

Lifitness

Equipe: João Paulo, Matheus Leandro, Eduardo e João Lucas

Aplicação Fitness

Ferramenta de gerenciamento e distribuição de treinos e dietas.

Técnicas de Elicitação

Técnicas usadas durante a elicitação inicial dos requisitos

- Entrevista
 - 1 Nutricionista
 - 3 Professores
 - 2 Aluno
- Benchmarking
 - MyFitnessPal
 - Macros
 - Nextfit
- Brainstorm

Processos

Scrum e Kanban

- Sprints de duas semanas
- Reuniões semanais
- Planning Poker
- Visibilidade
- Priorização de tarefas
- Lead Time

Ferramentas

- **Figma**
- **Trello**
- **Discord**

- **Android Studio**
- **Git/GitHub**

Principais Requisitos

- Adicionar dieta
- Cadastro verificado dos profissionais
- Adicionar treino
- Acompanhar progresso
- Acessar execução dos exercícios

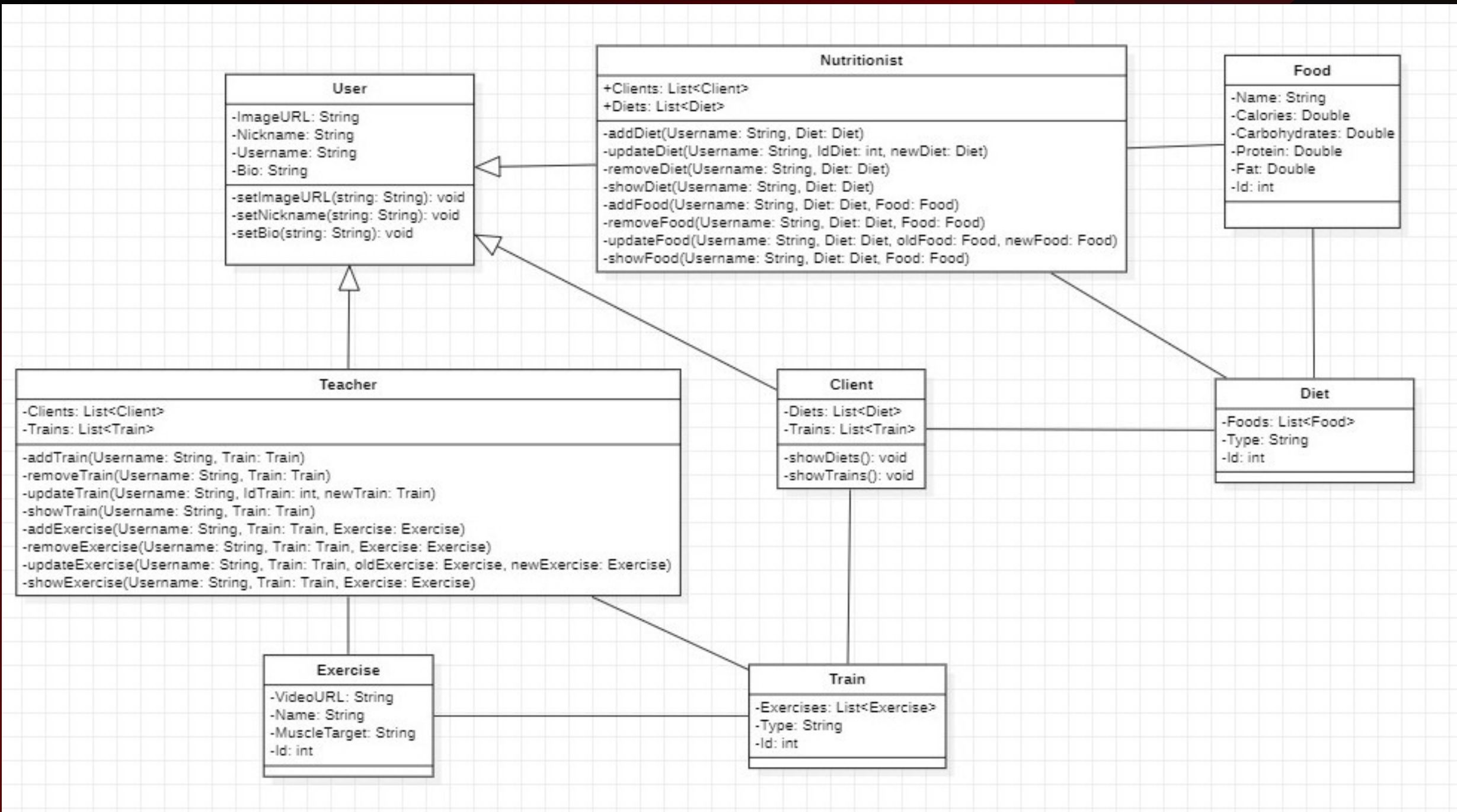
Divisão:

