No estudo de Matrizes Aleatórias

PIMENTA, J. V. A.

30 de setembro de 2023

Resumo Resumo dos estudos de Iniciação Científica em Matrizes Aleatórias e Simulação de Gases de Coulomb.

Conteúdo

1	Introdução						3				
	1.1	Física	e Mecânica Estatística				. 3				
		1.1.1	Entropia de Shannon				. 3				
		1.1.2	O ensemble Micro-Canônico				. 5				
		1.1.3	O ensemble Canônico				. 6				
		1.1.4	O ensemble Grão Canônico				. 8				
2	Pro	ocura-se autovalores 11									
	2.1	Porqué	ıê exponencial?				. 12				
		2.1.1	Shannon-Quem?								
	2.2	Indepe	endência ou Morte								
	2.3		medida à Hermitiana								
3	Movimento Browniano 16										
	3.1		sso Pontual								
			Poisson & fries								
		3.1.2	Funcão Correlação								
		3.1.3	Pontual Determinantal								
	3.2	Emsen	mble Biortogonal								
	3.3		n-McGregor								
		3.3.1	O teorema								
		3.3.2	Consequências								
	3.4		ações Gerais								
	9	3.4.1									
		3.4.2	O diamante Asteca								
4	Coı	ılombo	olas! Gases Aleatórios				40				
	4.1	Hamilt	ltonianozinho				41				
5	Simulações e o Artigo 43										
	5.1	Introd	łução Teórica				43				
		5.1.1	Gases de Coulomb				43				
		5.1.2	Log-Gases								
		5.1.3	Medidas de Equilíbrio								
	5.2	Simula	ando Coulomb-Log Gases								
		5.2.1	Os típicos								
		5.2.2	O Híbrido de Monte Carlo								
	5.3	Valida	ando a implementação								
		5.3.1	Validando nosso programa								
		5.3.2	Outras distribuições								
		5 3 3	Paralelização				46				

,	,
CONTEÚDO	CONTEUDO

A Algoritmo Artigo							
В	Transformação Legendre B.1 Tangentes						
\mathbf{C}	Soma Assintóticas	61					
D	Det Vandermonde	62					

Capítulo 1

Introdução

1.1 Física e Mecânica Estatística

Estaremos lidando o tempo todo no nosso estudo com funções partições, de alguma forma, compartilhada com a física. Entenderemos um pouco mais sobre os desenvolvimentos dos ensembles na termodinâmica.

Em termos gerais os ensembles são sistemas aos quais se impõe vínculos arbitrários. Tanto matematicamente, quanto fisicamente. Da entropia de Shannon podemos deduzir as funções partições apenas adicionando relações de vínculo com multiplicadores de Lagrange. Dos sistemas físicos, usaremos um banho que possa atuar como vínculo.

1.1.1 Entropia de Shannon

Podemos fazer algo um pouco mais matemático. Definiremos a entropia de Shannon, que dá origem às expressões entrópicas gerais para qualquer ensemble.

$$S = -k_b \sum_i p_i \log p_i$$

Um vínculo

Se impormos um vínculo do tipo

$$\sum_{i} p_i = 1$$

Podemos usar os multiplicadores de Lagrange para realizar a maximização da nossa função. Pela definição, escrevemos:

$$S(p_i, \lambda) \equiv k_b \sum_{i=1}^{N} p_i \log (p_i) - \lambda \left(\sum_{i=1}^{N} p_i - 1 \right)$$

Com diferencial

$$\delta S = -k_b \sum_{i=1}^{N} \left(p_i \log p_i + \frac{p_i}{p_i} \delta p_i \right) - \lambda \sum_{i=1}^{N} \delta p_i$$

Resolveremos agora o sistema

$$\begin{cases} \delta S = 0\\ \sum_{i} p_i = 1 \end{cases}$$

ou seja,

$$\begin{cases} -k_b(\log p_i + 1) - \lambda \\ \sum_i p_i = 1 \end{cases}$$

Note que $p_i = cte \ \forall i.$ Teremos então $p_i = \frac{1}{N}.$ A entropia neste caso será

$$S(p_i^*) = -k_b \sum_{i=1}^{N} \left(\frac{1}{N} \log \frac{1}{N}\right) = k_b \log N$$

Dois vínculos

Faremos agora a implicação de um novo vínculo

$$\sum_{\sigma} p_{\sigma} E_{\sigma} = U$$

Desenvolvendo a equação

$$S(p_i, \lambda_1, \lambda_2) \equiv k_b \sum_{i=1}^{N} p_i \log(p_i) - \lambda_1 \left(\sum_{i=1}^{N} p_i - 1 \right) - \lambda_2 \left(\sum_{\sigma} p_{\sigma} E_{\sigma} - U \right)$$

Chegaremos no sistema

$$\begin{cases}
-k_b(\log p_i + 1) - \lambda_1 - \lambda_2 E_{\sigma} = 0 \\
\sum_{\sigma} p_i = 1 \\
\sum_{\sigma} p_{\sigma} E_{\sigma} = U
\end{cases}$$

E finalmente, da primeira equação tiramos

$$p_{\sigma} = e^{AE_{\sigma} + B} = Me^{-\beta E_{\sigma}}$$

De forma que podemos reescrever

$$1 = \sum_{\sigma} M e^{-\beta E_{\sigma}} = M \sum_{\sigma} e^{-\beta E_{\sigma}}$$

Onde nomearemos $M=\frac{1}{\sum_{\sigma}e^{-\beta E_{\sigma}}}=\frac{1}{\mathcal{Z}}$ função partição. Falta apenas definir β em

$$p_{\sigma} = \frac{e^{-\beta E_{\sigma}}}{Z}$$

Para β podemos aplicar o último vínculo (da temperatura térmica)

$$U = \sum_{\sigma} p_{\sigma} E_{\sigma} = \sum_{\sigma} \left(\frac{1}{Z} e^{-\beta E_{\sigma}} \right) E_{\sigma} = \frac{1}{Z} \sum_{\sigma} E_{\sigma} e^{-\beta E_{\sigma}}$$
$$-\frac{1}{Z} \frac{\partial}{\partial \beta} \left(\sum_{\sigma} e^{-\beta E_{\sigma}} \right) = -\frac{1}{Z} \frac{\partial Z}{\partial \beta} = -\frac{\partial (\log Z)}{\partial \beta}$$

De alguma forma esta equação transcendental nos define β .

Três vínculos

Introduziremos um terceiro novo vínculo

$$\sum_{\sigma} p_{\sigma} N_{\sigma} = N$$

Da mesma forma, teremos que desenvolver a equação

$$S(p_i, \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3) \equiv k_b \sum_{i=1}^{N} p_i \log(p_i) - \lambda_1 \left(\sum_{i=1}^{N} p_i - 1\right) - \lambda_2 \left(\sum_{\sigma} p_{\sigma} E_{\sigma} - U\right) - \lambda_3 \left(\sum_{\sigma} p_{\sigma} N_{\sigma} - N\right)$$

Do sistema associado aos vínculos de Lagrange

$$\begin{cases}
-k_b(\log p_i + 1) - \lambda_1 - \lambda_2 E_{\sigma} - \lambda_3 N_{\sigma} = 0 \\
\sum_{\sigma} p_i = 1 \\
\sum_{\sigma} p_{\sigma} E_{\sigma} = U \\
\sum_{\sigma} p_{\sigma} N_{\sigma} = N
\end{cases}$$

Da primeira equação tiramos

$$p_{\sigma} = e^{AE_{\sigma} + BN_{\sigma} + C} = Me^{-\beta E_{\sigma} + \beta \mu N_{\sigma}}$$

De forma que podemos reescrever

$$1 = \sum_{\sigma} M e^{-\beta E_{\sigma} + \beta \mu N_{\sigma}} = M \sum_{\sigma} e^{-\beta E_{\sigma} + \beta \mu N_{\sigma}}$$

Novamente nomearemos Z em

$$M = \frac{1}{\sum_{\sigma} e^{-\beta E_{\sigma} + \beta \mu N_{\sigma}}} = \frac{1}{Z}$$

a função partição. As outras duas equações nos definem β e μ .

1.1.2 O ensemble Micro-Canônico

O ensemble Micro-Canônico devera ser o mais simples que desenvolveremos. Para este caso a energia é constante e todo microestados devem ser igualmente prováveis pela hipótese ergótica.

 ${\cal S}$

Sabemos então que vamos querer minimizar a entropia usual com

$$U(S, V, N) \tag{1.1}$$

Com

$$dU = TdS - PdV + \mu N$$

e, especialmente

$$\rho_E = \sum_{\sigma} \rho_{\sigma} = \Omega(E) \rho_{\sigma}$$

Ou ainda, se $\Omega(E)$ é a quantidade de microestados,

$$\rho_{\sigma} = \frac{1}{\Omega(E)}$$

De forma que nossa função partição será

$$Z = \sum_{\sigma} \frac{1}{\Omega(E)} = 1$$

E em relação a energia

$$Z = \sum_{E} \frac{1}{\Omega(E)} \Omega(E) = \exp\left\{\beta T k_b \log \frac{1}{\Omega(E)}\right\} \Omega(E)$$

Finalmente

$$\log(Z) = 0 = -\frac{S}{k_b} + \log(\Omega(E))$$

Ou melhor

$$S = k_b \log \left(\Omega(E) \right) \tag{1.2}$$

1.1.3 O ensemble Canônico

Quando tratamos destes sistemas no ensemble canônico a energia interna não mais será minimizada no nosso sistema termalizado. Introduzimos uma nova grandeza chamada Energia Livre de Helmholtz (F), definida como a transformada de Legendre (discutida no Apêndice B) da energia interna em relação à entropia, ou seja

$$U(S, V, N) \mapsto F(T, V, N)$$
 (1.3)

ou ainda mais especificamente

$$F(T, V, N) = U(S(T, V, N), V, N) - TS(T, V, N)$$

Note ainda as diferenciais

$$dU = TdS - PdV + \mu dN$$

$$dF = -SdT - PdV + \mu dN$$

Para o desenvolvimento da função partição estamos atentos aos requisitos do ensemble canônico. Um sistema termalizado por um banho térmico. Nosso sistema completo pode ser representado

Considere que os sistemas estão em contato térmico e o sistema completo, junto com o banho é um sistema isolado de energia E_t . Sabemos que a probabilidade de uma energia no nosso sistema termalizado (ρ_E) é expressa:

$$\rho_E = \sum_{\sigma} \rho_{\sigma} = \Omega(E) \rho_{\sigma}$$

Onde note, ρ_{σ} é a probabilidade de, dada uma temperatura, um microestado possível. Note por outro lado que podemos expressar:

$$\rho_E = \frac{\Omega(E)\Omega_r(E_t - E)}{\sum_i \Omega(E_i)\Omega_r(E_t - E)}$$

Note que isso é nada mais do que dizer que os microestados são equiprováveis e basta uma contagem (normalizada) para definir a probabilidade. Neste sentido podemos também escrever:

$$\rho_{\sigma} \propto \Omega_r(E_t - E)$$

Isso é, quanto mais formas o reservatório possa se organizar para determinada energia, mais provável é o microestado associado à energia de S.

$$\rho_{\sigma} \propto e^{\beta T K_b \log (\Omega_r(E_t - E))}$$

$$\propto e^{\beta T \left(S_r(E_t) - \frac{E}{T}\right)}$$

$$\propto e^{-\beta E} e^{\beta T S_r(E_t)}$$

$$\propto e^{-\beta E}$$

Onde fizemos a expansão de $k_b \log (\Omega_r(E_t - E))$ (entropia) em Taylor (apesar de que, em realidade, apenas $\frac{E}{E_t}$ é pequeno, não necessariamente E) e obtivemos

$$S_r(E_t - E) \approx S_r(E_t) + \left(\frac{\partial S_r}{\partial E}\right)_{E=E_t} (-E)$$

Onde

$$\left(\frac{\partial \mathcal{S}_r}{\partial E}\right)_{E=E_t} = \frac{1}{T}$$

Um sistema termalizado vai querer minimizar essa nova grandeza da energia livre de Helmholtz. Em todo caso iniciaremos com a expressão já deduzida da equação de partição

$$\mathcal{Z} = \sum_{\sigma} e^{-\beta E_{\sigma}}$$

Que pode ser reescrito em termos de uma soma na energia

$$\mathcal{Z} = \sum_{E} e^{-\beta E} \Omega(E)$$
$$\mathcal{Z} = \sum_{E} e^{-\beta T K_b \log (\Omega(E))} \Omega(E)$$

Podemos argumentar que $K_b \log (\Omega(E)) = S(E)$ e usaremos o logaritmo de somas assintóticas (discutido no Apêndice C) para terminar o desenvolvimento. Note

$$\log (\mathcal{Z}) \approx \log \left(\max_{x} \left[e^{-\beta (E - TS(E))} \right] \right)$$
$$\log (\mathcal{Z}) \approx \log \left(e^{-\beta \min_{E} ((E - TS(E)))} \right)$$

Onde podemos reconhecer pela transformada de Legendre o termo referente à Energia livre de Helmholtz. Tendo assim

$$\log(\mathcal{Z}) \approx -\beta F$$

$$F = -K_b T \log(\mathcal{Z}) \tag{1.4}$$

1.1.4 O ensemble Grão Canônico

Supomos agora nosso sistema novamente controlado por um banho térmico. Desta vez permitiremos a troca de temperatura e partículas. Definiremos uma energia livre tal que $U(S,V,N)\mapsto \Phi(T,V,\mu)$. Chamaremos esta energia livre de Grão Potencial ou Potencial de Landau. Como sempre, definiremos o potencial como uma transformada de Legendre sob a Energia

$$\Phi = U - TS - \mu N \tag{1.5}$$

$$\Phi(T, V, \mu) = U(S(T, V, \mu), V, N(T, V, \mu)) - TS(T, V, \mu) - \mu N(T, V, \mu)$$

e é claro, na diferencial

$$d\Phi = dU - Tds - SdT - \mu dN - Nd\mu$$

Onde lembramos que $d\Phi = TdS - PdV + \mu dN$ de forma que

$$d\Phi = -SdT - PdV - Nd\mu$$

Ou seja,

$$S = -\left|\frac{\partial\Phi}{\partial T}\right|_{V,N}$$
$$N = -\left|\frac{\partial\Phi}{\partial\mu}\right|_{T,V}$$

Tratamos do seguinte sistema,

$$\mathcal{S}$$
 \mathcal{S}_r $E_t - E$ $N_t - N$ T, μ

Sabemos afirmar que $p_{\sigma} \propto \Omega_R(E_t - E, N_t - N)$, ou seja, cada microestado do nosso sistema é proporcional às formas que o banho pode se arranjar dado (E, N). Ou seja

$$p_{\sigma} = \exp\left\{\log\left[\Omega_{R}(E_{t} - E, N_{t} - N)\right]\right\}$$

$$\propto \exp\left\{\frac{1}{k_{b}}\left[k_{b}\log\left(\Omega_{R}(E_{T}, N_{T})\right) - E\frac{\partial}{\partial E'}(k_{b}log\Omega_{R}(E', N'))\Big|_{N'=N_{T}}^{E'=E_{T}} - N\frac{\partial}{\partial N'}(k_{b}log\Omega_{R}(E', N'))\Big|_{N'=N_{T}}^{E'=E_{T}}\right]\right\}$$

$$\propto \exp\left\{\frac{1}{k_{b}}\left[-E\frac{\partial}{\partial E'}(k_{b}log\Omega_{R}(E', N'))\Big|_{N'=N_{T}}^{E'=E_{T}} - N\frac{\partial}{\partial N'}(k_{b}log\Omega_{R}(E', N'))\Big|_{N'=N_{T}}^{E'=E_{T}}\right]\right\}$$

