

# Matemática Discreta

2020/2021

Grafos: Conexidade

**Professores** João Araújo, Júlia Vaz Carvalho, Manuel Silva

*Departamento de Matemática*

*FCT/UNL*

# Programa

## 1 Parte 1 - Conjuntos e Relações e Funções

- 1 Conjuntos, representações e operações básicas; conjunto das partes; cardinalidade.
- 2 Relações binárias: equivalências e ordens parciais.
- 3 Funções: bijecções; inversão e composição.

## 2 Parte 2 - Indução

- 1 Definições indutivas
- 2 Indução nos naturais e estrutural
- 3 Primeiro e segundo princípios de indução
- 4 Funções recursivas e provas por indução

## 3 Parte 3 - Grafos e Aplicações

- 1 Generalidades
- 2 Conexidade
- 3 Árvores
- 4 Grafos Eulerianos
- 5 Matrizes e grafos

## 3.2. Conexidade de grafos

### 3.2.1. Noção de cadeia. Componentes conexas

Muitas das aplicações da teoria de grafos falam “ir de um vértice para outro” num grafo. Por exemplo, qual o caminho mais curto entre Lisboa e Porto? Começamos por precisar este conceito através de definições.

#### Definição

*Num multigrafo não orientado (respectivamente, multigrafo orientado)  $G = (X, \mathcal{U})$  chama-se **cadeia** a uma sequência alternada de vértices e arcos de  $G$ , iniciada e terminada num vértice, tal que cada arco tem uma extremidade no vértice que imediatamente o precede na sequência e a outra extremidade no vértice que imediatamente o sucede na sequência.*

## 3.2. Conexidade de grafos

Trata-se, pois, de uma sequência da forma

$$L : \quad x_0, u_1, x_1, u_2, \dots, u_r, x_r$$

com  $u_i \in \mathcal{U}$ ,  $i \in \{1, \dots, r\}$ ,  $x_j \in X$ ,  $j \in \{0, 1, \dots, r\}$  e em que  $u_i = \{x_{i-1}, x_i\}$  (respectivamente,  $u_i = (x_{i-1}, x_i)$  ou  $u_i = (x_i, x_{i-1})$ ),  $i \in \{1, \dots, r\}$ .

O vértice  $x_0$  diz-se o **vértice inicial** da cadeia  $L$  e o vértice  $x_r$  o seu **vértice final**. Diz-se que  $x_0$  e  $x_r$  são as **extremidades** da cadeia  $L$ .

Designamos, frequentemente, por cadeia  $x_0 - x_r$  uma cadeia cujo vértice inicial é  $x_0$  e o vértice final é  $x_r$ .

## 3.2. Conexidade de grafos

### Definição

*Uma cadeia cujas extremidades são iguais diz-se uma **cadeia fechada**, caso contrário, diz-se uma **cadeia aberta**. O número de arcos de uma cadeia, contabilizando as repetições, diz-se o seu **comprimento**.*

A sequência que apenas tem um vértice  $x$  é uma cadeia (degenerada) de comprimento zero. As cadeias de comprimento zero designam-se por **cadeias triviais** e as de comprimento não nulo por **cadeias não triviais**.

### Definição

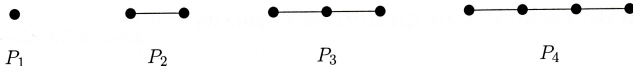
*Uma cadeia diz-se **cadeia simples** se todos os arcos da cadeia são distintos e diz-se **cadeia elementar** se todos os vértices da cadeia são distintos, à excepção das extremidades que podem coincidir no caso da cadeia ser fechada.*

## 3.2. Conexidade de grafos

### Definição

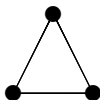
Uma cadeia simples, fechada e não trivial diz-se um *ciclo*

Um grafo simples com  $n$  vértices, formado por uma única cadeia elementar aberta, que contenha todos os seus vértices, diz-se um *grafo cadeia* e denota-se por  $P_n$ .

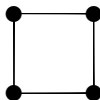


## 3.2. Conexidade de grafos

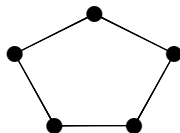
Um grafo simples com  $n$  vértices, regular de grau 2, formado por um único ciclo diz-se um **grafo ciclo** e denota-se por  $C_n$ .



