

Fatec Itapira – Dr. Ogari de Castro Pacheco
DSM – Tecnologia em Desenvolvimento de Software Multiplataforma
Projeto Interdisciplinar (PI) – 2º período – 2023-1

Objetivo

O objetivo desse documento é descrever o Projeto Interdisciplinar (PI) do 2º período de DSM.

Introdução

O Projeto Pedagógico do Curso de Tecnologia em Desenvolvimento de Software Multiplataforma (DSM) da FATEC Itapira descreve o desenvolvimento de 6 Projetos Interdisciplinares (PIs), um em cada período do curso. O PI não é apenas uma junção de disciplinas, é, também, uma oportunidade de trabalho colaborativo entre os professores responsáveis pelas disciplinas, o coordenador do curso e os alunos. A aplicação das metodologias de ensino-aprendizagem baseadas em Projetos ou Problemas e a interdisciplinaridade auxiliarão no desenvolvimento das competências socioemocionais, tais como: autonomia, proatividade, trabalho em equipe, comunicação, resolução de problemas, entre outros. Cada PI constitui uma parte do Portifólio Digital do aluno, que será incrementado durante o curso.

No 2º período, a disciplina-chave é Engenharia de Software II e as disciplinas-satélites são: Desenvolvimento Web II e Banco de Dados Relacional.

Para o desenvolvimento do PI serão empregados conhecimentos práticos dos modelos ágeis de desenvolvimento de software. Está prevista a utilização dos seguintes recursos:

- PMCanvas, para planejamento inicial do projeto.
- Trello ou Jira, para registro e acompanhamento das tarefas do projeto.
- Github, para repositório do projeto e portfólio do aluno.
- LucidChart ou StarUML para a elaboração de modelos e diagramas.
- Oracle Data Modeller para modelagem de banco de dados.
- HTML, CSS, PHP.

O resultado do projeto PI-2 será uma aplicação web e a documentação associada.

Tema

- **Portal para Editais de Ampliação de Aulas para a Fatec Itapira**

A Fatec de Itapira necessita de um Portal para Editais Internos e Externos de processos de ampliação de aulas dos professores. Atualmente a Fatec Itapira trata de uma grande quantidade de editais e não há uma forma automatizada para o registro, divulgação e tratamento desse processo.

Os atores envolvidos são: administrador, coordenador, professor.

São atividades do administrador:

- cadastrar editais
- divulgar os editais para os professores
- receber as inscrições
- encaminhar as inscrições e documentação ao coordenador de curso
- administrar os editais em andamento

São atividades do candidato/ professor:

- selecionar um edital
- realizar inscrição: manifestação de interesse (Anexo VI) e planilha de pontuação (Anexo IV)
- enviar Documentação Comprobatória quando solicitado
- responder à convocação

São atividades do coordenador de cursos:

- visualizar inscrições;
- verificar documentação enviada (Anexo IV, Anexo VI e Documentos Comprobatórios);
- deferir/indeferir inscrições (Anexo VII);
- convocar professores (Anexo IX).

Os editais devem estar disponíveis no portal em seus respectivos cursos:

- Tecnologia em Desenvolvimento de Software Multiplataforma;
- Tecnologia em Gestão da Tecnologia da Informação;
- Tecnologia em Gestão da Produção Industrial;
- Tecnologia em Gestão Empresarial.

Produto

Sistema web para a divulgação dos editais e a realização das inscrições dos professores.

Benefícios

Melhor visibilidade dos editais abertos.

Facilidade para consultar o status dos editais.

Aumentar a quantidade de inscrições.

Otimização do processo de avaliação dos editais.

Entregas

02-05

Kickoff – Apresentação do projeto

09-05

Sprint1

- Criação do ambiente de desenvolvimento
- Planejamento preliminar com o PMCanvas
- Atualização do material do PI-1: requisitos (histórias de usuário), diagrama de casos de uso, modelo de banco de dados.

16-05

Sprint2

- Modelagem de processo com o Diagrama de Atividades (UML) ou Modelo de Processos de Negócio (BPMN)
- Modelagem de Classes
- Recuperação e apresentação de um Edital

23-05

Sprint3

- Inscrição para um Edital

30-05

Sprint4

- Cadastro de Editais
- Apresentação da lista de Editais
- Recuperação e apresentação do status dos Editais

06-06

Sprint5

- Recuperação e apresentação das inscrições em um Edital

13-06

Sprint6

- Integração, testes e correções

27-06

Demonstração

- Apresentação dos resultados obtidos

Retrospectiva

- Autoavaliação
- Registro das Lições Aprendidas

Premissas e Restrições

- A modelagem inicial e a implementação do *frontend* foram tratados no PI-1 e poderão ser reaproveitados.
- Grupos com até 5 alunos. É recomendável que os grupos do PI-1 sejam mantidos. Alterações nos grupos devem ser discutidos com os professores das disciplinas do PI-2.
- O trabalho será desenvolvido preferencialmente nas aulas da disciplina de Engenharia de Software II.
- Utilização de práticas ágeis, com Sprints semanais.
- Especificação dos requisitos no formato de histórias de usuário é obrigatória.
- Modelo de casos de uso, Modelo de processos de negócio (UML ou BPMN), Modelo de banco de dados e Diagrama de classes são obrigatórios.
- Implementação do *backend* com PHP.

Histórico do Documento			
09/05	1.0	Divulgação	Ana Célia