Onde retiramos o termo que não depende do nosso sistema de interesse e será constante, agregando ele na proporcionalidade. Agora faremos uso da ideia da entropia como $S = k_b \log (\Omega_R(E', N'))$ para escrever a relação acima em termos da temperatura e potencial químico. Usando das derivadas parciais da entropia em $dS = \frac{1}{T}dU + \frac{P}{T}dV - \frac{\mu}{T}dN$,

$$p_{\sigma} \propto \exp\left\{\frac{1}{k_b}\left[-E\frac{1}{T}-N\frac{\mu}{T}\right]\right\}$$

e

$$p_{\sigma} = \frac{1}{\Xi} e^{-\beta E + \beta \mu N} \tag{1.6}$$

Onde

$$\Xi = \sum_{\sigma} e^{-\beta E + \beta \mu N} \tag{1.7}$$

O log da nossa função partição deve resultar em uma expressão de energia livre.

$$\begin{split} \log \Xi &= \log \left(\sum_{\sigma} e^{-\beta E_{\sigma} + \beta \mu N_{\sigma}} \right) \\ &= \log \left(\sum_{E,N} \Omega(E,N) e^{-\beta E + \beta \mu N} \right) \\ &= \log \left(\sum_{E,N} \exp \left\{ \frac{k_b}{k_b} \log \Omega(E,N) \right\} \exp \left\{ (-\beta E + \beta N \mu) \right\} \right) \\ &= \log \left(\sum_{E,N} \exp \left\{ \frac{T}{k_b T} S - \beta E + \beta N \mu \right\} \right) \\ &= \log \left(\sum_{E,N} e^{\beta (E - T S - N \mu)} \right) \end{split}$$

Para a aproximação desta expressão vamos considerar que o logaritmo de uma somatória pode ser aproximada por seu termo máximo,

$$\approx \log e^{\beta(E^* - TS(E^*, N^*) - N^*\mu)} = \beta(E^* - TS(E^*, N^*) - N^*\mu)$$

Ou seja,

$$\log \Xi = \beta (E^* - TS(E^*, N^*) - N^* \mu) = -\beta \Phi$$

e finalmente,

$$\Phi = -k_b T \log \Xi \tag{1.8}$$

Capítulo 2

Procura-se autovalores

A distribuição dos autovalores de uma matriz aleatória Gaussiana $N \times N$ é dada por:

$$\rho(x_1, x_2, \dots, x_N) = \frac{1}{\mathcal{Z}_{N,\beta}} e^{-\frac{1}{2} \sum_{i=1}^N x_i^2} \prod_{j < k} |x_j - x_k|^{\beta}$$
(2.1)

onde a constante de normalização \mathcal{Z} é dada por

$$\mathcal{Z}_{N,\beta} = (2\pi)^{\frac{N}{2}} \prod_{j=1}^{N} \frac{\Gamma(1+j\frac{\beta}{2})}{\Gamma(1+\frac{\beta}{2})}$$
 (2.2)

 β é o index de Dyson e indica o ensemble que utilizamos. Mais importante é notar que existe na nossa distribuição um fator de repulsão e um fator de campo de mínimo de energia em x=0. De forma que mesmo centradas em 0 as partículas mantém uma distância entre si pela repulsão 'Coulombiana'.

Se quisermos computar o histograma dos autovalores podemos tomar a marginal

$$\rho(x) = \int \cdots \int dx_1 \cdot dx_2 \cdot \cdots \cdot dx_N \rho(x, x_2, \cdots, x_N)$$
 (2.3)

Ou seja, o perfil da função partição de uma nova partícula dada o posicionamento das outras. Para a Equação 2.1, a densidade espectral $\mathbb{E}[n(x)] = \rho(x)$ é dada pelo limite

$$\lim_{N \to \infty} \sqrt{\beta N} \rho(\sqrt{\beta N} x) = \rho_{sc}(x)$$
 (2.4)

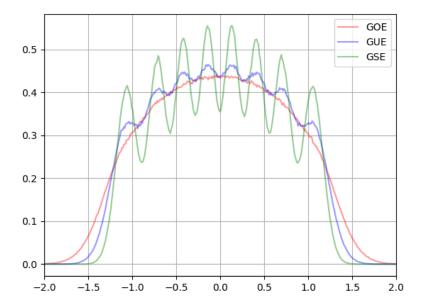
Onde $\rho_{sc}(x) = \frac{1}{\pi}\sqrt{2-x^2}$ compõe a famosa lei do semi-círculo de Wigner representada na Figura 2. Os pontos $\pm\sqrt{2\beta N}$ são as bordas espectrais. Um esquema útil para organização dos multiplos ensembles é a classificação de Layman. Denomina-se

- 1. Entradas Independentes: Adicionada a necessidade de simetria, matrizes deste tipo são chamadas matrizes de Wigner.
- 2. Invariantes por rotação: Quaisquer duas matrizes que são relacionadas por uma transformação $\hat{H}' = \hat{U}\hat{H}\hat{U}^{-1}$ ocorrerão com a mesma probabilidade.

Só existe um tipo especial de matriz que se encontra na intersecção e são as classes Gaussianas.

Em geral no mundo das matrizes aleatórias três classes são muito importantes e serão atores centrais no nosso estudo. São as três classes associadas às matrizes que tem entradas gaussianas. Estas são: O Ensemble Gaussiano Ortogonal (GOE), O Ensemble Gaussiano Unitário (GUE) e o Ensemble Gaussiano Simplético (GSE). Em suma, eles tratam, em ordem, de matrizes com entradas gaussianas reais, complexas e quaterniônicas. Seus

nomes estão relacionados com a matriz necessária para a transformação de diagonalização das matrizes. Unitária para o caso complexo, por exemplo. Seus autovalores possuem distribuições distintas (ao menos para a escala usada) e é ilustrada abaixo na Figura (2).



Mais desenvolvimento sobre a forma desta distribuição e as diferenças será feito posteriormente. Usaremos a referência [4] para a maior parte dos desenvolvimentos. Algum material interessante pode ser consultado em um livro de física em [5].

2.1 Porquê exponencial?

2.1.1 Shannon-Quem?

O uso da p.d.f gaussiana pode ser justificado de algumas formas. Uma primeira abordagem a ser explorada é a de maximização entrópica ou minimização de informação similar aos trabalhos de Shannon-Kinchin. Definiremos uma grandeza $\mathcal{I}[\mathcal{P}(\hat{H})]$ associada à uma p.d.f tal que:

$$\mathcal{I}[\mathcal{P}(\hat{H})] = -\int d\mu(\hat{H})\mathcal{P}(\hat{H})\ln\mathcal{P}(\hat{H})$$

Que é uma extensão natural da definição discreta de informação $-\sum_{l=1}^{m} p_m \ln p_m$. Agora argumentaremos algo parecido com os argumentos usados em termodinâmica de maximização de entropia. Diremos que a incerteza sobre as matrizes será máxima, ou seja, teremos a maior aleatoriedade das matrizes quando a entropia for maximizada e a informação, minimizada. Assim como na entropia física impomos um vínculo de energia constante, aqui faremos algo do tipo $E(\operatorname{Tr} \hat{H}) = b$ e $E((\operatorname{Tr} \hat{H})^2) = a > 0$. Vamos introduzir esses vinculos como multiplicadores de lagrange com multiplicadores v_1 e v_2 .

$$\mathcal{I}[\mathcal{P}(\hat{H})] = -\int d\mu(\hat{H})\mathcal{P}(\hat{H}) \left(\ln \mathcal{P}(\hat{H}) - v_1 \operatorname{Tr} \hat{H} - v_2 \operatorname{Tr} \hat{H}^2 \right)$$

que tem diferencial

$$\delta \mathcal{I}[\mathcal{P}(\hat{H})] = -\int d\mu(\hat{H})\delta \mathcal{P}(\hat{H}) \left(1 + \ln \mathcal{P}(\hat{H}) - v_1 \operatorname{Tr} \hat{H} - v_2 \operatorname{Tr} \hat{H}^2\right) = 0$$

Que só vai ser mínimo se

$$\mathcal{P}(\hat{H}) \propto e^{-v_1 \operatorname{Tr} \hat{H} - v_2 \operatorname{Tr} \hat{H}^2}$$

Onde os multiplicadores são unicamente definidos pelas constantes do vínculo. Esse fato motiva de alguma forma o estudo da p.d.f gaussiana para as matrizes.

2.2 Independência ou Morte

Consideremos matrizes com entradas independentes. Qual a função densidade de probabilidade (F.P.D.) da matriz simétrica \hat{H}_s ? Devemos fazer separadamente a diagonal da seção triangular que formos usar e teremos

$$\rho((\hat{H}_s)_{11}, \dots, (\hat{H}_s)_{NN}) = \prod_{i=1}^{N} \left[\frac{e^{\frac{-(H_s)_{ii}^2}{2}}}{2\pi} \right] \prod_{i < j} \left[\frac{e^{-(H_s)_{ij}^2}}{\sqrt{\pi}} \right]$$

Que é a função distribuição da matriz. A desimetria da diagonal e da não diagonal nos permite escrever a distribuição como

$$\mathcal{P}(\mathcal{H}) = C_2 e^{-\frac{1}{2\sigma^2} \operatorname{Tr} \mathcal{H}^2} \tag{2.5}$$

Mais geralmente

$$\mathcal{P}(\mathcal{H}) = C_{\beta} e^{-\frac{\beta}{4\sigma^2} \operatorname{Tr} \mathcal{H}^2}$$
 (2.6)

Suponha que queremos derivar a equação da distribuição dos autovalores para tais matrizes. Começamos com $\mathcal{H}_{N\times N}$

$$\begin{bmatrix} x_1 & x_{n+1} & \cdots & x_{2n} \\ x_{n+1} & x_2 & \vdots & \vdots \\ \vdots & \cdots & \ddots & \vdots \\ x_{2n} & \cdots & \cdots & x_n \end{bmatrix}$$

Notemos que teremos $x_1, x_2, \ldots, x_n \sim \mathcal{N}(0, 1)$ e $x_{n+1}, \cdots, x_{n^2} \sim \mathcal{N}(0, \frac{1}{2})$. Qual a distribuição p(s) de $s = \lambda_2 - \lambda_1$? Sabemos os autovalores soluções do polinômio característico

$$\lambda^2 - \operatorname{Tr} \mathcal{H}_s \lambda + \det \mathcal{H}_s$$

O resultado será uma função $s(x_1, x_2, \dots, x_{n^2})$. Para a qual escrevemos

$$p(s) = \int_{-\infty}^{\infty} dx_1 \cdots dx_{n^2} \prod_{i=1}^{n} \frac{e^{-\frac{x_i^2}{2}}}{\sqrt{2\pi}} \prod_{i=n+1}^{n^2} \frac{e^{-x_i^2}}{\sqrt{\pi}} \delta(s - s(x_1, x_2, \dots, x_{n^2}))$$

Que, desenvolvido, chega à

$$p(s) = -\frac{s}{2}e^{-f(s^2)}$$

Ou seja, teremos um resultado em que as partículas parecem se repelir!

2.3 Uma medida à Hermitiana

Consideraremos no nosso estudo para referencia matrizes quadradas de entradas complexas com dimensão N. Nosso objetivo é afinal ter uma forma de mensurar a distribuição de autovalores e para isso, faremos os seguintes desenvolvimentos.

Consideremos inicialmente um espaço de matrizes com entradas complexas $2N^2$ dimensional. Contido neste espaço temos um espaço de maior interesse correspondente ao espaço das matrizes hermitianas de dimensão N^2 . A escolha do subespaço está relacionada com o fato que matrizes hermitianas são diagonalizáveis e a distribuição de seus autovalores estará diretamente relacionada (com uma mudança de base) à distribuição do traço da matriz diagonalizada. Note que para a matriz diagonal ter a mesma medida que nossa matriz inicial, nossa medida deve ser invariável por rotação.

Mais detalhadamente podemos escrever nossa matriz hermitiana \hat{H} como

$$\hat{H} = \hat{U}\hat{\Lambda}\hat{U}^{-1}$$
, $\hat{\Lambda} = diag(\lambda_1, \dots, \lambda_2)$, $\hat{U} \cdot \hat{U}^* = I$

onde, claro, $\hat{\Lambda}$ é diagonal de autovalores e \hat{U} é unitária e com colunas equivalentes aos autovetores de \hat{H} . Em geral, o conjunto de matrizes degeneradas tem medida nula e não é uma preocupação. Um cuidado deve ser tomado. A correspondência $\hat{H} \Longrightarrow (\hat{U}\ U(N), \hat{\Lambda})$ não é injetora, podemos tomar $\hat{U}_1\hat{\Lambda}\hat{U}_1^{-1}=\hat{U}_2\hat{\Lambda}\hat{U}_2^{-1}$ se $\hat{U}_1^{-1}\hat{U}_2=diag(e^i\phi_1,\ldots,e^i\phi_N)$ para qualquer escolha de fases (ϕ_1,\ldots,ϕ_N) . Para restringir nosso problema e tornar a função injetiva será necessário considerar as matrizes unitárias ao espaço de coset $U(N)/U(1) \times \cdots \times U(1)^{-1}$. Uma outra restrição necessárias é ordenas os autovalores, ou seja, $\lambda_1 < \cdots < \lambda_n$. Temos que reescrever agora a medida $d\mu(\hat{H})$ em função de auvalores e da \hat{U} de autovetores.

Para resumir o desenvolvimento, alguns resultados serão diretamente enunciados. Essa seção pode ser encontrada no relatório [2]. Em especial recuperaremos o elemento de distância e volume no subespaço que vamos tratar

$$(ds)^{2} = \operatorname{Tr} d\hat{H}d\hat{H}^{*} = \sum_{i} (dx_{ii})^{2} + 2\sum_{i < j} \left[(dx_{ij})^{2} + (dy_{ij})^{2} \right]$$
 (2.7)

$$d\mu(\hat{H}) = 2^{\frac{N(N-1)}{2}} \prod_{i} dx_{ii} \prod_{i < j} dx_{ij} dy_{ij}$$
 (2.8)

Ambos vem de um desenvolvimento da métrica do espaço discutido. Note que nossa medida de comprimento é invariante em respeito à automorfismos (Calcule $Tr H^2$). Especificamente, se tomarmos os elementos (2.7) e (2.8) na decomposição espectral, obteremos

$$(ds)^{2} = \sum_{i} (d\lambda)^{2} + \sum_{i < j} (\lambda_{i} - \lambda_{j})^{2} \overline{\delta U_{ij}} \delta U_{ij}$$
(2.9)

е

$$d\mu(\hat{H}) = \prod_{i < j} (\lambda_i - \lambda_j)^2 \prod_i d\lambda_i \times d\mu(\hat{U})$$
 (2.10)

Tendo a medida de integração pronta, podemos definir uma F.D.P $\mathcal{P}(\hat{H})$ neste espaço de matizes hermitianas tal que $\mathcal{P}(\hat{H})d\mu(\hat{H})$ é a probabilidade da matriz \hat{H} estar no volume $d\mu(\hat{H})$. Queremos que nossa função seja invariante à rotação, ou seja, $\mathcal{P}(\hat{H}) = \mathcal{P}(\hat{U}^*\hat{H}\hat{U})$.

