Appel à notre programme :

## <\$ ./<nom du programme> <fichier à envoyer.txt> >

En faisant la commande **<\$ make>** le <nom du programme> sera par défaut <client>.

Nous avons rajouté un fichier texte exemple qui s'appelle <mail.txt>

Vous pouvez donc faire:

## <\$ ./client mail.txt >

Ensuite le mail expéditeur et récepteur seront demandés avec un simple scanf().

Il sera aussi possible de donner un IP comme input, par défaut il sera :

```
#define HOST_IP "10.194.9.231"
#define PORT_NUM 25
```

Voici un exemple d'appel à notre programme :

```
joao_quinta@DESKTOP-1H07A3D: /mnt/c/Users/Joao/Desktop/ok5
    aao_quinta@DESKTOP-1H07A3D:~$ cd /
aao_quinta@DESKTOP-1H07A3D:/$ cd mnt/c/Users/Joao/Desktop/ok5/
aao_quinta@DESKTOP-1H07A3D:/mnt/c/Users/Joao/Desktop/ok5 ls
kefile communication.c communication.h mail.txt main.c ser
aao_quinta@DESKTOP-1H07A3D:/mnt/c/Users/Joao/Desktop/ok5 make
  oao_quinta@DESKTOP-1H0/A3U:/mnt/c/Users/joao/Desktop/oks; make

cc -c main.c

cc -c sendMAIL.c

cc -c videBuffer.c

cc -c videBuffer.c

cc main.c sendMAIL.c communication.c videBuffer.c -o client

oao_quinta@DESKTOP-1H07A3D:/mnt/c/Users/Joao/Desktop/ok5$ ls

akefile communication.c communication.o main.c sendMAIL.c

lient communication.h mail.txt main.o sendMAIL.c
  oao_quinta@DESKTOP-1H07A3D:/mnt/o
entrez l'adresse de l'expéditeur
joao.costa@etu.unige.ch
kentrez Laddresse de destination
joao.costa@etu.unige.ch
 oulez vous donner une adresse IP (y/n) n
hoix par défaut :10.194.9.231 Socket Done, now connecting....
20 lunimx1-internal.unige.ch ESMTP
  hlo Ün
 250-lunimx1-internal.unige.ch
  50-SIZE 20971520
50 STARTTLS
MAIL FROM:joao.costa@etu.unige.ch
 250 sender <joao.costa@etu.unige.ch> ok
 .0
250-SIZE 20971520
250 STARTTLS
RCPT TO:joao.costa@etu.unige.ch
 250 recipient <joao.costa@etu.unige.ch> ok
250-SIZE 20971520
250 STARTTLS
 our Datajoao.costa@etu.unige.ch
 354 go ahead
joao.costa@etu.unige.ch> ok
250-SIZE 20971520
250 STARTTLS
 rom:joao.costa@etu.unige.ch
  o:joao.costa@etu.unige.ch
  250 ok: Message 36353534 accepted
```