# Ponto-a-ponto, coletiva e grupos

João Pedro Moura Oliveira - 190030879



## Tipos de Comunicação Ponto a ponto

- Quanto ao método de comunicação
  - Synchronous
  - Ready
  - Buffered
  - Standard
- Quanto a forma de processamento
  - Blocking
  - Non-blocking
- Formato de recebimento das mensagens



## Arquiteturas de *send* de mensagens

#### **Synchronous**

Fica
esperando um
revc para
prosseguir a
execução

#### Ready

Mensagem enviada sem o "handshake".

Espera-se que o recv já esteja rodando

#### **Buffered**

Sala a mensagem do application buffer para o system buffer

#### **Standard**

Padrão com buffer de tamanho prédefinido

Um dos mais eficientes casa haja buffer



### Comunicação coletiva

Utilizando um pedaço comum de informação

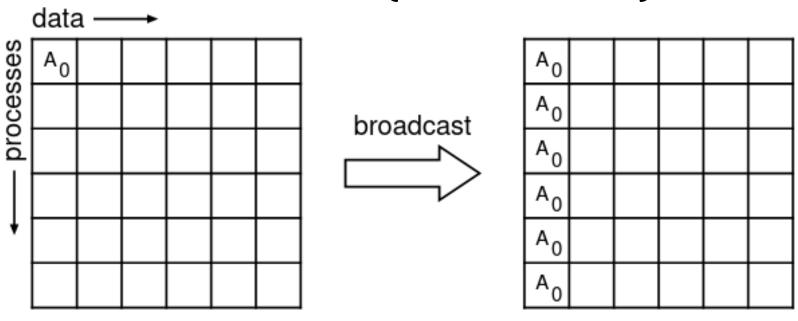


## Alguns conceitos importantes

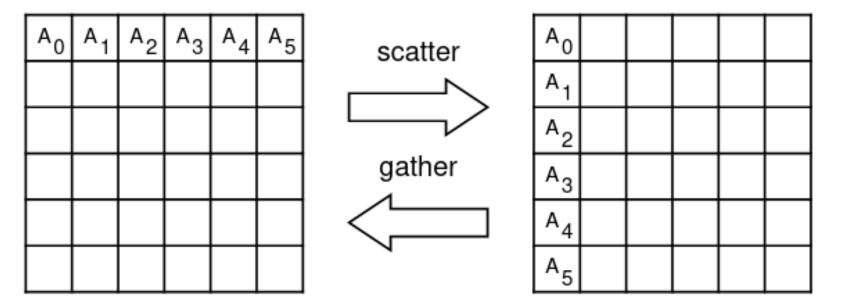
- Comunicação point-to-point blocking
- Três categorias principais:
  - Synchronization (MPI\_Barrier)
  - Data movement
  - Global computation (Reduce)
- Normalmente existe o conceito de processo principal
- Mensagens sem tags

#### Comandos de Data Movement

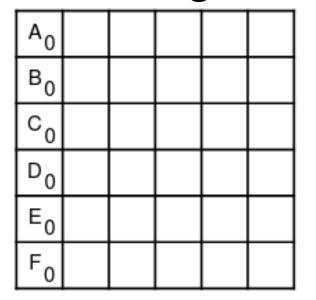
#### Broadcast (MPI\_Bcast)

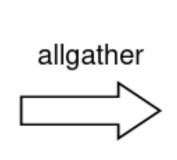


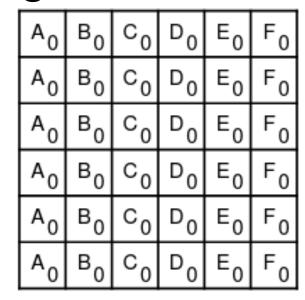
#### Scatter (MPI\_Scatter) e Gather (MPI\_Gather)



#### Allgather (MPI\_Allgather)







#### Alltoall (MPI\_Alltoall)

A <sub>0</sub>	A <sub>1</sub>	A <sub>2</sub>	А3	A <sub>4</sub>	A <sub>5</sub>
В <sub>0</sub>	В <sub>1</sub>	В2	Вз	В <sub>4</sub>	В <sub>5</sub>
C <sub>0</sub>	С <sub>1</sub>	С2	Сз	C <sub>4</sub>	С <sub>5</sub>
D <sub>0</sub>	D <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>	D <sub>3</sub>	D <sub>4</sub>	D <sub>5</sub>
E <sub>0</sub>	E <sub>1</sub>	E <sub>2</sub>	Е3	E <sub>4</sub>	E <sub>5</sub>
F <sub>0</sub>	F <sub>1</sub>	F <sub>2</sub>	F <sub>3</sub>	F <sub>4</sub>	F <sub>5</sub>



Α <sub>0</sub>	В <sub>0</sub>	c <sub>0</sub>	D <sub>0</sub>	E <sub>0</sub>	F <sub>0</sub>
Α <sub>1</sub>	В <sub>1</sub>	С <sub>1</sub>	D <sub>1</sub>	E <sub>1</sub>	F <sub>1</sub>
A <sub>2</sub>	В2	С2	D <sub>2</sub>	E <sub>2</sub>	F <sub>2</sub>
А3	В3	С3	D <sub>3</sub>	Е3	F <sub>3</sub>
Α <sub>4</sub>	В <sub>4</sub>	С4	D <sub>4</sub>	E <sub>4</sub>	F <sub>4</sub>
A <sub>5</sub>	В <sub>5</sub>	С <sub>5</sub>	D <sub>5</sub>	E <sub>5</sub>	F <sub>5</sub>

## Grupos e Communicators

Comunicação personalizada e exclusiva



### Conceitos básicos

- Grupos
  - Conjunto ordenado (rank) de processos
  - Não existência de um contexto
  - Solução personalizada para criação de Comunicadores
- Comunicadores (Communicators)
  - Responsável pela comunicação entre processos
  - Existência de contexto
  - Assim como os grupos, podem ser criados e destruídos dinamicamente

### Referências

- MPI: A Message-Passing Interface Standard. Version 4.0. Disponível em: https://www.mpi-forum.org/docs/mpi-4.0/mpi40-report.pdf. Acesso em 03 de mar. de 2022
- CONSTANTS. Meaning of MPI's defined constants. Disponível em: https://www.mpich.org/static/docs/v3.3/www3/Constants.html. Acesso em 03 de mar. de 2022
- Introduction to Groups and Communicators. Wesley Bland. Disponível em: https://mpitutorial.com/tutorials/introduction-to-groups-and-communicators/.
   Acesso em 03 de mar. de 2022