Conhecer os N primeiros traços (Tr \hat{H}^n) de \hat{H} define unicamente o polinômio característico e junto com ele, os autovalores. Especificamente tomaremos

¹Não tenho muita ideia de espaços de Coset. Pelo que entendo, existe um espaço onde toda \hat{U} pode ser representada por $\hat{U}_c\hat{U}_d$, onde \hat{U}_c compõe o espaço de coset e \hat{U}_d é uma matriz diagonal unitária. Dessa forma matrizes equivalentes são aquelas que multiplicadas por \hat{U}_d tem um mesmo resultado.

$$\mathcal{P}(\hat{H}) = Ce^{-\operatorname{Tr}Q(\hat{H})} \tag{2.11}$$

Onde Q deve ser um polinômio de até ordem $2j \leq N$ suficiente para garantir a convergência de

$$\mathcal{Z}_n = \int_{\mathcal{H}_n} e^{-\operatorname{Tr} Q(\hat{M})} d\hat{M}$$

Comumente uma condição suficiente é

$$\lim_{x \to \pm \infty} \frac{Q(x)}{\ln(1+x^2)} = \infty$$

Mas em especial, se tomarmos

$$Q(x) = ax^2 + bx + c$$

Nossa medida tomará a forma

$$\mathcal{P}(\hat{H}) = e^{-a\left[\sum_{i} x_{ii}^{2} + 2\sum_{i < j} [x_{ij}^{2} + y_{ij}^{2}]\right]} e^{-b\sum_{i} x_{ii}} e^{-cN}$$
(2.12)

$$= e^{-cN} \prod_{i=1}^{N} \left(e^{-ax_{ii}^2 - bx_{ii}} \right) \prod_{i < j} e^{-2ax_{ij}^2} \prod_{i < j} e^{-2ay_{ij}^2}$$
 (2.13)

Onde podemos notar que a distribuição de probabilidade da matriz \hat{H} pode ser representados por fatores independentes, cada um de forma gaussiana. Para este potencial, temos uma conexão entre as matrizes de entrada independentes e as matrizes invariáveis por rotação. Lembre-se que para as variáveis serem independentes \mathcal{P} deve ter a forma $\mathcal{P} = Ce^{-\left(a\operatorname{Tr}\hat{H}^2 + b\operatorname{Tr}\hat{H} + cN\right)}$ para constantes a > 0, b, c. Em nota, sabemos então

$$e^{\operatorname{Tr} V(\hat{H})} d\mu(\hat{H}) = e^{-\sum_{j} V(\lambda_{j})} \prod_{i < j} (\lambda_{i} - \lambda_{j})^{2} d\mu(\lambda) d\mu(\hat{U})$$

ou mais geralmente para o ensemble com

$$\frac{1}{\tilde{\mathcal{Z}}_n} e^{\operatorname{Tr}(V(\hat{M}))} dM$$

Dado λ_j os autovalores

$$\operatorname{Tr}(V(\hat{M})) = -\sum_{j=1}^{n} V(\lambda_j)$$

e finalmente podemos escrever

$$E[f] = \int_{\mathcal{H}_{-}} f(\hat{M})e^{-\operatorname{Tr}(Q(\hat{M}))}d\hat{M}$$
 (2.14)

$$= \frac{1}{\mathcal{Z}} \int \cdots \int f(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \prod_{i < j} (\lambda_i - \lambda_j)^2 \prod_{j=1}^n e^{-Q(\lambda_j)} d\lambda_1 \dots d\lambda_n$$
 (2.15)

Assim, a probabilidade conjunta nas matrizes induz uma densidade de probabilidade de autovalores

$$\frac{1}{\mathcal{Z}_n} \prod_{i < j} (\lambda_i - \lambda_j)^2 \prod_{j=1}^n e^{Q(\lambda_j)}$$
(2.16)

Alguns resultados foram resgatadas da nota do autor em [3].

Capítulo 3

Movimento Browniano

3.1 Processo Pontual

Um processo pontual pode ser interpretado como um conjunto aleatório de pontos ou como a medida de probabilidade associada a esse conjunto. Um processo pontual possui n pontos se

$$\mathcal{P}(\#X=n)=1$$

Onde X é um conjunto enumerável de \mathcal{X} (\mathbb{R} , \mathbb{Z} ou um subconjunto destes). O conjunto de todas configurações possíveis é denominado $Conf(\mathcal{X})$. Se $P(x_1, \ldots, x_n)$ é uma função de densidade de probabilidade em \mathbb{R}^n invariante por permutações

$$\mathbb{R}^n \to Conf(\mathbb{R})$$
$$(x_1, \dots, x_n) \mapsto X = x_1, \dots, x_n$$

define naturalmente um processo pontual com n pontos.

3.1.1 Poisson & fries

Tome $\{N(t)\}$ o número de eventos no intervalo de tempo]0,t]. $\{N(t)\}$ é um processo estocástico (de contagem). Se o processo de Poisson possui $\lambda > 0$, para um elemento fiox do espaço amostral a variável aleatória N assume valor k no tempo t com probabilidade

$$\mathcal{P}[N(t) = k] = \frac{(\lambda t)^k e^{-\lambda t}}{k!}$$
(3.1)

Onde λ é o número esperado de chagadas por unidade de tempo. Agora, como um processo pontual, a probabilidade de n eventos no intervalo [a,b] é

$$\mathcal{P}(N]a,b] = n) = \frac{(\lambda(b-a))^n e^{-\lambda(b-a)}}{n!}$$

Podemos usar a independência de cada evento de Poisson em intervalos disjuntos para escrever

$$\mathcal{P}(N[a_1, b_1] = n_1, \dots, N[a_k, b_k] = n_k) = \prod_{i=1}^k \frac{(\lambda(b_i - a_i))_i^n e^{-\lambda(b_i - a_i)}}{n_i!}$$

Podemos escrever para uma função f mensurável em $\mathbb R$

$$\sum_{x_i \in \mathcal{X}} f(x_i) = \int f(x) dN(x)$$

Onde a medida dN é

$$dN(x) = \sum_{x_i \in \mathcal{X}} \delta_{x_i}(x)$$

Onde notamos que podemos interpretar tanto quanto uma soma de um processo pontual quanto uma medida de probabilidade.

3.1.2 Função Correlação

Definimos uma variável aleatória N anteriormente. Naturalmente, poderíamos estar interessados em sua esperança. Mais especificamente, podemos procurar a esperança do número de pontos de uma ocnfiguração dentro de um intervalo $A \subset \mathbb{R}$.

$$A \mapsto \mathbb{E}[N(A)] = \mathbb{E}[\#(A \cap X)]$$

Que pode ser interpretada como uma medida com densidade p_1

$$\mathbb{E}[\#(A \cap X)] = \int_A p_1(x)dx \tag{3.2}$$

A equação 3.2 é conhecida como função de correlação de 1 ponto. Em grosso modo, $p_1(x)$ é a probabilidade de haver um ponto da configuração entre x e x + dx. Seja um configuração simples $X = \{x_1, \ldots, x_n\}$ e intervalos disjuntos na reta A_1, A_2, \ldots, A_n ,

$$\int_{A} \cdots \int_{A} \rho_{n}(x_{1}, \dots, x_{n}) dx_{1}, \dots, dx_{n} = \mathbb{E} \left(\prod_{j=1}^{k} \#(X \cap A_{j}) \right)$$

é o número esperado de n-uplas $(x_1, x_2, ..., x_n) \in A_1 \times ... \times A_n$ tais que $x_i \in A_i, i = 1, ..., n$. Seja $\mathbb{P}(x_1, ..., x_n)$ uma densidade de probabilidade em \mathbb{R}^n , então o processo pontual de n pontos gerado possui funções de correlação dadas por

$$p_k(x_1, \dots, x_k) = \frac{n!}{(n-k)!} \int \dots \int \mathbb{P}(x_1, \dots, x_n) dx_{k+1} \dots dx_n$$

3.1.3 Pontual Determinantal

Um processo pontual vai ser chamado determinantal se dada uma função de correlação ρ_n , existe um núcleo K(x,y) conhecido como núcleo de correlação tal que

$$\rho_n(x_1, \dots, x_n) = \det[K(x_i, x_j)]_{i,j=1}^n$$
(3.3)

onde

$$[K(x_i, x_j)]_{i,j=1}^n = \begin{bmatrix} K(x_1, x_1) & K(x_1, x_2) & \dots & K(x_n, x_n) \\ K(x_2, x_1) & K(x_2, x_2) & \dots & K(x_n, x_n) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ K(x_n, x_1) & K(x_n, x_2) & \dots & K(x_n, x_n) \end{bmatrix}$$

Nos casos de baixa dimensão

$$p_1(x_1) = K(x_1, x_1), \qquad p_2(x_1, x_2) = \begin{vmatrix} K(x_1, x_1) & K(x_1, x_2) \\ K(x_2, x_1) & K(x_2, x_2) \end{vmatrix}$$

Para que o núcleo satisfaça a equação 3.3 enunciaremos um resultado de interesse.

Teorema 1 Seja K um núcleo tal que

- (a) $\int K(x,x) = n \in \mathbb{N}$,
- (b) Para todo $x_1, x_2, \ldots, x_n \in \mathbb{R}$, o determinante é não negativo
- (c) K possui a propriedade de **núcleo reprodutor**, isto é;

$$K(x,y) = \int_{-\infty}^{\infty} K(x,s)K(s,y)ds$$

 $Ent\tilde{a}o$

$$P(x_1,...,x_n) = \frac{1}{n!} det[K(x_i,x_j)]_{i,j=1}^n$$

será uma densidade de probabilidade em $\mathbb R$ cujo processo de n pontos associado é determinantal.

3.2 Emsemble Biortogonal

Um n-ponto processo é um ensemble biortogonal se existem duas sequências f_1, \ldots, f_n e $g_1, \ldots g_n$ em $L^2(R)$ e uma constante $\mathcal{Z}_n \neq \text{tais que:}$

$$\mathcal{P}(x_1,\ldots,x_n) = \frac{1}{\mathcal{Z}_n} \det \left[f_i(x_j) \right]_{i,j=1}^n \cdot \det \left[g_i(x_j) \right]_{i,j=1}^n$$

Onde todo f_i e g_i é independente nos i's. Pode-se mostrar que se

$$\phi_j \in span(f_1, \dots, f_n) \ \psi_j \in span(g_1, \dots, g_n)$$

tais que

$$\int_{-\infty}^{\infty} \phi_k(c)\psi_j(x)dx = \delta_{jk}$$

então

$$K_n(x,y) = \sum_{j=1}^n \phi_k(c)\psi_j(x)$$

onde $K_n(x,y)$ é um Kernel tal que

$$\mathcal{P}(x_1, \dots, x_n) = \frac{1}{n!} \det [K_n(x_i, x_j)]_{i,j=1}^n$$

O processo é determinado e K_n é o kernel de correlação.

3.3 Karlin-McGregor

3.3.1 O teorema

Exploraremos os caminhos não cruzantes providos por processos de Markov. Considere uma partícula de movendo com uma regra qualquer, vamos descrever esse movimento de forma que denotaremos $p_t(a;x)$ a densidade de probabilidade de transição; isto é, a chance uma partícula em a ir para x em um próximo momento. Um teorema clássico enuncia a probabilidade de um certo número de caminhos não se intersectarem passado um tempo t.

O teorema diz: Considere $X_1(t), \ldots, X_n(t)$ cópias independentes de um processo forte de Markov com caminhos condicionados tais que

$$X_j(0) = a_j$$

onde $a_1 < a_2 < \cdots < a_n$ são valores dados. Notamos novamente $p_t(x,y)$ ser a densidade do processo de transição. Vamos definir regiões E_1, E_2, \ldots, E_n onde E's vizinhos não se intersectam. Temos

$$\int_{E_1} \cdots \int_{E_n} \det \left[p_t(a_i, x_j) \right]_{i,j=1}^n dx_1 \dots dx_n$$

vai ser a probabilidade de que os caminhos não tenham se intersectados no intervalo de tempo [0,t] e $X_j(t)$ nos intervalos correspondentes. A demonstração está em [3]. Note que temos

$$\int_{E_1} \cdots \int_{E_n} \det \left[p_t(a_i, x_j) \right]_{i,j=1}^n dx_1 \dots dx_n$$

$$= \int_{E_1} \cdots \int_{E_n} \begin{vmatrix} p_t(a_1, x_1) & p_t(a_2, x_1) & \dots & p_t(a_{n-1}, x_1) & p_t(a_n, x_1) \\ p_t(a_1, x_2) & p_t(a_2, x_2) & \dots & p_t(a_{n-1}, x_2) & p_t(a_n, x_2) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ p_t(a_1, x_{n-1}) & p_t(a_2, x_{n-1}) & \dots & p_t(a_{n-1}, x_{n-1}) & p_t(a_n, x_{n-1}) \\ p_t(a_1, x_n) & p_t(a_2, x_n) & \dots & p_t(a_{n-1}, x_n) & p_t(a_n, x_n) \end{vmatrix} dx_1 \dots dx_n$$

$$(3.4)$$

$$= \sum_{\sigma} sgn(\sigma) \prod_{j=1}^{n} p_t(a_j, E_{\sigma(j)})$$
(3.5)

$$= \sum_{\sigma} sgn(\sigma)\mathcal{P}(A_{\sigma}) \tag{3.6}$$

Onde denotamos

$$p_t(a_j, E_{\sigma(j)}) = \int_{E_j} p_t(a_i, x_j) dx_j$$

 σ é uma permutação de $1, \ldots, n$ e A_{σ} é o evento que $X_{j}(t) \in E_{\sigma(j)}$ para todo j. Os caminhos devem ser independentes para (3.6).

De alguma forma o determinada permuta os caminhos em todas ordens possíveis e calcula a probabilidade de todos se manterem nos intervalos adequados. Um exemplo de baixas dimensões pode mostrar que

$$\begin{vmatrix} p_t(a_1, x_1) & p_t(a_2, x_1) & p_t(a_3, x_1) \\ p_t(a_1, x_2) & p_t(a_2, x_2) & p_t(a_3, x_2) \\ p_t(a_1, x_3) & p_t(a_2, x_3) & p_t(a_3, x_3) \end{vmatrix} =$$
(3.7)

$$+ p_t(a_1, x_1)p_t(a_2, x_2)p_t(a_3, x_3)$$
 (3.8)

$$+ p_t(a_2, x_1)p_t(a_3, x_2)p_t(a_1, x_3)$$
 (3.9)

$$+ p_t(a_3, x_1)p_t(a_1, x_2)p_t(a_2, x_3)$$
(3.10)

$$-p_t(a_3, x_1)p_t(a_2, x_2)p_t(a_1, x_3)$$
(3.11)

$$-p_t(a_2, x_1)p_t(a_1, x_2)p_t(a_3, x_3) (3.12)$$

$$-p_t(a_1, x_1)p_t(a_3, x_2)p_t(a_2, x_3)$$
(3.13)

Logo

$$\int_{E_1} \cdots \int_{E_n} \det \left[p_t(a_i, x_j) \right]_{i,j=1}^n dx_1 \dots dx_n = + p_t(a_1, E_1) p_t(a_2, E_2) p_t(a_3, E_3)$$
 (3.14)

+
$$p_t(a_2, E_1)p_t(a_3, E_2)p_t(a_1, E_3)$$
 (3.15)

$$+ p_t(a_3, E_1)p_t(a_1, E_2)p_t(a_2, E_3)$$
 (3.16)

$$-p_t(a_3, E_1)p_t(a_2, E_2)p_t(a_1, E_3) \qquad (3.17)$$

$$-p_t(a_2, E_1)p_t(a_1, E_2)p_t(a_3, E_3) \qquad (3.18)$$

$$-p_t(a_1, E_1)p_t(a_3, E_2)p_t(a_2, E_3)$$
 (3.19)

Onde somamos os casos onde as partículas se matém ordenadas e subtraímos os casos onde elas se cruzam.

