**Instrukcja instalacji OpenCV dla VS 2010 dla W7 x64:**

1. pobierz OpenCV 2.4.2 (<http://sourceforge.net/projects/opencvlibrary/files/opencv-win/2.4.2/OpenCV-2.4.2.exe/download>) i wypakuj to C:\opencv
2. Dodaj zmienną systemową „C:\opencv\build\x64\vc9\bin”
3. Utwórz nowy projekt w VS
4. Kliknij prawym przyciskiem na projekt i otwórz „Properties”
5. Wejdź w Configuration Manager->Active Solution Platform i wybierz x64
6. Wejdź w Configuration Properties -> VC++ Directories.
7. Dodaj do Include Directories: C:\opencv\build\include;C:\opencv\build\include\opencv;$(IncludePath)
8. Dodaj do Library Directories: C:\opencv\build\x64\vc9\lib;$(LibraryPath)
9. Wybierz Configuration Properties->Linker->Input
10. Dodaj do Additional Dependencied: C:\opencv\build\x64\vc9\lib\opencv\_core242d.lib;C:\opencv\build\x64\vc9\lib\opencv\_highgui242d.lib;C:\opencv\build\x64\vc9\lib\opencv\_video242d.lib;C:\opencv\build\x64\vc9\lib\opencv\_ml242d.lib;C:\opencv\build\x64\vc9\lib\opencv\_legacy242d.lib;C:\opencv\build\x64\vc9\lib\opencv\_imgproc242d.lib;%(AdditionalDependencies)
11. Żeby przetestować, czy wszystko działa, dodaj do main.cpp:

**#include <cv.h>**

**#include <highgui.h>**

**using** **namespace** cv;

**int** main(**int**, **char\*\***)

{

    VideoCapture cap(0); *// open the default camera*

**if**(**!**cap.isOpened()) *// check if we succeeded*

**return** **-**1;

    namedWindow("cam",1);

**for**(;;)

    {

        Mat frame;

        cap **>>** frame; *// get a new frame from camera*

        imshow("cam", frame);

**if**(waitKey(30) **>=** 0) **break**;

    }

*// the camera will be deinitialized automatically in VideoCapture destructor*

**return** 0;

}

1. Jeśli program nie działa i pojawia się błąd: : 'Cannont load tbb\_debug.dll', ściągnij ze strony: <http://threadingbuildingblocks.org/uploads/77/188/4.1/tbb41_20120718oss_win.zip> i z \bin\intel64\vc9 przkopiuj wszytskie pliki dll do C:\opencv\build\x64\vc9\bin.