$C_3$



$C_4$



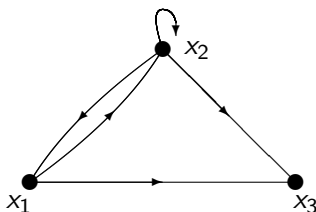
$C_5$

## 3.2. Conexidade de grafos

### Exemplo:

No grafo orientado

$G$



$x_2, (x_2, x_2), x_2$  é um **ciclo** de comprimento 1.

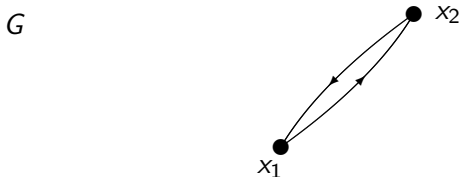
$x_1, (x_1, x_2), x_2, (x_1, x_2), x_1$  é uma cadeia não trivial, fechada que é elementar mas não é simples.



## 3.2. Conexidade de grafos

**Observação:** Num grafo simples, uma cadeia fica completamente determinada se indicarmos a subsequência dos seus vértices.

Num multigrafo e mesmo num grafo orientado tal não sucede.  
Por exemplo no grafo orientado



## 3.2. Conexidade de grafos

### Definição

Um multigrafo  $G = (X, \mathcal{U})$  (orientado ou não) diz-se **conexo** se, para quaisquer vértices  $x_i$  e  $x_j$  existe, em  $G$ , uma cadeia  $x_i - x_j$ . Caso contrário diz-se **desconexo**.

Seja  $G = (X, \mathcal{U})$  um multigrafo e  $R$  a relação binária, definida em  $X$ , por

$x_i R x_j$  se, e só se, existe em  $G$  uma cadeia  $x_i - x_j$ .

## 3.2. Conexidade de grafos

### Proposição

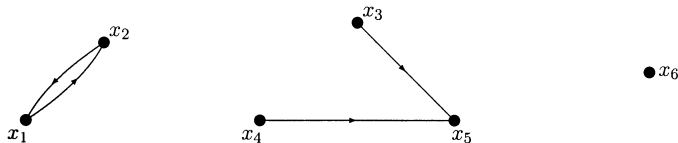
*$R$  é uma relação de equivalência.*

A relação de equivalência  $R$  origina uma partição de  $X$  em classes  $X_1, \dots, X_p$  cujo número  $p$  se designa por **número de conexidade** de  $G$ .

Os subgrafos de  $G$ , gerados respectivamente por  $X_1, \dots, X_p$  dizem-se as **componentes conexas** de  $G$  e representam-se por  $R_1, \dots, R_p$ .

## 3.2. Conexidade de grafos

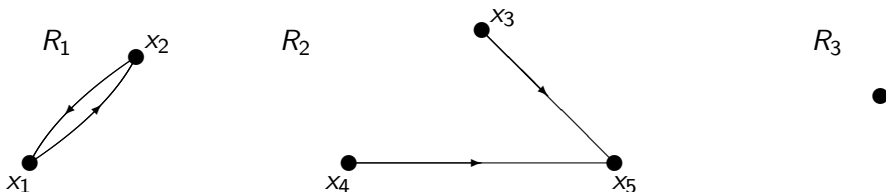
**Exemplo:** Consideremos o grafo orientado  $G = (X, \mathcal{U})$



A relação de equivalência  $R$  origina uma partição de  $X$  em 3 classes  $X_1 = \{x_1, x_2\}$ ,  $X_2 = \{x_3, x_4, x_5\}$  e  $X_3 = \{x_6\}$ .

## 3.2. Conexidade de grafos

As componentes conexas de  $G$  são os grafos



e o número de conexidade de  $G$  é 3.

## 3.2. Conexidade de grafos

### 3.3.2. Resultados sobre conexidade

Restringindo-nos aos grafos simples, existem como veremos propriedades dos grafos que se tornam mais fáceis de demonstrar quando os mesmos são conexos. Se o grafo inicial não for conexo, basta pensarmos em cada uma das suas componentes conexas.

