

Ingredientes

Água	→	r
Asas de Borboleta	→	b
Dedos Humanos	→	d
Asas de Morcego	→	m
Pó de Ossos	→	o
Rabo de Rato	→	r
Veneno de Cobra	→	v
Pétala	→	p

Poção de Cura

1 Água	→	a
min 2 Pétala	→	p

Poção de Vôo

2 Asas de Borboleta	→	b
1 Água	→	a

Poção de encolhimento

min. 1 Rabo de Rato —→ r
min. 1 Pó de Ossos —→ o
1 Água —→ a

Poção para falar com mortos

5 Dedo Humano —→ d
1 Pó de Ossos —→ o
1 Água —→ a

Poção de transmutação

1 Veneno de Cobra —→ v
1 Pétala —→ p
1 Água —→ a

Poção de audição aumentada

2 Asas de Morcego —→ m
1 Água —→ a
pode ser gerada mais de
uma poção

Poções

INGREDIENTES

Ingrediente	Símbolo
Água	a
Asas de Borboleta	b
Dedos Humanos	d
Asas de Morcego	m
Pó de Ossos	o
Pétalas	p
Rabo de Rato	r
Veneno de Cobra	v

ELIXIR DA MINIATURIZAÇÃO

Deve-se começar adicionando apenas 1 dose de água, depois rabo de rato e pó de osso, estes últimos dois elementos ficam “a gosto”, embora não surtam efeitos a mais do que o esperado .

POÇÃO PARA FALAR COM OS MORTOS

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
1	Água	a
5	Dedo Humano	d
1	Pó de Ossos	o

POÇÃO DE CURA

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
1	Água	a
2	Pétalas	p

POÇÃO DO SUSSURRO SOMBRIO

Começaremos adicionando uma dose de água, logo deve-se diluir cinco dedos de um cadáver, e finalizar com pó de ossos.

POÇÃO DE TRANSMUTAÇÃO

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
1	Água	a
1	Veneno de Cobra	v
1	Pétala	p

ELIXIR DA VITALIDADE

Restrições: Acrescente inicialmente água, e a poção deve ter no mínimo duas pétalas.

POÇÃO DE VOO

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
1	Água	a
2	Asas de Borboleta	b

NÉCTAR DA METAMORFOSE

Pétalas são muito delicadas e não suportam o contato imediato com o veneno, portanto é preciso ter água no recipiente antes de misturar tais elementos tão distintos.

ELIXIR DAS ASAS CELESTES

São usadas duas asas de borboletas , porém deve-se adicionar água no meio da poção para que a primeira asa se dilua.

POÇÃO DE AUDIÇÃO AUMENTADA

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
1	Água	a
2	Asas de Morcego	m

POÇÃO DE ENCOLHIMENTO

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
1	Água	a
1	Rabo de Rato	r
1	Pó de Ossos	o

ELIXIR DA PERCEPÇÃO AGUÇADA

Única poção que se pode fazer várias doses de uma só vez, onde tomar mais de uma dose também garante efeitos prolongados.

Poções (AP's)

INGREDIENTES

Ingrediente	Símbolo
Água	a
Asas de Borboleta	b
Dedos Humanos	d
Asas de Morcego	m
Pó de Ossos	o
Pétalas	p
Rabo de Rato	r
Veneno de Cobra	v

A Poção de Força é uma mistura poderosa, capaz de conferir ao usuário uma força sobre-humana. Ela exige três porções de Pó de Ossos para cada dois Dedos Humanos, formando uma combinação que potencializa a força física ao extremo.

Regras Especiais:

Mais de três Pó de Ossos por dois Dedos Humanos: A poção causa uma força tão extrema que o usuário perde a consciência, incapaz de controlar o poder que agora possui.

Mais de dois Dedos Humanos por três Pó de Ossos: A poção inverte seus efeitos, causando uma fraqueza tão profunda que o usuário se torna incapaz até de se sentar sem auxílio.

