

Robert Bosch Ltda
Hackathon ETS 8º Edição

FLOWSYNC

Documento de Requisitos de Software

Evellyn Ribeiro Sene Simões
João Pedro dos Santos Adegas
Livia Costa Melo
Maria Eduarda Lima Silva
Thifany Vitoria de Sousa de Oliveira
Yngrid Vitória Sa Baeta

SUMÁRIO

1. Introdução
2. Nome e Mascote
3. Ferramentas utilizadas
4. Desenvolvimento
 - 4.1. Home
 - 4.2. Agenda Individual
 - 4.3. Agenda de Evento
 - 4.4. Sobre Nós
 - 4.5. Design de camiseta
5. Planos Futuros
6. Conclusão

1. INTRODUÇÃO

O **FLOWSYNC** foi desenvolvido para transformar a maneira como a GS-LA gerencia suas agendas e eventos. Sabemos o quão desafiador pode ser planejar e organizar essas atividades de forma eficaz, com atenção aos detalhes como horários, convidados e sugestões personalizadas para cada ocasião. Com isso em mente, criamos uma plataforma que não só organiza as agendas de maneira clara e acessível, mas também oferece sugestões inteligentes, como opções de camisas para eventos, utilizando tecnologia de inteligência artificial.

Nosso objetivo é simplificar o processo de organização, garantindo que cada evento seja planejado com precisão e atenda às necessidades específicas de nossos clientes. O **FLOWSYNC** é a ferramenta ideal para quem busca otimizar processos e criar experiências memoráveis para os participantes.

Onde inovação e automação se unem para garantir eventos impecáveis.

2. NOME E MASCOTE

O significado da FLOWSYNC une dois conceitos essenciais: "Flow", que representa o fluxo contínuo e organizado dos eventos, e "Sync", que simboliza a sincronia e harmonia na gestão dos detalhes. Juntos, eles refletem nossa missão de oferecer uma plataforma que automatiza e organiza agendas e eventos de forma eficiente e fluida.

Quanto à mascote, o grupo optou por representar uma agenda, simbolizando o foco principal do sistema: a organização eficiente das agendas.

3. FERRAMENTAS UTILIZADAS

3.1 FRONT-END

O front-end foi desenvolvido com HTML, que estruturou o conteúdo da página, e CSS, que garantiu o design responsivo, adaptando a interface a diferentes dispositivos. O JavaScript foi responsável por adicionar interatividade e dinamismo à página, criando uma experiência fluida para o usuário.

