6.2 Canonicity Efficient Implementations

Problème de Model Checking: Explosion le l'espace pris par les états.

200 Philosophes -> 2.5*10¹²⁵ états

Solutions:

- réduire l'espace de recherche
- Meilleure représentation de l'espace de recherche

SFDD (Set Family Decision Diagrams):

- graphe acyclique dirigé
- chaque noeud représente un terme (ordonnés) (élément d'un ensemble)
- chaque noeud a 2 enfants : le terme est inclu ou non dans l'ensmble
- chaque chemin fini sur un terminal disant si l'ensemble appartient au système ou non

Exemple:

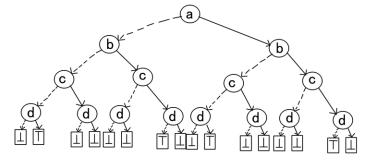
Termes: a < b < c < d

Ensembles:

{a,b,c}

{a,d}

 $\{b,c\}$ {d}



Définition formelle des SFDD :

Soit T un ensemble de termes. L'ensemble des SFDD S est défini inductivement :

⊥∈S : le terminal rejetant

T∈S: le terminal acceptant

$$\langle t, \tau, \sigma \rangle \in S \iff t \in T, \tau \in S, \sigma \in S$$

- noeuds avec :
- le terme t, sous-noeud acceptant τ (take node), sous-noeud rejetant σ (skip node)

La manière de représenter la famille d'ensemble n'est pas unique.

 $Ex : S={\emptyset,{a}} :$

Forme brute:





Forme normale:



Réductions : (forme brute->forme normale)

- Supression des noeuds négatifs (avec la branche d'acception qui va sur)
- Partage des sous-arbres communs (implémentation, mémoire)

Clean: S->S supprime les noeuds négatifs:

 $clean(\downarrow) = \bot$

clean(⊤) = ⊤

clean($\langle t, \tau, \sigma \rangle$) = clean(σ) si $\tau = \bot$

= $\langle t, clean(\tau), clean(\sigma) \rangle$ sinon

Exemple:

 $S=\langle a, \perp, \langle b, \langle c, T, \perp \rangle, \langle c, T, \perp \rangle \rangle$ clean(S)=clean($\langle b, \langle c, T, \bot \rangle, \langle c, T, \bot \rangle \rangle$)

= $\langle b, clean(\langle c, T, \bot \rangle), clean(\langle c, T, \bot \rangle) \rangle$

 $=\langle b,\langle c,T,\bot\rangle,\langle c,T,\bot\rangle\rangle$



Forme canonique:

Soit S le SFDD $\langle t, \tau, \sigma \rangle$.

S est canonique si (informellement):

le take node et le skip node sont des termes plus grands ou des terminaux

= le take node n'est pas ot

Définition:

Les termes sont ordonnés par < qui est un ordre total. S est canonique si :

- − S est ∣
- S est ⊤
- S= $\langle t, \tau, \sigma \rangle$ où :
- τ et σ sont canoniques

(avantages de la forme cananique : mémorisation de toutes les opérations qu'il y a eu dans l'exécution)

L'implémentation permet de réduire encore.

Nous pouvons définir une équivalence : deux arbres sont similaires si :

T≡T T≡T

 $\langle \mathsf{t}, \tau, \sigma \rangle \equiv \langle \mathsf{t}, \tau', \sigma' \rangle$ si $\tau \equiv \tau$ et $\sigma \equiv \sigma'$

La structure réelle S=clean(Sbrute)/≡ (est alors la structure clean quotientée par la relation d'équivalence.)

- Les sous-arbres équivalents sont partagés : gain de place mémoire

Les différents SFDD sont gardés à travers des références, les skip et take node contiennent des références -> 2 SFDD équivalents ne sont gardés que par une seule référence

-> partage d'une partie de l'information

Nous pouvons faire de la mémorisation (une fonction calculée n'a pas besoin d'être recalculée) :
gain de temps de calcul

Exemple: SFDD S = $\langle a, \langle b, T, T \rangle, \langle b, T, T \rangle \rangle$. Nous aurions alors à l'implémentation: $\langle a, \#0x14, \#0x14 \rangle$ L'adresse #0x14 contient $\langle b, T, T \rangle$.

Avec la représentation sous forme d'ensemble il n'y aurait pas de partage d'information : {{},{a},{b},{a,b}}