3.3.2 Consequências

Considere n cópias do processo de Markov condicionado para começar em t=0 nas determinadas posições $a_1 < a_2 < \cdots < a_n$. Se condicionarmos estes processos para não intersectar no intervalo [0,t], o teorema vai nos dizer que os caminhos em um tempo t vão ter uma densidade de probabilidade conjunta

$$\frac{1}{\mathcal{Z}_n} \det \left[p_t(a_i, x_j) \right]_{i,j=1}^n$$

Mas este não pode ser considerado um processo pontual determinado. Não é expresso por um produto de determinantes. Isso pode ser ajeitado se considerarmos um tempo T > t no nosso processo. Tomaremos b_1, b_2, \ldots, b_n posições finais e condicionaremos os caminhos a não intersectar no intervalo [0, T] com $X_j(0) = a_j$ e $X_j(T) = b_j$ para todos. É possível mostrar que a distribuição conjunta deles será

$$\frac{1}{\mathcal{Z}'_n} \det [p_t(a_i, x_j)]_{i,j=1}^n \det [p_{T-t}(x_i, b_j)]_{i,j=1}^n$$

Que será biortogonal com as funções

$$f_i = p_t(a_i, x) \; ; \; q_i = p_{T-t}(x, b_i)$$

E nosso caso de interesse é quando $a_j \to a$ e $b_j \to b$. Note que usando as duas funções podemos forçar que o movimento browniano se inicie em um ponto e encerre em outro determinado. Em uma, reverteremos o tempo e, nos limites 0 e T, forçaremos que apenas uma das funções seja predominante de forma que a posição inicial de cada uma prevaleça. Podemos impor a posição inicial e final do movimento. No caso browniano teremos

$$p_t(a,x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi t}}e^{-\frac{(x-a)^2}{2t}}$$

No caso dos limites de $a_i \to a$ e $b_j \to b$ ficamos, por consequência que quando mais de um a_i ou b_j convergem ao mesmo ponto teremos $\mathcal{Z} \to 0$ pela sua dependência destes termos (eles não serão mais 'ortogonais', pontos distintos). Por exemplo, para o limite

$$\lim_{a_n \to a_{n-1}} \frac{\det [p_t(a_i, x_j)]_{i,j=1}^n \det [p_{T-t}(x_i, b_j)]_{i,j=1}^n}{\mathcal{Z}'_n}$$

Queremos aplicar L'Hôpital para resolver a indeterminação. Para o determinante podemos notar que

$$\frac{\partial}{\partial a_n} \begin{vmatrix} p_t(a_1, x_1) & \dots & p_t(a_1, x_n) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ p_t(a_n, x_1) & \dots & p_t(a_n, x_n) \end{vmatrix} = \frac{\partial}{\partial a_n} [p_t(a_n, x_1) | \dots | + \dots + p_t(a_n, x_n) | \dots |]$$

$$[\frac{\partial}{\partial a_n} p_t(a_n, x_1) | \dots | + \dots + \frac{\partial}{\partial a_n} p_t(a_n, x_n) | \dots |]$$

$$= \begin{vmatrix} p_t(a_1, x_1) & \dots & p_t(a_1, x_n) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial}{\partial a_n} p_t(a_n, x_1) & \dots & \frac{\partial}{\partial a_n} p_t(a_n, x_n) \end{vmatrix}$$

No limite que estamos tratando:

$$\begin{vmatrix} p_t(a_1, x_1) & \dots & p_t(a_1, x_n) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial}{\partial a_{n-1}} p_t(a_{n-1}, x_1) & \dots & \frac{\partial}{\partial a_{n-1}} p_t(a_{n-1}, x_n) \end{vmatrix}$$

Para que todos $a_i \to a$ precisamos ainda fazer $a_{n-1} \to a_{n-2}, a_{n-2} \to a_{n-3}$ e assim por diante. Se fizermos assim, terminaremos com

$$\det \left[\frac{\partial^{i-1}}{\partial a^{i-1}} p_t(a_i, x_j) \right]_{i,j=1}^n$$

Onde

$$\frac{\partial^{i-1}}{\partial a^{i-1}} p_t(a_i, x_j) = \left[\left(\frac{x_j - a_i}{t} \right)^{i-1} + O\left(\frac{x_j - a_i}{t} \right)^{i-2} \right] p_t(a_i, x_j)$$

Que nos permite afirmar que o determinante é proporcional à

$$\det\left[x_{j}^{i-1}\right]_{i,j=1}^{n}\prod_{i=1}^{n}e^{-\frac{x_{j}^{2}-2ax_{j}}{2t}}$$

quando $a_i \to 0$. Analogamente para o outro determinante

$$\det \left[x_j^{i-1} \right]_{i,j=1}^n \prod_{j=1}^n e^{-\frac{x_j^2 - 2bx_j}{2(T-t)}}$$

Ou seja;

$$f_i = F_{i-1}(x)e^{-\frac{(x-a)^2}{2t}}$$
; $g_i = G_{i-1}(x)e^{-\frac{(x-b)^2}{2(T-t)}}$

onde F e G são polinômios em x de grau j-1. Tomaremos agora o limite em que $a,b\to 0$. Reescrevemos a distribuição conjunta destes pontos

$$P(x_1, \dots, x_n) = \frac{1}{\mathcal{Z}_n} \det \left[p_t(a_i, x_j) \right]_{i,j=1}^n \det \left[p_{T-t}(x_i, b_j) \right]_{i,j=1}^n$$
(3.20)

$$= \frac{1}{\mathcal{Z}_n} \det \left[x_j^{i-1} \right]_{i,j=1}^n \prod_{j=1}^n e^{-\frac{x_j^2}{2t}} \det \left[x_j^{i-1} \right]_{i,j=1}^n \prod_{j=1}^n e^{-\frac{x_j^2}{2(T-t)}}$$
(3.21)

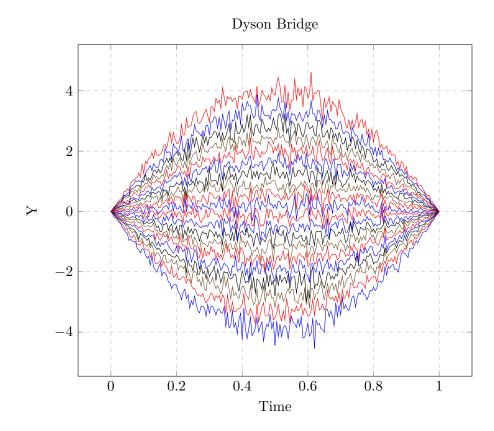
$$= \frac{1}{\mathcal{Z}_n} \det \left[x_j^{i-1} \right]_{i,j=1}^n \det \left[x_j^{i-1} \right]_{i,j=1}^n \prod_{j=1}^n e^{-\frac{Tx_j^2}{2t(T-t)}}$$
(3.22)

Onde o último passo é dado pelo valor do determinante de Vandermonde discutido no apêndice D tal que

$$P(x_1, \dots, x_n) = \frac{1}{\mathcal{Z}_n} \prod_{1 \le i < j \le n} (x_j - x_i)^2 \prod_{j=1}^n e^{-\frac{Tx_j^2}{2t(T-t)}}$$

Relembrando a equação (2.16), podemos interpretar esta distribuição como uma distribuição de autovalores em um espaço de matrizes hermitianas do GUE com entradas de variância $\sigma^2 = \frac{2t(T-t)}{T}$ e média $\mu=0$.

De forma que poderemos simular a evolução destes movimentos brownianos com o sistema de matrizes descrito.



```
import numpy as np
1
2
    n_particles = 20
3
    steps = 1000
4
    def GUE(N, sigma = 1, mu = 0, escale = False):
6
         A = np.random.randn(N,N) * sigma + 1j*np.random.randn(N,N)*sigma
         A = (A + A.T.conj())/2
         eig = np.linalg.eigvalsh(A)
10
         if escale:
11
             return (eig + mu)/(np.sqrt(N*beta))
12
         return eig + mu
13
14
    eig_GUE = np.zeros(n_particles)
15
16
```

```
17
    final\_time = 1
    dt = final_time/steps
18
    Memory = np.zeros((steps+1,n_particles))
19
20
     for step in range(steps+1):
21
         partial_time = step * dt
22
         sigma = 2*partial_time*(final_time-partial_time)/final_time
23
24
         eig_GUE = GUE(n_particles, sigma = sigma, mu = mu, escale = False)
25
         eig_order = np.argsort(eig_GUE)
26
         Memory[step,:] = eig_GUE[eig_order]
27
28
    np.savetxt('Memory.txt', Memory)
29
```

3.4 Simulações Gerais

Uma outra pergunta seria: Como simular sistemas com dois pontos finais? Nesse caso pudemos retirar matrizes com entradas independentes porquê a distribuição era relacionada à $e^{\alpha H^2}$, mas agora teremos algo do tipo $e^{\alpha H^2 + H_0}$. Como fazer isso? Podemos tomar uma abordagem aproximada e checar por sua precisão posteriormente.

Queremos tirar autovalores de uma matriz \hat{X} tal que sua distribuição seja equivalente à dos movimentos brownianos independentes que não se cruzam com dois pontos finais. Note que de alguma forma, podemos tomar como base a matriz aleatória hermetiana de entradas gaussianas já discutida X. Isso nos dá a situação anterior. Mas ainda mais queremos manter o começo parecido mas fazer que, no final, os autovalores estejam separados em dois núcleos. Como os autovalores de uma matriz $X_o^2 = UVU^*$ tal que

$$V = \begin{vmatrix} \lambda_1 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda_1 & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ \vdots & & & \lambda_2 & 0 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & \lambda_2 \end{vmatrix}$$

Dessa forma se fizermos a composição dos dois terbos com uma função linear em t, teremos:

$$X + f(t)UVU^*$$

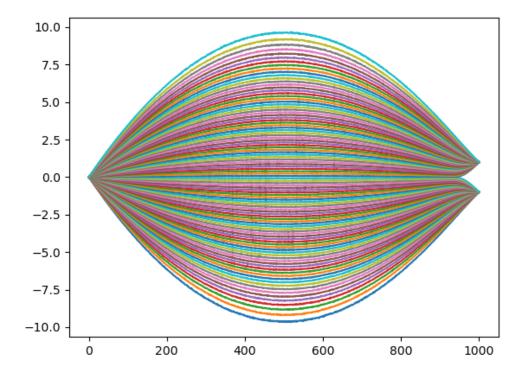
Que vai nos atender no sentido em que, quando f(t) = 0, em t = 0 o comportamento é dominado pelo primeiro termo. Enquanto isso, quando a variância volta a diminuir nas entradas de X, o segundo termo domina, e, no final, dita as posições das partículas. Podemos testar nosso método. Implementemos:

```
import numpy as np

n_particles = 100
n_groups = 2
steps = 100
```

```
def Mod_GUE(U, S, shift, N, sigma = 1, mu = 0, escale = False):
7
         beta = 2
         A = sigma * np.random.randn(N,N,) + sigma *1j*np.random.randn(N,N)
         A = (A + A.T.conj())/2
10
         A = A + (U @ S @ U.T.conj())*shift
11
         eig = np.linalg.eigvalsh(A)
12
         if escale:
13
             return (eig*sigma + mu)/(np.sqrt(N*beta))
14
         return eig
15
16
    def USU(nGroups, n_particles):
17
         # U is the unitary matrix with the e1, e2, ..., eN vectors as columns
18
         # S is the diagonal matrix with the eigenvalues
19
20
21
         U = np.zeros((n_particles, n_particles), dtype = complex)
         S = np.zeros((n_particles, n_particles), dtype = complex)
22
23
         # fill U diagonal with 1's
24
         for i in range(n_particles):
             U[i,i] = 1
26
27
         # fill S diagonal with nGroups different values centered at 0
         divider = n_particles/nGroups
29
         shift = (nGroups-1)/2
30
         for i in range(n_particles):
             S[i,i] = (int(i/divider) - shift) * 10
32
33
34
         return U, S
35
    def sigma_t(t):
36
         return 2*t*(1-t)
37
38
    U, S = USU(n_groups, n_particles)
39
    eig_GUE = np.zeros(n_particles)
40
    dt = 1/steps
41
42
    Memory = np.zeros((steps+1,n_particles))
43
44
    for step in range(steps+1):
45
         print(step)
46
         partial_time = step * dt
47
         sigma = sigma_t(partial_time)
48
         shift = partial_time
49
50
         eig_GUE = Mod_GUE(U, S, shift, n_particles, sigma = sigma, mu = mu, escale = False)
         eig_order = np.argsort(eig_GUE)
52
         Memory[step,:] = eig_GUE[eig_order]
53
    # write Memory in file
55
    np.savetxt('Memory.txt', Memory)
```

E teremos algo do tipo:



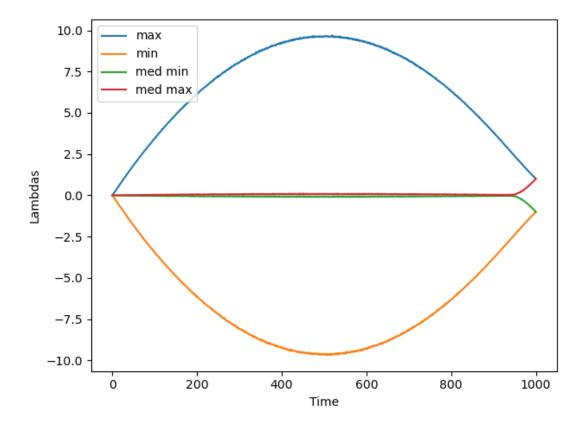
3.4.1 Tracy Widom

Uma das formas de validar nossa simulação é aproveitando de um resultado conhecido para esta distribuição. Tomamos $\gamma = \gamma(t) = \mathbb{E}[\lambda_{max}]$. Se definirmos a distribuição na borda para uma matriz de tamanho N quando $N \to \infty$, veremos que

$$\frac{\lambda_m ax - \mathbb{E}[\lambda_{max}]}{N^{\alpha}}$$

Deve ser a densidade da distribuição quando $\alpha=-\frac{2}{3}$ para toda a extensão externa da distribuição. Essa distribuição se nomeia Tracy Widom e tem formato bem conhecido. Note que se o expoente não for compatível com a distribuição observada, ele deve, no limite fazer com que ela se torne 'singular' em algum sentido, esmague ela no eixo em x ou y. Logo, idealmente, usaríamos matrizes extremamente grandes. O problema de autovalores, contudo, é complexo e leva tempo para tais matrizes. Faremos um compromisso e tentaremos observar a diferenciação da distribuição real.

Primeiro, a média. Faremos isso numericamente. Queremos algo do tipo,

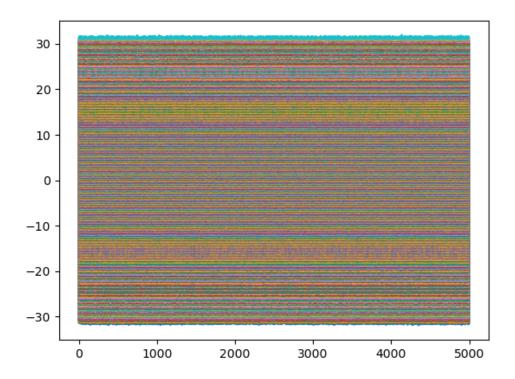


Para simplicar o gasto temporal calculemos para um passo específico múltiplos experimentos, uma vez que sabemos calcular a matriz que dá sua distribuição.