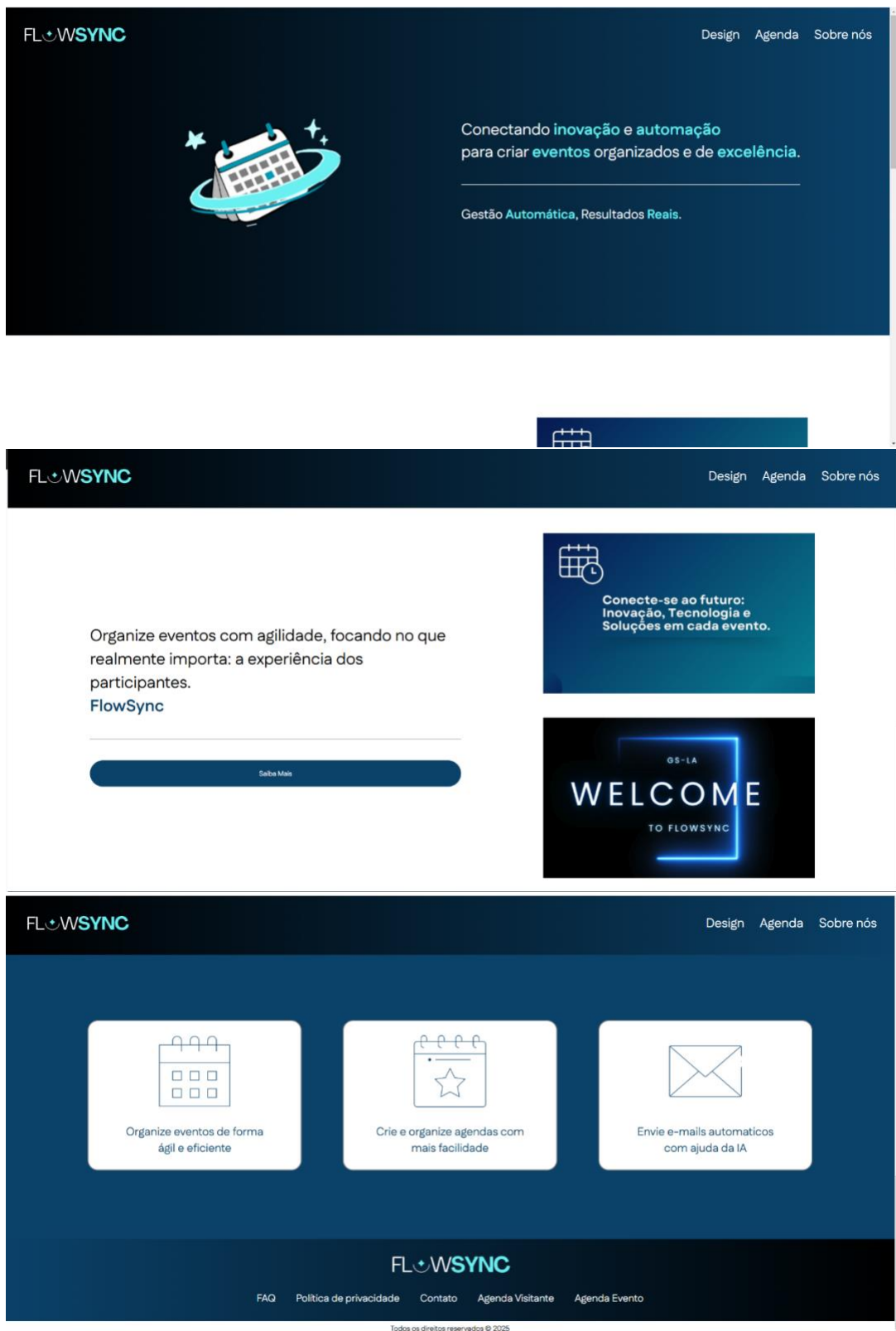
3.2. BACK-END

No back-end, utilizamos Python como linguagem principal, com o framework FastAPI para construir a API. O LangChain foi integrado para gerenciar interações com modelos de IA permitindo a criação de fluxos de trabalho dinâmicos. Para otimização do processamento de dados, utilizamos a ferramenta Groq, que melhorou o desempenho nas operações de IA.

