

TRABALHO PARCIAL DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA WEB – NodeJS

Objetivo: Criar um sistema para disponibilização de uma API REST de gerenciamento de Pokémons e persistência de dados.

Equipe: 2 pessoas.

OBRIGAÇÕES:

- Deve criar uma API REST utilizando NodeJS.
- A API deve fornecer os métodos CRUD:
 - GET /pokemons → Retorna todos os Pokémons.
 - GET /pokemons/:id → Retorna o Pokémon com ID informado.
 - POST /pokemons → Adicionar um novo Pokémon.
 - PUT /pokemons/:id → Substitui um Pokémon existente no banco de dados.
 - DELETE /pokemons/:id → Remove um Pokémon.
- Um Pokémon tem os atributos: Nome, Número, Tipo e a Imagem. Todos os tipos de Pokémon devem estar armazenados em um ENUM na sua aplicação. Para o atributo imagem, pode-se armazenar a URL da imagem.
 - <https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/1.png>
- A persistência dos dados cadastrados deve ser feita em banco de dados, sugere-se a utilização do MongoDB com Mongoose, mas qualquer outro banco de dados é aceito.
- Apresentação do projeto será feita em sala com o professor, o sistema deve estar executando sem erros e realizando as operações desejadas. Tempo aproximado de 5 a 10 min para apresentação.
- Enviar o código fonte pelo Moodle. Postar no Github ou similar e enviar o link.

FUNCIONALIDADES PLUS+ (não obrigatório, mas desejável):

- Fazer o deploy/implantação da aplicação na plataforma Heroku ou outra similar e inserir o link do website juntamente com o código fonte.