Inteligência Artificial

Profa. Dra. Viviane Menezes

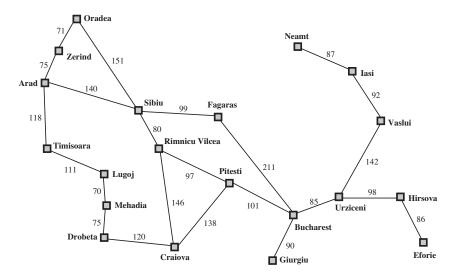
vivianemenezes@ufc.br

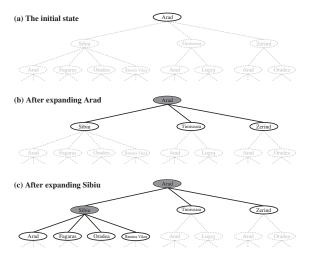


UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ Campus Quixadá



Construção de uma **árvore de busca**: os nós são formados pelos estados do problema; os ramos são as ações.





```
01. BUSCA(problema){
02.
      iniciar borda com estado inicial
03.
      iniciar explorados com vazio
03.
      repita
04.
        se borda está vazia
05.
             retorne falha
06.
        nó ← remover um nó da borda
07.
        se nó contém um estado objetivo então
08.
             retorne solução
09.
        adicionar nó a explorados.
09.
        expandir o nó se não estiver na borda ou em explorados.
10. }
```

- **borda**: **nós** aguardando serem visitados.
- explorados: estados já visitados.

Árvore de Busca: Estrutura Nó

- Estado: o estado a que o nó corresponde;
- Pai: o nó na árvore que gerou esse nó;
- Ação: a ação que foi aplicada ao pai para gerar o nó;
- Custo do Caminho: o custo de sair do estado inicial e alcançar o nó.

Algoritmos de Busca

- Busca em Largura
- Busca de Custo Uniforme
- Busca em Profundidade

As estratégias diferenciam-se na forma como a fila da borda é implementada.

Algoritmos de Busca

- Busca em Largura
- Busca de Custo Uniforme
- Busca em Profundidade

Busca em Largura

- Expande os nós, nível a nível.
- A borda é uma fila FIFO (First In First Out)

Busca em Largura

```
01. BUSCA-EM-LARGURA(problema){
02.
     /* borda com nó.estado inicial e explorados vazio */
03.
      repita
03.
        se borda está vazia
04.
             retorne falha
05.
        nó ← remover elemento da borda
06.
        adicionar nó.estado a explorados
07.
        para cada ação aplicável em nó.estado
08.
             filho \leftarrow criar nó filho
09.
             se filho.estado não está em explorados ou borda
10.
                  se filho.estado é objetivo
11.
                      retorne solução
12.
                  adicionar filho em borda
13. }
```

Atividade

Implementação da busca em largura seguindo o roteiro disponível no Moodle.

Algoritmos de Busca

- Busca em Largura
- Busca de Custo Uniforme
- Busca em Profundidade

Busca de Custo Uniforme

- Expande os nós nível a nível.
- Expande o nó com menor custo de caminho.
- A borda é uma fila de prioridades.

Busca de Custo Uniforme

```
01. BUSCA-DE-CUSTO-UNIFORME(problema){
02.
     /* borda com nó.estado inicial e explorados vazio */
03.
      repita
04.
        se borda está vazia retorne falha
05.
        nó ← remover elemento da borda
06.
        se nó. estado é objetivo retorne solução
07.
        adicionar nó.estado a explorados
        para cada ação aplicável em nó.estado
09.
10.
           filho ← criar nó filho
11.
           se filho.estado não está em explorados ou borda
12.
                adicionar filho em borda
13.
           senão se filho.estado está na borda com major custo
14.
                substituir nó borda por filho
15. }
```

Atividade

Implementação da busca de custo uniforme seguindo o roteiro disponível no Moodle.