POÇÃO DE INVISIBILIDADE

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
2*N	Asas de Morcego	m
N	Pó	o

Para prepará-la, é necessário misturar dois pares de Asas de Morcego(Empilha: XX) com uma porção de Pó de Ossos(Desempilha: X). As Asas de Morcego, por si só, reduzem drasticamente a visibilidade do usuário, quase o tornando invisível. No entanto, sem o Pó de Ossos, a mistura seria instável.

Quando corretamente balanceada, essa poção torna o usuário completamente invisível.

Regras Especiais:

Mais de duas Asas de Morcego por Pó de Ossos: A poção se torna instável e o efeito de invisibilidade pode ser parcial ou falhar completamente, deixando o usuário visível em condições de luz intensa (Não desempilha tudo).

Mais de um Pó de Ossos por duas Asas de Morcego: A poção perde sua eficácia, resultando em visibilidade aumentada, tornando o usuário ainda mais perceptível do que o normal (Não chega ao estado final).

POÇÃO DE ENVELHECIMENTO

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
2*N	Veneno de cobra	v
N	Asas de Borboleta	b
1	água	a

A Poção de Envelhecimento é uma mistura delicada e perigosa que deve ser preparada com extremo cuidado. Ela requer dois Veneno de Cobra para cada Asa de Borboleta, criando um equilíbrio entre a letalidade do veneno e a suavidade das asas. Quando preparada corretamente, a poção provoca um envelhecimento acelerado no indivíduo que a consome, fazendo com que décadas passem em minutos.

No entanto, a Água deve ser adicionada por último, pois ela estabiliza a poção e permite que o efeito ocorra de forma controlada.

Regras Especiais:

Mais de dois Venenos de Cobra por Asa de Borboleta: A poção se torna instável e transforma o usuário em uma múmia viva, presa em um estado de decomposição eterna.

Mais de uma Asa de Borboleta por dois Venenos de Cobra: A poção perde todo o seu efeito, se tornando completamente inócua.

POÇÃO DE FORÇA

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
3*N	Pó de ossos	o
2*N	Dedos Humanos	d

Poção de Retadamento Temporal

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
2*N	Veneno de cobra	v
N	Asas de Borboleta	b
3*M	Pó de ossos	o
2*M	Dedos humanos	d

A Poção de Retardamento do Tempo combina as poções de envelhecimento e força, seus ingredientes e suas regras. Quando preparada corretamente, essa poção desacelera drasticamente o fluxo do tempo para o usuário, permitindo que minutos se tornem horas.

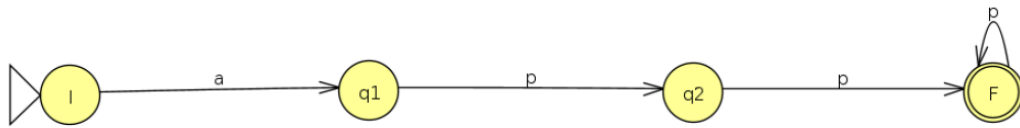
Regras Especiais:

Devem ser jogados primeiro os ingredientes da poção de envelhecimento, menos a água. Depois os ingredientes da poção de força. Devem ser colocadas nesta ordem e com as devidas proporções de cada poção

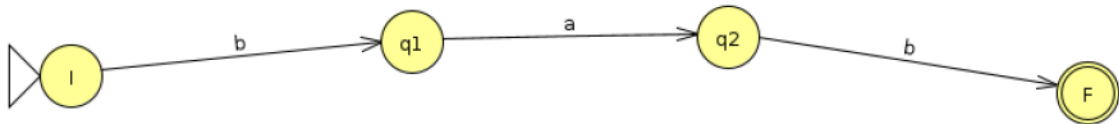
Respeitar as regras da Poção de Envelhecimento e respeitar as regras da Poção de Força

