

## Projeto de Base de Dados 2020/2021 - Entrega II

**EATBUÉ**

### **T1G1**

André Pereira	up201905650
João Marinho	up201905952
Matilde Oliveira	up201906954

## Índice

Definição do Tema.....	1
Definição do Modelo Conceptual.....	2
Definição do Esquema Relacional.....	3
Conversão do Modelo Conceptual para Modelo Relacional.....	4
Análise de Dependências Funcionais e Formas Normais .....	5
Lista e Forma de Implementação de Restrições.....	10
Conclusão .....	20

## Definição do Tema

Um serviço de entregas de comida pretende guardar informações sobre os seus clientes, funcionários e serviços prestados.

Do **Client** interessa saber o/os **Card** associados (número do cartão e data de validade). Sabendo que cada Card pode estar associado a Clients diferentes e um Client pode ter mais do que um Card. Note-se que um Card pode deixar de estar associado a um Client se este assim o decidir, mas continua associado a todas as Requests feitas com esse mesmo.

Um **Employee** escolhe um **County** (concelho) de atuação de onde as entregas lhe ficarão alocadas. Cada Employee tem no mínimo um **Vehicle** associado do qual interessa saber a matrícula e **VehicleType** (por exemplo: mota, carro,...). Sabendo que um Vehicle pode ser partilhado por mais do que um Employee. A avaliação do Employee (evaluation) é obtida pela média da evaluation dada às Delivery executadas por ele.

O serviço de entregas tem parcerias com **Restaurants**, dos quais é preciso saber o nome, morada e ementa.

Cada Restaurant tem **Periods** de funcionamento que estão definidos por uma hora de abertura e uma hora de fecho para um dia da semana. Note-se que os dias da semana vêm dado em números (como visto no modelo conceptual seguinte).

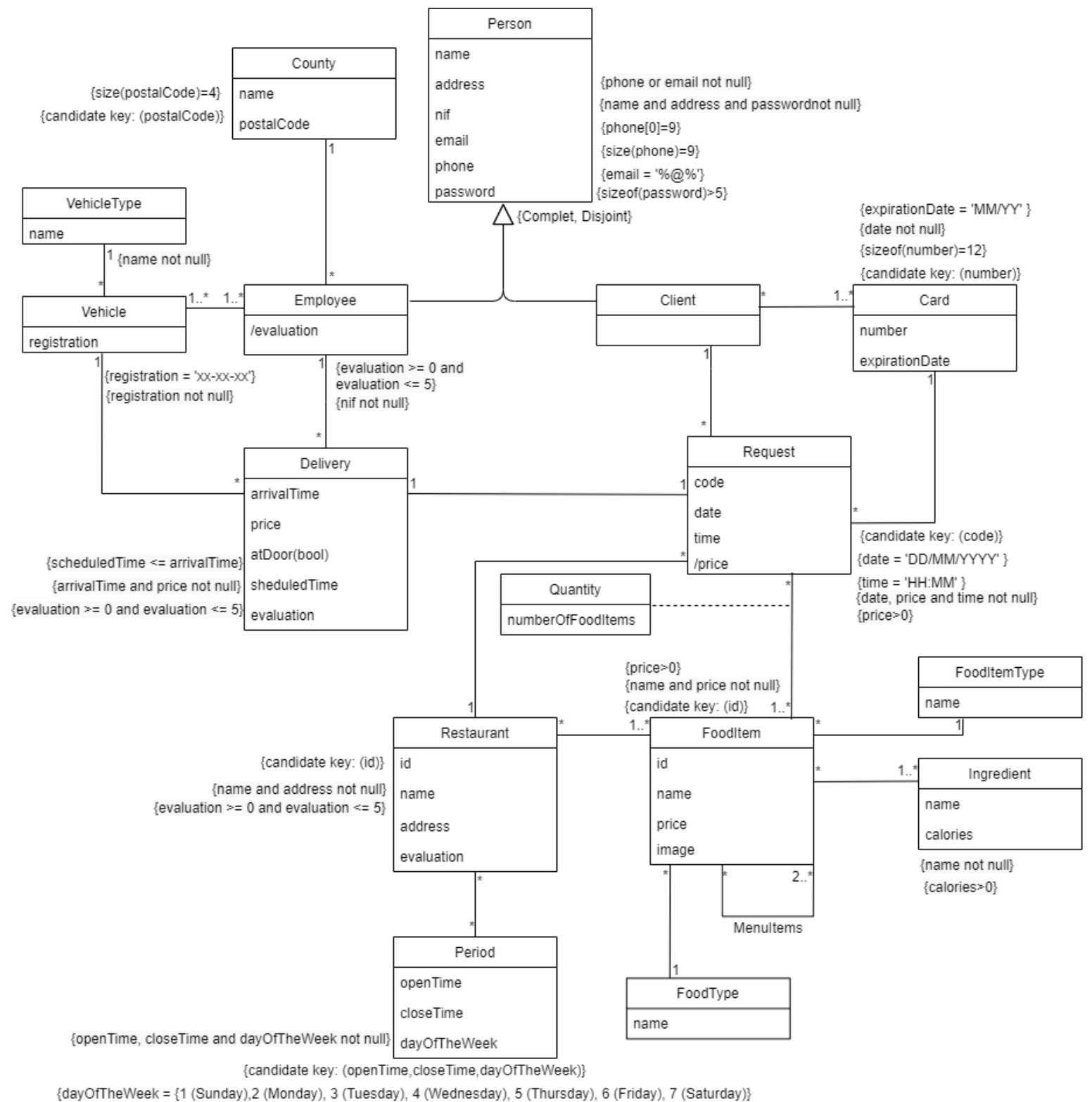
Da ementa é preciso saber quais os **FoodItem** disponíveis. Estes têm um nome, um **FoodItemType** (exemplos: bebida, prato, sobremesa, menu) , um **FoodType** (exemplos: italiano, português, americano), **Ingredients** e preço. No caso de um FoodItem ser menu de FoodItemType este pode ser associado a 2 ou mais FoodItems que constituem o menu.

