

Infrastruktura projektu	
Temat: Aplikacja mobilna pozwalająca na zanurzanie krótkich informacji w rzeczywistości rozszerzonej	
Autorzy: Joanna Grzonkowska, Katarzyna Wasiuta, Szymon Ziewiec	
Nr zespołu: 3	Data oddania: 16.03.2015

1. Opis projektu i produktu

- Nazwa projektu:**

SkyNote

- Opis projektu:**

Aplikacja utworzona w toku projektu ma pozwolić na określanie pozycji geograficznej użytkownika, a następnie za pośrednictwem rozszerzonej rzeczywistości, na ekranie jego urządzenia wyświetlać obraz pobierany z wbudowanej kamery, na który nałoży umieszczone uprzednio informacje w formie przestrzennie rozlokowanych notek, których widoczność może być regulowana pomiędzy grupami użytkowników. Edycja ich, jak i tworzenie nowych również są dostępnymi funkcjonalnościami wraz podglądem mapy pod kątem rozmieszczenia „notatek”.

- Adresowany problem**

Często spotkać się można z sytuacją, gdy konieczne jest przekazanie pojedynczych, małych informacji względem jakiegoś miejsca, a zbyt łatwo ulatują one z pamięci, podczas gdy jednocześnie brak ku temu wygodnego narzędzia. Tworzona aplikacja ma adresować tą potrzebę. Pozwoli ona umieszczać małe porcje informacji, które tak łatwo w potoku innych zatracić, bądź ciężko zapamiętać względem jednego miejsca. Przykładową sytuacją byłoby tu rozmieszczenie w pracowniach komputerowych notatek z informacjami o pożądanym konfiguracjach / usterkach stacji roboczych, dla admina przychodzącego tam – co znacząco ułatwi mu zadanie w porównaniu z przeglądaniem zapisanej gdzieś listy, czy e-maila.

- Rynek i obszary zastosowania**

Aplikacja ma za zadanie swoimi funkcjonalnościami służyć zarówno organizacji o sprecyzowanej strukturze, jak i może przystosować się do powszechnego użytku przez osoby prywatne. Potencjał pozostawiania notatek, uwag, wiadomości i informacji z pomocą tej aplikacji jest bardzo szeroki.

Dla firmy zastosowanie znajdzie w pozostawianiu chociażby adnotacji na stanowiskach o ich stanie, czy zadaniach do wykonania, a nawet klientach

oczekujących na usługę, a także ostrzeżenia o obszarach/miejscach wydzielonych dla pracowników o innych kompetencjach, bądź roli.

Dla osób prywatnych, patrząc pod kątem grup społecznych – da możliwość pozostawienia informacji widocznych dla wybranych osób, jak chociażby opinie na temat różnych miejsc i lokali, czy w bardziej facebookowym stylu – informacji o odwiedzeniu lokacji, a może i w przypadku niektórych użytkowników przekazywanie ogłoszeń o wydarzeniach (zarówno przyjemnych jak koncerty, jak i negatywnych pokroju wypadku utrudniającego przejazd).

- **Użytkownicy i ich problemy**

- Użytkownik pracownik

Jako szeregowy pracownik firmy jest przede wszystkim zainteresowany notatkami pozostawianymi przez przełożonych – stanowią one źródło informacji o jego zadaniach. Ewentualnie chce w jakiś sposób oznaczyć notkę - zadanie jako wykonane (np. usunąć ją).

- Użytkownik przełożony

Jako osoba koordynująca pracę kilku innych jest skupiony na tym, by szybko i wygodnie pozostawiać im notki z zadaniami, a ewentualnie dzielić ich na grupy, pozwalające rozdzielać widoczność reprezentowanych w aplikacji prac.

