TRABALHO ORDENAÇÃO - AEDS

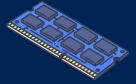
João Victor Dutra Martins Silva



- Equipamentos utilizado para o trabalho:
 - Computador Pessoal:



Processador: 15-4440



RAM: 16GB, DDR3, 1333MHZ



SO: Windows 10 - Não possuo SSD

CÓDIGO UTILIZADO PARA TESTES:

• Main:

```
package trabalho.aedsl;
import java.util.Random;
public class TesteAlgoritmosOrdenacao {
    public static void main(String[] args) {
        int[] tamanhos = {100, 1000, 100000, 500000};
            int[] arrAleatorio = gerarArrayAleatorio(tamanho);
            int[] arrCrescente = gerarArrayCrescente(tamanho);
            int[] arrDecrescente = gerarArrayDecrescente(tamanho);
            System.out.println("Testando com tamanho do vetor: " + tamanho);
            testarOrdenacao(algoritmo: "BubbleSort (Aleatório)", arr: arrAleatorio.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "SelectionSort (Aleatório)", arr: arrAleatorio.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "InsertionSort (Aleatório)", arr: arrAleatorio.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "MerqeSort (Aleatório)", arr: arrAleatorio.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "QuickSort (Aleatório)", arr: arrAleatorio.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "BubbleSort (Crescente)", arr: arrCrescente.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "SelectionSort (Crescente)", arr: arrCrescente.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "InsertionSort (Crescente)", arr: arrCrescente.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "MerqeSort (Crescente)", arr: arrCrescente.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "QuickSort (Crescente)", arr: arrCrescente.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "BubbleSort (Decrescente)", arr: arrDecrescente.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "SelectionSort (Decrescente)", arr: arrDecrescente.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "InsertionSort (Decrescente)", arr: arrDecrescente.clone());
            testarOrdenacao(algoritmo: "MergeSort (Decrescente)", arr: arrDecrescente.clone());
             testarOrdenacao(algoritmo: "QuickSort (Decrescente)", arr: arrDecrescente.clone());
```

Método Testar Ordenação :

```
public static void testarOrdenacao(String algoritmo, int[] arr) {
    long tempoInicial = System.nanoTime();
            quickSort(arr, 10w:0, arr.length - 1);
            insertionSort(arr, size: arr.length);
            mergeSort(arr, 1: 0, arr.length - 1);
            quickSort(arr, 10w:0, arr.length - 1);
            mergeSort(arr, 1:0, arr.length - 1);
    long tempoFinal = System.nanoTime();
    System.out.println(algoritmo + " levou " + (tempoFinal - tempoInicial) + " nanossegundos");
```

Métodos Gerar Array :

```
public static int[] gerarArrayAleatorio(int tamanho) {
               int[] arr = new int[tamanho];
               Random random = new Random();
94
               for (int i = 0; i < tamanho; i++) {
                   arr[i] = random.nextInt(bound: 1000);
               return arr;
           public static int[] gerarArrayCrescente(int tamanho) {
               int[] arr = new int[tamanho];
               for (int i = 0; i < tamanho; i++) {
                   arr[i] = i;
104
               return arr;
          public static int[] gerarArrayDecrescente(int tamanho) {
               int[] arr = new int[tamanho];
               for (int i = 0; i < tamanho; i++) {
                   arr[i] = tamanho - i;
               return arr;
```

• Métodos de Ordenação:

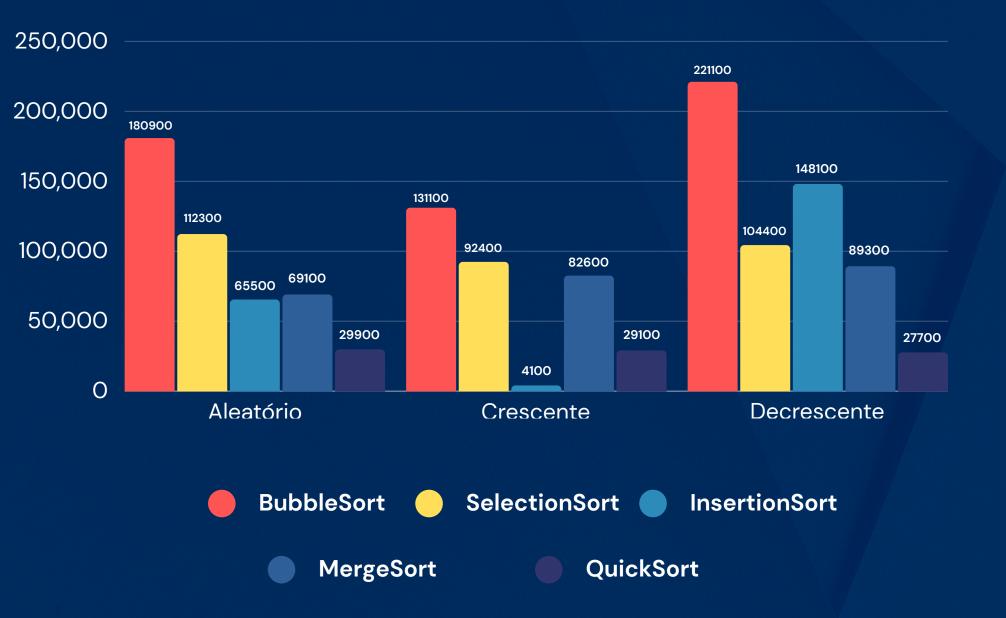
```
public static void merge(int arr[], int l, int m, int r) {
              int nl = m - 1 + 1;
              int n2 = r - m;
                 L[i] = arr[1 + i];
             k = 1;
                 } else {
          public static void quickSort(int arr[], int low, int high) {
             while (low < high) {
                 int middle = low + (high - low) / 2;
Q.
                  int pivot = arr[middle];
                  int pivotIndex = partition(arr, low, high);
                      quickSort(arr, low, pivotIndex - 1);
                      low = pivotIndex + 1;
                      quickSort(arr, pivotIndex + 1, high);
                     high = pivotIndex - 1;
```

```
public static void selectionSort(int arr[], int size) {
        int menorElemento = i;
            if (arr[j] < arr[menorElemento]) {</pre>
                menorElemento = j;
        int swap = arr[i];
        arr[i] = arr[menorElemento];
        arr[menorElemento] = swap;
public static void insertionSort(int arr[], int size) {
    int temp, j;
        temp = arr[i];
        while (j >= 0 && arr[j] > temp) {
            arr[j + 1] = arr[j];
        arr[j + 1] = temp;
public static void mergeSort(int arr[], int 1, int r) {
        int m = 1 + (r - 1) / 2;
        mergeSort(arr, 1, r: m);
        mergeSort(arr, m + 1, r);
        merge(arr, 1, m, r);
```

