0); //confirmar

        if(!hasAccess(rep, totalName, username, outputStream)){

            return;

        }

        msg.basic_push(file,outputStream, inStream);

    }

    else

```

```

        outStream.writeShort(-1);
    } catch (ClassNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

/**
 *
 * Funcao de trata de fazer pull de todos os ficheiros que se encontram num repositório
 * especifico no servidor para o repositório local com o mesmo nome
 * @param file - o repositório onde vamos buscar os ficheiros
 * @param totalName - nome do directorio do repositório
 * @param rep - lista de repositórios que se encontram no servidor
 * @param outStream - objeto por onde escreve ao servidor
 * @param inStream - objeto por onde le ao servidor
 */
public void pull_rep(File file,String totalName,repCatalog rep,
        ObjectOutputStream outStream,ObjectInputStream inStream){
    if(!hasAccess(rep, totalName, username, outStream)){
        return;
    }
    File[] files = file.listFiles( new FileFilter(){
        @Override
        public boolean accept(File pathname) {
            char lastChar = pathname.getName().charAt(
                pathname.getName().length() - 1);
            return !Character.isDigit(lastChar);
        }
    }); //nao ha subdir
    try {

```

```

if(totalName.split("/")[0].equals(username))
    outputStream.writeBoolean(true); //eh o nosso util a fazer o push?
else
    outputStream.writeBoolean(false);
outStream.writeInt(files.length);
final ArrayList<String> sendFiles = new ArrayList<>();
for(File fl:files){
    outputStream.writeObject(fl.getName()); //enviar o nome
    msg.basic_push(fl,outStream, inStream);
    sendFiles.add(fl.getName());
}
//Envio o nome do primeiro historico dos que nao foram enviados

File[] histFiles = file.listFiles( new FileFilter(){
    @Override
    public boolean accept(File pathname) {
        char lastChar = pathname.getName().charAt(
            (int) (pathname.getName().length() -
1));

        String[] allDots = pathname.getName().split("\\.");
        System.out.println(pathname.getName());
        String fileActualName = allDots[0] + "." + allDots[1];
        return lastChar == 'l' && !sendFiles.contains(fileActualName);
    }
});

outStream.writeInt(histFiles.length);
for(File fl : histFiles){
    String[] allDots = fl.getName().split("\\.");
    String fileActualName = allDots[0] + "." + allDots[1];
    outputStream.writeObject(fileActualName);
}

```

```

        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

/**
 * Funcao que trata da organizacao do acesso de um utilizador a um repositorio
 * @param outputStream - objeto por onde escreve ao servidor
 * @param inputStream - objeto por onde le ao servidor
 * @param reps - lista de repositorios que se encontram no servidor
 * @param users - lista de utilizadores que se encontram no servidor
 */
public void share(ObjectOutputStream outputStream,
                  ObjectInputStream inputStream, repCatalog reps, userCatalog users) {
    try {
        String myRep = (String) inputStream.readObject();
        String userTo = (String) inputStream.readObject();
        if(userTo.equals(username)){
            msg.reject(outputStream);
            return;
        }
        else
            msg.confirm(outputStream);

        if(users.existsUser(userTo)){
            outputStream.writeInt(1); //first confirm
            if(new File(username + "/" + myRep).exists() &&
                reps.isCreator(username, myRep)){
                if(reps.addUser(username, myRep, userTo))
                    outputStream.writeInt(0);
                else
                    outputStream.writeInt(1);
            }
        }
    }
}

```

```

        }
        else
            outputStream.writeInt(-1);
    }else
        outputStream.writeInt(-1);

    } catch (ClassNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

/**
 * Funcao que trata de remover a permissao de acesso de um utilizador a um repositório
 * específico
 * @param outputStream - objeto por onde escreve ao servidor
 * @param inputStream - objeto por onde le ao servidor
 * @param reps - lista de repositórios que se encontram no servidor
 * @param users - lista de utilizadores que se encontram no servidor
 */
public void remove(ObjectOutputStream outputStream,
                   ObjectInputStream inputStream,repCatalog reps,userCatalog users){
    System.out.println("Vamos fazer remove");
    try {
        String myRep = (String) inputStream.readObject();
        String userTo = (String) inputStream.readObject();
        if(users.existsUser(userTo)){
            outputStream.writeInt(1);
            if(new File(username + "/" + myRep).exists() &&
                reps.isCreator(username, myRep)){
                if(reps.removeUser(username, userTo, myRep))

```