- Użytkownik administrator

Musi on dzielić użytkowników na grupy, w celu kontrolowania widoczności notatek i praw do ich tworzenie/edycji. Posiadając wszelkie możliwości użytkownika, rozszerzone o całkowitą kontrolę nad grupowaniem musi dopilnować odpowiedniego podziału ich (zarówno osób, jak i notatek), w stopniu zależnym od obszaru zastosowania aplikacji.

- Użytkownik prywatny

Dla osoby prywatnej ważna będzie możliwość pogrupowania znanych sobie użytkowników, osobno od obcych i pomiędzy sobą. Notatki umieszczane przez niego powinny dotyczyć się wybieranej grupy odbiorczej i nie być edytowane bez jego zezwolenia. Sam nie chciałby otrzymywać nadmiaru informacji od wszystkich użytkowników, a jedynie od wybranych ich podgrup, bądź grup notatek. Wynikowo, sam należeć musi do jakiejś podgrupy osób i staje się w ramach własnej aplikacji „sam sobie adminem”.

- **Cel**

Ma ona ułatwić przydział zadań w firmach, dzielenie się informacjami rozlokowanymi przestrzennie pomiędzy grupami i prezentowanie ich

użytkownikom w dokładniejszej i czytelniejszej formie niż proste znaczniki na mapach.

- **Zakres**

Zakres funkcjonalności dla poszczególnych grup udziałowców:

1) Pracownik

- odczytywanie notatek pozostawionych przez bezpośredniego przełożonego
- oznaczanie notatek statusami (w trakcie realizacji, zrealizowane)
- wyświetlanie mapy notatek z filtrowaniem względem statusu.
- tworzenie, edytowanie, usuwanie notatek

2) Przełożony

- tworzenie, edytowanie, usuwanie notatek
- wgląd w postęp prac wnioskowany na podstawie statusów notatek
- wyświetlanie mapy notatek z podziałem na konkretne zadania, lokalizację działań bądź podgrupę podległych mu pracowników
- grupowanie notatek / podwładnych

3) Administrator

- wszystkie funkcjonalności posiadane przez pracowników oraz przełożonych
- tworzenie wyspecyfikowanych grup pracowników wraz z przydziałem przełożonych
- zarządzanie mapą wszystkich dostępnych zadań (możliwość uporządkowania, bądź wyczyszczenia wszystkich notatek)
- nadawanie praw

4) Użytkownik prywatny

- tworzenie, usuwanie, edycja notatek
- podgląd najświeższych notatek pozostawionych przez znajomych
- zapraszanie, akceptowanie znajomych użytkowników w ramach chęci przynależności do tej samej grupy
- edycja swojego profilu
- możliwość udostępniania swoich wpisów na portalach społecznościowych
- wyświetlanie mapy notatek, bazującej na aktualnym położeniu użytkownika oraz modyfikacja widoku lokalizacji
- tworzenie/usuwanie/edycja grup oraz grupowanie notatek / użytkowników (względem siebie)

2. Organizacja zespołu projektu

- **Joanna Grzonkowska**
 - *Rola:* Programistka, Zarządca repozytorium, Koordynator
 - *Doświadczenie:* Dwuletnia praca na stanowisku programisty C# (WinForms, ASP.NET MVC)
 - *Umiejętności:* Biegła znajomość C#, doświadczenie z pracą w zespole nad komercyjnymi projektami, znajomość Visual Studio, Git.
- **Katarzyna Wasiuta**
 - *Rola:* Programistka, Kontakt, Lider, Administrator bazy danych
 - *Doświadczenie:* Doświadczenie zdobyte przy projektach uczelnianych
 - *Umiejętności:* Znajomość Visual Studio, SQL Server Management Studio
- **Szymon Ziewiec**
 - *Rola:* Programista, Tester, Designer
 - *Doświadczenie:* Doświadczenie zdobyte przy projektach uczelnianych
 - *Umiejętności:* Znajomość Visual Studio, Gimp, Corel, Bugzilla.

