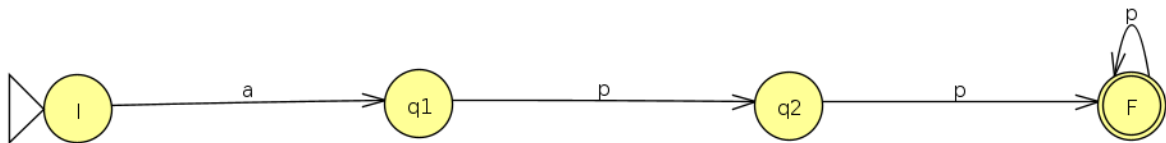


DESCRIÇÃO DAS LINGUAGENS E AF

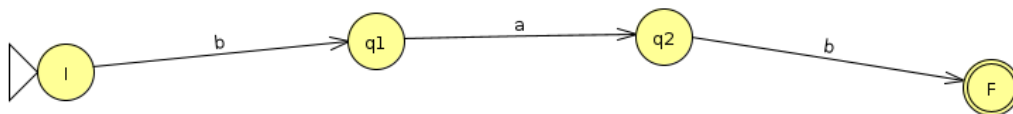
Poção de Cura :

deve começar acrescentando água e ter no mínimo duas pétalas



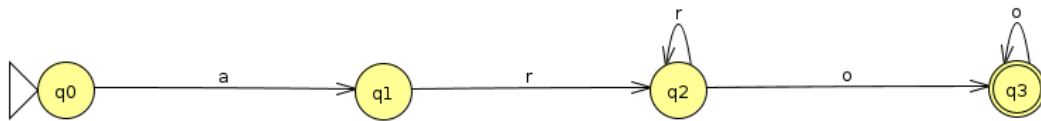
Poção de voo:

São usadas duas asas de borboletas, porém deve-se adicionar água no meio da poção para que a primeira asa se dilua



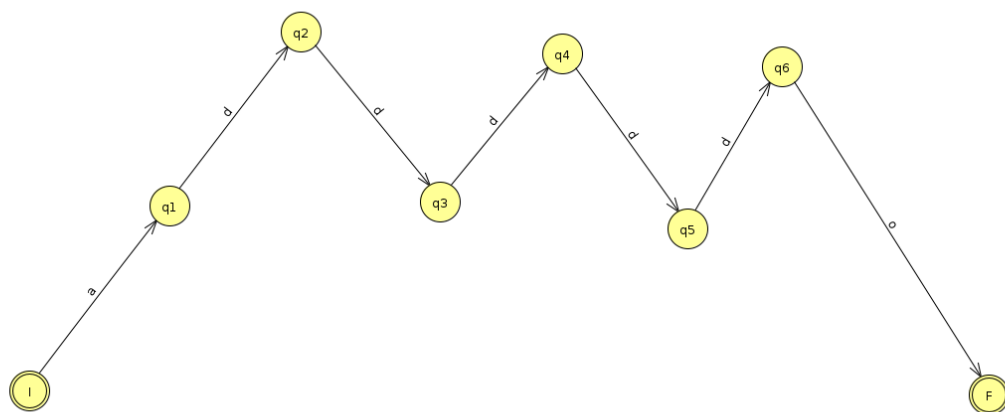
Poção de Encolhimento

Deve-se começar adicionando apenas 1 dose de água, depois rabo de rato e pó de osso, estes últimos dois elementos ficam "a gosto", embora não surtam efeitos a mais do esperado.



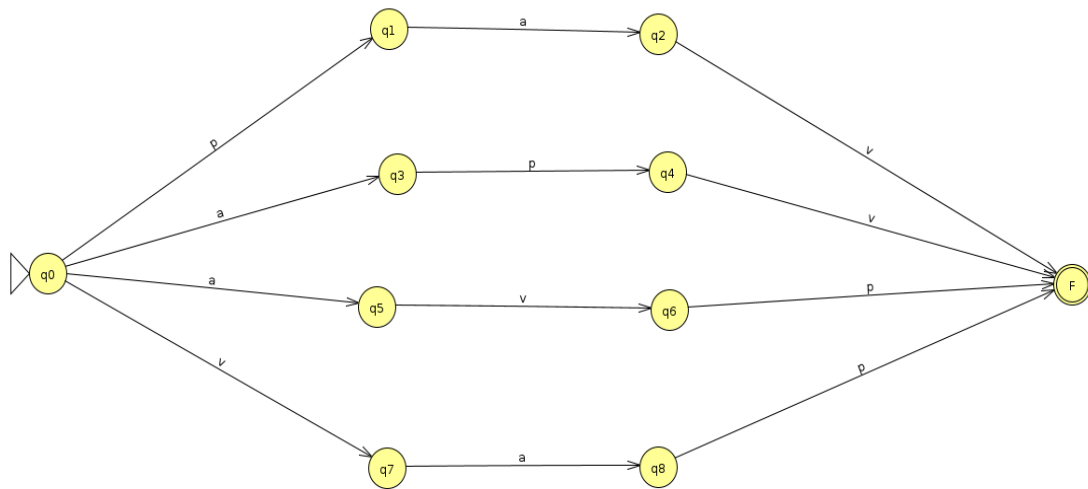
Poção para Falar com Mortos

Começaremos adicionando uma dose de água, logo deve-se diluir cinco dedos de um cadáver, e finalizar com pó de osso



Poção de Transmutação:

Pétalas são muito delicadas e não suportam o corrompimento imediato de veneno, portanto é preciso ter água no recipiente antes de misturar tais elementos tão distintos:



Poção de Audição Aumentada

Única poção que se pode fazer várias doses de uma só vez onde tomar mais de uma dose também garante efeitos prolongados:

