

1. 单词接龙 (word.cpp/c/pas)

【问题描述】

单词接龙是一个与我们经常玩的成语接龙相类似的游戏，现在我们已知一组单词，且给定一个开头的字母，要求出以这个字母开头的最长的“龙”（每个单词都最多在“龙”中出现两次），在两个单词相连时，其重合部分合为一部分，例如 `beast` 和 `astonish`，如果接成一条龙则变为 `beastonish`，另外相邻的两部分不能存在包含关系，例如 `at` 和 `atide` 间不能相连。

【输入】

输入的第一行为一个单独的整数 n ($n \leq 20$) 表示单词数，以下 n 行每行有一个单词，输入的最后一行为一个单个字符，表来“龙”开头的字母。你可以假定以此字母开头的“龙”一定存在。

【输出】

只需输出以此字母开头的最长的“龙”的长度。

【样例输入】

```
5
at
touch
cheat
choose
tact
a
```

【样例输出】

```
23      // 连成的“龙”为 atoucheatactactouchchoose
```