Raport z audytu dostępności WCAG 2.1 - Apka

Typ audytowanego dokumentu: Dokument Word

Niniejszy raport przedstawia wyniki audytu dostępności cyfrowej zgodnie z wytycznymi WCAG 2.1. Celem audytu jest wskazanie mocnych stron oraz obszarów wymagających poprawy, aby zapewnić pełną dostępność dla wszystkich użytkowników. Poniżej przedstawiono szczegółowe rekomendacje oraz status spełnienia poszczególnych kryteriów.

Data audytu: 27 października 2025

Autor audytu: jk

Wersja dokumentu: v

Nazwa aplikacji / dokumentu: Apka

Wersja przeglądarki: ch

Zakres testu: test, tes,

ID / Nazwa	Opis	Status	Uwagi
1.1.1 / Alternatywa	Każda treść nietekstowa (np.	Niespełnione	Dodaj tekst
w postaci tekstu dla	obraz, wykres, ikona) powinna		alternatywny
treści nietekstowej	mieć alternatywny opis		
	tekstowy, który pozwala		
	zrozumieć jej funkcję osobom		
	korzystającym z czytników		
	ekranu.		
1.2.1 / Napisy dla	Nagrania audio i wideo	Spełnione	
mediów zmiennych	powinny mieć napisy lub		
w czasie (tylko	transkrypcję, aby osoby		
audio)	niesłyszące mogły zrozumieć		
	treść.		
1.2.2 / Napisy dla	Nagrania wideo powinny mieć	Spełnione	
mediów zmiennych	napisy rozszerzone, aby osoby		
w czasie (wideo)	niesłyszące mogły śledzić		
	dialogi i dźwięki.		
1.2.4 / Transkrypcja	Treści wideo powinny mieć	Spełnione	
dla mediów	transkrypcję tekstową, aby		
zmiennych w czasie	osoby z niepełnosprawnościami		
(wideo)	mogły zapoznać się z treścią.		
1.3.1 / Informacje i	Struktura dokumentu powinna	Spełnione	
relacje	być logiczna, a relacje między		

