

Pin

NOME DO PERSONAGEM

Ladino Lvl 3

CLASSE E NÍVEL

Humano

RAÇA

Artista

ANTECEDENTE

chaotic neutral

ALINHAMENTO

kai

NOME DO JOGADOR

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

+1

12

DESTREZA

+4

18

CONSTITUIÇÃO

+1

12

INTELIGÊNCIA

+2

14

SABEDORIA

+1

12

CARISMA

+3

16

20nat

INSPIRAÇÃO

+2

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ☐ Força
- ☒ +6 Destreza
- ☐ Constituição
- ☒ +4 Inteligência
- ☐ Sabedoria
- ☐ Carisma

SALVAGUARDAS

- ☒ +6 Acrobacia (Des)
- ☐ Arcanismo (Int)
- ☐ Atletismo (For)
- ☐ Atuação (Car)
- ☒ +5 Enganação (Car)
- ☒ +6 Furtividade (Des)
- ☐ História (Int)
- ☐ Intimidação (Car)
- ☐ Intuição (Sab)
- ☐ Investigação (Int)
- ☐ Lidar com Animais (Sab)
- ☐ Medicina (Sab)
- ☐ Natureza (Int)
- ☐ Percepção (Sab)
- ☐ Persuasão (Car)
- ☒ +6 Prestidigitação (Des)
- ☐ Religião (Int)
- ☐ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

Comum e Sylvan

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

CLASSE DE ARMADURA

11+dex

INICIATIVA

d20+dex

DESLOCAMENTO

9m

Pontos de Vida Máximos

21

21

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

1d8+cons

DADO DE VIDA

SUCESSOS

FALHAS

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

NOME

BÔNUS ATAQUE DANO/TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO

PC

PP

PE

PO

PL

espada longa, arco curto, aljava 20, pacote assaltante, Armadura de couro, duas adagas e ferramentas de ladrão. Jonathan a faca (1d8+6)(Volta ao arremessar)

EQUIPAMENTO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

VÍNCULOS

FRAQUEZAS

Especialização, Ataque Furtivo (dano+2d6), Gíria de Ladrão
Mãos Mágicas aprimoradas (Consegue roubar usando mãos mágicas)
Ação ardilosa (Consegue correr, se esconder e desengajar usando uma ação bonus)

proficiencia
Armaduras: Armaduras leves
Armas: Armas simples, bestas de mão, espadas longas, rapieiras, espadas curtas
Ferramentas: Ferramentas de ladrão

especialização; enganação, furtividade proficiencia dobrada

CARACTERÍSTICAS & TALENTOS



Pin

NOME DO PERSONAGEM

26

IDADE

vermelhos

COR DOS OLHOS

1,79

ALTURA

bronze amarelada

COR DA PELE

55

PESO

avermelhado

COR DO CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

CARACTERÍSTICAS E TALENTOS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOUROS



Trapaceiro Arcano

CLASSE CONJURADORA

CAR

ATRIBUTO DE
CONJURAÇÃO

13

CD PARA EVITAR
SUAS MAGIAS

+5

MODIFICADOR DE
ATAQUE MÁGICO

0

TRUQUES

Mãos Mágicas

Ilusão menor

Presdigitação

3

6

CÍRCULO DA
MAGIA

TOTAL DE ESPAÇOS

ESPAÇOS UTILIZADOS

1

2

PREPARAÇÃO

NOME DA MAGIA

☐ **Disguise self**

☐ **Imagem silenciosa**

☐ **Riso de tasha**

4

7

5

9

2

8

MAGIAS CONHECIDAS