

Travail de Bachelor – cahier des charges

(1) Développer une intelligence artificielle MinMax capable de jouer aux échecs contre qui un humain peut jouer, ainsi que machine contre machine. Ces deux instances de l'intelligence artificielle doivent être capables d'avoir des paramètres « d'intelligence » différents.

- Pour pouvoir jouer contre il doit y avoir une interface visuelle du jeu.

(2) Développer un outil web qui permettra la visualisation de l'exploration de l'arbre de l'algorithme MinMax, ainsi que la possibilité d'y changer directement les paramètres de l'intelligence artificielle.