1.3.2 / Sekwencja Kolejność prezentacji treści powinna być logiczna i zgodna z zamierzeniem autora. 1.3.3 / Instrukcje nie powinny opierać się wyłącznie na cechach sensoryczne zmysłowych (np. kolor, kształt). 1.4.3 / Kontrast (minimum) Powinny mieć odpowiedni kontrast względem tła, aby były czytelne dla osób słabowidzących. 1.4.4 / Zmienność powiększyć tekst do 200% bez utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy tekstu prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyła że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyła że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.11 / Kontrast elementy interfejsu (np. przyciski, pola) powinny mieć kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie koniezaności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.10 / Spełnione powinny mieć kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejse koniezaności użycia myszy. 2.1.1 / Obsługa klawiatury beż koniezaności użycia myszy. 2.1.2 / Brak powinny być wystarczające dla czytelności. 2.3.1 / Trwałość błysków elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia wożliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia możliwość pominięcia ploków pozliwość pominięcia ploków możliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia ploków pominięcia ploków pozliwość pominięcia ploków pominięcia ploków pozliwość pominięcia ploków powinien mieć poziała ploków pozliwość pominięcia ploków powinien mieć pominięcia ploków pominięcia ploków powinien mieć pominięcia ploków pominięcia ploków pominięcia ploków pominięcia ploków pominięcia ploków powiniecia ploków		T		T
1.3.2 / Sekwencja sensowna Kolejność prezentacji treści powinna być logiczna i zgodna z zamierzeniem autora. 1.3.3 / Instrukcje nie powinny opierać się wyłącznie na cechach zensoryczne zmysłowych (np. kolor, kształt). 1.4.3 / Kontrast (minimum) Fekst i elementy graficzne powinny mieć odpowiedni kontrast względem tła, aby były czytelne dla osób słabowidzących. 1.4.4 / Zmienność rozmiaru tekstu Ustwo powiększyć tekst do 200% bez utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy tekst u prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów przyciski, pola) powinny mieć kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie w wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiatury dostępna bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiatury piepowinien utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. Treści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływość pominięcia bloków prominejcia bloków prominejcia bloków prominejcia bloków prominejcia bloków prominejcia bloków prominejcia powinien mieć możliwość pominięcia		elementami czytelne dla		
sensowna powinna być logiczna i zgodna z zamierzeniem autora. 1.3.3 / Charakterystyki sensoryczne się wyłącznie na cechach zmysłowych (np. kolor, kształt). 1.4.3 / Kontrast (minimum) powinny mieć odpowiedni kontrast względem tła, aby były czytelne dla osób słabowidzących. 1.4.4 / Zmienność rozmiaru tekstu utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy Tekst powinien być prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinia być dostępna bez konieczności zawartości eprzewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych wzgłędem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie Odstępna bez konieczności wojny przyciski, pola) powinny mieć kontrast co najmniej 3:1 wzgłędem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie Odstępna wież wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Trwałość powinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Trwałość powinny mień w zawyny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Trwałość powinny szwierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia wystowinien mieć możliwość pominięcia bloków wożliwość pominięcia bloków		•		
1.3.3 / Instrukcje nie powinny opierać się wyłącznie na cechach sensoryczne zmysłowych (np. kolor, kształt). 1.4.3 / Kontrast (minimum) 1.4.4 / Zmienność rozmiaru tekstu powinny mieć odpowiedni kontrast względem tła, aby były czytelne dla osób słabowidzących. 1.4.4 / Zmienność rozmiaru tekstu powinien móc powiększyć tekst do 200% bez utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy Tekst powinien być prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności zawartości przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych witerstelementów zagłędem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie powinny być wystarczające dła czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępna poziomie na powinny być wystarczające dła czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności zżycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek uknyci powinien utknąć w żadnym elemencie użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływość pominięcia bloków powinien mieć możliwość pominięcia			Spełnione	
1.3.3 / Charakterystyki sensoryczne się wyłącznie na cechach sensoryczne zmysłowych (np. kolor, kształt).	sensowna			
Charakterystyki sensoryczne zmysłowych (np. kolor, kształt). 1.4.3 / Kontrast (minimum) Rominimum) Charakterystyki sensoryczne zmysłowych (np. kolor, kształt). Tekst i elementy graficzne powinny mieć odpowiedni kontrast względem tła, aby były czytelne dla osób słabowidzących. 1.4.4 / Zmienność rozmiaru tekstu 1.4.5 / Obrazy tekstu do 200% bez utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy tekstu Tekst powinien być prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności zawartości przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów przyciski, pola) powinny mieć kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie wojem i kapitami, literami i wyrazami powinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiatury się powinny zawierać elementów nużytkownik musi móc go opuścić. Treści nie powinny zawierać elementów nigających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominiecia bloków możliwość pominiecia bloków możliwość pominiecia bloków możliwość pominiecia				
Sensoryczne zmysłowych (np. kolor, kształt). Spełnione Spe	1.3.3 /	Instrukcje nie powinny opierać	Spełnione	
1.4.3 / Kontrast (minimum) Tekst i elementy graficzne powinny mieć odpowiedni kontrast względem tła, aby były czytelne dla osób słabowidzących. 1.4.4 / Zmienność rozmiaru tekstu 1.4.5 / Obrazy tekst do 200% bez utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy tekstu Tekst powinien być prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 2.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. Elementów niestandardowych 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie (sontarst co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie (sontarst co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie (sontarst co najmniej 3:1 względem tła. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępna jedy wierszami, akapitami, literami i wyrazami powinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępna jedy wierszami, bowinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.2 / Brak pułapek klawiatury nie powinen utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. Treści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 1.4.1 / Możliwość pominięcia wożlewość pominięcia bloków możliwość pominiecia bloków	Charakterystyki	się wyłącznie na cechach		