#### Proposição

*Num grafo simples  $G = (X, \mathcal{U})$  existe uma cadeia  $x_0 - x_r$  se, e só se, existe uma cadeia  $x_0 - x_r$  elementar.*

**Prova**  $\Leftarrow$  é trivial.  $\Rightarrow$  (Indução no número de vértices repetidos): se houver só um vértice repetido ( $x_i$ ), então  $x_0 - \dots - x_i - u_i - \dots u_j - x_i - \dots - x_r$  e basta retirar a subcadeia  $u_i - \dots u_j - x_i$  para ter o resultado. Depois, hipótese: o resultado vale para  $n$  vértices repetidos; tese: vale para  $n + 1$  vértices repetidos (recorrendo ao mesmo argumento usado em  $n - 1$ ).

## 3.2. Conexidade de grafos

### Proposição

*Seja  $G = (X, \mathcal{U})$  um grafo simples e  $x_0, x_r$  vértices distintos de  $G$ . Se em  $G$  existem duas cadeias  $x_0 - x_r$  elementares distintas, então em  $G$ , existe um ciclo.*

### Proposição

*Seja  $G = (X, \mathcal{U})$  um grafo simples, sem ciclos. Se  $u \in (X \otimes X) \setminus \mathcal{U}$  então  $G + u$  tem, no máximo, um ciclo.*

## 3.2. Conexidade de grafos

### Proposição

*Seja  $G = (X, \mathcal{U})$  um grafo simples, sem ciclos. Se  $u \in (X \otimes X) \setminus \mathcal{U}$  então  $G + u$  tem, no máximo, um ciclo.*

### Teorema

*Um grafo simples, com  $n \geq 2$  vértices, é bipartido se, e só se, não tem ciclos de comprimento ímpar.*

### Definição

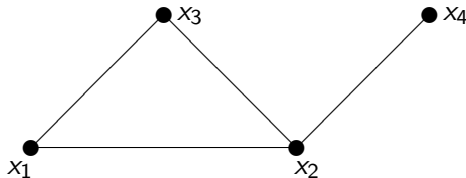
*Seja  $G = (X, \mathcal{U})$  um grafo simples. Diz-se que  $u \in \mathcal{U}$  é uma **ponte** de  $G$  se o número de conexidade de  $G - u$  é superior ao número de conexidade de  $G$ .*



## 3.2. Conexidade de grafos

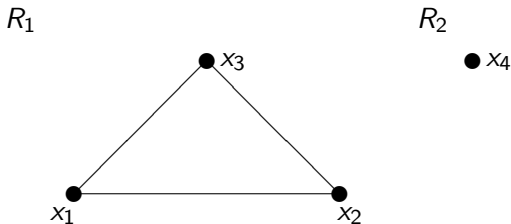
**Observação:** Se  $G = (X, U)$  é um grafo simples com número de conexidade  $p$  e  $u \in U$  é uma ponte, então  $G - u$  tem número de conexidade  $p + 1$ .

**Exemplo:** Consideremos o grafo simples conexo  $G$



## 3.2. Conexidade de grafos

o arco  $u = \{x_2, x_4\}$  é uma ponte pois o grafo  $G - u$  tem duas componentes conexas



## 3.2. Conexidade de grafos

### Proposição

*Seja  $G = (X, \mathcal{U})$  um grafo simples. Tem-se,  $u \in \mathcal{U}$  é uma ponte se, e só se,  $u$  não faz parte de nenhum ciclo.*

### Proposição

*Um grafo simples  $G$  e o seu complementar  $\overline{G}$  não podem ser ambos desconexos.*

## 3.2. Conexidade de grafos

### 3.2.3. Noção de caminho. Componentes fortemente conexas

Muitos dos problemas que são resolvidos através da teoria dos grafos, só se podem colocar com grafos orientados. Por exemplo, o caminho mais curto entre duas ruas de uma determinada cidade (neste problema temos de ter em linha de conta que nem todas as ruas têm os dois sentidos).

#### Definição

*Num multigrafo orientado  $G = (X, \mathcal{U})$  chama-se **caminho** a uma sequência alternada de vértices e arcos de  $G$ , iniciada e terminada num vértice, tal que cada arco tem uma extremidade inicial no vértice que imediatamente o precede na sequência e extremidade final no vértice que imediatamente lhe sucede na sequência.*

## 3.2. Conexidade de grafos

Trata-se de uma sequência da forma

$$L : \quad x_0, u_1, x_1, u_2, \dots, u_r, x_r$$

em que  $u_i = (x_{i-1}, x_i) \in \mathcal{U}$ ,  $i = 1, \dots, r$  e  $x_i \in X$ ,  $i = 0, \dots, r$ .

