Cooks du Quinte, goés Filipe Intelligence artificielle TP\_7

## 7.1 plannification

#### 1 representation d'étals

Dou peut definir un était avec une liste de 5 elements

S = [Slip, Chausselles, Poutelous, chaumires, chemise] S[O] S[1] S[2] S[3] S[4]

chaque dement peut prondre deux valours d'élèvents

Y element E S, element E 20,17

Si element => ~ element nou mit

Si element =1 ~ element mit

[tuemele 32 = Stelement of serious des extrementations of serious

l'opération mettre (element), verifie les preconditions pour l'opération, et si elles sont respectées, on pent executer la l'ausition D'resultat = ajout de l'élement

l'operation et at (element) retourne la voleur de l'élement à l'état courant.

```
E 0 mettre la dremise ~ (indice = 4)
```

- precondition: SE4J=0

- ajout: SEU3 = 1

- Suppression: S[4] = >

## H@ methre les dissumuros ~> (indice = 3)

- precondition: S[J=1 A S[J=1 A

S[2]=2 1 S[3]=0

- ajoul: S[3]=1

- Suppression: S[3]: 0

#### P 3 mettre les partielous ~ (indice = 2)

- precouditions: SEOJ=1 1 SE2J=0

- ojout : SC2J=1

- Suppression: SEB= 0

#### C B mettre les chausrettes vo (indice =1)

- precondition: S[1]=0

- ojout: SEA =1

- Suppression: S[1]= 2

## S 3 relie le slipe ~ (iudice :0)

- precondition: SEO] = 0

- yout: SCOS = 1

- Suppression: SEO] = 0

## 3 representation other initial

S<sub>I</sub> = (etat(c) = 0) \ (etat(H) = 0) \ (etat(E) = 0) \ (etat(P) = 0) \ (etat(S) = 0) \ \ \ \ \ \ \ S<sub>I</sub> = [0,0,0,0]

## O representation solution

## 6 plous ligieaires



dremin (1)

mether (s) ~D [1,0,0,0,0]

mether (c) ~D [1,1,0,0,0]

mether (P) ~D[1,1,1,0]

mether (H) ~D[1,1,1,1,0]

mether (E) ~D[1,1,1,1,1]

chemiu @

mether (E)  $\sim [0,0,0,0,1]$ mether (c)  $\sim [0,1,0,0,1]$ mether (s)  $\sim [1,1,0,0,1]$ mether (s)  $\sim [1,1,1,0,1]$ mether (H)  $\sim [1,1,1,1,1]$ 

SG = [1,1,1,1,1]

#### exercine 4.2

Ola promière drose à faire, est de calculer l'entropie du resultat (si H(x) = > ~ ) ou a fini)

$$-D H(X) = \left(\frac{5}{9} \log_2(\frac{5}{9}) + \frac{4}{9} \log_2(\frac{4}{9})\right) = 0.89$$

2 maidenant il faut disinir le racine de notre artre 6x0 ve vebore en y prompres - brouche True - \$ \$/8 liques dout 4/4 resulent en vrai , et 3/4 non D - ( \( \frac{4}{4} \) \cdot \( \frac{3}{4} \) \cdot \ - Souche Folse D 2/3 lignes dont 0/2 résultent en vrai, et 2/2 non D. (0 /03 (0) + 2 /03 (2)) 0,39- (1/9.0,385 + 2/9.0)=0,224 ~ Gair True (4/8) | False (2/8) 0,385 Coin: 0,224 True (4/9) | False (5/9)
0,8/1 0,7/2
Com: 0,228 Drocine False (6/8) True (3/8) 0,818 Join: 0,0 12 (8/8) | False (6/8) 0,818 Gaen: 0,014 Arbre stuck



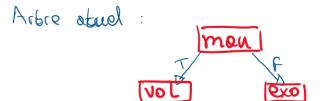
# 2 mointenant qu'on a dist le racine, pour draque branche on refait le même chase

branche True so non terminale entropre: 0,811

9000 componded: 0 0311 0,123

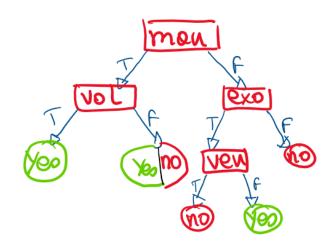
branche Folge Donou terminale entropie: 0,722

900 correspondent: 0,171 0,043 0,141



On réfait la même dusse pour vol en exo en prenont en comple les dusix preces deuts respectés

> ou fait sa jasqu'à avoir des nocuds terninaux/deisijs, ce qui résulte en:



l'et bre est nou consistant à les liques 4 et 5 ont les mêmes voleurs pour toutes les colonnes mois pes pour le résultat.

Soit ou à une jourse donné, soit ces 4 coroctéristiques no sufficent pes pour définir lu insecte.

#### Exercise 7.8

ges = (mon v vol) v (mon v - vol) v (-mon v exo v - ven)