3. Komunikacja w zespole

Zespół liczy troje członków, którzy studiują wspólnie. Ich plany zajęć są zbliżone w znaczącym stopniu, przez co istnieje możliwość częstego kontaktu w zespole. Oprócz tego istnieje możliwość komunikacji poprzez pocztę e-mail, komunikator skype, chat facebook'a oraz telefonicznie.

Za komunikację z klientem odpowiadać będzie Katarzyna, głównie z pomocą wiadomości e-mail. W razie nagłych sytuacji, ze względu na największe możliwości czasowe i zamieszkanie – Szymon osobiście spotka się z klientem w sprawach wymagających szybkiej konsultacji, bądź np. dostarczenia dokumentów.

IMIE	SKYPE	E-MAIL	TELEFON
Joanna	Joanna.Grzonkowska	Joanna.Grzonkowska@gmail.com	515127978
Katarzyna	Katarzyna.Wasiuta	Katarzyna.Wasiuta@gmail.com	728868623
Szymon	Szymon.Ziewiec	Szymon.Ziewiec@gmail.com	660572006

4. Dokumentacja

Dokumentacja będzie podzielona na kategorie:

- CustomerRequirements – będzie zawierała specyfikację funkcjonalną
- Project - będzie zawierała specyfikację techniczną
- GUI – interfejs użytkownika
- CodeDocumentation – dokumentacja kodu

Szablon pierwszej strony dokumentacji:

Tytuł

Podtytuł

Streszczenie:

Wersja	
Data Wydania	
Kategoria	
Autor	
Współautorzy	
Etap/zadanie	
Nazwa pliku	
Status poufności	
Liczba stron	

Spis treści:

1. Wstęp
 - 1.1. Cel Dokumentu
 - 1.2. Zakres Dokumentu
 - 1.3. Bibliografia
1. Rozdział 1
 - 1.1. Podrozdział 1
 - 1.2. Podrozdział 2
2. Rozdział 2

Szablon Wstępu:

Wstęp

1.1. Cel Dokumentu

„Celem dokumentu jest ...”

1.2. Zakres Dokumentu

„Zakres dokumentu obejmuje ...”

1.3. Bibliografia

Nazwa	Opis

1.TYTUŁ1

1.1. PODTYTUŁ1

Treść ...

1.2. PODTYTUŁ2

Treść ...

1.3. PODTYTUŁ3

Definicja Pojęcia
<i>Treść definicji</i>

- Wypunktowanie - poziom 1
 - Wypunktowanie - poziom 2
 - Wypunktowanie - poziom 2

Numerowanie

1. punkt
2. punkt

Treść i odwołanie do pozycji bibliografii poprzez odsyłacz do zakładki [Nazwa1].

Wersjonowanie dokumentacji będzie się odbywało przy pomocy Git'a. Pliki z dokumentacją umieszczone będą w odpowiednich katalogach zgodnych z kategoriami dokumentacji.

5. Współdzielenie dokumentów i kodu

Kod projektu będzie współdzielony poprzez centralne repozytorium Git'a.

URL: <https://github.com/JoannaGrzonkowska/AugmentedReality.git>

Dokumentacja projektowa będzie współdzielona poprzez wydzielony katalog w repozytorium Git'a, co pozwoli uzyskać historię zmian dokumentacji.

6. Narzędzia

- Wspierające komunikację
 - Skype
 - Poczta e-mail
- Wspierające dokumentację
 - Pakiet Open Office
- Wspomagające współdzielenie dokumentów i kodu
 - GitHub – publiczne repozytorium
 - TortoiseGit
- Wspomagające organizację projektu
 - <https://www.hostedredmine.com/projects/skynote> - aplikacja do wspomagania pracy w metodologii Scrum
- Wspierające modelowanie
 - ERDConstructor – narzędzie to projektowania baz danych
- Wspomagające tworzenie grafik
 - Corel
 - Gimp
- Wspomagające testowanie
 - Bugzilla
 - MSTest w Visual Studio
 - Moq framework