

Guilherme Cezar Pinto Batista  
João Henrique Arantes Theodoro Falconeres

# **Explorando a Educação Financeira Através da Realidade Aumentada: Um Novo Olhar sobre Criptomoedas e NFTs**

*Introdução a Sistemas Virtuais e Aumentados  
Tecnologia em Sistemas para Internet*

# *Sumário*

<b>1. Introdução</b>	<b>3</b>
<b>2. -----</b>	<b>3-4</b>

## **1. Introdução**

A realidade aumentada (RA) é uma tecnologia que combina o mundo físico e o digital, permitindo a integração de elementos virtuais no ambiente real através de dispositivos como smartphones ou tablets. Essa inovação tem transformado diversos setores, incluindo educação, entretenimento e comércio, por proporcionar experiências interativas e imersivas.

No contexto educacional, a RA se destaca como uma ferramenta poderosa para simplificar temas complexos e atrair a atenção dos usuários. Um desses temas é o universo das criptomoedas e NFTs (tokens não fungíveis), que, apesar de seu crescimento exponencial, ainda são mal compreendidos por grande parte do público.

O objetivo deste projeto é utilizar a realidade aumentada para promover a educação financeira, desmistificando o conceito de criptomoedas e NFTs. Nossa proposta envolve o uso de QR Codes interativos que, ao serem escaneados, revelam modelos 3D de diferentes criptomoedas ou NFTs, acompanhados de dashboards em tempo real com os valores dessas moedas. Essa abordagem visa unir aprendizado e tecnologia, proporcionando aos usuários uma experiência visual e prática sobre o mercado cripto.

Por meio dessa aplicação, buscamos não apenas apresentar informações, mas também incentivar a reflexão crítica sobre o uso e os impactos das criptomoedas, ajudando os usuários a entenderem melhor esse ecossistema financeiro digital e inovador.