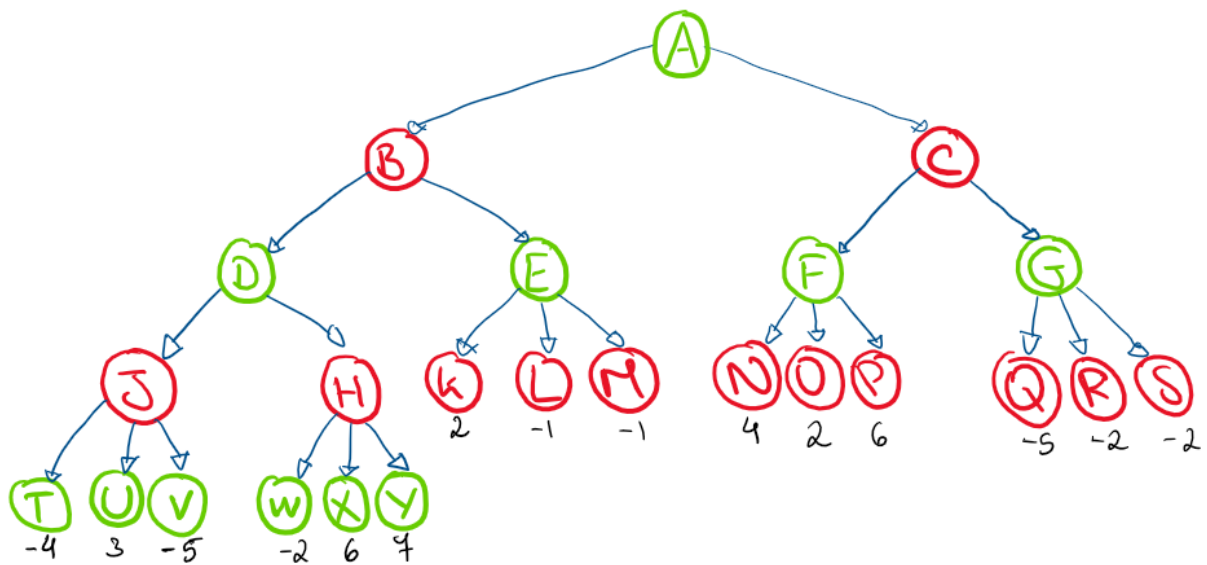


Coste de recherche, João Filipe
TP6 intelligence artificielle

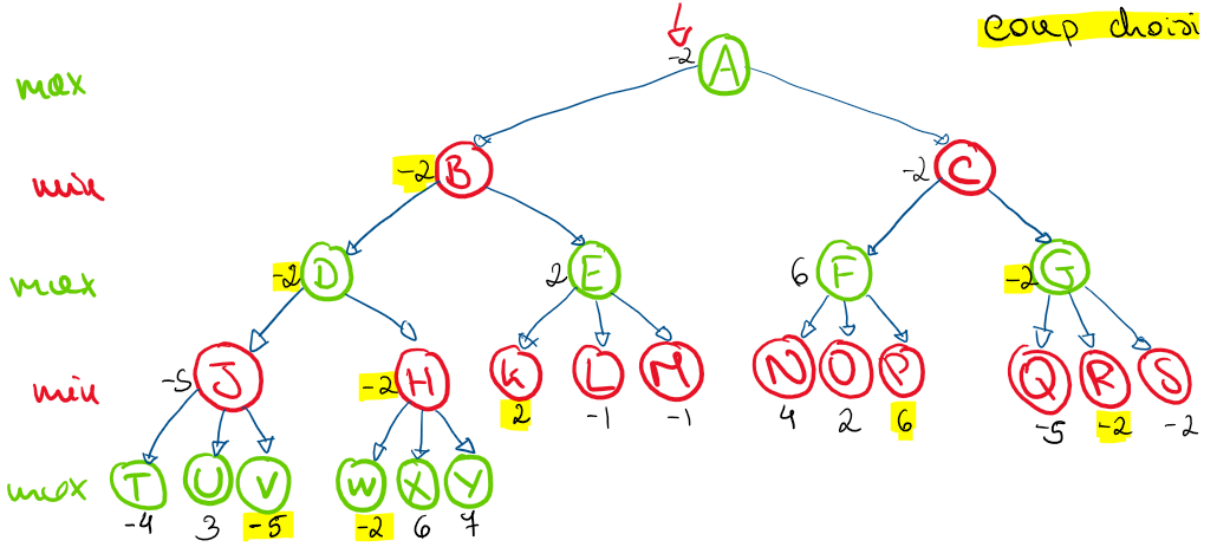
Voici l'arbre avec les scores associés aux nœuds



① en vert joueur 1 (Nous)

en rouge joueur 2 (ennemie)

