### QXD0037 - INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Profa. Dra. Viviane Menezes

#### Experimentos - Laboratórios de Busca

ALUNO(A) 01:		
ALUNO(A) 02:		

Nas tabelas a seguir, você deve anotar a solução (sequência de cidades), o custo da solução (i.e, o custo g(n) de alcançar o nó objetivo a partir de cada estado inicial), o tempo e a memória gasta por cada uma das buscas implementadas na tentativa de solucionar os problemas do mapa rodoviário da Romênia. Para todos os problemas, você irá considerar como cidade destino a cidade de Bucharest.

#### • Medindo o Tempo de Execução

Para medir o tempo de execução, use o comando time que executa o programa e depois disso mostra o(s) tempo(s) consumido(s). Por exemplo, o comando

executa o programa Search que fará uma busca em largura (bfs - breadth first search) no problema especificado no arquivo problema1.txt, desviando toda a saída para /dev/null (ou seja, não mostra nada da saída do programa). No final, o programa time mostra que o programa levou 32ms para executar. Só que, destes, apenas 30ms fora usados pelo programa, (em operação do usuário). O resto foi gasto em ciclos do sistema. O tempo que você deve considerar é o user time.

ATENÇÃO: Colocar uma variável no início e no final do programa para contar o tempo informa o tempo de relógio (incluindo o tempo de ciclos do sistema).

# 1 Busca em Largura

Origem	Solução	Custo	Tempo
Neamt			
Eforie			
Lugoj			
Arad			
Vaslui			
Oradea			
Iasi			
Timisoara			

## 2 Busca de Custo Uniforme

Origem	Solução	Custo	Tempo
Neamt			
Eforie			
Lugoj			
Arad			
Vaslui			
Oradea			
Iasi			
Timisoara			

# 3 Busca em Profundidade

Origem	Solução	Custo	Tempo
Neamt			
Eforie			
Lugoj			
Arad			
Vaslui			
Oradea			
Iasi			
Timisoara			

# 4 Busca Gulosa de Melhor Escolha

Origem	Solução	Custo	Tempo
Neamt			
Eforie			
Lugoj			
Arad			
Vaslui			
Oradea			
Iasi			
Timisoara			

## 5 Busca A\*

Origem	Solução	Custo	Tempo
Neamt			
Eforie			
Lugoj			
Arad			
Vaslui			
Oradea			
Iasi			
Timisoara			