

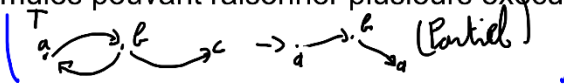
4.1 CTL syntax of the operators

Correspondance of CTL operators and equivalence

la logique classique ne serait pas suffisante

CTL = Computation Tree Logic

But : pour pouvoir de nouveaux opérateurs à la logique classique par rapport à l'exécution d'un processus.
CTL décrit les propriétés d'un arbre de calcul : formules pouvant raisonner plusieurs exécutions à la fois.
(-> Propriétés valides pour un arbre d'exécution)



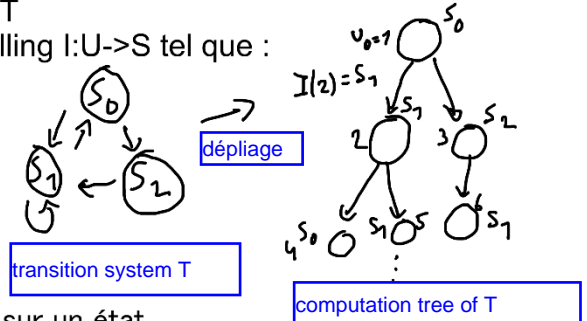
Computation tree : Arbre décrivant l'exécution acyclique

Transition system T: ensemble d'états avec relations entre les états et état initial : $T = \langle S, \rightarrow, s^0 \rangle$

Le computation tree de T : déploiement(unfolding) acyclique de T

Unfolding : Plus petit système de transition $\langle U, \rightarrow, u_0 \rangle$ avec labelling $I: U \rightarrow S$ tel que :

- $u^0 \in U$ et $I(u^0) = s^0$
- Si $u \in U$, $I(u) = s$ et $s \rightarrow s'$ alors $\exists u' \in U$ avec $u \rightarrow u'$ et $I(u') = s'$
- Tous les états de U ont un unique prédécesseur sauf u^0



CTL Syntax

C'est une logique donc il y a :

- opérateurs classiques (AND, OR, NOT, ...)
- propositions atomiques AP : propriétés sur les états. Ex: On/Off sur un état

Opérateurs composé de 2 parties :

- quantification Q (il existe/pour tout)
- opérateurs temporels T (next/finally/globally/until)

(Exprimés sur les exécutions du système)

Opérateur : QT

Q:

E: Il existe une exécution

A: Pour toutes les exécutions

T:

X: next : le prochain état vérifie une propriété?

AX: demande que tous les prochains états possibles vérifient la propriété

EX: Au moins un des prochains états doit vérifier la propriété

G: globally: la propriété est vérifiée jusqu'à la fin de l'exécution

AG: Dans toutes les exécutions

EG: Il existe une exécution

F: finally: La propriété est vérifiée (une fois) au fil de l'exécution

AF: Pour toute exécution, on va trouver la propriété

EF: Au moins une exécution

U:until: prop p jusqu'à. ex: p vraie jusqu'à q vrai

AU: Pour toutes les exécutions

EU: Pour au moins une exécution

$\neg (EX \text{ on}) \rightarrow \text{pas de 'on' sur le prochain état}$

Syntaxe minimale :

Soit AP l'ensemble des propositions atomiques (on/off).

L'ensemble des formules CTL sur AP est le suivant:

- $a \in AP \rightarrow a$ est une formule CTL

- Si ϕ_1, ϕ_2 sont des formules CTL alors $\neg \phi_1, \phi_1 \text{ OR } \phi_2, EX \phi_1, EG \phi_1, \phi_1 EU \phi_2$ sont des formules CTL

Exemples d'expression :

$\neg (EX \text{ On}) \rightarrow$ Il n'existe pas "On" sur le prochain état

$(EX \text{ On}) \text{ OR } (\text{On EU Off})$

opérateurs temporels

Kripke structure $K=(S, \rightarrow, s^0, AP, v)$:

- système de transition (états, relation entre les états, état initial)
- AP : atomic propositions
- v: fonction donnant les états valides pour toute proposition atomique

EXTENDED SYNTAX

Équivalence :

$[\phi]_K$: ensemble d'états satisfaisants la formule CTL ϕ sur AP vis à vis de K

ϕ_1 est équivalent à ϕ_2 si pour toute Kripke structure K : $[\phi_1]_K = [\phi_2]_K$

$\phi_1 \text{ AND } \phi_2 \equiv \neg(\neg\phi_1 \text{ OR } \neg\phi_2)$ (règle de Morgan)

$AX \phi \equiv \neg EX \neg\phi$ (\neg (un des nexts est $\neg\phi$))

$\text{true} \equiv a \text{ OR } \neg a$

$AG \phi \equiv \neg EF \neg\phi$ (\neg (à un moment on a $\neg\phi$ sur une exécution))

$\text{false} \equiv \neg\text{true}$

$AF \phi \equiv \neg EG \neg\phi$ (\neg (une exécution est globalement $\neg\phi$))

$\phi_1 EW \phi_2 \equiv EG \phi_1 \text{ OR } (\phi_1 EU \phi_2)$

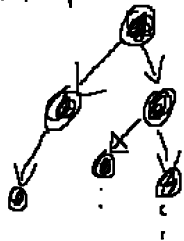
$\phi_1 AW \phi_2 \equiv \neg(\neg\phi_2 EU \neg(\phi_1 \cup \phi_2))$ (Aucune exécution a $\neg\phi_2$ jusqu'à avoir $\neg(\phi_1 \cup \phi_2)$)

$EF \phi \equiv \text{true} EU \phi$ (un ϕ apparaît à un moment sur une exécution)

$\phi_1 AU \phi_2 \equiv AF \phi_2 \text{ AND } (\phi_1 AW \phi_2)$

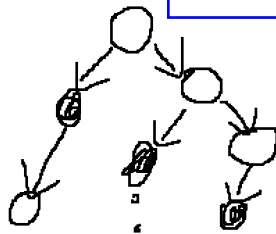
W = weak until (soit ϕ_1 vrai tous le long ou ϕ_1 vrai jusqu'à ϕ_2 vrai)

$AG p$ tous les noeuds sont p



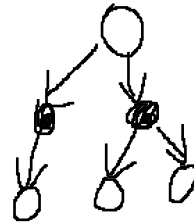
$AF p$

dans toute branch y a eu



$AX p$

le suivant dans toute execution est p



$PAU Q$

pour tous les chemins, p est vrai jusqu a ce que

