

Crea un archivo .js donde crearemos una función para cada uno de los siguientes ejercicios. Estas funciones se llamarán desde un archivo html donde también enlazaremos el archivo -js

1. Dado un array de 10 posiciones que se rellenará con valores aleatorios, crea una función que solicite una posición por pantalla, la función deberá eliminar el elemento de la posición indicada y desplazar todos los elementos de forma que no queden huecos. Mostraremos el array inicial y el array final y el valor eliminado.
 - a. ¿Cómo lo harías utilizando el método splice?
 - b. ¿Cómo lo harías sin utilizar ningún método predefinido?
2. Crea una función que rellene con valores aleatorios comprendidos entre 14 y 25 un array de 10 posiciones. En las posiciones pares aceptaremos sólo valores enteros pares y en las posiciones impares aceptaremos sólo valores enteros impares.

Función para obtener valores aleatorios de un rango: `Math.random() * (max - min) + min;`

3. Dado dos arrays de 10 posiciones con valores aleatorios, realiza una función que una estos dos arrays y elimine los valores que están repetidos. Deberemos controlar estas repeticiones porque la función deberá devolver el número de valores eliminados. Finalmente mostraremos el array resultante al que previamente hemos eliminado los huecos que se han dejado al eliminar los valores repetidos. Puedes utilizar cualquiera de los métodos disponibles para trabajar con arrays.
4. Solicita nombres por teclado, transfórmalos a mayúsculas e introdúcelos en un array. Ordena el array por orden alfabético. ¿Cuántas palabras empiezan por vocal?