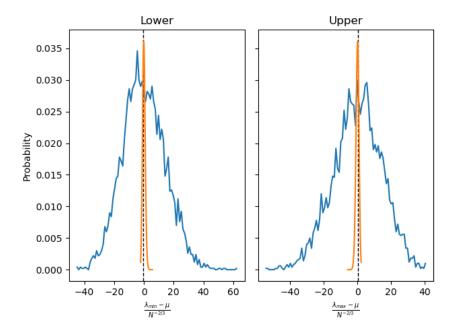
```
import numpy as np
1
2
    n_particles = 1000
    n_groups = 2
4
5
    def Mod_GUE(S, shift, N, sigma = 1, mu = 0, escale = False):
6
         A = sigma * np.random.randn(N,N,) + sigma *1j*np.random.randn(N,N)
8
         A = (A + A.T.conj())/2
9
         A = A + S*shift
10
         eig = np.linalg.eigvalsh(A)
11
         if escale:
12
             return (eig*sigma + mu)/(np.sqrt(N*beta))
         return eig
14
15
    def USU(nGroups, n_particles):
16
         # U is the unitary matrix with the e1, e2, ..., eN vectors as columns
17
         # S is the diagonal matrix with the eigenvalues
18
        U = np.zeros((n_particles, n_particles), dtype = complex)
20
         S = np.zeros((n_particles, n_particles), dtype = complex)
21
22
         # fill U diagonal with 1's
23
         for i in range(n_particles):
24
             U[i,i] = 1
25
```

```
26
         \# fill S diagonal with nGroups different values centered at 0
27
         divider = n_particles/nGroups
28
         shift = (nGroups-1)/2
29
         for i in range(n_particles):
30
31
             S[i,i] = (int(i/divider) - shift) * 10
32
        return U, S
33
34
    def isHermitian(A):
35
         return np.allclose(A, A.T.conj())
36
37
    def sigma_t(t):
         return 2*t*(1-t)
39
40
    U, S = USU(n_groups, n_particles)
41
    eig_GUE = np.zeros(n_particles)
42
43
    exps = 1000
44
^{45}
    Memory = np.zeros((exps, n_particles))
46
47
    for exp in range(exps):
48
         partial_time = 0.5
49
         sigma = sigma_t(partial_time)
50
         shift = partial_time
52
         eig_GUE = Mod_GUE(S, shift, n_particles, sigma = sigma, mu = mu, escale = False)
53
         eig_order = np.argsort(eig_GUE)
        Memory[exp,:] = eig_GUE[eig_order]
55
56
         print(exp)
57
58
     # write Memory in file
59
    np.savetxt('Memory_test.txt', Memory)
```

Com N=1000, para o momento t=0.5 calculamos múltiplas iterações

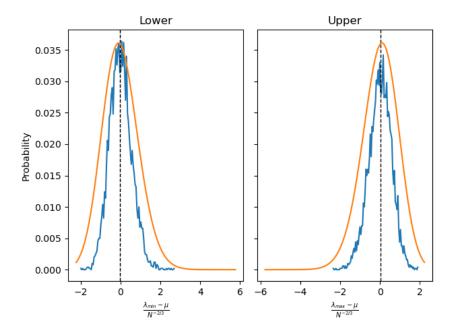


Agora podemos plotar o histograma para os extremos. Especificamente para o extremo superior:

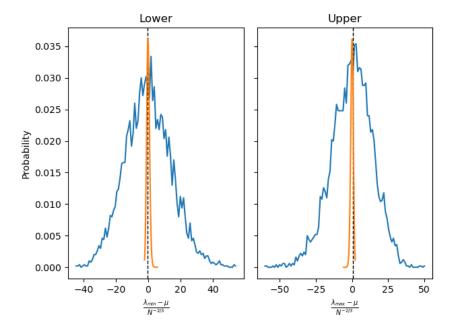


Algo está estranho. Parece que o histograma está mais espalhado do que o esperado. O que pode estar ocorrendo? Vemos nos dados que a variação está de acordo com o histograma. Os dados variam em média algo na ordem de ± 1 . Escalado por $N^{\frac{2}{3}}$, dá o resultado observado. De alguma forma os dados parecem com o 'formato' correto, até sua assimetria pode ser observada. E os dados parecem simetrizados para o autovalor máximo e mínimo. Uma suspeita é que alguma escala que dependa de σ deve ser aplicada, isso se

dá principalmente pela pergunta: Isso se repete em outros momentos da simulação? Que tem ilustrada resposta:



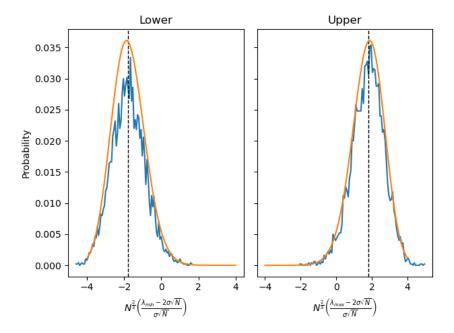
Isso se repetiria para o caso de borda de um único final? Se calcularmos como usualmente as Pontes de Dyson para um único ponto final, veremos a distribuição de Tracy-Widom? Isso indicaria um erro, não na escala, mas no nosso modelo (Principalmente porque os modelos de aproximam quando $t \to 0$). Para este, teríamos em t = 0.5:



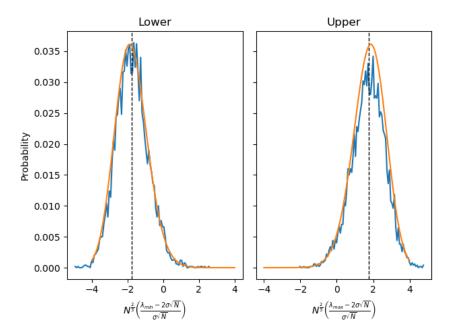
Que parece precisar da mesma escala que o caso anterior. De qual escala estamos falando? Note a expressão

$$N^{rac{2}{3}} \left(rac{\lambda_{max} - 2\sigma\sqrt{N}}{\sigma\sqrt{N}}
ight)$$

Algo assim parece mais razoável. O λ médio depende de σ e N. Enquanto $\sigma\sqrt{N}$ escala com dependência das mesmas variáveis, que parecem ser importantes. Com essa nova distribuição podemos refazer a distribuição para t=0.5,



e para t = 0.01,

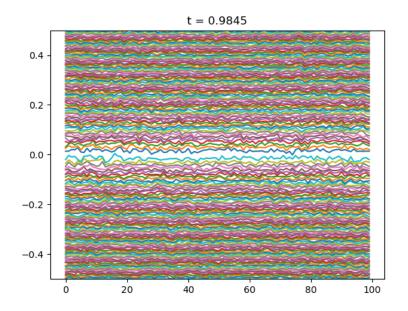


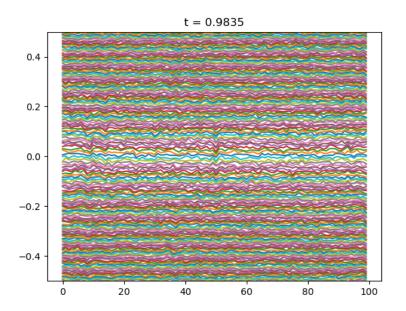
A média ainda poderia ser dada por experimento desde que se centralize a distribuição também.

De fato isso também vale para todo o contorno com exceção do ponto de bifurcação interno, onde gostaríamos de ver $\alpha = -\frac{3}{4}$. Ou seja,

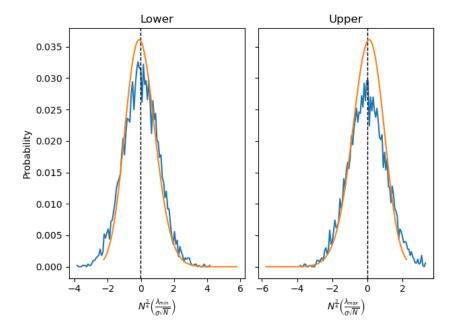
$$N^{rac{3}{4}}\left(rac{\lambda_{max}-2\sigma\sqrt{N}}{\sigma\sqrt{N}}
ight)$$

Para nosso caso de uma matriz $1000\cdot 1000$ procuremos t apropriado para a distribuição dos autovalores médios. Note os autovalores para múltiplos experimentos:

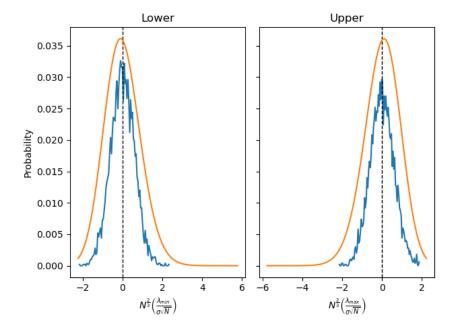




Para t=0.9840 então, faremos para os autovalores médios:



E de fato, se utilizarmos $\alpha = \frac{2}{3}$,

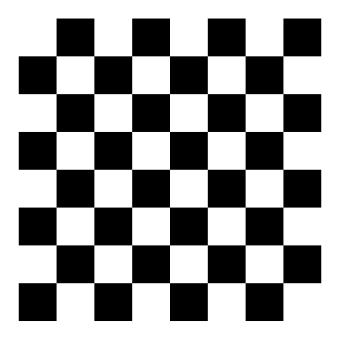


3.4.2 O diamante Asteca

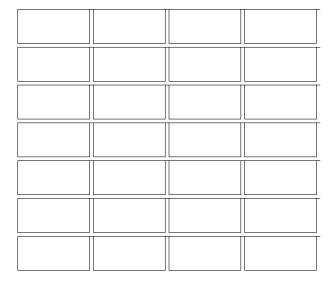
O tabuleiro de xadrez

Outros modelos estocásticos mantém de alguma forma a universalidade que aparece na distribuição de autovalores. Antes, uma introdução.

Se quisermos fazer o tiling de um tabuleiro de xadrez com dominós de 2x1, sabemos que isso é possível, inclusive por tilings triviais.



Com tilings que podemos fazer trivialmente:

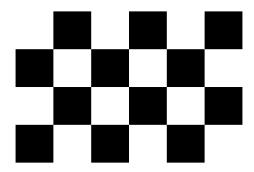


Um interessante detalhe é demonstrar se é possível fazer o mesmo retirando uma peça do tabuleiro. A demonstração é razoavelmente trivial e nos mostra que é impossível fazer tal coisa. Basta notar que todas peças do dominó devem ocupar uma peça branca e uma peça preta. De tal forma que, retirando uma peça, tal cobrimento não pode ser possível pois restará um número ímpar de alguma classe.

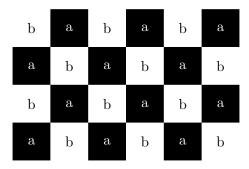
É sempre possível fazer o tiling de um tabuleiro onde se retire duas peças arbitrárias? Claro, se elas forem de mesma cor, a mesma demonstração anterior vale e não será possível fazer o cobrimento. Mas e se forem cores complementares? A demonstração nos diz que é possível retirando pares de cores. Como? É possível mostrar que é pode-se definir um contorno que sigam as células do tabuleiro. Ou seja, um caminho em loop no tabuleiro de peças alternadas que pode ser preenchido por dominós em sequência. Retiradas duas peças do caminho, temos dois casos, um degenerado quando se retira peças sequenciais e é trivial que pode-se preencher o resto (equivalente a retirar um dominó do caminho completo) ou separa-se e duas fitas independentes. Neste caso, basta notar que ambas fitas devem ter um quantidade par de casas alternadas e seguirá trivialmente que é possível as preencher.

De quantas formas preenchemos?

Imagine uma forma qualquer sem buracos.



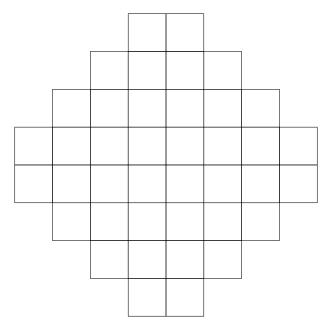
Para saber de quantas formas podemos fazer o preenchimento da forma, precisamos numerar as peças pretas e brancas em uma ordem arbitrária.



Se numerarmos eles e criarmos uma matriz "de adjacência" onde se preenche com 1 onde dois números são vizinhos horizontais no tabuleiro e i quando são vizinhos verticais. Preenchemos com 0 quando não o são. Teremos nosso resultado calculado quando fizermos o determinante de tal matriz. Isto é, o determinante desta matriz de vizinhança das casas ordenadas dentro das classes nos dá de quantas formas (em módulo e real) podemos preencher o plano com esses dominós.

O diamante

O algoritmo que seguiremos é descrito em [6] .Suponha agora o tabuleiro especial:



Conseguimos o preencher com os dominós? Podemos seguir o seguinte algoritmo. Suponho o caso mais básico do tabuleiro:

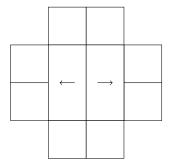


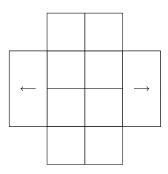
Este podemos fazer o tiling de duas formas triviais,





Realizaremos o tiling de uma grade expandida utilizando de uma técnica curiosa. Note as setas nos dois dominós que demonstramos. Elas vão indicar a direção de deslocamento que as peças devem tomar quando expandirmos o plano. Ou seja:





Note que ao final de cada procedimento sempre restará quadrados de 2x2 completos que podem ser preenchidos independentemente com as duas opções que demos. Às vezes células terão celular que colidem. Devemos eliminar estas e é possível mostrar que estes vem em pares e são equivalentes quando as peças que colidem são eliminadas. Podemos preencher ambos de volta os fazendo diferentes e vale algo curioso. Para cada malha de n-tamanho terão (mesmo que com o artifício descrito) n novos quadrados a se preencher de 2 maneiras. Ou seja, o tiling final pode ser preenchido de $2^{1+2+3+\cdots+n}$ formas. Escrevendo o modelo em código:

```
PROGRAM ASTECDIAMOND
2
                 DIMENSION IAD(-200:200,-200:200), IVAD(-400:400,-400:400)
                 INTEGER dim
                 COMMON /AD/ IAD, IVAD, dim
5
                 OPEN(UNIT=1, FILE='diamond.txt', STATUS='UNKNOWN')
                 OPEN(UNIT=2, FILE='diamond2.txt', STATUS='UNKNOWN')
                 dim = 0
10
11
                 CAll InitDiamond()
12
13
                 DO I = 1, 150
14
                       CALL UpdateDiamond()
15
```