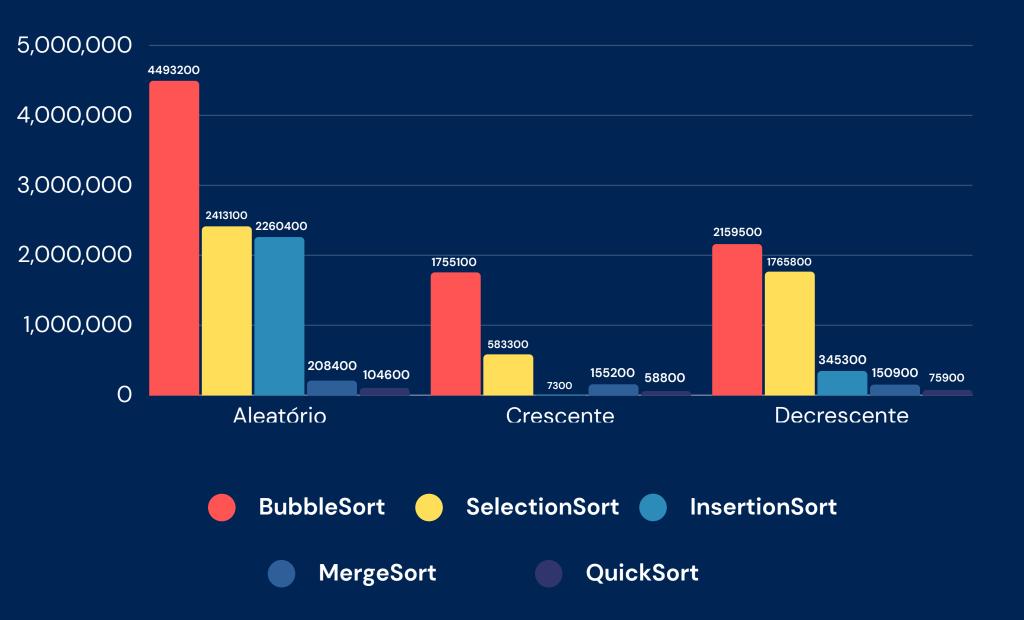
• Métodos de Ordenação (2) :

```
public static int partition(int arr[], int low, int high) {
    int pivot = arr[high];
    for (int j = low; j <= high - 1; j++) {
        if (arr[j] <= pivot) {
            i++;
            int temp = arr[i];
            arr[i] = arr[j];
            arr[j] = temp;
    int temp = arr[i + 1];
    arr[i + 1] = arr[high];
    arr[high] = temp;
public static void bubbleSort(int arr[], int size) {
    for (int i = 0; i < size - 1; i++) {
            if (arr[j] > arr[j + 1]) {
                int temp = arr[j];
                arr[j] = arr[j + 1];
                arr[j + 1] = temp;
public static void swap(int arr[], int i, int j) {
    int temp = arr[i];
    arr[i] = arr[j];
    arr[j] = temp;
```

VETORES TAMANHO [100]



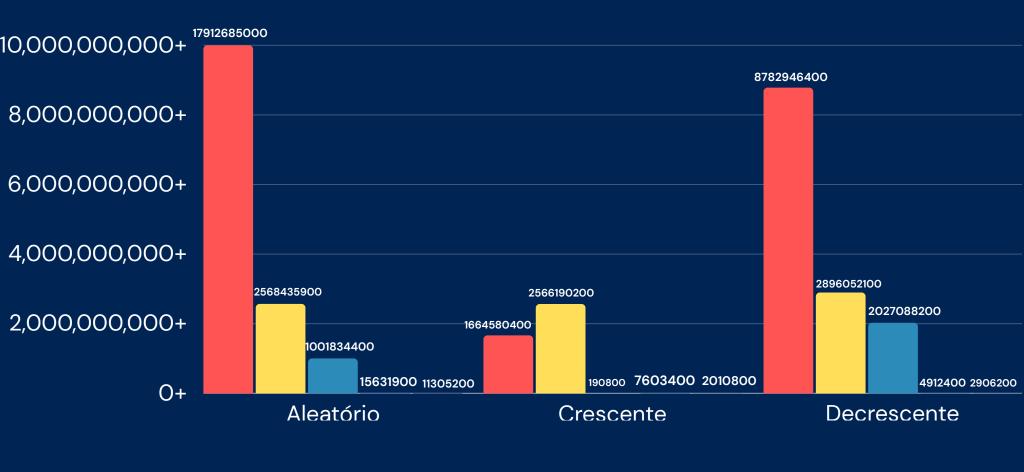
VETORES TAMANHO [1000]



VETORES TAMANHO [100K]

