

# Lifitness

Equipe: João Paulo, Matheus Leandro, Eduardo e João Lucas

# Aplicação Fitness

Ferramenta de gerenciamento e distribuição de treinos e dietas.

# Stakeholders

- Professores de educação física
- Nutricionista
- Alunos
- Atletas

# Processos

## Scrum e Kanban

- Flexibilidade
- Entregas rápidas
- Melhoria continua
- Visibilidade
- Priorização de tarefas
- Previsibilidade

# Tecnologias

## Front-End

- **Kotlin**
- **Jetpack compose**

## Back-End

- **Firebase**
- **JUnit**



# Ferramentas

- Figma
- Trello
- Discord


- Android Studio
- Git/GitHub

# Principais Requisitos

- Vincular os usuários a professores e nutricionistas
- Adicionar dieta
- Cadastro verificado dos profissionais
- Adicionar treino
- Acompanhar progresso
- Acessar execução dos exercícios



# Protótipo



## LiFitness

USERNAME

USERNAME\_EXAMPLE


PASSWORD

\*\*\*\*\*

[FORGET PASSWORD?](#)

LOGIN

REGISTER



## LiFitness

USERNAME

USERNAME\_EXAMPLE

EMAIL

EXAMPLE@EMAIL.COM

PASSWORD

\*\*\*\*\*

PASSWORD

\*\*\*\*\*

NEXT



## WHAT IS YOUR GOAL?

 TO LOSE WEIGHT


 TO BECOME STRONG

 TO GAIN LEAN MASS


 TO BE HEALTHY

NEXT

MORE





### PEDRO MARCELO


 CANADA


MY STORY BEGINS WITH THE LIFITNESS APP, WHICH HAS BEEN MY TRUSTY COMPANION ON THIS FITNESS ADVENTURE. I BELIEVE THAT AGE IS JUST A NUMBER, AND WITH THE RIGHT TOOLS AND MINDSET, WE CAN ALL LIVE LIFE TO THE FULLEST.