(minimum) powinny mieć odpowiedni kontrast względem tła, aby były czytelne dla osób słabowidzących. 1.4.4 / Zmienność rozmiaru tekstu 1.4.5 / Obrazy tekst do 200% bez utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy tekstu 1.4.10 / Tekst powinien być prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych wiestandardowych wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury wiestani wyrazami powinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury nie powinien utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. 2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia	sensoryczne	zmysłowych (np. kolor, kształt).		
kontrast względem tła, aby były czytelne dla osób słabowidzących. 1.4.4 / Zmienność rozmiaru tekstu Użytkownik powinien móc powiększyć tekst do 200% bez utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy Tekst powinien być prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie wsynopiany być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiatury bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych ogostępna z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiatury nie powinien utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków lementów możliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia bloków stakow padaczki. Dież do dostępna powinien puści powinny powinien powinien powinien powinien wyworływać ataków padaczki. Niespełnione posiada więcej niż 3 błyski na sekundę pominięcia bloków możliwość pominięcia	1.4.3 / Kontrast	Tekst i elementy graficzne	Spełnione	
czytelne dla osób słabowidzących. 1.4.4 / Zmienność rozmiaru tekstu 1.4.5 / Obrazy tekstu 1.4.5 / Obrazy tekstu 1.4.5 / Obrazy tekstu 1.4.10 / Derzentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności zawartości przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów przyciski, pola) powinny mieć kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie	(minimum)	powinny mieć odpowiedni		
1.4.4 / Zmienność rozmiaru tekstu Użytkownik powinien móc powiększyć tekst do 200% bez utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy tekst u prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie powinny być wystarczające dla czytelności. Wszystkie funkcje powinny być klawiatury bez konieczności użycia myszy. 1.2 / Brak pułapek klawiaturowych opuścić. Treści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. Użytkownik powilien mieć możliwość pominięcia bloków Przednienie nieć możliwość pominięcia bloków Dizytkownik powilien mieć możliwość pominięcia bloków Przednienie nieć możliwość pominiecia powinien udżinach powinien mieć możliwość pominiecia powinien mieć możliwość pominiecia Dizytkownik powinien mieć możliwość pominiecia powinien mieć powinien mieć możliwość pominiecia powinienie powinienienie pow		kontrast względem tła, aby były		
1.4.4 / Zmienność rozmiaru tekstu Dużytkownik powinien móc powiększyć tekst do 200% bez utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy tekstu Prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie wspytenia kapitami, literami i wyrazami powinny być wystarczające dła czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycka myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych użykownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków Treści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia witakie powinien mieć możliwość pominięcia bloków Dizytkownik powinien mieć możliwość pominiecia powinien mieć możliwość pominiecia		czytelne dla osób		
rozmiaru tekstu powiększyć tekst do 200% bez utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy Tekst powinien być prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie with winterfejsie kawiatury bez konieczności użycia myszy. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiatury nie powinien utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków Treści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków Wisia powinien mieć możliwość pominięcia bloków Misia powinien wień powinien wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków		słabowidzących.		
rozmiaru tekstu powiększyć tekst do 200% bez utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy Tekst powinien być prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie with winterfejsie kawiatury bez konieczności użycia myszy. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiatury nie powinien utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków Treści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków Wisia powinien mieć możliwość pominięcia bloków Misia powinien wień powinien wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków	1.4.4 / Zmienność	Użytkownik powinien móc	Nie dotyczy	
utraty czytelności lub funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy tekst powinien być prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych wiestandardowych wysaciadowych wiestandardowych wiestandardowych wiestandardowych w			, ,	
funkcjonalności. 1.4.5 / Obrazy tekstu Presentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów przyciski, pola) powinny mieć kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie wildenie w interfejsie klawiatury dostępna z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych 2.3.1 / Trwałość błysków 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków Funkcjonalności. Spełnione Nie dotyczy Spełnione Niespełnione Nagranie, które posiada więcej niż 3 błyski na sekundę wywoływać ataków padaczki. Użytkownik mosi moieć pominięcia		1		
1.4.5 / Obrazy tekstu Tekst powinien być prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). Spełnione 1.4.10 / Przełączanie zawartości Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. Nie dotyczy 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych niestandardowych niestandardowych with standardowych niestandardowych niestandardowy				
tekstu prezentowany jako tekst, nie jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie owinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych względem tw. Spełnione wzystkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków Preści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia skip linków	1.4.5 / Obrazy		Spełnione	
jako obraz, chyba że jest to niezbędne (np. logo). 1.4.10 /	•			
niezbędne (np. logo). 1.4.10 / Zawartość powinna być dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych niestandardowych odstępy między wierszami, akapitami, literami i wyrazami powinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków odstępne z poziomu y zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia bloków				
1.4.10 / Przełączanie zawartości dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie klawiatury 2.1.1 / Obsługa klawiatury 2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych 2.3.1 / Trwałość błysków 2.3.1 / Trwałość błysków 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków 2.5 zewojania w poziomina pyć dostępna bez konieczności 320px. Spełnione Spełnione Nie dotyczy Spełnione Spełnione Spełnione Spełnione Niespełnione Niespełnione Niespełnione Niespełnione Niespełnione Brak skip linków				
Przełączanie zawartości dostępna bez konieczności przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie owinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków dostępna z poziomu klawiatury nie powinne wywoływać ataków padaczki. Niespełnione posiada więcej niż 3 błyski na sekundę możliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia	1 4 10 /		Nie dotyczy	