DIAGRAMAS

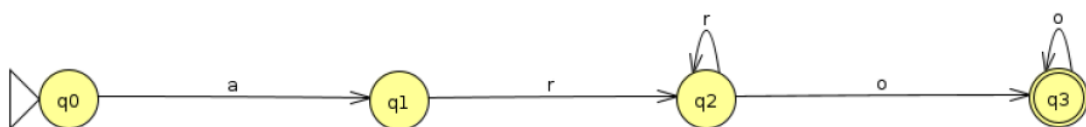
Poção de Cura



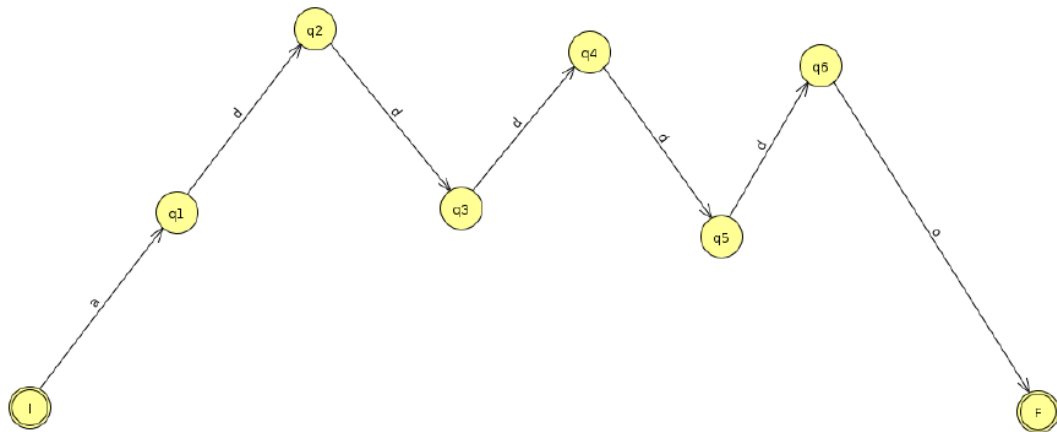
Poção de Voo



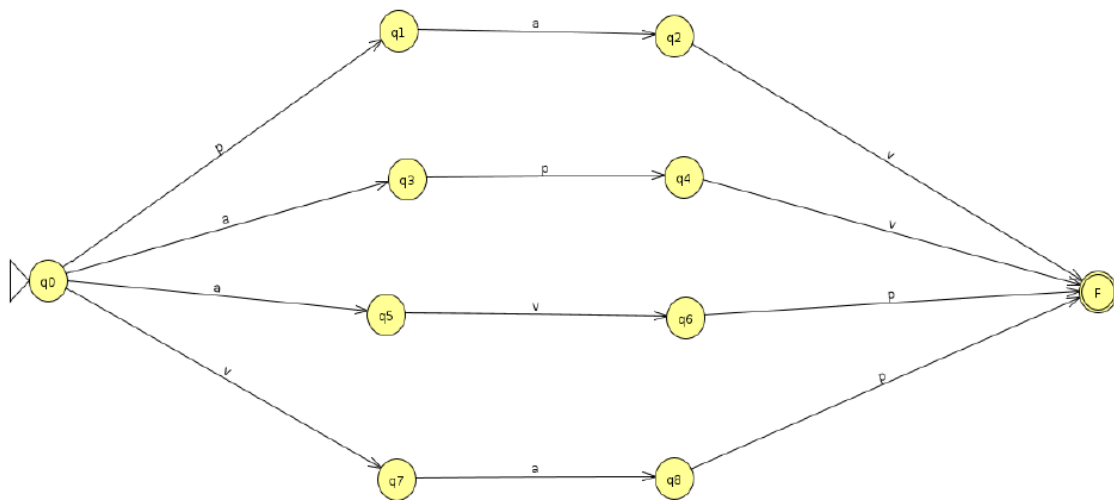
Poção de Encolhimento



Poção de Falar com Mortos



Poção de Transmutação



Poção de Audição Aumentada