SETTINGS


 EDIT PROFILE >


 ACCOUNT >


 LOG OUT

 HOME

 PROGRESS

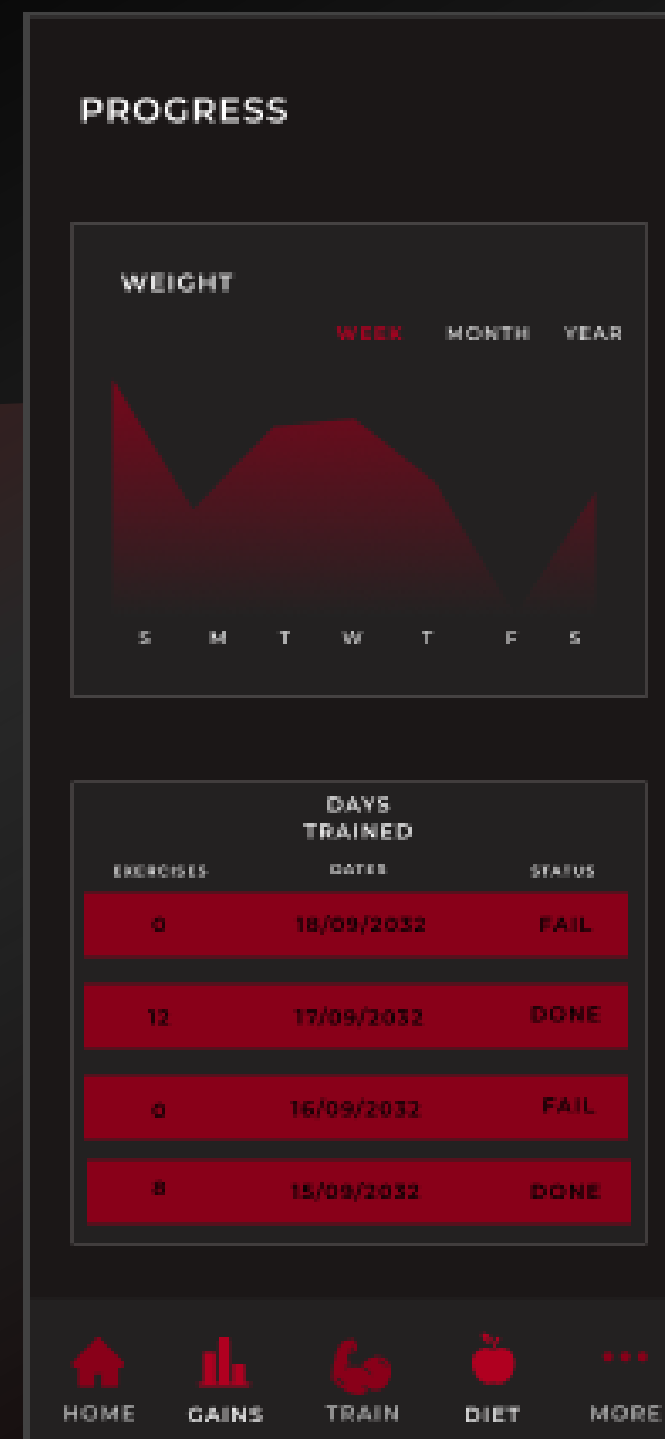
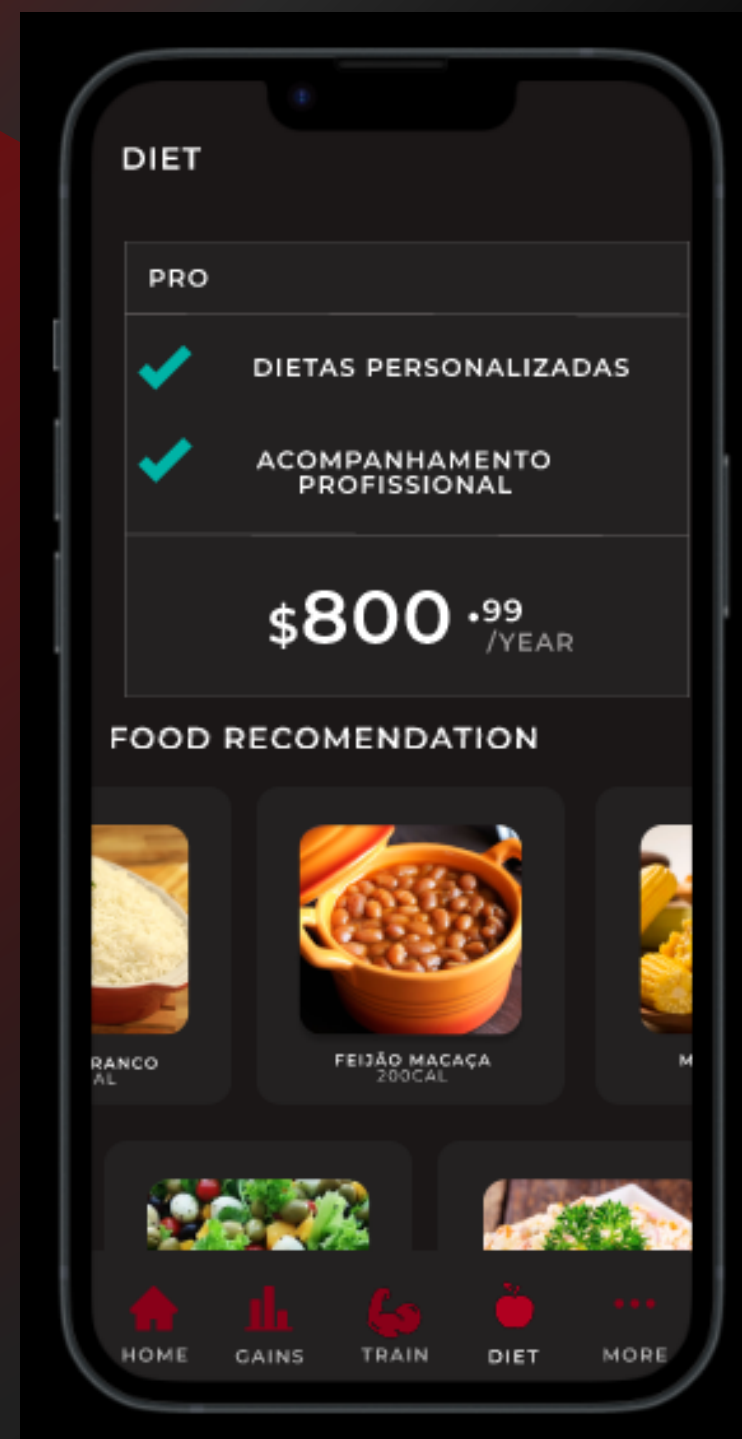
 TRAIN

 DIET

 MORE



# Protótipo



# Técnicas de Elicitação

Técnicas usadas durante a elicitação inicial dos requisitos

- Entrevista
- Análise de Documentos
- Brainstorm

# Arquitetura

## MVVM

### (Model View ViewModel)

- **Modelo:** Semelhante ao MVC, representa os dados e a lógica de negócios da aplicação.
- **View:** Representa a interface do usuário
- **ViewModel:** atua como mediador entre o modelo e a visualização.

#### Vantagens:

- Separação de preocupações
- Testabilidade
- Reutilização
- Lógica de UI simplificada
- Ligação de dados

# Vantagens

- Separação das regras de negócio
- Manutenção
- Reutilizar
- Data binding



# Planejamento dos Testes

## Test Driven Development - TDD

Usado para testar a aplicação durante seu desenvolvimento

## Teste de Integração

Usado para testar os módulos em grupo.

## Teste de Sistema

Usado para verificar se o sistema como um todo atende aos requisitos e especificações definidos para ele.





# Fim!

Fin! End! Loppuun! Deireadh!