```

                                outputStream.writeInt(1);
                                else
                                outputStream.writeInt(0);
                                }
                                else
                                outputStream.writeInt(-1);
                                }else
                                outputStream.writeInt(-1);

                                } catch (ClassNotFoundException e) {
                                    e.printStackTrace();
                                } catch (IOException e) {
                                    e.printStackTrace();
                                }
                                }

/**
 * Funcao que trata do historico de um ficheiro
 * @param filename - nome do ficheiro onde vamos tratar do historico
 */
public void addHist(String filename){
    if(new File(filename).exists()){
        boolean found = false;
        for(int i = 1 ;!found;i++){
            File file = new File(filename + "." + i);
            if(!file.exists()){
                new File(filename).renameTo(file);
                found = true;
            }
        }
    }
}

```

```
}
```

```
/**
```

```
 * Funcao que devolve a diretorio de um ficheiro
```

```
 * @param filename - nome do ficheiro onde vamos descobrir o historico
```

```
 * @return o diretorio do ficheiro com nome filename
```

```
 */
```

```
private String fullNameFile(String filename){
```

```
    String[] allFiles = filename.split("/");
```

```
    if(allFiles.length == 1)
```

```
        return filename;
```

```
    else if(allFiles.length == 2){
```

```
        return username + "/" + filename;
```

```
    }
```

```
    else
```

```
        return filename;
```

```
}
```

```
//Se o ficheiro for um folder
```

```
/**
```

```
 * Funcao que devolve o diretorio de um repositorio
```

```
 * @param filename - nome do repositorio
```

```
 * @return o diretorio do repositorio
```

```
 */
```

```
private String fullNameRep(String filename){
```

```
    String[] allFiles = filename.split("/");
```

```
    System.out.println("InFullNameRepFunc arg0 = " + filename);
```

```
    if( allFiles.length == 1 ){
```

```
        return username + "/" + filename;
```



```

        }
        else if(allFiles.length == 2){
            return filename;
        }
        else
            return filename;
    }

/**
 * Funcao que indica se um utilizador tem acesso a um repositório específico
 * @param reps - lista de repositórios que se encontram no servidor
 * @param fullName - directorio do repositório
 * @param username - nome do utilizador que vamos avaliar
 * @param outputStream - objeto por onde escreve ao servidor
 * @return true se o utilizador username tem acesso ao repositório com o directorio
fullName;
 * false caso contrario
 */
private boolean hasAccess(repCatalog reps,String fullName,
                           String username,ObjectOutputStream outputStream){
    String[] folderNames = fullName.split("/");
    try {

        if(fullName.split("/")[1].equals("users.txt") ||
            fullName.split("/")[1].equals("..")){
            msg.reject(outputStream);
            return false;
        }
        if(isCreator(fullName)){
            msg.confirm(outputStream);
            return true;
        }
        if(!reps.hasAccess(folderNames[0] + "/" + folderNames[1], username)){

```

```

        msg.reject(outStream);

        return false;
    }

    msg.confirm(outStream);

    return true;
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}

return false;
}

/**
 * Funcao que indica se um utilizador eh criador de um repositorio
 * @param fullNameFile - directorio do repositorio
 * @return true se o utilizador username eh criador do repositorio com o directorio
 * fullNameFile; false caso contrario
 */
private boolean isCreator(String fullNameFile){
    return username.equals(fullNameFile.split("/")[0]);
}
}

```

repCatalog:

```

import java.io.BufferedReader;
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.File;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;

/**
 * Cada utilizador vai ter no seu dir de util um ficheiro, que nao pode ser acedido, que
 * dita quem pode ver que repositorios no seu dir do genero

```

