

1 Instruções para as Entregas

A realização deste projeto compreende duas entregas: E1 e E2.

Em cada caso devem ser submetidos no Fenix dois ficheiros separadamente, com os nomes como segue (em que “XX” deve ser o número do grupo, e “YY” deve ser “E1” ou “E2” para a primeira e segunda entrega):

- Um ficheiro XX_YY_DIAGRAMAS.PDF em formato PDF com o os diagramas;
- Um ficheiro XX_YY_DADOS.ZIP em formato comprimido ZIP com todos os ficheiros de dados das ferramentas utilizadas, em cada caso, para produzir os diagramas incluídos no ficheiro anterior.

O ficheiro PDF deve incluir na primeira página:

- o número do grupo;
- o identificador do turno prático da respetiva aula;
- o nome do professor responsável;
- uma tabela com uma linha para cada aluno do grupo e em colunas próprias o número de aluno, o nome do aluno, e o número aproximado de horas de trabalho do aluno para a respetiva entrega.

Depois da primeira página devem seguir-se todos os diagramas na ordem indicada abaixo para a respetiva entrega.

2 Entrega E1 (35%)

Este relatório deve conter os seguintes 7 (sete) artefactos:

2.1 “Viewpoint As-Is” (15%)

Diagramas na linguagem ArchiMate, desenvolvidos na ferramenta Archi (10%):

- A1.1: Digrama de Contexto, tendo como propósito identificar as entidades externas ao negócio, fazendo uso apenas de elementos “Actor” e “Role” da camada “Business”.
- A2.1: Diagrama de Vista Geral do Produto BioBox segundo as recomendações para um “Layered Viewpoint”, com o objetivo de apresentar uma vista relevante para informar sobre todas as entidades referidas no UoD que se possam classificar como conceitos das camadas “core” (“layers” de “Business”, “Application” ou “Technology & Physical”).

Diagramas na linguagem BPMN, desenvolvidos na ferramenta Camunda (15%):

- B1.1: Tendo em vista a identificação do fluxo interno de comportamento e informação do Processo de Execução de Pedido (PEP) da BIOGateBox, apresentar um diagrama privado do processo.
- B2.1: Tendo por objetivo a identificação das responsabilidades e colaborações entre Unidades Orgânicas da BIOGatebox apresente diagrama de colaboração do processo PEP, evidenciando as colaborações entre as unidades orgânicas da empresa.

2.2 “Viewpoint Oportunidade” (5%)

- T1.1: Texto UoD da proposta de Oportunidade.
- A3.1: Diagrama ArchiMate do Contexto do Negócio revisto considerando este contexto alargado.
- A4.1: Diagrama ArchiMate de Vista Geral do Produto revisto segundo este contexto alargado.

3 Entrega E2 (65%)

Esta entrega deve conter os seguintes 15 (quinze) artefactos:

3.1 Revisão da E1 (10%)

Integração de todos os diagramas na ferramenta EA (“Enterprise Architect”), revistos e considerado agora o seu alinhamento com os restantes diagramas desta Entrega E2:

- A1.2: Diagrama do Contexto do Negócio.
- A2.2: Diagrama de Vista Geral do Negócio.
- B1.2: Digrma privado do processo PEP
- B2.2: Diagrama de colaboração do processo PEP.

3.2 Completar o “Viewpoint AS-IS” (35%)

Diagramas na linguagem UML, desenvolvidos na ferramenta EA (25%):

- U1: Diagrama de casos de uso de um BGate, tendo em vista a identificação do comportamento do mesmo em relação aos seus atores externos. O comportamento em que a UALI comunica uma leitura e isso pode levar ou não a uma passagem correta deve ser modelado com um caso de uso único, com a respetiva descrição estruturada (segundo a “template” que se entender).
- U2: Diagrama do modelo de domínio da aplicação BSoft, alinhados com os casos de uso modelados e o diagrama de máquina de estados U3.
- U3: Diagrama de máquina de estados que modele como as portas num BGate podem ser controladas segundo o estado dos sensores e os modos possíveis para a BGate.
- U4: Diagrama de sequência do comportamento de uma BGate para o caso de uso descrito pela template estruturada.

Diagramas na linguagem SysML, desenvolvidos na ferramenta EA (10%):

- S1: Diagrama de blocos representando uma BGate.
- S2: Diagrama interno de blocos representando uma BGate e alinhado com o respetivo diagrama de blocos.

3.3 “Viewpoint Oportunidade” (20%):

Revisão da visão inicial alinhada com os novos diagramas:

- T1.2: Texto UoD da proposta de Oportunidade
- A2.2: Diagrama do Contexto do Negócio revisto segundo este “viewpoint”.
- A3.2: Diagrama de Vista Geral do Negócio revisto segundo este “viewpoint”
- U5: Diagrama na linguagem UML representando o modelo de casos de uso da aplicação wallet BWallet
- U6: Diagrama na linguagem UML representando o modelo de domínio da aplicação BWallet.

(fim)