zawartości przewijania w poziomie na ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie winterfejsie powinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków dostępne z poziomu klawiatury nie powinien użytkownik powinien wytykownik musi móc go opuśció. Niespełnione posiada więcej niż 3 błyski na sekundę wywoływać ataków padaczki. Niespełnione Brak skip linków	<u> </u>	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	TVIC GOLYCZY	
ekranach o szerokości 320px. 1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych przyciski, pola) powinny mieć kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie powinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków Preści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków Preści nie powinien mieć możliwość pominięcia bloków Preści nie powinien mieć możliwość pominięcia bloków Preści nie powinien mieć możliwość pominięcia Preści nie powinien mieć możliwość pominięcia Prak skip linków priek przykownik powinien mieć możliwość pominięcia	¥			
1.4.11 / Kontrast elementów niestandardowych 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie klawiatury 2.1.1 / Obsługa klawiatury bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych 2.3.1 / Trwałość błysków 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków Elementy interfejsu (np. przyciski, pola) powinny mieć kontrast co najmniej (najmniej (np. przyciski, pola) powinny mieć kontrast co najmniej (np. przyciski, pola) powinny mieć kontrast co najmniej (najmniej (np. przyciski, pola) powinny mieć kontrast co najmniej (najmniej (np. przyciski, pola) powinny mieć kontrast co najmniej (najmniej (np. przyciski, pola (np. przyciski, pola (najmniej (np. przyciski, pola (np. przyciski, pola (np. przyciski, pola (np. przyciski, polacia (np. przyciski, powinosta (np. przyciskie (nadmosta) powiny być wystarczające dla czytelności (najmniej (Zawai tosci			
elementów niestandardowych niedta. Nie dotyczy akapitami, literami i wyrazami powiny być wystarczające dla czytelności. Spełnione Spełnione niespełnione Nagranie, które posiada więcej niż 3 błyski na sekundę nożliwość pominięcia bloków nożliwość pominięcia Niespełnione Niespełnione Brak skip linków	1 / 11 / Vontract	·	Społniono	
niestandardowych kontrast co najmniej 3:1 względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie akapitami, literami i wyrazami powinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa klawiatury klawiatury bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków kapitami, literami i wyrazami, akapitami, literami i wyrazami powiny być wystarczające dla czytelności. Spełnione Niespełnione posiada więcej niż 3 błyski na sekundę możliwość pominięcia Brak skip linków	<u> </u>		Spennone	
względem tła. 1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie akapitami, literami i wyrazami powinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa Klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia Niespełnione prak kiespełnione prak kiespełnione posiada więcej niż 3 błyski na sekundę pominięcia bloków możliwość pominięcia				
1.4.12 / Rozmiar tekstu w interfejsie akapitami, literami i wyrazami powinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa Wszystkie funkcje powinny być dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia	illestanuaruowych			
tekstu w interfejsie akapitami, literami i wyrazami powinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa Wszystkie funkcje powinny być dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak Fokus klawiatury nie powinien utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość Treści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia Aspełnione Spełnione Nagranie, które posiada więcej niż 3 błyski na sekundę Brak skip linków	1 / 12 / Dozmior		Nic detuctiv	
powinny być wystarczające dla czytelności. 2.1.1 / Obsługa Wszystkie funkcje powinny być dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak Fokus klawiatury nie powinien utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia Spełnione Spełnione Nagranie, które posiada więcej niż 3 błyski na sekundę	<u> </u>		ivie dotyczy	
czytelności. 2.1.1 / Obsługa	tekstu w interrejsie	•		
2.1.1 / Obsługa klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków Preści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia Usytkownik powinien mieć pominięcia bloków możliwość pominięcia Negranie, które posiada więcej niż 3 błyski na sekundę Brak skip linków				
klawiatury dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek pułapek klawiaturowych użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków Treści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków dostępne z poziomu klawiatury, bez konieczności użycia myszy. Spełnione Niespełnione Niespełnione Brak skip linków	2.1.1.01.1			
bez konieczności użycia myszy. 2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków lelementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków bez konieczności użycia myszy. Spełnione Niespełnione Niespełnione byski na sekundę posiada więcej niż 3 błyski na sekundę Niespełnione Brak skip linków	_		Spełnione	
2.1.2 / Brak pułapek klawiaturowych użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków Pokus klawiatury nie powinien utknąć w żadnym elemencie – użytkownik musi móc go opuścić. Niespełnione Nagranie, które posiada więcej niż 3 błyski na sekundę Niespełnione Brak skip linków	klawiatury			
pułapek klawiaturowych użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków Treści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków wżadnym elemencie – użytkownik powiniem mieć pominięcia bloków padaczki.				
klawiaturowych użytkownik musi móc go opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków lementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków użytkownik powinien mieć pominięcia bloków Niespełnione błyski na sekundę posiada więcej niż 3 błyski na sekundę Niespełnione Brak skip linków	· ·	· · ·	Spełnione	
opuścić. 2.3.1 / Trwałość błysków elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków Opuścić. Niespełnione posiada więcej niż 3 błyski na sekundę Niespełnione Brak skip linków	1	,		
2.3.1 / Trwałość błysków Preści nie powinny zawierać elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków Niespełnione błyski na sekundę Niespełnione posiada więcej niż 3 błyski na sekundę Niespełnione posiada więcej niż 3 błyski na sekundę Niespełnione możliwość pominięcia	klawiaturowych	•		
błysków elementów migających częściej niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków możliwość pominięcia posiada więcej niż 3 błyski na sekundę Niespełnione Brak skip linków		•		
niż 3 razy na sekundę, aby nie wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość Dominięcia bloków pominięcia błoków pominię			Niespełnione	_
wywoływać ataków padaczki. 2.4.1 / Możliwość pominięcia bloków Użytkownik powinien mieć pominięcia bloków możliwość pominięcia Wiespełnione Brak skip linków	błysków			
2.4.1 / Możliwość Użytkownik powinien mieć Niespełnione Brak skip linków możliwość pominięcia				błyski na sekundę
pominięcia bloków możliwość pominięcia		wywoływać ataków padaczki.		
	2.4.1 / Możliwość	Użytkownik powinien mieć	Niespełnione	Brak skip linków
powtarzających się bloków	pominięcia bloków	możliwość pominięcia		
		powtarzających się bloków		