O **Request** de um Client para um Restaurant tem um identificador/código, quais os itens a entregar e a quantidade de cada item, data, hora do pedido e preço total (calculado mediante o preço dos FoodItem pedidos). De forma a concluir o Request, é necessário especificar qual o Card usado.

Uma **Delivery** tem associado um **Request**, o Employee responsável, o Vehicle utilizado, o custo de entrega, o modo de entrega, que apenas pode ser à mão ou à porta, a hora esperada para entrega e a hora em que efetivamente se deu a entrega.

No fim de cada Delivery o client pode avaliar a encomenda ficando assim associado uma evaluation.

## Definição do Modelo Conceptual



## Definição do Esquema Relacional

**Client** (id, name, address, nif, email, phone, password)

**Card** (number, expirationDate)

**Request** (code, date, time, price, clientID -> Client, cardNumber -> Card, restaurantID -> Restaurant)

**Restaurant** (id, name, address, evaluation)

**Period** (openTime, closeTime, dayOfTheWeek)

**FoodItem** (id, name, price, image, foodItemTypeID -> FoodItemType, foodTypeID -> FoodType)

**FoodItemType** (id, name)

**Ingredient** (id, name, calories)

**FoodType** (id, name)

**Employee** (id, name, address, nif, email, phone, password, evaluation, postalCode -> County)

**Vehicle** (id, registration, nameOfVehicleTypeID -> VehicleType)

**VehicleType** (id, name)

**County** (name, postalCode)

**Delivery** (arrivalTime, price, atDoor, sheduledTime, code -> Request, evaluation, vehicleID -> Vehicle, employeeID -> Employee)

**Owns** (clientID -> Client, cardNumber -> Card)

**FoodItemIngredient** (foodItemID -> FoodItem, ingredientID -> Ingredient)

**Menu** (foodItemID1 -> FoodItem, foodItemID2 -> FoodItem)

**RestaurantPeriod** (restaurantID -> Restaurant, openTime -> Period, closeTime -> Period, dayOfTheWeek -> Period)

**RequestFoodItems** (code -> Request, foodItemID -> FoodItem, numberOfFoodItems)

**RestaurantFoodItem** (restaurantID -> Restaurant, foodItemID -> FoodItem)

**VehicleEmployee** (vehicleID -> Vehicle, employeeID -> Employee)

## Conversão do Modelo Conceptual para Modelo Relacional

Iremos, de seguida, mostrar os principais modos de conversão usados para o modelo relacional apresentado acima.

