**DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO DE FINAL DE MODULO 1**

* + HIERARQUIA DO PROJETO:

***Co-facilitador***: Responsável pela gestão do tempo, prazo e delegação de tarefas.

***Gestor de Gente e Engajamento***: Responsável pela gestão de pessoas, mediador de conflitos internos e verificação de cumprimento de metas e prazos.

***Gestor de Conhecimento***: Responsável pela gestão da documentação, da organização de arquivos e material utilizado.

***Colaborador:*** Responsável por auxiliar no cumprimento de metas e tarefas.

* + FUNÇÃO E NOME DA PESSOA

***Co-facilitador***: Karina Silva

***Gestor de Gente e Engajamento***: Fernando Patrick

***Gestor de Conhecimento***: João Paulo Begiato

***Colaborador:*** por falta de membros não tivemos ninguém na função de colaborador.

* + STATUS: CONCLUIDO
  + LINK TRELLO: <https://trello.com/b/rh1vzZH1/cria%C3%A7%C3%A3o-do-projeto-de-final-de-m%C3%B3dulo>
  + PROBLEMA

Aplicar as funcionalidades do JavaScript e criar a interação com usuário através da função de prompt

.

* + OBJETIVOS

Desenvolver um jogo de escolhas onde você pode interagir com três personagens em três fases cada.

* + SOLUÇÃO DISCUTIDA

Apenas coletar o nome do usuário com o prompt e deixa-lo navegar entre as fases utilizando botões e coletar a resposta do enigma com prompt, onde a resposta correta leva para a tela de vitória ou de game over

* + CARACTERISTICAS PRINCIPAIS

Jogo desenvolvido em html, com implementações de funcionalidades através de JavaScript e estilizado em CSS

* + FLUXO PROCESSUAL

Elaboração do Enredo

Elaboração do Fluxograma

Apresentação dos designs propostos por cada membro da equipe

Apresentação da proposta de Jogo

Finalização do jogo

* + LINKS:

GITHUB: <https://github.com/Joao-P-G-Begiato/assassinato-ruaxiii>

Github pages: <https://joao-p-g-begiato.github.io/assassinato-ruaxiii/>

Fluxograma: <https://i.postimg.cc/G2xTY4wc/Fluxograma.png>

* + Questão em aberto e Decisões Importantes

Aplicação dos conceitos trabalhados durante o módulo e implementação de novas funcionalidade pesquisadas na documentação disponível on-line.

* + Data de lançamento: 29/04/2022
  + CRONOGRAMA:  
    15/04 – Reunião para definir enredo

16/04 – Revisão e correção do enredo

16/04 – Criação do Fluxograma

19/04 – Apresentação das propostas de jogo para elaboração da apresentação.

21/04 – Reunião para elaboração da apresentação da proposta

22/04 – Apresentação da Proposta.

28/04 – Entrega da documentação e arquivos do jogo.

29/04 – Data de lançamento do jogo.

* + Bibliografia utilizada:

Developer Mozilla Java Script: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>

Developer Mozilla Java Html: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML>

Developer Mozilla Java CSS: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/CSS>

W3 Schools Html: <https://www.w3schools.com/html/>

W3 Schools CSS: <https://www.w3schools.com/css/>

W3 Schools Java Script: <https://www.w3schools.com/js/>