```

*
* <repositorio>:<util1;util2;util3>
*
*/

public class repCatalog{

    private String fileName;

    public repCatalog(String fileName){
        this.fileName = fileName;
    }

    /**
     * Cria um novo repositorio
     * @param repName - nome do repositorio a ser criado
     * @param Creator - nome do criador do repositorio a ser criado
     * @throws IOException
     */
    public void addRep(String repName,String Creator) throws IOException{
        new File(repName).mkdir();
        new File(Creator + "/" + fileName).createNewFile();
    }

    /**
     * Adiciona um utilizador ah lista daqueles que o criador partilha o seu repositorio
     * @param sharer - Nome do criador quer partilhar o seu repositorio
     * @param repName - Nome do repositorio que o criador quer partilhar
     * @param userToShare - O nome do utilizador a partilhar com
     * @throws IOException
     */
    public boolean addUser(String sharer,String repName,

```

```

        String userToShare) throws IOException{
            return addUserToFile(sharer,userToShare,repName);
        }

/**
 * Funcao auxiliar do addUser
 * @param sharer - Nome do criador quer partilhar o seu repositorio
 * @param userToShare - O nome do utilizador a partilhar com
 * @param repName - Nome do repositorio que o criador quer partilhar
 * @return true se a funcao foi feita com sucesso; false caso contrario
 */
private boolean addUserToFile(String sharer,String userToShare,String repName){
    File file = new File(sharer + "/" + fileName);
    File tempFile = new File(sharer + "/myTempFile.txt");
    try {
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new FileReader(file));
        BufferedWriter writer = new BufferedWriter(new
FileWriter(tempFile));

        boolean isAlreadyThere = false,foundRep = false;
        String currentLine;
        String[] line,users;
        StringBuilder userLine = new StringBuilder();
        while((currentLine = reader.readLine()) != null) {
            line = currentLine.split(":");
            if(line[0].equals(repName)){
                foundRep = true;
                users = line[1].split(";");
                for(String user:users){
                    if(user.equals(userToShare))
                        isAlreadyThere = true;
                    userLine.append(user + ";");
                }
            }
            if(!isAlreadyThere)

```

```

        userLine.append(userToShare+"");
        userLine.deleteCharAt(userLine.length() - 1);
        writer.write(repName + ":" + userLine.toString() +
            System.getProperty("line.separator"));
    }
    else
        writer.write(currentLine +
            System.getProperty("line.separator"));
    }
    if(!foundRep)
        writer.write(repName + ":" + userToShare +
            System.getProperty("line.separator"));
    writer.close();
    reader.close();
    if(!file.delete())
        System.out.println("Could not delete file");
    //Rename the new file to the filename the original file had.
    if(!tempFile.renameTo(file))
        System.out.println("Could not rename file");

    return isAlreadyThere;

} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
return false;
}

/**
 * Funcao que indica se um utilizador eh criador de um dado repositorio
 * @param sharer - nome de utilizador a avaliar
 * @param repName - nome do repositorio a ser utilizado para fazer a verificacao
 * @return true se sharer eh criador do repositorio repName; false caso contrario

```

```

*/

public boolean isCreator(String sharer,String repName){
    return new File(sharer + "/" + repName).exists();
}

/**
 * Funcao que remove um utilizador da lista daqueles que o criador quer
 * partilhar o seu repositorio
 * @param repName - nome do repositorio ao qual o utilizador vai ser removido
 * @param remover - nome do criador do repositorio
 * @param user - nome do utilizador a ser removido
 */

public boolean removeUser(String sharer,String userToRemove,
    String repName) throws IOException{
    File file = new File(sharer + "/" + repName);
    File tempFile = new File(sharer + "/myTempFile.txt");
    try {
        boolean wasThere = false;
        BufferedReader reader = new BufferedReader(new
FileReader(file));
        BufferedWriter writer = new BufferedWriter(new
FileWriter(tempFile));
        String currentLine;
        String[] line,users;
        StringBuilder userLine = new StringBuilder();
        while((currentLine = reader.readLine()) != null) {
            line = currentLine.split(":");
            if(line[0].equals(repName)){
                users = line[1].split(";");
                for(String user:users){
                    if(user.equals(userToRemove)) {
                        wasThere = true;
                    } else

```

