A designações de Matriz Identidade está relacionada com a se quinte propriedade:

Se A s' rune metis de ordern m×m enter Im A = A « AIn=A Se m=m, In A = AIn=A

Inverse de une Katiè

enne metriz X, de orden M, talque,

(*) $XA = AX = I_m$, ditte que A é invertivel, ou régular, ou ainde, mao sinquelar.

Une mohit X que unifique (*) dit-re inversa de A.

Ex.: A matriz $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ é invertével pais, se $X = \begin{pmatrix} 1/3 & -1/3 \\ 1/3 & 2/3 \end{pmatrix}$ tur-se $XA = AX = I_2$, como se pade verificar.

Se A for inventivel, à rua invense é Muite. Vejè-se que, se X e Y forsem invensas de A, teriamos

XA = AX = Im + YA = AY = Im

Mas entro YAX = (YA)X = IuX = Xc YAX = Y(AX) = YIu = Y Joude X = Y

Quando exist, a metrit inverse de A l'representede por A-1.

Proprie dodes: Exjam A e B matrites de ordens on inventiueis. Entres

(i) A'é inventuel, sende $(A^{-1})^{-1} = A$ (ii) AB é inventuel, sende $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$

Une metrit quedre de mão mule pode não ter inversa. Veja-no exemplo que se segue.