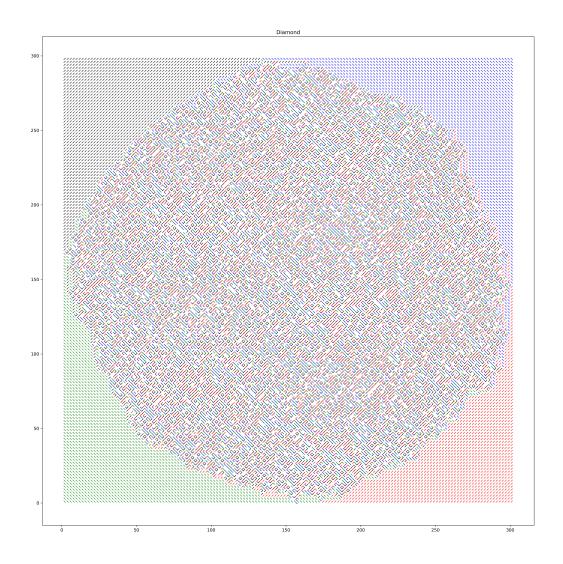
```
END DO
16
17
                 in active cells
18
                 DO I = -\dim +1, dim, 2
19
                 DO J = -dim+1, dim, 2
20
21
                        IF (IAD(I,J) .EQ. 0) THEN
22
                              CALL InitSquare(I, J)
23
                        END IF
24
25
                 END DO
26
                 END DO
27
28
                 DO I = -dim+1, dim+1
29
                        WRITE(1,*) IVAD(I,-dim-1:dim+1)
30
                 END DO
31
32
           END PROGRAM ASTECDIAMOND
33
34
           SUBROUTINE InitDiamond()
35
                 DIMENSION IAD(-200:200,-200:200), IVAD(-400:400,-400:400)
36
                 COMMON /Ad/ IAD, IVAD, dim
37
38
                 init all cells with 0
39
                 DO I = -100, 100
40
                        DO J = -100, 100
41
                              IAD(I,J) = 0
42
                        END DO
43
                 END DO
44
45
                 DO I = -200, 200
46
                        DO J = -200, 200
47
                              IVAD(I,J) = 0
48
                        END DO
                 END DO
50
51
           END SUBROUTINE InitDiamond
53
54
           SUBROUTINE UpdateDiamond()
55
                 DIMENSION IAD(-200:200,-200:200), IaVAD(-200:200,-200:200),
56
                 IVAD(-400:400,-400:400)
57
                  INTEGER dim
58
                 COMMON /AD/ IAD, IVAD, dim
59
60
                 in active cells
61
                 DO I = -dim+1, dim, 2
62
                 DO J = -dim+1, dim, 2
63
64
                        IF (IAD(I,J) .EQ. 0) THEN
65
                              CALL InitSquare(I, J)
66
                        END IF
67
```

```
68
                  END DO
 69
                  END DO
 70
 71
                  Update grid size
 72
 73
                  dim = dim + 1
 74
                  in active cells
      С
 75
                  DO I = -dim+1, dim, 2
 76
                  DO J = -dim+1, dim, 2
 77
 78
                         IF (IAD(I,J) .GT. 1) THEN
 79
                               CALL EraseSquare(I, J)
 80
                         END IF
 81
 82
                  END DO
 83
                  END DO
 84
 85
                  equalize aux grid to zero
 86
                  DO I = -dim-10, dim+10
 87
                  DO J = -dim-10, dim+10
 88
                         IaVAD(I,J) = 0
 89
                  END DO
 90
                  END DO
 91
 92
                  Move vertices
 93
                  DO I = -dim+1, dim
 94
                  DO J = -dim+1, dim
 95
                         IF (IVAD(I,J) .EQ. 1) THEN
 97
 98
                               IaVAD(I+1,J+1) = 1
100
                                IAD(I+1,J+1) = IAD(I+1,J+1) + 1
101
                               IAD(I-1,J-1) = IAD(I-1,J-1) - 1
102
103
                         ELSE IF (IVAD(I,J) .EQ. 2) THEN
104
105
                               IaVAD(I-1,J+1) = 2
106
107
                               IAD(I-2,J+1) = IAD(I-2,J+1) + 1
108
                               IAD(I,J-1) = IAD(I,J-1) - 1
109
110
                         ELSE IF (IVAD(I,J) .EQ. -1) THEN
111
112
                               IaVAD(I-1,J-1) = -1
113
114
                               IAD(I-2,J-2) = IAD(I-2,J-2) + 1
115
                               IAD(I,J) = IAD(I,J) - 1
116
117
                         ELSE IF (IVAD(I,J) .EQ. -2) THEN
118
119
                               IaVAD(I+1,J-1) = -2
120
```

```
121
                               IAD(I+1,J-2) = IAD(I+1,J-2) + 1
122
                               IAD(I-1,J) = IAD(I-1,J) - 1
123
124
                         END IF
125
126
                  END DO
                  END DO
127
128
                  copy aux grid to main grid
129
                  DO I = -dim-10, dim+10
130
                  DO J = -dim-10, dim+10
131
                         IVAD(I,J) = IaVAD(I,J)
132
                  END DO
133
                  END DO
134
135
            END SUBROUTINE UpdateDiamond
136
137
            SUBROUTINE InitSquare(i, j)
138
                  DIMENSION IAD(-200:200,-200:200), IVAD(-400:400,-400:400)
139
                  COMMON /AD/ IAD, IVAD, dim
140
141
142
                  toss = RAND(0)
143
144
                  IF (toss .LT. 0.5) THEN
145
                         IVAD(i,j) = -1
                         IVAD(i+1,j+1) = 1
147
148
                         IAD(i-1,j-1) = IAD(i-1,j-1) + 1
149
                         IAD(i+1,j+1) = IAD(i+1,j+1) + 1
150
                  ELSE
151
                         IVAD(i+1,j) = -2
                         IVAD(i,j+1) = 2
153
154
                         IAD(i-1,j+1) = IAD(i-1,j+1) + 1
155
                         IAD(i+1,j-1) = IAD(i+1,j-1) + 1
156
                  END IF
157
158
                  IAD(i,j) = IAD(i,j) + 2
159
160
            END SUBROUTINE InitSquare
161
162
            SUBROUTINE EraseSquare(i, j)
163
                  DIMENSION IAD(-200:200,-200:200), IVAD(-400:400,-400:400)
164
165
                  COMMON /AD/ IAD, IVAD, dim
166
                  D0 k = i, i+1
167
                  DO 1 = j, j+1
168
                         IF (IVAD(k,1) .NE. 0) THEN
169
170
171
                         IF ((IVAD(k,1) .EQ. 1) .OR. (IVAD(k,1) .EQ. -1)) THEN
                               IAD(k-1,1-1) = IAD(k-1,1-1) - 1
172
                               IAD(k,1) = IAD(k,1) - 1
173
```

```
ELSE IF ((IVAD(k,1) .EQ. 2).OR.(IVAD(k,1).EQ.-2)) THEN
174
                               IAD(k-1,1) = IAD(k-1,1) - 1
175
                               IAD(k,1-1) = IAD(k,1-1) - 1
176
                         END IF
177
178
                         IVAD(k,1) = 0
179
180
                         END IF
181
                  END DO
182
                  END DO
183
184
            END SUBROUTINE EraseSquare
185
```

E temos de saída:



Capítulo 4

Coulombolas! Gases Aleatórios

Retomamos agora os resultados sobre a distribuição dos autovalores para matrizes hermitianas para introduzir o tópico principal deste resumo: Os Gases de Coulomb.

Um dos primeiros resultados foi que para o ensemble do GUE, teríamos que

$$p(M) = \frac{1}{\tilde{\mathcal{Z}}_N} e^{-\operatorname{Tr}\tilde{V}(M)} dM$$

Mas estamos mais interessados na distribuição relativa aos autovalores, que podemos expressar escrevendo o jacobiano da transformação,

$$p(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_N) = \frac{1}{\mathcal{Z}_N} \prod_{i < j} (\lambda_i - \lambda_j)^{\beta} \prod_{i=1}^N e^{-V(\lambda_i)} d\lambda$$

Onde

$$\mathcal{Z}_{N} = \int_{R^{N}} \prod_{i < j} (\lambda_{i} - \lambda_{j})^{\beta} \prod_{i=1}^{N} e^{-V(\lambda_{i})} d\lambda$$

Lembrando que devemos ter medida uniforme nos autovetores. Por isso podemos expressar apenas nos autovalores. Assim como na física, para resolver nosso Gás de Coulomb, vamos precisar minimizar a energia livre do nosso ensemble. Lembre-se que se trata do ensemble canônico e que devemos ter a energia livre de Helmholtz

$$F = -\frac{1}{k_b} \ln \left(\mathcal{Z}_N \right)$$

Teremos que os estados mais prováveis serão aqueles em que for maximizada a expressão

$$\prod_{i < j} (\lambda_i - \lambda_j)^2 \prod_{i=1}^N e^{V(\lambda_i)}$$

$$= \exp \left[-N^2 \left(\frac{1}{N^2} \sum_{i \neq j} \log \frac{1}{|\lambda_i - \lambda_j|} + \frac{1}{N^2} \sum_{i=1}^N V(\lambda_i) \right) \right]$$

$$= \exp \left(-N^2 \tilde{\mathcal{H}}_N(\lambda) \right)$$

Que, como soma assintótica, importaremos apenas com o maior termo da soma de logs. E novamente como na física, vamos então precisar minimizar o Hamiltoniano do sistema $\tilde{\mathcal{H}}_N(\lambda)!$

4.1 Hamiltonianozinho

Vamos introduzi uma função contagem para facilitar o tratamento do conjunto de pontos em \mathbb{R} . Definiremos

$$v_{\lambda} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \delta_{\lambda_{i}} \tag{4.1}$$

Notamos a propriedade de nossa função

$$\int f(x)d\nu_{\lambda}(x) = \frac{1}{N} \sum f(x) \tag{4.2}$$

Com isso, se quisermos escrever $\mathcal{H}_N(v_\lambda)$, precisamos notar que

$$\int V(x)d\nu_{\lambda}(x) = \frac{1}{N} \sum V(x)$$

e

$$\int \int_{x \neq y} \log \frac{1}{|\lambda_i - \lambda_j|} d\nu_{\lambda}(x) d\nu_{\lambda}(y) = \frac{1}{N^2} \sum_{i \neq j} \log \frac{1}{|\lambda_i - \lambda_j|}$$

Unindo esses resultados,

$$\mathcal{H}_{N}(v_{\lambda}) = \int \int_{x \neq y} \log \frac{1}{|\lambda_{i} - \lambda_{j}|} dv_{\lambda}(x) dv_{\lambda}(y) + \frac{1}{N} \int \tilde{V}(x) dv_{\lambda}(x)$$
(4.3)

O que acontece quando tratamos do limite termodinâmico? Ou seja, quando $N \to \infty$. Estaremos transicionando da nossa função v_{λ} para uma densidade $\phi(x)dx$, ou seja,

$$\int f(x)dv_{\lambda}(x) = \int f(x)\phi(x)dx$$

Note que, para justificar isso, escrevemos

$$\int f(x)dv_{\lambda}(x) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} f(\lambda_{i})$$

Mas é claro, nosso lambdas são desigualmente espaçados, definimos uma função (ϕ) que mapeie pontos igualmente distribuídos nos nossos autovalores de forma que

$$\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} f(\lambda_j) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} f(\Phi(x_j))$$

Assim podemos retomar e escrever

$$\int f((\Phi(s))ds = \int f(x) \frac{1}{\Phi'(\Phi^{-1}(x))} = \int f(x)(\Phi^{-1})'(x)dx = \int f(x)\phi(x)dx = \int f(x)d\psi(x)dx$$

Onde $\Phi(s) = x$, $ds = \frac{dx}{\Phi'(s)}$ e $\psi = \Phi^{-1}$. Em suma, podemos afirmar que nossa função converge para a densidade de forma

$$\int f(x)dv_{\lambda}(x) = \int f(x)\phi(x)dx$$

Finalmente podemos pensar em minimizar nossa energia livre, ou equivalentemente minimizar o hamiltoniano. Note que pela equação 4.3, nosso potencial externo é limitado

e deve ir à zero com o limite aplicado. Teremos uma situação sem equilíbrio!! Precisamos garantir um potencial $V(x) = N\tilde{V}(x)$. Nossa nova distribuição será

$$\frac{1}{\tilde{\mathcal{Z}}_{\mathcal{N}}}e^{-N\operatorname{Tr}\left(V(M)\right)}dM$$

e equivalentemente,

$$\frac{1}{\mathcal{Z}_N} \prod_{i < j} (\lambda_i - \lambda_j)^2 \prod_{i=1}^N e^{-NV(\lambda_i)} d\lambda = \frac{1}{\mathcal{Z}_N} e^{-N^2 \mathcal{H}_N(\lambda)}$$

E finalmente poderemos expressar de forma correta

$$\mathcal{H}_N(\upsilon_\lambda) \to \int \int_{x \neq y} \log \frac{1}{|\lambda_i - \lambda_j|} d\phi(x) d\phi(y) dx dy + \int V(x) d\phi(x) dx \equiv E^V(\phi)$$
 (4.4)

E $\phi(x)$ será aquela que minimize $E^V(\phi)$ que limita a energia livre discutida.

Capítulo 5

Simulações e o Artigo

Nos referenciaremos aqui aos desenvolvimento do artigo citado em [1]. Vamos compilar algum desenvolvimento teórico necessário e explicitar os resultados e métodos do artigo.

5.1 Introdução Teórica

Vamos esquematizar as notações a serem usadas. O artigo toma um subespaço S de dimensão d em \mathbb{R}^n . O subespaço toma a métrica de Lebesgue, denotado dx. O campo externo é denominado $V: S \mapsto \mathbb{R}$ e a interação entre partículas $W: S \mapsto (-\infty, \infty]$. Para qualquer $N \geq 2$ consideramos P_N em $S^N = S \times \cdots \times S$ definida

$$P_N(dx) = \frac{e^{-\beta_N H_N(x_1, \dots, x_N)}}{Z_N} dx_1 \dots dx_N$$

Onde $\beta_n > 0$ é uma constante e Z_N é contante de normalização. Por último,

$$H_N(x_1, \dots, x_N) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N V(x_i) + \frac{1}{2N^2} \sum_{i \neq j} W(x_i - x_j)$$

Note que P_N é invariante por permutação e que H_N depende somente da medida empírica

$$\mu_N = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \delta_{x_i}$$

Note que as partículas vivem em S^N de dimensão dN.

5.1.1 Gases de Coulomb

Eu não entendo Gases de Coulomb. O importante aqui é notar que tomando o subespaço S como um condutor em \mathbb{R}^n e W=g, onde g é o kernel de Coulomb ou função de Green em \mathbb{R}^n onde

$$g(x) = \begin{cases} \log \frac{1}{|x|} & sen = 2\\ \frac{1}{|x|^{n-2}} & sen \ge 2 \end{cases}$$

Em termos de física, interpretamos $H_N(x_1, x_2, ..., x_N)$ é energia eletrostática da configuração dos N elétrons em \mathbb{R}^n contidos em S nas posições $x_1, x_2, ..., x_N$ em um campo externo de potencial V. g expressa a repulsão de coulomb da interação entre dois corpos. P_N pode ser visto como a medida de Boltzmann-Gibbs, com β_N sendo o inverso da temperatura. P_N é o denominado gás de Coulomb.

5.1.2 Log-Gases

Log-Gases são caracterizados pela escolha de n=d e W tal que

$$W(x) = \log \frac{1}{|x|} = -\frac{1}{2}\log(x_1^2 + \dots + x_d^2)$$

note que os gases coincidem quando n = d = 2.

5.1.3 Medidas de Equilíbrio

É sabido que a medida empírica μ_N tende, quando $N \lim \infty$ para uma medida de probabilidade não aleatória

$$\mu^* = \arg\inf \epsilon$$

sendo o minimizante único da função 'energia' ϵ convexa e semi continua definida por

$$\mu \mapsto \epsilon(\mu) = \int V d\mu + \int \int W(x-y)\mu(dx)\mu(dy)$$

Se W=g for o kernel de Coulomb, $\epsilon(\mu)$ é a energia eletrostática da distribuição de cargas μ .

5.2 Simulando Coulomb-Log Gases

Para alguns modelos de Gases, sabemos que é conveniente usar modelos de matrizes aleatórias quando estas estiverem disponíveis. Processos determinantais também podem ser de ajuda quando $\beta=2$. Fora esses casos, existem ainda métodos alternativos como o Overdamped Langevin Difusion Algorithm, Metropolis-Hastingss algorithm, Metropolis adjusted Langevin algorithm e versões cinéticas chamadas Hybrid or Hamiltonian Monte Carlo baseada em uma versão cinética (underdamped) da difusão de Langevin.

Em geral amostrar a medida resulta em dificuldades. A computação de forças de energias escala com N^2 pelo Hamiltoniano tratar de interações par a par. Outra dificuldade são as singularidades em W, que resultam em instabilidades numéricas.

