6.1 Definition of SFDD Build SFDD - Factorize nodes / Remove useless nodes

Problème de Model Checking : Explosion le l'espace pris par les états. 200 Philosophes \rightarrow 2.5*10¹²⁵ états

Solutions:

- réduire l'espace de recherche
- Meilleure représentation de l'espace de recherche : approches symbolique

Représentation symbolique des états : Utiliser des structures de données dédiées

-> Diagrammes de décision :

But : calculer efficacement sur des ensembles

plutot qu appliquer une fonction sur un elemer

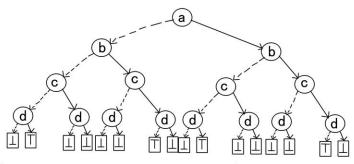
- représenter les ensembles de manière compact (encodage)
- calculer sur l'ensemble et pas sur les individus
- respecter l'union (f(S1 U S2)=f(S1) U f(S2)) (homomorphisme d'ensemble (set))

SFDD (Set Family Decision Diagrams): Définition informelle

- graphe acyclique dirigé
- chaque noeud représente un terme (ordonnés) (élément d'un ensemble)
- chaque noeud a 2 enfants : disant si le terme est inclu ou non dans l'ensmble
- chaque chemin fini sur un terminal disant si l'ensemble appartient au système ou non

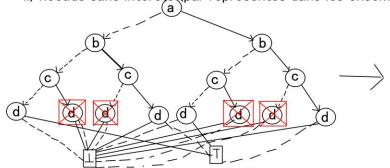
Exemple:

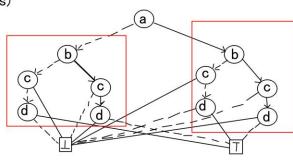
Termes: a < b < c < d Ensembles: {a,b,c} $\{a,d\}$ b,c {d}



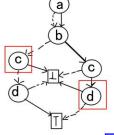
Réduction:

- i) terminaisons répétées
- ii) noeuds sans intérêts (par représentés dans les ensembles)





iii) Factorisation des noeuds



iv) Noeuds inutiles

on commence par le plus petite eler

Décomposition de Shanon

{{a,b,c},{a,d},{b,c},{d}} famille d'ensembles préfix a (présence de a) et a(absence) :

- $->(a)\otimes([b,c],[d])\cup([\overline{a}])\otimes([b,c],[d])$
- \rightarrow {a, \overline{a} } \otimes {{b,c},{d}} préfix pour b :

meme chose

 \rightarrow {a,ā} \otimes ({b} \otimes {{c}} \cup { \overline{b} } \otimes {{d}})

Définition formelle des SFDD :

Soit T un ensemble de termes.

L'ensemble des SFDD S est défini inductivement :

⊥∈S : le terminal rejetant

⊤∈S: le terminal acceptant

 $\langle t, \tau, \sigma \rangle \in S \iff t \in T, \tau \in S, \sigma \in S$

- noeuds avec :
- terme t
- sous-noeud acceptant т
- sous-noeud rejetant σ