CTL = Conputational Tree Logic .Computation tree : arbre décrivant l'exécution

## Opérateurs CTL:

- operateurs classiques (AND, OR, NOT, ...)
- propositions atomiques : propriétés sur les états. Ex: On/Off sur un état

Opérateurs composé de 2 parties :

- quantification Q (il existe/pour tout)
- opérateurs temporels T (next/finally/globally/until)

Exprimés sur les exécutions du système

Opérateur : QT

Q:

E: Il existe une exécution

A: Pour toutes les exécutions

T:

X: next : le prochain état vérifie une propriété?

AX: demande que tous les prochains états possibles vérifient la propriété

EX: Au moins un des prochains états doit vérifier la propriété

G: globally: la propriété est vérifiée jusqu'à la fin de l'exécution

AG: Dans toutes les exécutions

EG: Il existe une exécution F: finally: La propriété est vérifiée (une fois) au fil de l'exécution

AF: Pour toute exécution, on va trouver la propriété

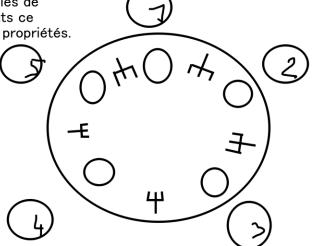
EF: Au moins une exécution

U:until: prop p jusqu'à. ex: p vraie jusqu'à q vrai

AU: Pour toutes les exécutions EU: Pour au moins une exécution

Manger (2 fourchettes)
Penser

But : écrire des propriétés Essayer d'écrire des examples de formules/phrases expliquants ce qu'on attend de différentes propriétés.



Idée : les états satisfont des propositions atomiques:

- e<sub>i</sub>: philosophe i mange

- f<sub>i</sub> : philosophe i viens de finir de manger

## But : Exprimer des propriétés :

- Les philosophes 1 et 4 ne mangeront jamais en même temps :

 $AG(\neg(e_1ANDe_4)) \rightarrow Nous n'atteigneront jamais un état où e1 et e4 sont vrais$ 

- Quand le philosophe 4 a finis de manger, il ne peut pas remanger jusqu'à ce que le philosophe 3 ait mangé :

 $AG(f_4=)(\neg e_4AWe_3)$ ), W = weak until (e3 peut ne jamais survenir)

- Le philosophe 2 est le premier à manger :

AXe2: pas suffisant

AXe<sub>2</sub> OR AX (¬(e<sub>1</sub>ORe<sub>3</sub>ORe<sub>4</sub>ORe<sub>5</sub>)) -> seulement pour le prochain état

Juste: ¬(e<sub>1</sub>ORe<sub>3</sub>ORe<sub>4</sub>ORe<sub>5</sub>) AU e<sub>2</sub>

e4 mange pas jusqu a apres que e3 mange

oour tous les etats, e1 et e4 est tirs faux

personne ne mange jusqu a ce que e2 ait mangé