```

        userLine.append(user + ";");
    }
    if(userLine.length() > 0){

        userLine.deleteCharAt(userLine.length() - 1);

        writer.write(repName
+"."+userLine.toString()+

        System.getProperty("line.separator"));
    }
    }
    else
        writer.write(currentLine +
System.getProperty("line.separator"));
    }
    writer.close();
    reader.close();
    if(!file.delete())
        System.out.println("Could not delete file");

    //Rename the new file to the filename the original file had.
    if (!tempFile.renameTo(file))
        System.out.println("Could not rename file");

    return wasThere;

} catch (IOException e) {
    // TODO Auto-generated catch block
    e.printStackTrace();
}
return false;

}

/**

```

```

* Funcao que indica se um certo utilizador tem acesso a um dado repositorio
* @param repName - nome do repositorio
* @param userToLook - nome do utilizador que vamos avaliar
* @return true se userToLook tem acesso ao repName; false caso contrario
* @throws IOException
* @requires File repName exists
*/

```

```

public boolean hasAccess(String repName, String userToLook) throws IOException{
    System.out.println("Entrou no hasAccess");
    String username = repName.split("/")[0];
    System.out.println("repName: " + repName);
    File file = new File(username+"/"+fileName);
    return hasAccess(file,repName,userToLook);
}

```

```

/**

```

```

* Funcao auxiliar de hasAccess
* @param file - nome do ficheiro que se encontra no repositorio
* @param repName - nome do repositorio
* @param user - nome do utilizador a ser avaliado
* @return true se user tem acesso a repName; false caso contrario
*/

```

```

private boolean hasAccess(File file,String repName,String user){
    try {
        System.out.println("repName: " + repName);
        FileReader fr = new FileReader(file);
        BufferedReader br = new BufferedReader(fr);
        String line;
        while((line = br.readLine()) != null){
            System.out.println(line);
            String[] folderNames = repName.split("/");
            if(line.split(":")[0].equals(folderNames[1])){

```



```

        String[] users = line.split(":")[1].split(";");
        for(String fileUser:users){
            if(fileUser.equals(user)){
                fr.close();
                br.close();
                return true;
            }
        }
    }
}

fr.close();
br.close();
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
return false;
}

```

```

/**
 * Funcao que indica a data da ultima vez que o ficheiro foi alterado
 * @param user - nome do criador do repositorio
 * @param myRep - nome do repositorio onde se encontra o ficheiro
 * @param file - nome do ficheiro que queremos verificar a data
 * @return a data em que o ficheiro foi modificado, -1 caso nao exista
 */
public long lastModified(String user,String myRep,String file){
    File fl = new File(user+"/"+myRep + "/" + file);
    return fl.exists() ? fl.lastModified() : -1;
}
}

```

userCatalog:

```
import java.io.File;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileWriter;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;

/**
 * Ideia, usar o ficheiro como o catalogo de utilizadores
 * Podemos usar User U ou
 * String username && String password
 * @author Utilizador
 */

public class userCatalog {
    private static File passwords;

    public userCatalog(){
        passwords = new File("passwords.txt");
        try {
            passwords.createNewFile();
        } catch (IOException e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        }
    }

    /**
     * Adiciona um utilizador ao ficheiro passwords
     * @param username - nome do utilizador a adicionar
     * @param password - password do utilizador a adicionar
     * @throws IOException
     */
}
```

```

public void addUser(String username, String password){
    StringBuilder Stb = new StringBuilder();
    Stb.append(username + ":" + password + System.getProperty("line.separator"));
    if(existsUser(username))
        return;
    try {
        FileWriter fw = new FileWriter(passwords,true);
        fw.write(Stb.toString());
        new File(username).mkdir(); //create user folder
        fw.close();
    } catch (IOException e1) {
        e1.printStackTrace();
    }
}

```

/**

* Funcao que indica se existe um utilizador

* @param username - nome do utilizador que vamos avaliar

* @return true se o utilizador username existe; false caso contrario

* @throws IOException

*/