### Definição

Diz-se que  $x_0$  (respectivamente,  $x_r$ ) é o **vértice inicial** (respectivamente, **vértice final**) do caminho  $L$  e que  $L$  é caminho  $x_0 - x_r$ .

*As definições de caminho fechado/aberto, comprimento de um caminho, caminho simples, caminho elementar, ..., obtêm-se substituindo, nas correspondentes definições para cadeias, “cadeia” por “caminho”.*

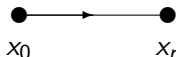
*Um caminho simples, fechado e não trivial diz-se um **circuito**.*

## 3.2. Conexidade de grafos

### Observação:

- 1 Se  $L$  é um caminho  $x_0 - x_r$  num multigrafo orientado  $G$  então  $L$  é também uma cadeia  $x_0 - x_r$ .
- 2 Num grafo orientado pode existir um caminho  $x_0 - x_r$  e não existir nenhum caminho  $x_r - x_0$ . Por exemplo

$G$



- 3 Num digrafo, um caminho fica completamente determinado se indicarmos apenas a subsequência dos seus vértices.

## 3.2. Conexidade de grafos

### Definição

Um multigrafo orientado  $G = (X, \mathcal{U})$  diz-se **fortemente conexo** se, para quaisquer vértices  $x_i, x_j$ , existe em  $G$  um caminho  $x_i \rightarrow x_j$  e um caminho  $x_j \rightarrow x_i$ .

Seja  $G = (X, \mathcal{U})$  um multigrafo orientado e  $S$  a relação binária, definida em  $X$ , por:

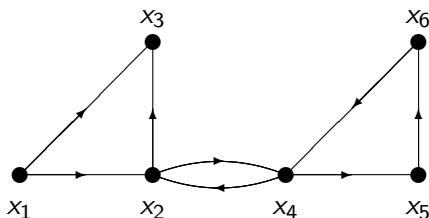
$x_i S x_j$  se, e só se, existe em  $G$  um caminho  $x_i \rightarrow x_j$  e um caminho  $x_j \rightarrow x_i$ .

$S$  é uma relação de equivalência. Sejam  $X'_1, \dots, X'_q$  as suas classes de equivalência. Ao número  $q$  chama-se **número de conexidade forte** de  $G$ . Os subgrafos gerados por  $X'_1, \dots, X'_q$  dizem-se as **componentes fortemente conexas** de  $G$  e representam-se, respectivamente, por  $S_1, \dots, S_q$ .

## 3.2. Conexidade de grafos

### Exemplo:

Seja  $G = (X, \mathcal{U})$



A relação de equivalência  $S$ , origina uma partição de  $X$  em três classes

$$X'_1 = \{x_1\}$$

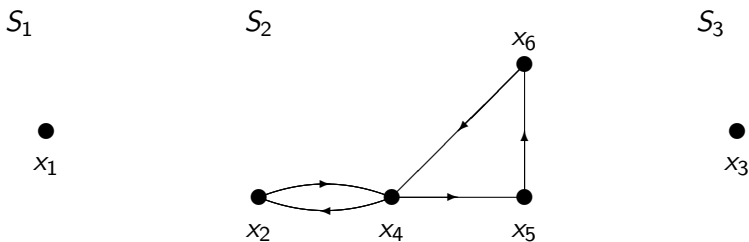
$$X'_2 = \{x_2, x_4, x_5, x_6\}$$

$$X'_3 = \{x_3\}$$

e as componentes fortemente conexas de  $G$  são:



## 3.2. Conexidade de grafos



## 3.2. Conexidade de grafos

### Proposição

*Seja  $G = (X, \mathcal{U})$  um multigrafo orientado. Então:*

- (i) Um arco de  $G$  pode não pertencer a nenhuma componente fortemente conexa.*
- (ii) Um arco de  $G$  não pode pertencer a mais do que uma componente fortemente conexa.*
- (iii) Um arco de  $G$  pertence a uma componente fortemente conexa se, e só se, faz parte de um circuito.*

### Proposição

*Seja  $G$  um digrafo. Se  $G$  é desconexo então o seu digrafo complementar  $\overline{G}$  é fortemente conexo.*