

Poções (AP's)

INGREDIENTES

Ingrediente	Símbolo
Água	a
Asas de Borboleta	b
Dedos Humanos	d
Asas de Morcego	m
Pó de Ossos	o
Pétalas	p
Rabo de Rato	r
Veneno de Cobra	v

A Poção de Força é uma mistura poderosa, capaz de conferir ao usuário uma força sobre-humana. Ela exige três porções de Pó de Ossos para cada dois Dedos Humanos, formando uma combinação que potencializa a força física ao extremo.

Regras Especiais:

Mais de três Pó de Ossos por dois Dedos Humanos: A poção causa uma força tão extrema que o usuário perde a consciência, incapaz de controlar o poder que agora possui.

Mais de dois Dedos Humanos por três Pó de Ossos: A poção inverte seus efeitos, causando uma fraqueza tão profunda que o usuário se torna incapaz até de se sentar sem auxílio.

POÇÃO DE INVISIBILIDADE

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
2*N	Asas de Morcego	m
N	Pó	o

Para prepará-la, é necessário misturar dois pares de Asas de Morcego(Empilha: XX) com uma porção de Pó de Ossos(Desempilha: X). As Asas de Morcego, por si só, reduzem drasticamente a visibilidade do usuário, quase o tornando invisível. No entanto, sem o Pó de Ossos, a mistura seria instável.

Quando corretamente balanceada, essa poção torna o usuário completamente invisível.

Regras Especiais:

Mais de duas Asas de Morcego por Pó de Ossos: A poção se torna instável e o efeito de invisibilidade pode ser parcial ou falhar completamente, deixando o usuário visível em condições de luz intensa (Não desempilha tudo).

Mais de um Pó de Ossos por duas Asas de Morcego: A poção perde sua eficácia, resultando em visibilidade aumentada, tornando o usuário ainda mais perceptível do que o normal (Não chega ao estado final).

POÇÃO DE ENVELHECIMENTO

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
2*N	Veneno de cobra	v
N	Asas de Borboleta	b
1	água	a

A Poção de Envelhecimento é uma mistura delicada e perigosa que deve ser preparada com extremo cuidado. Ela requer dois Veneno de Cobra para cada Asa de Borboleta, criando um equilíbrio entre a letalidade do veneno e a suavidade das asas. Quando preparada corretamente, a poção provoca um envelhecimento acelerado no indivíduo que a consome, fazendo com que décadas passem em minutos.

No entanto, a Água deve ser adicionada por último, pois ela estabiliza a poção e permite que o efeito ocorra de forma controlada.

Regras Especiais:

Mais de dois Venenos de Cobra por Asa de Borboleta: A poção se torna instável e transforma o usuário em uma múmia viva, presa em um estado de decomposição eterna.

Mais de uma Asa de Borboleta por dois Venenos de Cobra: A poção perde todo o seu efeito, se tornando completamente inócua.

POÇÃO DE FORÇA

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
3*N	Pó de ossos	o
2*N	Dedos Humanos	d

Poção de Retadamento Temporal

Quantidade	Ingrediente	Símbolo
2*N	Veneno de cobra	v
N	Asas de Borboleta	b
3*M	Pó de ossos	o
2*M	Dedos humanos	d

A Poção de Retardamento do Tempo combina as poções de envelhecimento e força, seus ingredientes e suas regras. Quando preparada corretamente, essa poção desacelera drasticamente o fluxo do tempo para o usuário, permitindo que minutos se tornem horas.

Regras Especiais:

Devem ser jogados primeiro os ingredientes da poção de envelhecimento, menos a água. Depois os ingredientes da poção de força. Devem ser colocadas nesta ordem e com as devidas proporções de cada poção

Respeitar as regras da Poção de Envelhecimento e respeitar as regras da Poção de Força