**Projeto Individual – Games**

**Contexto:** Tudo começou com meu primeiro contato com videogame, foi um Super Nintendo que minha madrinha tinha. Foi com jogos simples, como Sonic e Mário que meu interesse por games foi crescendo.

Mais tarde conheci uma das pessoas que atualmente é um dos meus melhores amigos, que tinha um Xbox 360. Começamos a jogar muito, todos os sábados e domingos passávamos horas jogando, mas era uma jogatina por diversão, não ligávamos muito para histórias. Porém com um Playstation 2 foi quando eu e esse amigo passamos a “dar ouvidos” a o que os games tinham a nos “dizer” com o jogo God of war, que foi o que nos deu um ponta pé inicial, para que os ensinamentos, as conquistas e realizações que os games nos proporcionam.

Meu pai reparando como eu gostava e como eu ficava bem jogando, me presenteou com um Playstation 3, que foi o videogame que mais me marcou, nele eu descobri a internet, o mundo online e conheci pessoas incríveis que me ensinaram muita coisa que aplico em minha vida até hoje em dia. Jogava horas e horas com pessoas novas, que nunca tinha visto na minha vida, mas que me deixavam feliz, pessoas que me proporcionaram uma fuga dos problemas, uma ajuda de como resolvê-los e o aprendizado que levo para minha vida.

Atualmente os Pró-Players, pessoas que jogam profissionalmente tem se destacado cada vez mais e cada vez mais as pessoas pensam em viver disso, mas ainda é um ambiente difícil, pois possui muito preconceito e falta de apoio familiar.

Em suma, os games me proporcionaram e me proporcionam aprendizados, histórias a serem vividas, fuga dos problemas, conhecer pessoas novas e muito mais. É de minha vontade apresentar isso para todas as pessoas e ajudar as pessoas que querem viver jogando profissionalmente a realizar esse sonho.

“Ser gamer é optar por viver muitas vidas ao invés de uma só”

- Zangado, Thiago

**Em que momento despertou meu interesse?**

O interesse em jogos surgiu quando eu percebi que os jogos podiam proporcionar muito mais do que diversão, como por exemplo: histórias, inspirações, interações etc.

**Por que escolhi esse tema?**

Escolhi esse tema, pois é minha fuga de tudo o que acontece. É onde eu relaxo, me divirto e conheço pessoas e acredito que mostrar aos outros o que os games fazem comigo quebrará um pouco do tabu “É só um jogo”.

**Como está inserido em minha vida?**

Está inserido no meu dia a dia, pós aula, quando acordo, grande parte do meu tempo dedico a jogar.

**Quais valores que estão no projeto?**

Ajudar o próximo, pois vou ajudar aqueles que querem viver disso;

Apresentar meu ponto de vista;

Ouvir o próximo;

**Quem recebe a gratidão?**

Gostaria de agradecer ao meu pai, Divino Ribeiro e minha mãe, Eliana Nunes por terem me proporcionado a experiencia de jogar videogame. Também ao meu amigo Felipe “Felps” Souza, por ter me ajudado a descobrir o mundo dos games. A meu irmão Pedro Lucca que é minha companhia em muitas jogatinas. A minha namorada Larissa Stephano, que me impediu de desistir de várias coisas.

**Maior dificuldade?**

**Na execução do projeto:**

Realizar o CSS;

Encaixar os entregáveis no projeto;

Estruturar no site, o que terá em cada página e quais serão as páginas;

**No pensamento do que fazer:**

Escolher o tema do projeto;

Decidir o que fazer no site;

Como botar o projeto para funcionar;

**Maior realização?**

Conseguir fazer o projeto por conta própria, já que tenho encontrado muita dificuldade no mesmo.

**Requisitos:**

**Site institucional:**

1. Deve conter um cabeçalho com as opções de Login e Registro (Importante);
2. Protótipo feito em Figma (Desejável);
3. O site deve ser “scrollado” (Desejável);
4. O cabeçalho deve ter a logo do site (Importante);
5. O site deve permitir o Login e o registro de pessoas (Essencial);
6. O site deve conter a justificativa do porquê existir (Importante);
7. O site deve ter uma área de campeonatos (Importante);
8. O site deve conter uma área de confissões (Importante);
9. Deve conter um rodapé de copyright (Importante);
10. A parte de Login deve verificar se as senhas coincidem (Essencial).

**Banco de dados:**

1. O login e cadastro devem ser armazenados no banco de dados (Essencial);
2. Deve verificar se existem usuários e e-mails já existentes (Essencial);

**API:**

1. Deve fazer o envio de dados do site para o banco de dados (Essencial);
2. Deve fazer a ligação do Back-end e do Front-end (Essencial);