```

public boolean existsUser(String username){
    BufferedReader reader;
    try {
        reader = new BufferedReader(new FileReader(passwords));
        String line;
        while((line = reader.readLine()) != null){
            if(line.split(":")[0].equals(username)){
                reader.close();
                return true;
            }
        }
    }
}

```

```

        reader.close();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }

    return false;
}

/**
 * Funcao que trata do login do utilizador
 * @param username - nome do utilizador
 * @param passwordGiven - password do utilizador
 * @return true se o login foi feito com sucesso; false caso contrario
 */
public boolean login(String username,String passwordGiven){
    BufferedReader reader;

    try {
        reader = new BufferedReader(new FileReader((passwords)));
        String line;
        while((line = reader.readLine()) != null){
            if(line.split(":")[0].equals(username)){
                if(line.split(":")[1].equals(passwordGiven)){
                    reader.close();
                    return true;
                }
            }
            return false;
        }
    }
    reader.close();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

```

```

        return false;
    }
}

```

myGitServer:

```

import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;
import java.io.ObjectOutputStream;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;

//Servidor myServer

public class myGitServer{

    private repCatalog reps = new repCatalog("users.txt");
    private userCatalog users = new userCatalog();

    private final static int ADD_USER = 10;
    private final static int PUSH_REP = 20;
    private final static int PUSH_FILE = 30;
    private static final int PULL = 40;
    private final static int SHARE = 50;
    private final static int REMOVE = 60;

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("servidor: main");
        myGitServer server = new myGitServer();
        if(args.length < 1 || args.length > 1){
            System.out.println("Erro: Criacao do servidor so recebe o porto");
            return;
        }
    }
}

```

```

        int serverPort = Integer.parseInt(args[0]);

        server.startServer(serverPort);
    }

    /**
     * Funcao que inicia o servidor
     * @param serverSocket - socket pelo qual e feito a ligacao com o servidor
     */
    public void startServer (int serverSocket){
        ServerSocket sSoc = null;

        try {
            sSoc = new ServerSocket(serverSocket);
        } catch (IOException e) {
            System.err.println(e.getMessage());
            System.exit(-1);
        }

        while(true) {
            try {
                Socket inSoc = sSoc.accept();
                ServerThread newServerThread = new ServerThread(inSoc);
                newServerThread.start();
            }
            catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }

        //sSoc.close();
    }

```

```

class ServerThread extends Thread {

    private Socket socket = null;

    ServerThread(Socket inSoc) {
        socket = inSoc;
    }

    /**
     * Trata da iteracao entre o servidor e cliente
     */
    public void run(){

        try {

            ObjectOutputStream outputStream = new
ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());

            ObjectInputStream inputStream = new
ObjectInputStream(socket.getInputStream());

            String user = (String)inputStream.readObject();
            String passwd = (String)inputStream.readObject();

            ServerClientHandler sch = new
ServerClientHandler(user,passwd);

            if(sch.AddUser(users, outputStream, inputStream)){
                System.out.println("Saiu do addUser");
                switch(inputStream.readInt()){
                    case ADD_USER:
                        break;
                    case PUSH_REP:
                        sch.push_rep(inputStream,outputStream, reps);
                        break;
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        case PUSH_FILE:
            sch.push_file(reps, inStream, outStream);
            break;
        case PULL:
            sch.pull(reps, outStream, inStream);
            break;
        case SHARE:
            sch.share(outStream, inStream, reps, users);
            break;
        case REMOVE:
            sch.remove(outStream, inStream, reps, users);
            break;
        default:
            System.out.println("Comando nao
reconhecido");
    }
}

outStream.close();
inStream.close();
socket.close();

} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ClassNotFoundException e) {
    e.printStackTrace();
}

}

}

}

```