簡答題:

CH8 第2題

1. Str.ToUpper() “VISUAL C# 程式設計範例教本”
2. Str.Substring(2,4) “sual”
3. Str.IndexOf(“程式”) 10

CH8 第6題

搜尋：在資料中找出是存在與關鍵值相同的資料，如果資料存在就進行後續的資料處理。

排序：將一些資料依照特定原則排列成遞增或遞減順序來排序。

搜尋方法：線性搜尋法與二元搜尋法

CH9 第1題

傳統應用程式開發：將資料和操作分開來思考，著重如何找出解決問題的演算法來建立程序或函數。

物件導向應用程式開發：將資料和操作一起思考，找出參與物件與其他物件之間的關係，分配物件工作，透過執行這些物件的方法合作解決問題。

CH9 第6題

Private: 僅允許在該類別的內部存取，其他地方無法直接使用。

Protected: 允許該類別以及繼承子類別中使用。

Public: 完全公開存取。

Public class student

{

Private int ID;

Private string Name;

Public student(int id, string n, int m)

}

2. 工具方法: 設計來執行通用、重複使用的輔助功能的方法，通常與特定物件的狀態無關，而是針對輸入執行某些邏輯處理並回傳結果。

實作題

CH9 第2題

UML類別圖

|  |
| --- |
| Box |
| - Width: double  - Height: double  - Length: double |
| + Box(width, height, length)  + Volume(): double  + Area(): double |

CH9 第4題

class PhoneList

{

public string HomePhone { get; set; }

public string BusinessPhone { get; set; }

public string CellPhone { get; set; }

public PhoneList(string home, string business, string cell)

{

HomePhone = home;

BusinessPhone = business;

CellPhone = cell;

}

}

class Cards

{

public string Name { get; set; }

public string Occupation { get; set; }

public int Age { get; set; }

public PhoneList Phone { get; set; }

public string Email { get; set; }

public Cards(string name, string occupation, int age, PhoneList phone, string email)

{

Name = name;

Occupation = occupation;

Age = age;

Phone = phone;

Email = email;

}

public string GetCard()

{

return

$" 姓名：{Name}\n 職業：{Occupation}\n 年齡：{Age}\n 住家電話：{Phone.HomePhone}\n 公司電話：{Phone.BusinessPhone}\n 手機：{Phone.CellPhone}\n 電子郵件：{Email}";

}

}