## **Componentes adicionais**

Durante o desenvolvimento do projeto, criamos algumas ferramentas para ajudar à sua realização de forma mais eficiente.

## clean.sh

Script criado para limpar todos os ficheiros criados pelo programa, usado maioritariamente na execução de testes quando a comunicação entre os dois processos ligados pelo fifo não ocorriam corretamente. Além da instrução *make clean*, nos dois diretórios de código principais, elimina também os ficheiros de log (*ulog* e *slog*) e todos os *fifos* que ficaram por eliminar no diretório /tmp/.

## make.sh

Script criado para compilar os ficheiros relativos a ambos os programas (user e server).

## request\_queue\_t

Struct criada para implementar a fila pedida guardando os como *node*s (outra estrutura que guarda, para além do request, o *node* seguinte). Contudo, a estrutura só identifica o primeiro e último *nodes* da fila, os intermédios são identificados dentro da própria estrutura *node\_t*. Ambas declaradas no ficheiro *request\_queue.h*.