

ACTIVITAT AVALUABLE AC4**Mòdul:** MP12- Projectes**UF:** UF1**Professor:** Albert Guardiola, Marc Callejón**Data límit d'entrega:** 24/1/2024 23:59**Mètode d'entrega:** Per mitjà del Clickedu de l'assignatura. Les activitats entregades més enllà de la data límit només podran obtenir una nota de 5.**Instruccions:** S'ha d'entregar un únic document amb el nom:***MP12-PROJ2-ENTR4.pdf***

Es valorará la presentació.

Objetivo General del segundo proyecto:

El objetivo general de este proyecto es crear un juego más o menos sencillo y programado con tecnologías de front-end (HTML/CSS/JS) haciendo uso de prototipos.

Ejemplo de juego:

El jugador controla una figura (por ejemplo, un personaje o una nave) que debe atrapar estrellas en la pantalla. Cada estrella atrapada suma puntos, y el objetivo es capturar tantas como sea posible antes de que se acabe el tiempo. Las estrellas aparecerán en posiciones aleatorias y desaparecerán si no se atrapan en un tiempo determinado.

ENTREGA 4: Despliegue de la aplicación (Fecha: 30/1)**Objetivo:** desplegar la aplicación en dos entornos (web y app).Instrucciones:**Tarea 1. Desplegar la aplicación de manera funcional en un hosting público. GitHub Pages, render.io, o cualquier otro.**He usado Github Pages del repositorio: <https://github.com/JoannMr/M12-PROY2.git>La pagina es: <https://joannmr.github.io/M12-PROY2/>**Tarea 2. Realizar un informe de compatibilidad de la aplicación.**

Para ello, se debe consignar en una tabla:

-Las librerías de terceros que se han utilizado.

-Las funcionalidades modernas de JavaScript que se han utilizado (esta página puede dar una idea, consultar la pestaña de 'Features').

-Para cada librería y funcionalidad consignada, especificar la versión de los principales navegadores a partir de la que están disponibles. Para ello puede utilizarse la herramienta <https://caniuse.com/>.

Librerías de Terceros Utilizadas

Librería	Versión	Funcionalidad	Compatibilidad en Navegadores
Adventure Time Logo.ttf	-	Fuente personalizada	Soportado en todos los navegadores modernos desde IE9+ (usando @font-face).

Funcionalidades Modernas de JavaScript Utilizadas

Funcionalidad	Descripción	Compatibilidad en Navegadores
window.location.href	Redirecciona a otra URL.	Soportado en todos los navegadores modernos.
document.createElement	Crea elementos dinámicamente.	Soportado en todos los navegadores modernos desde IE6+.
setInterval	Ejecuta funciones de manera periódica	Soportado en todos los navegadores modernos desde IE5.
addEventListener	Agrega eventos a los elementos.	Soportado desde IE9+.
Math.random	Genera números pseudoaleatorios.	Soportado en todos los navegadores modernos desde IE6+.
innerHTML	Manipula el contenido HTML interno de un elemento.	Soportado en todos los navegadores modernos desde IE6+.

Funcionalidades Modernas de CSS Utilizadas

Funcionalidades	Descripción	Compatibilidad en Navegadores
@font-face	Permite incluir fuentes personalizadas.	Soportado desde IE9+.
media queries	Estilos adaptables para diferentes tamaños de pantalla.	Soportado desde IE9+.
background-size: cover	Ajusta la imagen de fondo para cubrir todo el área del contenedor.	Soportado desde IE9+.
transition	Crea animaciones suaves en los cambios de estilo.	Soportado desde IE10+.

Funcionalidades de HTML5 Utilizadas

Funcionalidad	Descripción	Compatibilidad en Navegadores
<audio>	Permite la reproducción de audio nativo en el navegador.	Soportado desde IE9+.
type="audio/mp3"	Especifica el formato de audio soportado.	Soportado en navegadores modernos (no soportado en IE9).

Tarea 3. Reto! (Obligatorio) Busca información sobre las PWA (Progressive Web Application)

Tu tarea en este punto consiste en encapsular tu aplicación web en un APK android, para ello puedes apoyarte en frameworks, tipo Apache Cordova, electron o aplicaciones tipo WebBuilder o Bubblewrap.

Carpetas con lo de Android configurado.



