

## Estudi d'operadors aritmètics

Es tracta de familiaritzar-se amb els operadors, la seva precedència i els problemes de conversió.

Escriu el següent programa en un fitxer de nom `operacions.c`.

```
/* Operacions amb enters i floats */

#include <stdio.h>
int main(void){
    int a, b, c;
    float x, z;

    a = 5/3 + 2;
    b = 2*5/3;
    c = 2/3*5;
    printf("a=%d□b=%d□c=%d\n", a, b, c);

    z = 10e3;
    x = 1000*(1/3 + 1/3 + 1/3 - 1);
    printf("z=%f□x=%f\n", z, x);

    b = b+1/b;
    x = 1/x;
    a = x;
    z = 1./a;
    printf("b=%d□x=%f□a=%d□z=%f\n", b, x, a, z);

    a = 32%b;
    b = 235%10;
    c = 235/10;
    printf("a=%d□b=%d□c=%d\n", a, b, c);
    return 0;
}
```

a) Sense executar el programa, escriu el que penses que serà la seva sortida.

a=	b=	c=	
z=	x=		
b=	x=	a=	z=
a=	b=	c=	

- b) Executa el programa i escriu els resultats obtinguts. Analitza les possibles diferències amb l'apartat anterior.

a=

b=

c=

z=

x=

b=

x=

a=

z=

a=

b=

c=