

**Estudi d'errors de compilació. Primers programes**

- 1 a) Escriviu el següent programa en un fitxer de nom `suma2enters.c`. Compileu-lo i executeu-lo.

```
/* Mostra la suma de dos enters fixats */
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int a, b;
    a = 5;
    b = 18;
    printf("La suma de %d i %d és %d\n", a, b, a + b);
    return 0;
}
```

- b) **Estudi d'errors de compilació**

Modifiqueu ara el programa com s'indica, compileu-lo i fixeu-vos en els missatges que dona el compilador. Un cop fet un apartat, corregiu les modificacions introduïdes abans de fer el següent apartat.

- 1) Canvieu `%d` per `%f`.
- 2) Traieu una `,`
- 3) Traieu el `;` de `a = 5;`
- 4) Traieu el `;` de `int a, b;`

- c) Modifiqueu el programa de forma que, en lloc d'escriure la suma de `a` i `b`, escrigui la seva mitjana aritmètica. Guardeu-lo en un fitxer de nom `mitjana2enters.c`.

- 2 El programa anterior fa la suma només de dos enters fixats. Per a que faci la suma de dos enters qualssevol es modifica com s'indica a continuació. Guardeu-lo en un fitxer de nom `suma_enters.c`.

```
/* Mostra la suma de dos enters */
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int a, b;
    printf("Dona'm dos enters\n");
    scanf("%d%d", &a, &b);
    printf("La suma de %d i %d és %d\n", a, b, a + b);
    return 0;
}
```

- a) Traieu un `&` (*ampersand*) de la instrucció `scanf` i fixeu-vos en els missatges que dona el compilador.
- b) Modifiqueu tot el que calgui de forma que el programa llegeixi dos nombres reals i escrigui la seva suma. (`suma_reals.c`)

- 3 Donats dos nombres reals  $a$  i  $b$ , amb  $a \neq 0$ , resoleu l'equació  $ax + b = 0$ . (`equacio.c`)

- 4 Feu un programa que demani la vostra edat a 31 de desembre i calculi el vostre any de naixement i quan duplicareu la vostra edat. (`edat.c`)

- 5 Donats  $(x_0, y_0)$  i  $(x_1, y_1)$  dos punts del pla, trobeu el punt mig. (`puntMig.c`)