	treści (np. menu).		
2.4.3 / Porządek	Kolejność przechodzenia fokusu	Nie dotyczy	
fokusu	powinna być logiczna i zgodna z	, ,	
	zamierzeniem autora.		
2.4.4 / Cel linku (w	Cel każdego linku powinien być	Spełnione	
kontekście)	jasny z samego tekstu lub		
,	kontekstu.		
2.4.5 / Wiele	Powinno istnieć więcej niż	Spełnione	
sposobów	jeden sposób na znalezienie	•	
nawigacji	strony lub sekcji (np.		
,	wyszukiwarka, mapa strony,		
	menu).		
2.4.6 / Nagłówki i	Nagłówki i etykiety powinny	Spełnione	
etykiety	jasno opisywać temat lub cel	·	
	treści.		
2.4.7 / Widoczność	Fokus klawiatury powinien być	Nie dotyczy	
fokusu	zawsze widoczny podczas		
	nawigacji.		
3.1.1 / Język strony	Język dokumentu/strony	Nie dotyczy	
	powinien być określony		
	programowo, aby czytniki		
	ekranu mogły go rozpoznać.		
3.1.2 / Język	Język fragmentów tekstu	Spełnione	
fragmentów	różniących się od głównego		
	powinien być oznaczony.		
3.2.3 / Spójność	Powtarzające się mechanizmy	Spełnione	
nawigacji	nawigacji powinny być		
	prezentowane w tej samej		
	kolejności na wszystkich		
	stronach.		
3.2.4 / Spójność	Elementy o tej samej funkcji	Spełnione	
identyfikacji	powinny być identyfikowane w		
	ten sam sposób na wszystkich		
	stronach.		
3.3.1 / Identyfikacja	Błędy wprowadzania danych	Spełnione	
błędów	powinny być jasno		
	komunikowane użytkownikowi.		
3.3.2 / Sugestie	System powinien podpowiadać	Spełnione	
dotyczące błędów	użytkownikowi, jak poprawić		
	błędy w danych.		
4.1.3 / Status	Komunikaty o stanie (np.	Niespełnione	Dodaj komunikaty
komunikatów	sukces, błąd) powinny być		po stanie
	dostępne dla technologii		
	wspomagających.		

Rekomendacje AI dla niespełnionych kryteriów

1.1.1 - Alternatywa w postaci tekstu dla treści nietekstowej

Rekomendacja:

Przykładowe rekomendacje dla 1.1.1: sprawdź ALT, kontrast i obsługę klawiatury.

2.3.1 - Trwałość błysków

Rekomendacja:

Przykładowe rekomendacje dla 2.3.1: sprawdź ALT, kontrast i obsługę klawiatury.

2.4.1 - Możliwość pominięcia bloków

Rekomendacja:

Przykładowe rekomendacje dla 2.4.1: sprawdź ALT, kontrast i obsługę klawiatury.

4.1.3 - Status komunikatów

Rekomendacja:

Przykładowe rekomendacje dla 4.1.3: sprawdź ALT, kontrast i obsługę klawiatury.