- **7 Essenciais**
- **14 Importantes**
- **6 Desejáveis**
- **Total de 27 requisitos**

Escopo Negativo

- Disponibilidade de exercícios aeróbicos
- Disponibilidade de exercícios calistenicos
- Indicação de receitas
- Disponibilidade de compra de alimentos e produtos fitness

Diagrama de classes



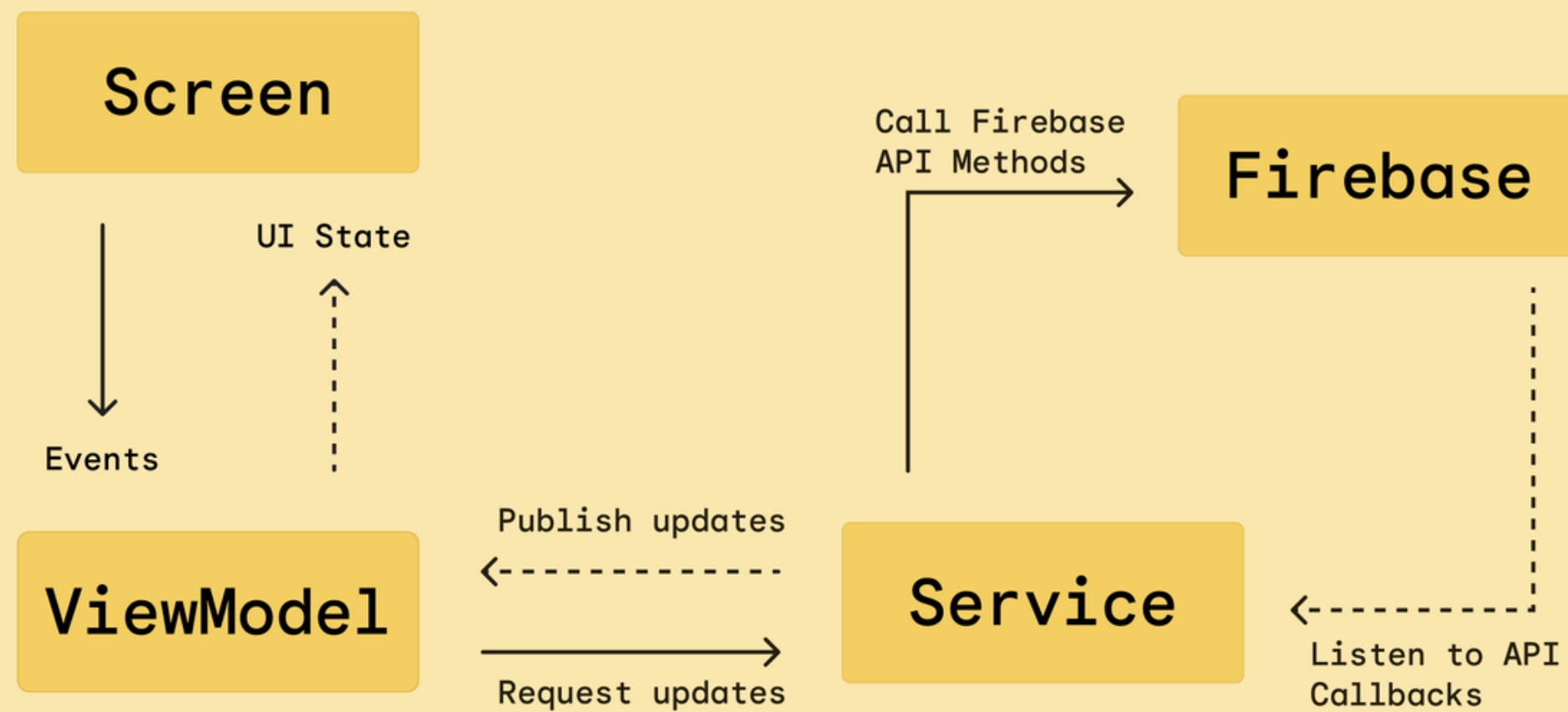
Arquitetura

MVVM

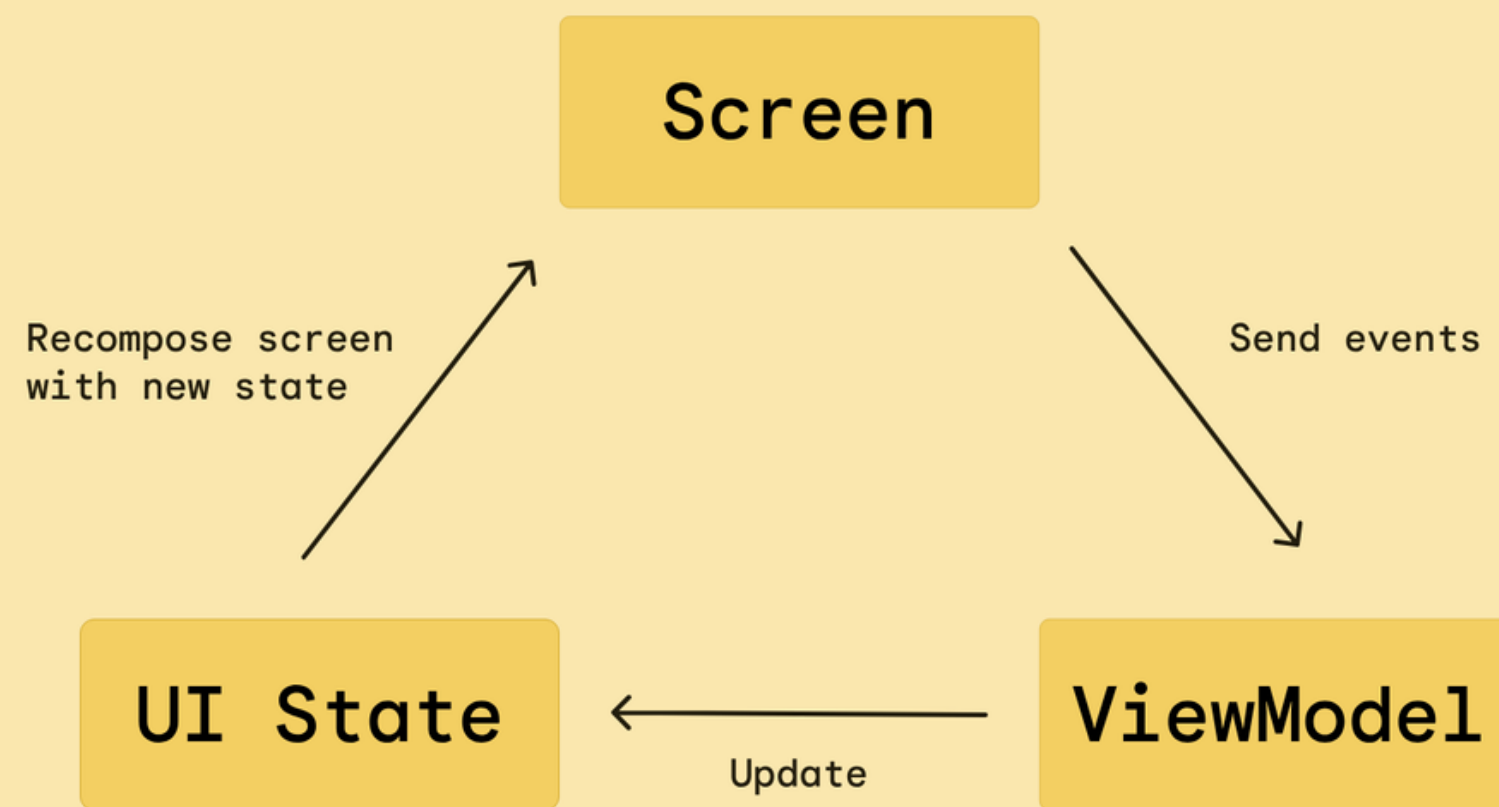
(Model View ViewModel)

- **Modelo:** Semelhante ao MVC, representa os dados e a lógica de negócios da aplicação.
- **View:** Representa a interface do usuário
- **ViewModel:** atua como mediador entre o modelo e a visualização.

Arquitetura



Arquitetura



Andamento dos Testes

Test Driven Development - TDD

A maioria das funcionalidades ainda não foram implementadas então os testes unitários estão na etapa de falha

Teste de layout do compose

Os composables criados passaram nos testes



Fim!

Fin! End! Loppuun! Deireadh!