BubbleSort

MergeSort

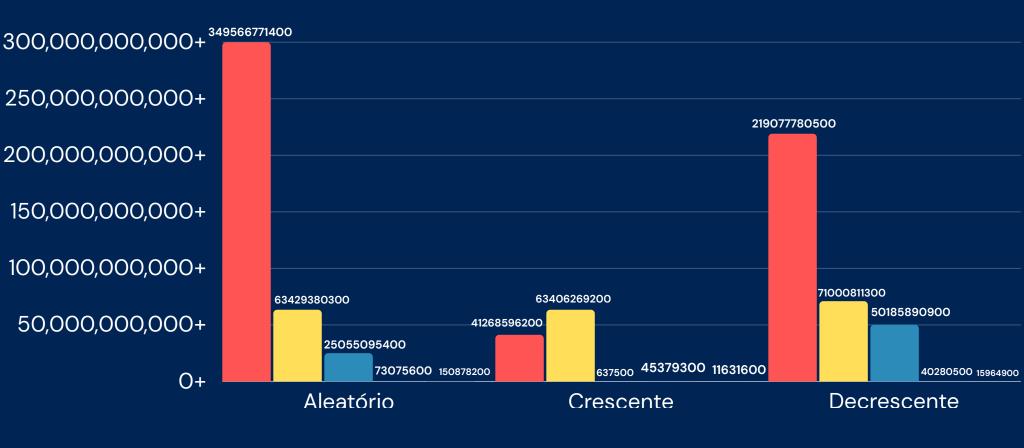


SelectionSort

QuickSort

InsertionSort

VETORES TAMANHO [500K]





MergeSort QuickSort

COMPLEXIDADE DOS METODOS DE ORD. :

• Bubble Sort:

Pior caso: O(n^2) Caso médio: O(n^2)

Melhor caso: O(n)

• Selection Sort:

Pior caso: O(n^2)

Caso médio: O(n^2)

Melhor caso: O(n^2)

Insertion Sort:

Pior caso: O(n^2)

Caso médio: O(n^2)

Melhor caso: O(n)

Merge Sort:

Pior caso: O(n log n)

Caso médio: O(n log n)

Melhor caso: O(1/2 n log n)

• Quick Sort:

Pior caso: O(n^2) [raro, mas possível]

Caso médio: O(n log n)
Melhor caso: O(n log n)

CONCLUI-SE ENTÃO:

1. Bubble Sort, Selection Sort e Insertion Sort:

- Esses métodos de ordenação são menos eficientes em termos de tempo, especialmente em grandes conjuntos de dados.
- Eles são mais adequados para listas pequenas ou já quase ordenadas.
- O Bubble Sort é útil apenas para fins educacionais ou quando a simplicidade do algoritmo é mais importante do que o desempenho.

1. Merge Sort:

- O Merge Sort é um algoritmo de ordenação eficiente com desempenho O(n log n) em todos os casos.
- É uma escolha sólida quando a eficiência é fundamental, independentemente do tamanho da lista ou do grau de desordem.

1. Quick Sort:

- O Quick Sort é altamente eficiente na média, com desempenho O(n log n).
- É uma boa escolha quando a eficiência é importante, mas deve-se estar ciente de que o pior caso pode ser O(n^2) em situações raras.
- Pode ser otimizado para mitigar o risco do pior caso.

BIBLIOGRAFIAS E REFERÊNCIAS:

Referências:

https://medium.com/@macedo.g/tempo-de-execu%C3%A7%C3%A3o-dos-principais-algoritmos-de-ordena%C3%A7%C3%A3o-feb5d06fb674

https://www.devmedia.com.br/algoritmos-de-ordenacao-analise-e-comparacao/28261?source=post_page-----feb5d06fb674-------------

https://www.freecodecamp.org/portuguese/news/algoritmos-deordenacao-explicados-com-exemplos-em-python-java-e-c/? source=post_page----feb5d06fb674------

https://www.treinaweb.com.br/blog/conheca-os-principais-algoritmosde-ordenacao