5.2.1 Os típicos

A ideia explorada é que P_N é medida de probabilidade invariante reversível do processo de difusão de Markov $(X_t)_{t>0}$ solução de

$$dX_t = -\alpha_N \nabla H_N(X_t) dt + \sqrt{2 \frac{\alpha_N}{\beta_N} dB_t}$$

Sob alguma condição em β_N e V podemos afirmar que

$$X_t \xrightarrow[t \to \infty]{Law} P_N$$

discretizado, tomaríamos o processo

$$x_{k+1} = x_k - \nabla H_N(x_k)\alpha_N \Delta t + \sqrt{2\frac{\alpha_N}{\beta_N}\Delta t}G_k$$

onde G_k é a família de variáveis gaussianas usuais. Uma forma de contornar o viés embutido é amenizar a dinâmica com a forma

$$x_{k+1} = x_k - \frac{\nabla H_N(x_k)\alpha_N \Delta t}{1 + |\nabla H_N(x_k)|\alpha_N \Delta t} + \sqrt{2\frac{\alpha_N}{\beta_N} \Delta t} G_k$$

Ainda assim, precisamos otimizar o processo. A ideia do algoritmo de Metropolis é adicionar um processo de seleção para evitar passos irrelevantes, algo do tipo:

- defina \tilde{x}_{k+1} de acordo com o kernel $K(x_k,)$ gaussiano;
- defina p_k

$$p_{k} = 1 \wedge \frac{K(\tilde{x}_{k+1}, x_{k})e^{\beta_{N}H_{N}(\tilde{x}_{k+1})}}{K(x_{k}, \tilde{x}_{k+1})e^{\beta_{N}H_{N}(\tilde{x}_{k})}}$$

• defina

$$x_{k+1} = \begin{cases} \tilde{x}_{k+1} & w/p_k \\ x_k & w/1 - p_k \end{cases}$$

5.2.2 O Híbrido de Monte Carlo

O algoritmo híbrido de Monte Carlo é baseado o algoritmo anterior mas adicionando uma variável de momento para melhor explorar o espaço. Defina $E = \mathbb{R}^{dN}$ e deixe $U_N : E \to \mathbb{R}$ ser suave para que $e^{-\beta_N U_N}$ seja Lebesgue integrável. Seja ainda $(X_t, Y_t)_{t>0}$ ser o processo de difusão em $E \times E$ solução de

$$\begin{cases} dX_t = \alpha_N \nabla U_N(Y_t) dt \\ dY_t = \alpha_N \nabla H_N(X_t) dt - \gamma_N \alpha_N \nabla U_N(Y_t) dt + \sqrt{2 \frac{\gamma_N \alpha_N}{\beta_N} dB_t} \end{cases}$$

Onde $(B_t)_{t>0}$ é o movimento browniano em E e $\gamma_N > 0$ parâmetro representando atrito.

Quando $U_N(y) = \frac{1}{2}|y|^2$ temos $Y_t = dX_t/dt$ e teremos que X_t e Y_t poderão ser interpretados como posição e velocidade do sistema de N pontos em S no tempo t. Nesse caso, U_n é energia cinética.

O algoritmo discreto

Descrevemos agora o algoritmo discretizado. Inicie de uma configuração (x_0, y_0) e para todo $k \ge 0$ faça

1. atualize as velocidades com

$$\tilde{y}_k = \eta y_k + \sqrt{\frac{1-\eta^2}{\beta_N}} G_k, \ \eta = e^{-\gamma_N \alpha_N \Delta t}$$

2. calcule os termos

$$\begin{cases} \tilde{y}_{k+\frac{1}{2}} = \tilde{y}_k - \nabla H_N(x_k) \alpha_N \frac{\Delta t}{2} \\ \tilde{x}_{k+1} = x_k + \tilde{y}_{k+\frac{1}{2}} \alpha_N \Delta t \\ \tilde{y}_{k+1} = \tilde{y}_{k+\frac{1}{2}} - \nabla H_N(x_{k+1}) \alpha_N \frac{\Delta t}{2} \end{cases}$$

3. definir p_k

$$p_k = 1 \wedge \exp \left[-\beta_N \left(H_N(\tilde{x}_{k+1}) + \frac{\tilde{y}_{k+1}^2}{2} - H_N(x_k) - \frac{\tilde{y}_k^2}{2} \right) \right]$$

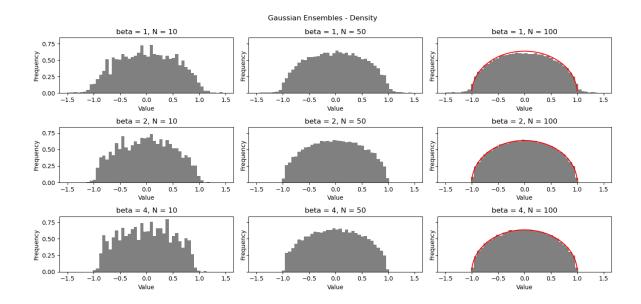


Figura 5.1: Validação para ensembles clássicos, utilizamos 200000 passos registrando a cada 500 a partir da metade dos passos. $\Delta t=0.1,~\gamma=1,~\alpha=1.0.$ Para replicar a semente foi 987991650.

4. defina

$$(x_{k+1}, y_{k+1}) = \begin{cases} (\tilde{x}_{k+1}, \tilde{y}_{k+1}) \ w/ \ p_k \\ (x_k, -\tilde{y}_k) \ w/ \ 1 - p_k \end{cases}$$

5.3 Validando a implementação

5.3.1 Validando nosso programa

A implementação simples do algoritmo descrito está disponível em GitHub - Algoritmo Artigo. Também fica disponível no anexo A. Podemos ainda checar os ensembles clássicos e ver se podemos observar a formação da lei do semicícurlo de Wigner.

5.3.2 Outras distribuições

Potencial Quártico

Potencial Mônico

5.3.3 Paralelização

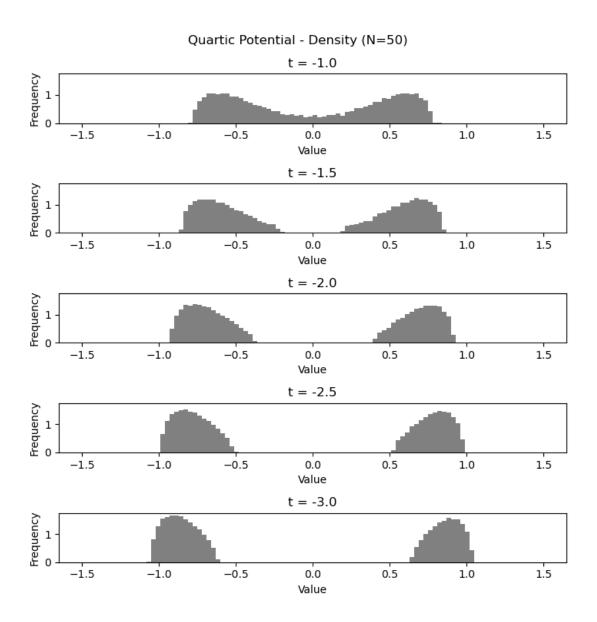


Figura 5.2: Validação para potencial quártico, $V(x)=\frac{1}{4}x^4+\frac{1}{2}x^2$. Utilizamos 1000000 passos registrando a cada 500 a partir da metade dos passos. $\Delta t=0.1,\,\gamma=10,\,\alpha=0.1$. Para replicar a semente foi 987991650.

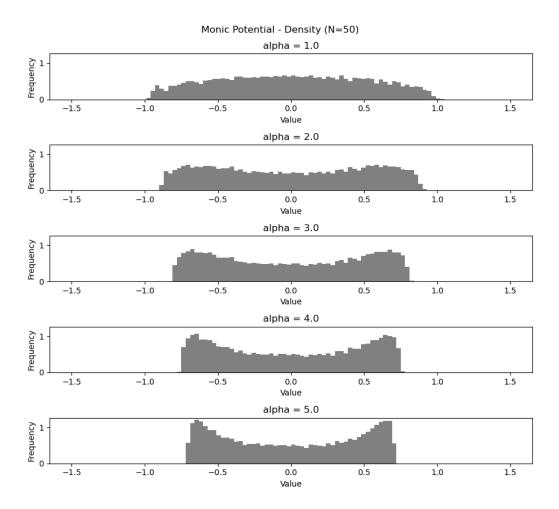


Figura 5.3: Validação para potencial mônico, $V(x)=\frac{t}{2\alpha}x^{2\alpha}$. Utilizamos 1000000 passos registrando a cada 500 a partir da metade dos passos. $t=1,\,\Delta t=0.1,\,\gamma=10,\,\alpha=0.1$. Para replicar a semente foi 987991650.

Bibliografia

- [1] Djalil Chafaï and Grégoire Ferré. Simulating coulomb and log-gases with hybrid monte carlo algorithms. *Journal of Statistical Physics*, 174(3):692–714, nov 2018.
- [2] Yan V. Fyodorov. Introduction to the random matrix theory: Gaussian unitary ensemble and beyond, 2010.
- [3] Arno Kuijlaars. Lecture notes on riemann-hilbert problems and multiple orthogonal polynomials.
- [4] Giacomo Livan, Marcel Novaes, and Pierpaolo Vivo. *Introduction to Random Matrices*. Springer International Publishing, 2018.
- [5] M.L. MEHTA. Preface. In M.L. MEHTA, editor, Random Matrices and the Statistical Theory of Energy Levels. Academic Press, 1967.
- [6] James Propp. Generalized domino-shuffling, 2002.