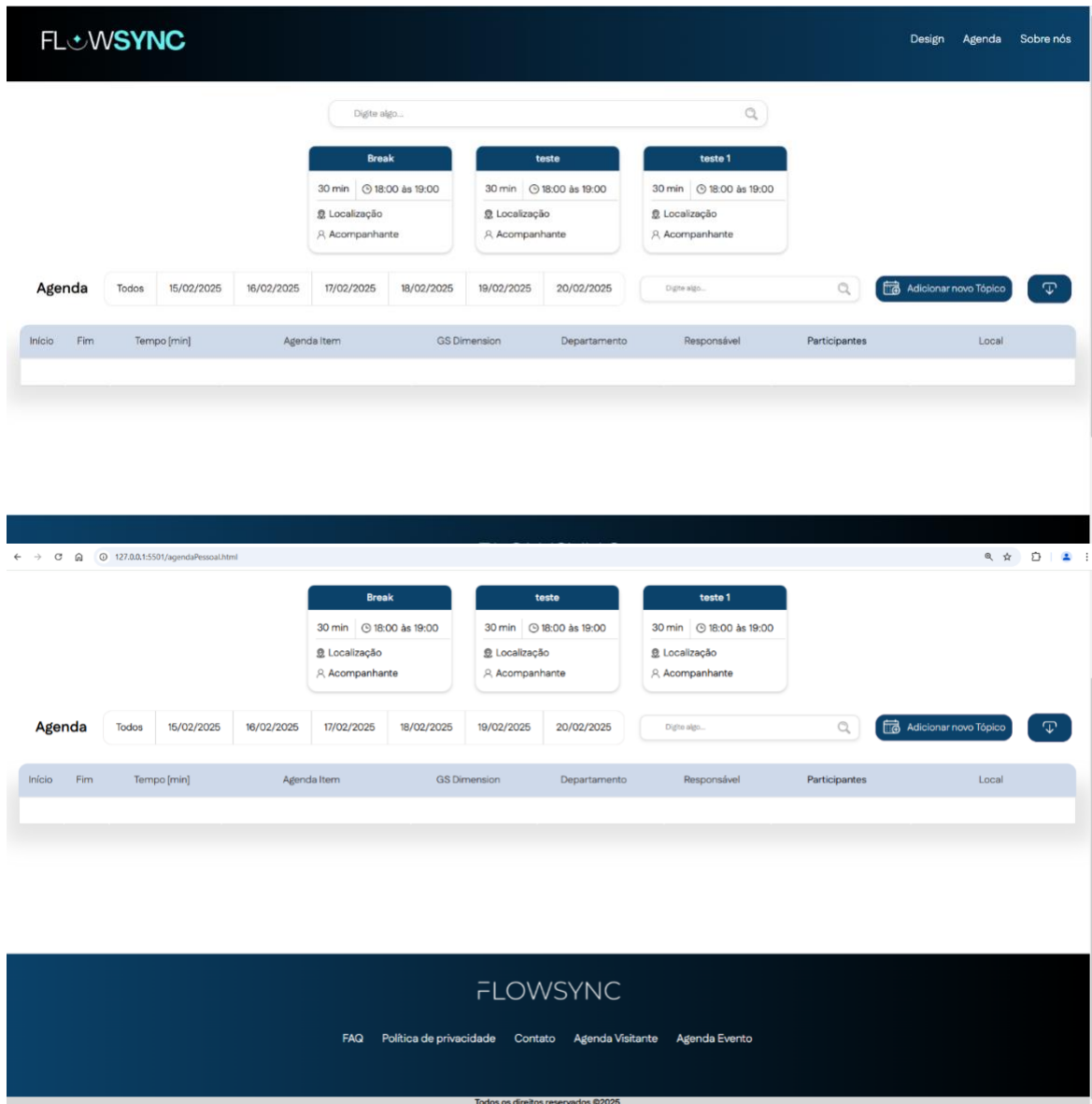
Para testar e garantir o bom funcionamento da API, utilizamos o Insomnia, uma ferramenta que permite realizar chamadas HTTP e verificar as respostas do servidor, assegurando a qualidade do serviço.

4. DESENVOLVIMENTO

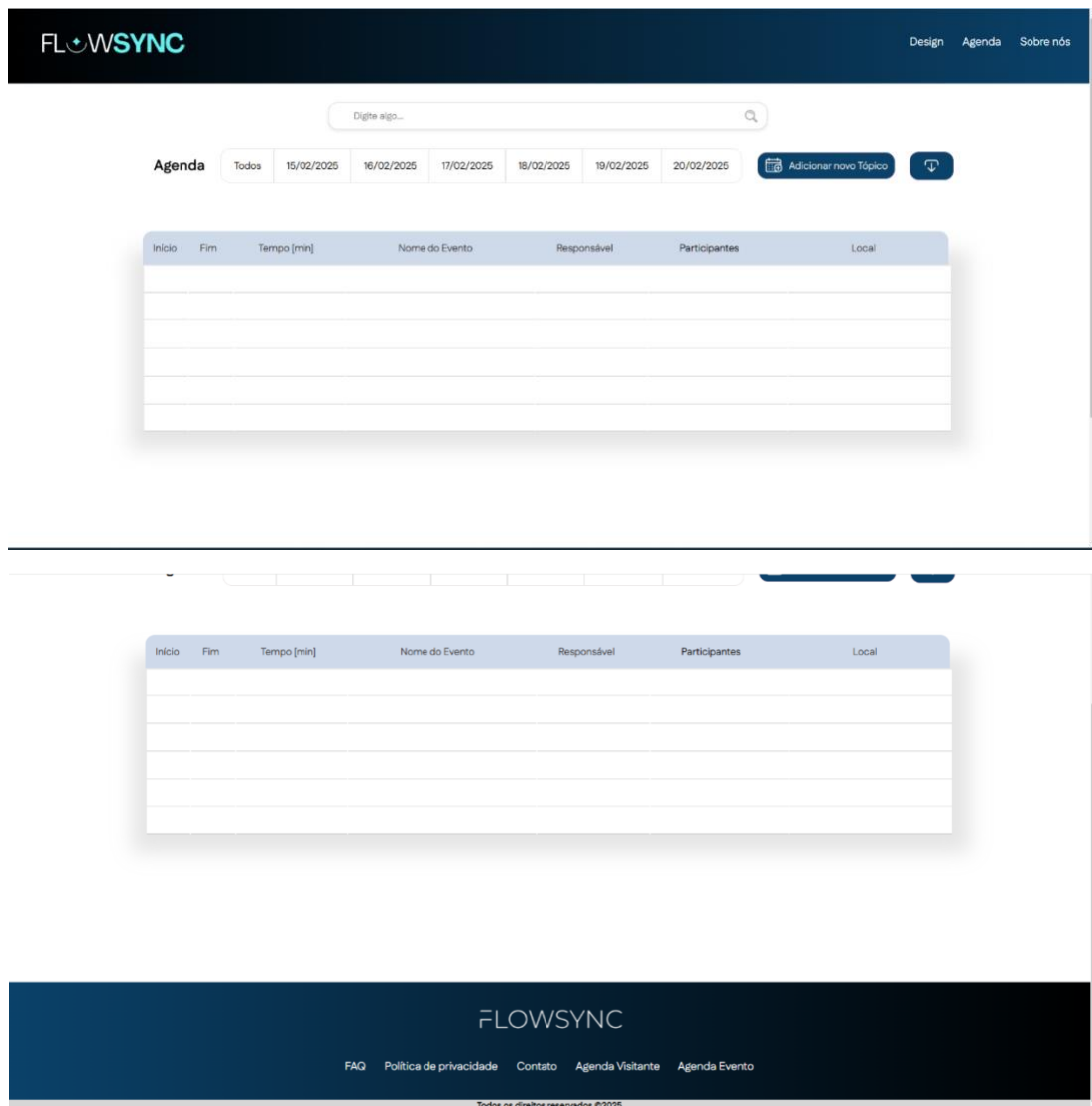
4.1. HOME



4.2. AGENDA INDIVIDUAL



4.3. AGENDA EVENTO



4.4. SOBRE NÓS

Sobre Nós

Inovação que **transforma** o simples em excepcional, com soluções criativas e personalizadas para **você**.



Sobre o projeto:

Sobre o projeto:

Somos os desenvolvedores do FlowSync e gostaríamos de contar um pouco sobre nossa jornada. A ideia do sistema surgiu durante a semana do Hackathon. Inicialmente, enfrentamos o desafio de compreender as necessidades da área, mas, com comunicação eficaz e trabalho em equipe, conseguimos superar as dificuldades e tornar o projeto viável. O FlowSync foi desenvolvido para ajudar os usuários a otimizar seu tempo, criando agendas e eventos automaticamente. Esperamos que o sistema não seja útil apenas na área para a qual foi projetado, mas também em outras áreas que possam se interessar.



Quem são os desenvolvedores?



Quem são os desenvolvedores?



Evellyn Sene
Front-End



Livia Melo
UI/UX



Maria Eduarda
Front-End





Thifany Oliveira
Back-End



João Adegas
FullStack



Yngrid Baeta
FullStack

FL^{OW}SYNC

[FAQ](#)

[Política de privacidade](#)

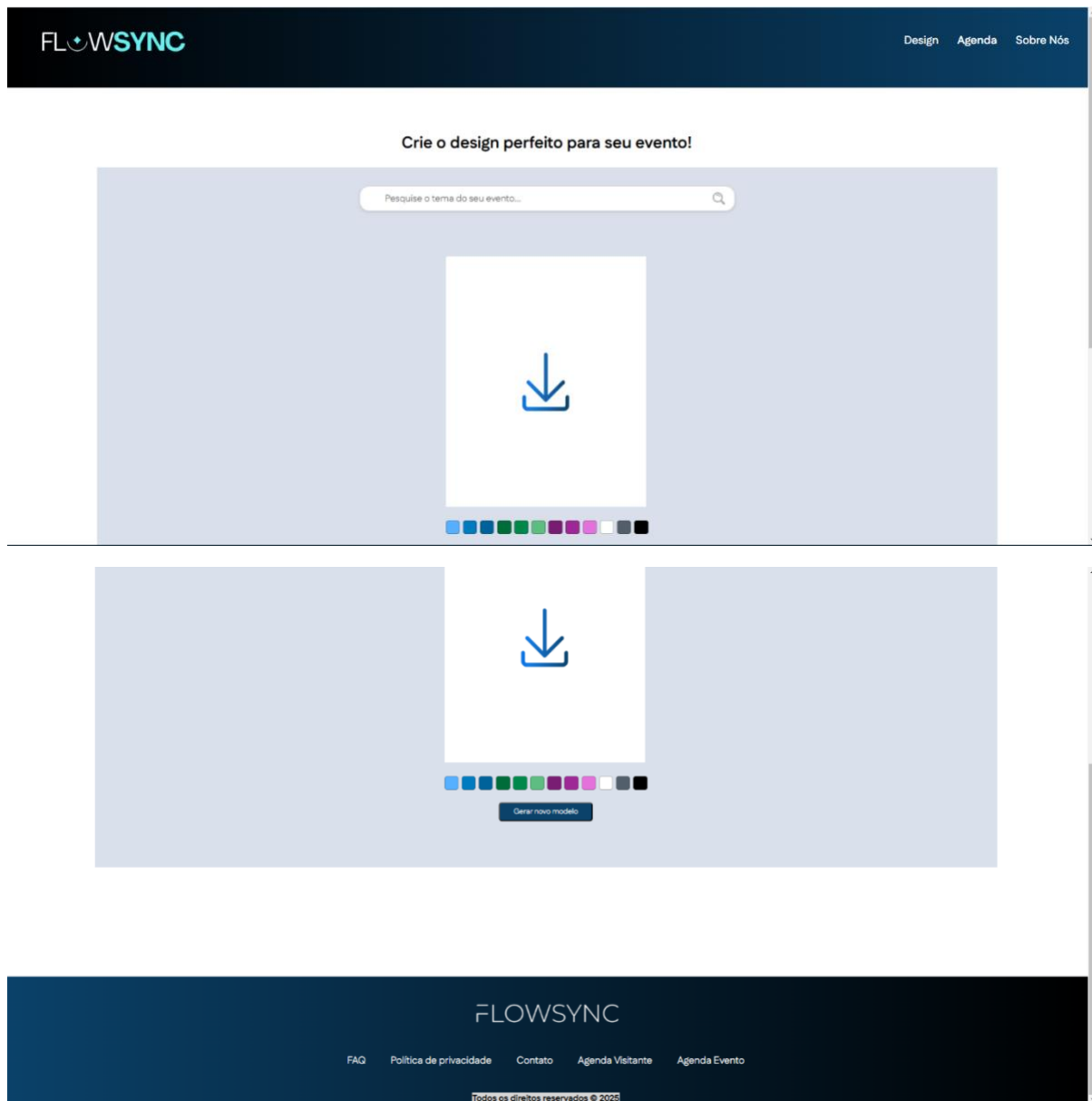
[Contato](#)

[Agenda Visitante](#)

[Agenda Evento](#)

Todos os direitos reservados © 2025

4.5. DESIGN DE CAMISETA



5. PLANOS FUTUROS

Localidade e Otimização de Deslocamento: A IA sugerirá os melhores locais para a visita, considerando não apenas os eventos, mas também a proximidade geográfica entre eles. Exemplo de funcionamento: Ao adicionar eventos à agenda, a IA irá sugerir o melhor caminho ou ordem de visita, priorizando locais próximos.

Envio da Agenda para o Visitante: Após a criação da agenda, a IA gerará um template visualmente atraente e profissional para enviar a agenda finalizada ao visitante. Exemplo de funcionamento: A agenda será enviada para o visitante através de um meio preferido, como e-mail ou notificação no aplicativo, em formato digital (PDF).

Tabela Completa: A IA criará automaticamente uma tabela completa e detalhada com todos os eventos, locais e horários, preenchendo os campos conforme a programação otimizada. Isso elimina a necessidade do colaborador arrastar ou ajustar manualmente as sugestões para a tabela.

6. CONCLUSÃO

Nosso projeto tem como principal objetivo apoiar as áreas da GS-LA na organização e gerenciamento de agendas, proporcionando uma solução eficiente e prática para otimizar o planejamento de eventos e compromissos. Além disso, buscamos contribuir na criação e personalização da identidade visual de cada evento, garantindo que cada detalhe seja pensado com cuidado e alinhado com as necessidades do cliente. Embora inicialmente desenvolvido para a GS, o sistema foi projetado com potencial de expansão, permitindo que outras áreas e usuários possam adotar a plataforma, beneficiando-se de uma ferramenta inteligente e automatizada para a gestão de agendas e eventos, independentemente do porte ou complexidade.