

Full Stack Developer

Venho me dedicando todos os dias à programação. Desde o início, não houve único dia em que não tenha continuado a aprender, com o objetivo de me tornar um desenvolvedor Full Stack excepcional.

Skills

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Angular
- TypeScript
- Git-Github
- React
- Angular
- TailwindCSS
- Node.js
- PostgreSQL
- MongoDB

Experiência Profissional

MeuBichin

Desenvolvedor web freelancer, MeuBichin

Dez 2023 - Fev 2024

Como desenvolvedor web freelancer. Fui responsável pela criação da página do MeuBichin. Utilizei React, Next.JS e TypeScript para garantir um código robusto e eficiente. A estilização foi feita com Tailwind e Chakra UI, proporcionando uma interface moderna e intuitiva. Este projeto destacou minha habilidade em utilizar tecnologias de ponta para entregar soluções eficazes e visualmente atraentes. Fui responsável em toda criação do site, desde a seleção das ferramentas, que escolhi com base em minha experiência. Até sua implementação total. Utilizei o Next.JS para criação de rotas para mostrar diversas informações e qualidades da loja.

Projetos

League of legends - Random Champion Selector (back-end)

Esse projeto é uma API que se comunica com um banco de dados MongoDB que contém todos os personagens do jogo League of legends.

Todos os personagens contêm informações como: Rota, tipo dano/jogo, se um campeão é ranged ou não. E há um funcionamento que retorna um campeão aleatório com base nos parâmetros passados. (Além disso, há um projeto front-end que utiliza dessa API). Além disso, Também utilizo o Docker que é aplicado nesse projeto, e um arquivo YML que inicia o front-end, o back-end e o banco de dados.

Link do repositório: <https://github.com/Joao-Vtr-Oliveira/lol-random-champ-selector-backend>

League of legends - Random Champ Selector (front-end)

Implementação front-end do projeto acima.

O projeto foi feito utilizando React/Next, desenvolvido com TypeScript. Além disso, utilizei Tailwind e Chakra para a estilização e criação de componentes.

O projeto gira em torno de 4 páginas diferentes, uma que lista todos os campeões da API, outra que adiciona um campeão novo, uma que edita um campeão existente e a principal, que você seleciona as opções desejadas, e a faz uma requisição a API (o projeto back-end) e um campeão aleatório é retornado de acordo com as opções.

Educação

Ensino Medio

Escola Estadual Cândido Portinari