Apêndice A

Algoritmo Artigo

```
Implementation of Algorith described in the paper
      "Simulating Coulomb and Log-Gases with Hybrid Monte Carlo Algorithms"
                  by Djalil Chafaï and Gregoire Ferré
              DOI: https://doi.org/10.1007/s10955-018-2195-6
        Author: Pimenta, J. V. A.
   PROGRAM HMC
10
11
        IMPLICIT REAL*8 (A-H, 0-Z)
12
13
   14
   Considerations:
17
        We onsider gases that in a subspace S of R n, with dimension m
18
        The external potential is given by V : S \rightarrow R
20
   С
        The interaction potential is given by W: S \rightarrow (-\inf, \inf]
22
23
        We take N particles in S, and for any N \ge 2, we define P_n to be
24
        P_N = 1/Z_N \exp(-beta H_N(x_1, ..., x_N)) dx_1 ... dx_N
        \dots Z_N is the partition function, beta is the inverse temperature
26
        and H_N is the Hamiltonian
27
        The Hamiltonian is given by
29
        H_N(x_1,...,x_N) = 1/N \text{ sum}_{i=1}^{n} V(x_i) +
30
                        1/2N^2 sum_{i | neq j} W(x_i - x_j)
32
        Note that the Hamiltonian is invariant by permutation and func of
33
        \mbox{mu_N} = 1/\mbox{N sum_{i=1}^N \ delta_{x_i}}
35
        It is know that the empirical measure converges to an non random
36
        measure, i.e. \mu_N -> arg inf \epsilon(\mu) where
        \forall epsilon(\mbox{mu}) = \mbox{int } V(x)d\mbox{mu}(x)
```

```
+ 1/2 \int\int W(x-y)d\mu(x)d\mu(y)
    С
30
40
    C
    C
42
    С
          The Hybrid Monte Carlo algorithm is described as follows:
43
    C
          Define a space E = R^{\uparrow}_{mn} and let U_N : E \rightarrow R be smooth such that
    С
          exp{-\beta_N U_N} is a density w.r.t. the Lebesgue measure on E
46
          Let (X_t, V_t) be a Markov chain on E x E with invariant measure
          \sqrt{\text{pi}_N(\text{dx dv})} = \exp{\{-\sqrt{\text{beta}_N U_N(x)}\}} dx dp solution of
    С
49
          dX_t = \alpha N 
          dY_t = - \alpha_N \Nabla H_N(X_t) dt
52
                 - \gamma_N \alpha_N \Nabla U_N(X_t) dt
53
                 + \sqrt{2 ((\gamma_N \alpha_N) / \beta_N) dB_t}
    C
          where (B_t)_{t>0} is a Brownian motion on E
56
          gamma_N is a coeficient that represents the friction
          \alpha_N is a coeficient that represents the step size
58
59
    60
    Parameters:
63
    C
          N: number of particles, scalar
          m: dimension of the space, scalar
65
          beta: inverse temperature, scalar
66
          alpha: step size, scalar
          gamma: friction, scalar
          nsteps: number of steps, scalar
          eta: coeficient exp{-\gamma_N \alpha_N \delta t}, scalar
          sdn: coeficient \sqrt{(1 - \eta^2) / \beta_N}, scalar
          pi: coeficient \pi, scalar
72
          tstep: time step, scalar
          niter: number of iterations to register, scalar
          p: acceptance probability, scalar
75
          xk: position at k, vector of size (N,m)
          xtildek1: candidate positions for k+1, vector of size (N,m)
          vk: velocities at k, vector of size (N,m)
          vtilde: gaussian modified velocities, vector of size (N,m)
          vtildek1: candidate velocities for k+1, vector of size (N,m)
          F: force, vector of size (N,m)
          GVe: gradient of the external potential, vector of size (m)
          GW: gradient of the interaction potential, vector of size (m)
84
85
          PARAMETER (N = 100, m = 1, beta = 4.0, alpha = 1)
87
          DIMENSION xk(N,m), xtildek1(N,m),
88
                vk(N,m),vtilde(N,m),vtildek1(N,m),
               F(N,m), GVe(m), GW(m)
90
```

```
91
          COMMON /X/ xk, xtildek1
92
           COMMON /V/ vk, vtilde, vtildek1
93
          COMMON /G/ F, GVe, GW
94
95
          nsteps = 200000
96
          niter = 500
97
          tstep = 0.1
98
           gamma = 1.0
99
100
           eta = EXP(-gamma * alpha * tstep)
101
           sdn = SQRT((1 - eta**2) / beta) / N
102
          pi = ACOS(-1.d0)
103
104
           call srand(987991650)
105
106
     107
     108
          Step 1: Initialization of (x0, v0)
109
          We take x0 = 0 and v0 = 0
     C
110
          We also initialize xk = x0 and vk = v0
111
112
          CALL INIT()
113
114
115
          OPEN(1,FILE='dataX.txt',STATUS='UNKNOWN')
117
          OPEN(2,FILE='dataV.txt',STATUS='UNKNOWN')
118
119
          DO 10 k = 1, nsteps
120
121
122
          Step 2: Update the velocities with
123
          vtilde_k = \lefta vk_k + \left\sqrt{(1 - \lefta^2) / \left\sqrt{\\G_k}
124
          where \G_k is a standard Gaussian vector
125
          and \eta = \exp{-\gamma_N \alpha_N \delta t}
126
127
           CALL GaussianV(eta, sdn, pi)
128
129
130
          Step 3: Calculate
131
          vtildehalf_k = vtilde_k - \alpha_N \Nabla H_N(xk) timestep/2
132
          xtildek1_k = xk + \alpha_N vtildehalf_k timestep
133
          vtilde = vtildehalf_k - \alpha_N \Nabla H_N(xtildek1_k) timestep/2
134
135
          Note that we update a half step of the velocities then we update
     C
136
          the positions and then we update the velocities again
137
138
          CALL UPDATE(tstep, alpha, beta)
139
140
141
          Step 4: define the acceptance probability
142
          prob=1 rexp{-\beta_N (H_N(xtildek1_k)-H_N(xk)+vtilde_k^2/2-vk^2/2)}
143
```

```
144
          p = PROB(beta)
145
146
    C ------
147
          Step 5: accept or reject the candidate with probability p
148
149
          IF (RAND(0) \leq p) THEN
150
               xk = xtildek1
151
               vk = vtildek1
152
          ELSE
153
               vk = -vtildek1
154
               CALL GRAD_H(.FALSE., beta)
155
          END IF
156
157
158
          Save some data every 1000 steps
159
          IF (k > nsteps/2) THEN
160
               IF (MOD(k,niter) == 0) THEN
161
                    WRITE(1,*) xk / SQRT(2*beta)
162
                    WRITE(2,*) vk
163
                    WRITE(*,*) k, XK(1,1), VK(1,1)
164
               END IF
165
          END IF
166
167
168
169
     10 END DO
170
171
          CLOSE(1)
172
          CLOSE(2)
173
174
175
    176
          END PROGRAM HMC
177
178
    179
          Subroutines:
180
181
          INIT: initialization of (x0, v0)
182
    С
               modifies xk, vk, F
183
    С
          SUBROUTINE INIT()
184
               PARAMETER (N = 100, m = 1)
185
               IMPLICIT REAL*8 (A-H,0-Z)
186
               DIMENSION xk(N,m), xtildek1(N,m),
187
188
                        vk(N,m),vtilde(N,m),vtildek1(N,m),
                        F(N,m), GVe(m), GW(m)
189
               COMMON /X/ xk, xtildek1
190
               COMMON /V/ vk, vtilde, vtildek1
191
               COMMON /G/ F, GVe, GW
192
193
194
               DO i = 1, N
               DO j = 1, m
195
196
```

```
xk(i,j) = -1.0 + 2*RAND(0)
197
                         vk(i,j) = 0.0
198
                         F(i,j) = 0.0
199
200
                  END DO
201
                  END DO
202
203
            END SUBROUTINE INIT
204
205
      С
            GaussianV: update the velocities with the gaussian variable
206
                  modifies vtilde
      С
207
            SUBROUTINE GaussianV(eta, sdn, pi)
208
                  PARAMETER (N = 100, m = 1)
209
                   IMPLICIT REAL*8 (A-H,O-Z)
210
211
                  DIMENSION vk(N,m),vtilde(N,m),vtildek1(N,m)
                  COMMON /V/ vk, vtilde, vtildek1
212
213
                  DO i = 1, N
214
                  DO j = 1, m
215
                         vtilde(i,j) = eta * vk(i,j) + sdn * Gauss(pi)
216
                  END DO
217
                  END DO
218
219
            END SUBROUTINE GaussianV
220
      С
            UPDATE: update the positions and velocities
222
                  modifies xtildek1 and vtildek1
      С
223
            SUBROUTINE UPDATE(tstep, alpha, beta)
224
                  PARAMETER(N = 100, m = 1)
225
                  IMPLICIT REAL*8 (A-H,0-Z)
226
                  DIMENSION xk(N,m), xtildek1(N,m),
228
                             vk(N,m),vtilde(N,m),vtildek1(N,m),
           &
                             F(N,m), GVe(m), GW(m)
229
                   COMMON /X/ xk, xtildek1
230
                  {\tt COMMON} /V/ vk, vtilde, vtildek1
231
                  COMMON /G/ F, GVe, GW
232
233
234
                  DO i = 1, N
                         vtilde(i,:) = vtilde(i,:) + alpha*F(i,:)*tstep/2
235
                         xtildek1(i,:) = xk(i,:) + alpha*vtilde(i,:)*tstep
236
                  END DO
237
238
                  CALL GRAD_H(.TRUE., beta)
239
240
                  DO i = 1, N
241
                         vtildek1(i,:) = vtilde(i,:) + alpha*F(i,:)*tstep/2
242
                   END DO
243
244
            END SUBROUTINE UPDATE
245
246
      С
            GRAD_H: gradient of the Hamiltonian (force)
247
      C
                  modifies F, GVe and GW
248
```

```
SUBROUTINE GRAD_H(next, beta)
249
                   PARAMETER(N = 100, m = 1)
250
                   IMPLICIT REAL*8 (A-H,0-Z)
251
                   DIMENSION x(N,m), xk(N,m), xtildek1(N,m),
252
                              F_{aux}(N,N,m), F(N,m), GVe(m), GW(m)
253
           &
                  LOGICAL next
254
                   COMMON /G/ F, GVe, GW
255
                   COMMON /X/ xk, xtildek1
256
257
                   IF (next) THEN
258
                         x = xtildek1
259
                   ELSE
260
                         x = xk
261
                  END IF
262
263
                  DO i = 1, N
264
                         DO j = 1, i-1
265
                                CALL GRAD_W(x(i,:), x(j,:))
266
                                F_{aux}(i,j,:) = - GW
267
                         END DO
268
                  END DO
269
                  DO i = 1, N
271
272
                         F(i,:) = 0.0
274
                         D0 j = 1, i-1
275
276
                               F(i,:) = F(i,:) + F_{aux}(i,j,:)
                         END DO
277
278
                         DO j = i+1,N
280
                                F(i,:) = F(i,:) - F_{aux}(j,i,:)
                         END DO
281
282
                         F(i,:) = F(i,:) / N
283
284
                         CALL GRAD_Ve(x(i,:), beta)
285
286
                         F(i,:) = F(i,:) - GVe
287
                         F(i,:) = F(i,:) / N
288
289
                   END DO
290
291
            END SUBROUTINE GRAD_H
292
293
      С
            GRAD_Ve: gradient of the external potential
294
                  modifies GVe
295
            SUBROUTINE GRAD_Ve(x, beta)
296
                  PARAMETER (N = 100, m = 1)
297
298
                   IMPLICIT REAL*8 (A-H,0-Z)
                  DIMENSION x(m), F(N,m), GVe(m), GW(m)
299
                   COMMON /G/ F, GVe, GW
300
```

```
301
                      Gradient of V(x) = ||x||^2 / (2 * beta) Beta - Hermite
302
                 GVe = x / beta
303
304
           END SUBROUTINE GRAD_Ve
305
306
     С
          GRAD_W: gradient of the interaction potential
307
     С
                modifies GW
308
           SUBROUTINE GRAD_W(x, y)
309
                PARAMETER (N = 100, m = 1)
310
                 IMPLICIT REAL*8 (A-H,O-Z)
311
                DIMENSION x(m), y(m), v(m),
312
                          F(N,m), GW(m), GVe(m)
313
                COMMON /G/ F, GVe, GW
314
315
                      Gradient of W(x) = -\log(||x||)
316
                 v = x-y
317
                 GW = -v / NORM2(v)**2
318
319
          END SUBROUTINE GRAD_W
320
     321
     322
     C
          Functions:
323
     С
          1-FUNCTION ARE CALLED IN MAIN
324
     С
          2-FUNCTION ARE CALLED IN SUBROUTINES
325
          3-FUNCTION ARE CALLED IN FUNCTIONS
326
327
           (2-FUNCTION) Gauss: gaussian variable
328
329
                return a standard gaussian variable, scalar
          FUNCTION Gauss(pi)
330
                IMPLICIT REAL*8 (A-H, 0-Z)
331
                Gauss = 1000
                DO WHILE (Gauss > 100)
333
                      Gauss = sqrt(-2.*LOG(RAND()))*COS(2.*pi*RAND())
334
335
                END DO
                RETURN
336
          END FUNCTION Gauss
337
338
           (1-FUNCTION) PROB: calculate the acceptance probability
339
     C
                return the acceptance probability, scalar
340
     С
           FUNCTION PROB(beta)
341
                PARAMETER(N = 100, m = 1)
342
                IMPLICIT REAL*8 (A-H, 0-Z)
343
                DIMENSION vk(N,m), vtilde(N,m), vtildek1(N,m)
344
345
                COMMON /V/ vk, vtilde, vtildek1
346
                Hi = H(.FALSE.,beta)
347
                Hf = H(.TRUE.,beta)
348
349
                PROB = EXP(-beta * (Hf-Hi))
350
351
                DO i = 1, N
352
                      dtilde = DOT_PRODUCT(vtildek1(i,:),vtildek1(i,:))
353
```

```
dk = DOT_PRODUCT(vk(i,:),vk(i,:))
354
                         PROB = PROB * EXP(-beta * (dtilde - dk) / 2)
355
                  END DO
356
357
                  RETURN
358
                  END FUNCTION PROB
359
360
            (3-FUNCTION) H: Hamiltonian
361
                  return the Hamiltonian, scalar
362
            FUNCTION H(next, beta)
363
                  PARAMETER(N = 100, m = 1)
364
                  IMPLICIT REAL*8 (A-H,0-Z)
365
                  LOGICAL next
366
                  DIMENSION x(N,m), xk(N,m), xtildek1(N,m)
367
368
                  COMMON /X/ xk, xtildek1
369
                   if (next) then
370
                         x = xtildek1
371
372
                   else
                         x = xk
373
                  end if
374
                  H = 0.0
376
377
                  DO i = 1, N
                         H = H + Ve(x(i,:), beta)
379
                         DO j = i+1, N
380
                               H = H + W(x(i,:), x(j,:)) / (2*N)
381
                         END DO
382
                  END DO
383
384
                  H = H / N
385
386
                  RETURN
387
            END FUNCTION H
388
389
            (3-FUNCTION) Ve: external potential
390
391
                  return the external potential, scalar
            FUNCTION Ve(x, beta)
392
                  PARAMETER (N = 100, m = 1)
393
                  IMPLICIT REAL*8 (A-H,0-Z)
394
                  DIMENSION x(m)
395
396
                         V(x) = ||x||^2 / (2*beta) Beta - Hermite
397
                  Ve = DOT_PRODUCT(x,x) / (2*beta)
398
399
                  RETURN
400
            END FUNCTION Ve
401
402
403
            (3-FUNCTION) W: interaction potential
                  return the interaction potential, scalar
404
      С
            FUNCTION W(x, y)
405
```

```
PARAMETER(N = 100, m = 1)
406
             IMPLICIT REAL*8 (A-H,0-Z)
407
             DIMENSION x(m), y(m)
408
409
                 W(x) = -\log(||x||)
410
             W = -LOG(NORM2(x-y))
411
412
             RETURN
413
        END FUNCTION W
414
415
416
```

Apêndice B

Transformação Legendre

Transformações de Legendre tem ampla aplicação e interpretação. Faremos uma breve dissertação de duas possíveis visualizações do processo.

B.1 Tangentes

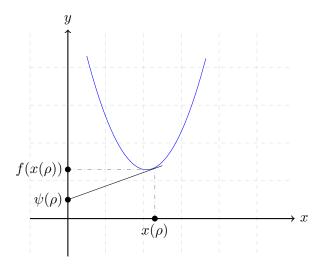
Uma primeira interpretação do processo representa uma mudança clara de variável a partir de tangentes de uma função de concavidade bem definida. Faremos

$$y = f(x) \mapsto \psi(\rho) = f(x(\rho)) - \rho x(\rho)$$

onde

$$\rho \equiv \frac{y - f(x(\rho))}{x - x(\rho)} = \frac{\psi(\rho) - f(x(\rho))}{0 - x(\rho)}$$

Que podemos visualizar



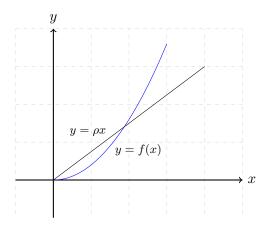
De forma que a transformada é criada pela projeção desta tangente no eixo x=0.

B.2 Otimização

Outra forma de visualizar a transformada é por um problema mais conveniente de otimização. Definiremos

$$\psi(\rho) = \max_{x} [\rho x - f(x)]$$

Onde teremos



Se definirmos

$$g(x) = \rho x - f(x)$$

Minimizaremos g(x)e teremos a condição $f'(x^*)=\rho.$ Ou seja

$$f'(x(\rho)) = \rho \implies \max_{x} [\rho x - f(x)] = \rho x(\rho) - f(x(\rho))$$

Que é equivalente à dizer

$$\psi(\rho) = \min_{x} [f(x) - \rho x] = f(x(\rho)) - \rho x(\rho)$$

Apêndice C

Soma Assintóticas

Existe uma aproximação a se fazer no logaritmo de somas assintóticas que pode ser de interesse. Assuma

$$S = \sum_{i=1}^{M} a_i$$

Se $a_i(N) \sim e^{\phi_i N}$ ou $\log(a_i) \approx \phi_i N$, podemos afirmar

$$\log(S) \sim \log(a_{max})$$

Para demonstrar isso, notamos

$$\frac{a_{max} < S < M_{a_{max}}}{N} < \frac{\log (a_{max})}{N} < \frac{\log S}{N} < \frac{\log (a_{max})}{N} + \frac{\log M}{N}$$

Ou seja, desde que $\frac{\log M}{N} \to 0.$ Isto ocorrerá desde que M seja sub-exponencial. Contudo NOTE que dizer

$$\log (n!) \sim n \log n - n$$

Não implica que

$$n! \sim ! \left(\frac{n}{e}\right)^n$$

Em algumas situações é possível afirmar contudo

$$n! \sim \left(\frac{n}{e}\right)^n \sqrt{2\pi n}$$

Apêndice D

Det Vandermonde

A formulação nos diz

$$|V| = \prod_{1 \le i \le j \le n} (\alpha_j - \alpha_i) \tag{D.1}$$

Note que podemos iniciar com uma matriz $n \cdot n$. Seja c_i a coluna i, multiplicamos a coluna c_i por $-\alpha_1$ e somamos com a coluna c_{i+1}

$$V = \begin{bmatrix} 1 & \alpha_1 & \alpha_1^2 & \dots & \alpha_1^{n-1} \\ 1 & \alpha_2 & \alpha_2^2 & \dots & \alpha_2^{n-1} \\ 1 & \alpha_3 & \alpha_3^3 & \dots & \alpha_3^{n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \alpha_n & \alpha_n^2 & \dots & \alpha_n^{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & \alpha_2 - \alpha_1 & \alpha_2(\alpha_2 - \alpha_1) & \dots & \alpha_2^{n-2}(\alpha_2 - \alpha_1) \\ 1 & \alpha_3 - \alpha_1 & \alpha_3(\alpha_3 - \alpha_1) & \dots & \alpha_3^{n-2}(\alpha_3 - \alpha_1) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \alpha_n - \alpha_1 & \alpha_n(\alpha_n - \alpha_1) & \dots & \alpha_n^{n-2}(\alpha_n - \alpha_1) \end{bmatrix}$$

Utilizando do Teorema de Laplace, o determinante vai ser definido simplesmente por

$$|V| = \begin{vmatrix} \alpha_2 - \alpha_1 & \alpha_2(\alpha_2 - \alpha_1) & \dots & \alpha_2^{n-2}(\alpha_2 - \alpha_1) \\ \alpha_3 - \alpha_1 & \alpha_3(\alpha_3 - \alpha_1) & \dots & \alpha_3^{n-2}(\alpha_3 - \alpha_1) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_n - \alpha_1 & \alpha_n(\alpha_n - \alpha_1) & \dots & \alpha_n^{n-2}(\alpha_n - \alpha_1) \end{vmatrix}$$

De onde é claro, podemos fatorar os coeficientes e ter

$$|V| = (\alpha_2 - \alpha_1)(\alpha_3 - \alpha_1) \dots (\alpha_n - \alpha_1) \begin{vmatrix} 1 & \alpha_2 & \alpha_2^2 & \dots & \alpha_2^{n-2} \\ 1 & \alpha_3 & \alpha_3^2 & \dots & \alpha_n^{n-2} \\ 1 & \alpha_4 & \alpha_4^3 & \dots & \alpha_4^{n-2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \alpha_n & \alpha_n^2 & \dots & \alpha_n^{n-2} \end{vmatrix}$$

E assim por diante.