## 13.GESTION DE LUGARES

## **Equipo:**

Velilla Torres, Joan Manuel joavetor@topo.upv.es

Martínez Tórtola, Jorge jormart2@topo.upv.es

## Descripción

El desarrollo de la aplicación Android sera una gestión de lugares personales.

Con esta aplicación el usuario podrá crear, modificar y eliminar sus lugares, además de consultarlos en una lista y en un mapa.

El conjunto de lugares se almacenará en una base de datos.

La latitud y longitud son las coordenadas del lugar. El campo ?foto? es una URI de Android que referencia a un fichero de imagen guardado en alguna carpeta.

Se introducirá un boton de editar que presentara los datos del lugar (nombre y descripción) en cuadros de texto editables. La foto también debe ser visible y clickable. Al pulsar la foto se lanzará una actividad propia de Android para seleccionar una imagen de entre las que haya en el teléfono (fotos tomadas con la cámara, etc.). Al volver de esa actividad, la URI de la imagen seleccionada será la nueva foto asociada al lugar.

Esta actividad sirve tanto para editar un lugar existente como para crear uno nuevo. En caso de editar, habrá un botón ?Guardar? que actualizará el lugar en la BD con los nuevos valores introducidos por el usuario (nombre, descripción y URI de la foto). También habrá otro botón ?Eliminar? que borrará el lugar de la BD. En el caso de estar crear un lugar nuevo, en vez de los botones ?Guardar? y ?Eliminar? habrá un botón ?Crear? que insertará el nuevo lugar en la BD con los datos introducidos.

También tendrá detalles como menús de opciones, menús contextuales, optimizaciones... que mejoren la aplicación.

Si queda tiempo y se puede introducir una leyenda con seleccion de unas capas en formato .shp, servicio wms,, en el mapa para su visualización. Las capas .shp tendrán formato de puntos, lineas y polígonos. Y introducir que al clicar en alguna capa seleccionada que este en el mapa, visualizar sus atributos y datos. Y poder enviar datos a otra aplicación de un establecimiento como por ejemplo guardar sitio en la peluqueria, guardar mesa en un restaurante, etc.