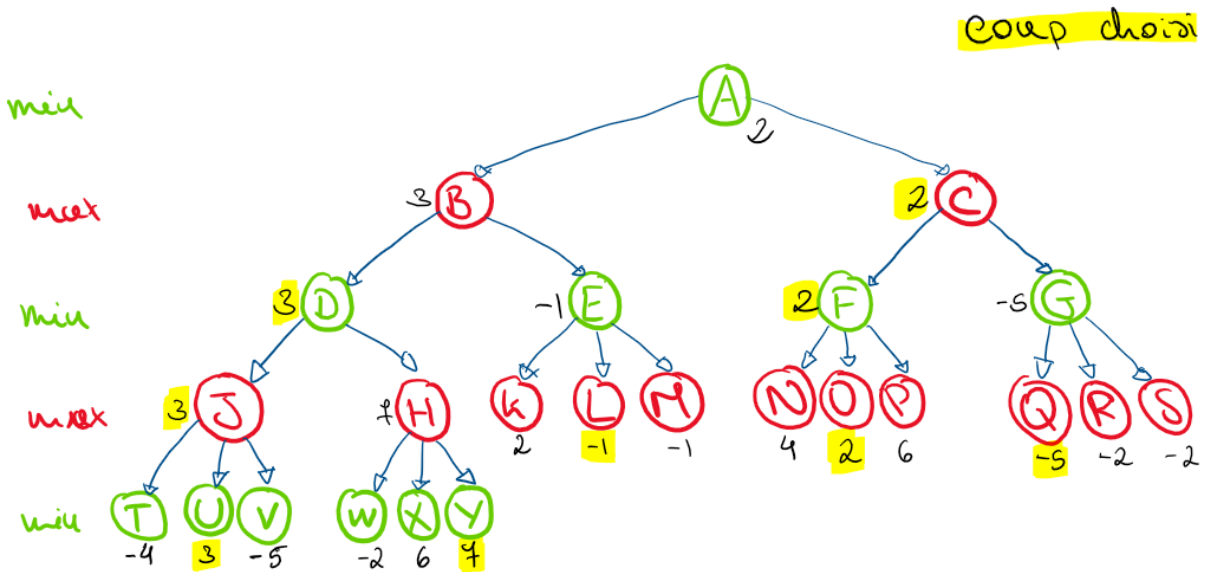
→ nous allons prendre le rôle du joueur qui recherche à maximiser le score



② en vert joueur 1 (Nous)

en rouge joueur 2 (ennemie)

→ nous allons prendre le rôle du joueur qui recherche à minimiser le score

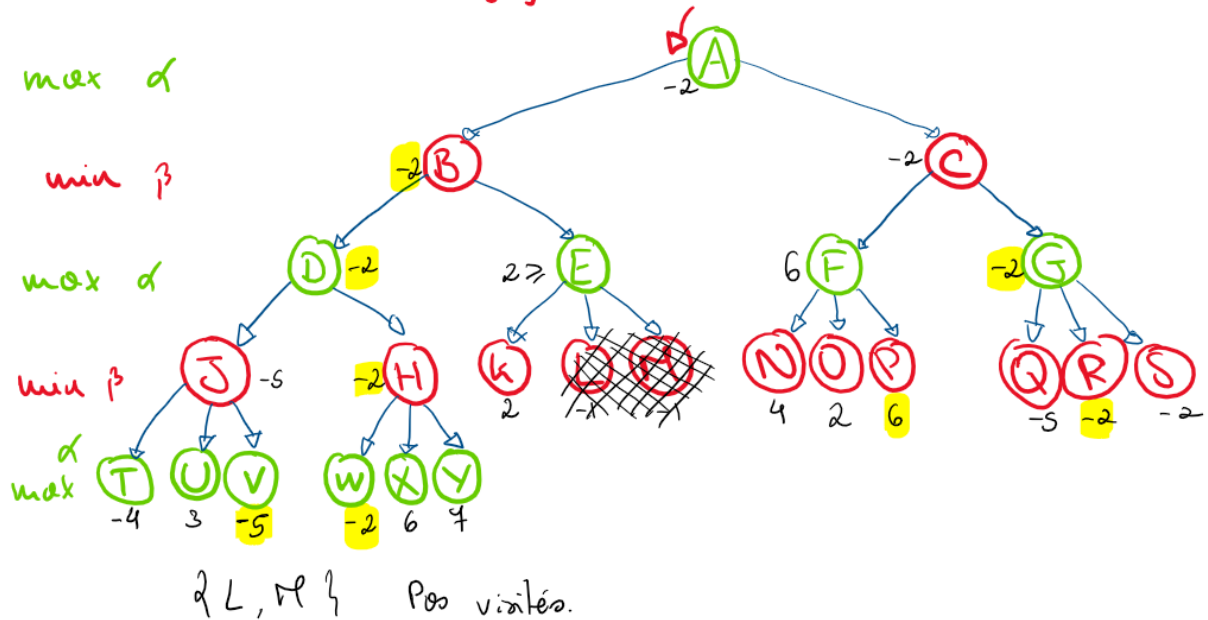


③ en vert joueur 1 (Nous)

en rouge joueur 2 (ennemi)

→ nous allons prendre le rôle du joueur qui recherche à maximiser le score

→ avec élagage



④ en vert joueur 1 (Nous)

en rouge joueur 2 (ennemi)

→ nous allons prendre le rôle du joueur qui recherche à minimiser le score

→ avec élagage

coup choisi

