

<b>Curso:</b>	24.0286 EFA NS PRO MULTIMEDIA BL SFG		
<b>Formando:</b>	Joana Rita Pina Rodrigues		
<b>UFCD:</b>	9962 - Técnicas de Animação Interativa		
<b>Formador:</b>	Igor Lima		
<b>Data Início:</b>	20/02/2025	<b>Data Fim:</b>	20/03/2025

A UFCD 9962 – “Técnicas de Animação Interativa” foi uma óptima continuação da UFCD anterior.

Apesar da parca experiência com edição 3D, senti-me muito à vontade a realizar a maioria das tarefas, principalmente no uso de keyframes para animação.

Fazer UVs e posterior texturização dos objectos tornou a experiência de modelação 3D mais real.

Continuar a explorar as técnicas de criação de objectos 3D através de formas simples foi uma maneira interessante de explorar a minha capacidade de aprendizagem e de “problema solving”.

O formador da UFCD deu uma orientação exemplar durante as aulas, fornecendo todas as explicações do software, assim como os “truques” da edição, acompanhando os formandos durante as actividades, o que ajuda a aprender de uma forma muito natural e não entediante.

A gravação das aulas em vídeo para posterior reprodução é uma excelente maneira de assimilar conteúdos porque nos permite realizar passo a passo as técnicas, podendo usá-las posteriormente em objectos semelhantes.

Pessoalmente, a área em que senti mais dificuldade foi a criação de UVs porque tenho muita dificuldade em visualizar mentalmente a transformação dos objectos 3D em plano. Esta é a área em que continuo a apresentar dificuldades.

Ainda assim, foi bastante interessante realizar esta UFCD, continuar a explorar um universo diferente dos meus interesses pessoais, aprender o fundamental da modelação e tornar o ambiente mais real através da texturização e da utilização do programa Unity.