A **generalização** de Person em Client e Employee seguiu a estratégia **Object-Oriented**. Dado que esta era completa e disjunta este método revelou-se prático pois apenas tivemos que converter as duas classes derivadas nas duas relações correspondentes. Mais à frente explicaremos a implicação que esta teve na implementação de restrições.

Nas **associações muitos-para-muitos** criaram-se as últimas seis **relações** do modelo relacional que contêm uma **foreign key para cada lado da associação**. Sendo que no caso de RequestFoodItem, numberOfFoodItems, atributo da **classe de associação** Quantity, passou a **pertencer** a esta relação.

Na associação MenuItem, que é uma **self-associação**, o modelo descrito anteriormente foi igualmente o modelo escolhido. Foi criada a relação Menu que junta dois foodItems pelo menos.

No caso das **associações muitos-para-um** a estratégia passou por adicionar uma **chave estrangeira da classe para o lado de muitos** da relação. A relação request é um exemplo disso, contendo chaves estrangeiras para Client, Card e Restaurant, não sendo a única.

Apenas há um caso de uma **associação um-para-um**: entre Delivery e Request. Optamos por adicionar uma **chave estrangeira para Request em Delivery**. O atributo que partilham: **code** revela-se importante já que é a **primary key** para as duas relações, enfatizando que para cada Delivery temos uma Request.

## Análise de Dependências Funcionais e Formas Normais

Nesta secção iremos analisar as dependências funcionais para cada relação do modelo relacional apresentado. Assim, para cada relação foram pensadas quais as dependências funcionais não triviais que existem e as possíveis chaves candidatas.

Para descobrir as violações à **Forma Normal de Boyce-Codd (BCNF)** analisaram-se todas as dependências funcionais não triviais. Para cada dependência funcional se o conjunto de atributos do lado esquerdo desta forem chaves então esta encontra-se na BCNF. As violações a esta forma normal são, consequentemente as dependências funcionais cujo lado esquerdo não possua uma das chaves indicadas.

A importância desta análise é devido às conclusões da estrutura e mapeamento que dela podem ser retiradas quanto a problemas de redundância no nosso modelo relacional.

Na sequência do estudo da BCNF e como complemento, encontramos também as violações à **Terceira Forma Normal (3NF)**. Assim uma relação está na 3NF se para cada dependência funcional não trivial os atributos do lado esquerdo da dependência são chaves candidatas ou os atributos do lado direito da mesma são atributos primos, isto é, são membros de uma chave.

Na maioria das relações que analisamos não existem quaisquer violações às duas Formas Normais mencionadas pelo que concluímos que conseguimos chegar a um baixo nível de redundância e uma melhor qualidade na organização dos dados de acordo com as regras estabelecidas por estes modelos. Permitindo assim com maior facilidade a deteção de anomalias e divisão dos dados por relações coerentes e fáceis de manusear, para além de deixar de necessitar de um grande e não desejado número de nulls nas tabelas.

**Client** (id, name, address, nif, email, phone, password)

Dependências Funcionais:

Id -> name, address, nif, email, phone, password

nif -> name, address, id, email, phone, password

phone -> name, address, nif, email, id, password

email -> name, address, nif, id, phone, password

Candidate Keys: {id}, {nif}, {phone}, {email}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

**Card** (number, expirationDate)

Dependências Funcionais:

number -> expiration Date

Candidate Key: {number}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

**Request** (code, date, time, price, clientID -> Client, cardNumber -> Card, restaurantID -> Restaurant)  
asdadad

Dependências Funcionais:

code -> date, time, price, clientID, cardNumber, restaurantID  
cardNumber, date, time, clientID -> price, code, restaurantID

Candidate Keys: {id}, {cardNumber, date, time, clientID}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

**Restaurant** (id, name, address, evaluation)

Dependências Funcionais:

id -> name, address, evaluation  
address -> id, name, address, evaluation

Candidate Keys: {id}, {address}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

**Period** (openTime, closeTime, dayOfTheWeek)

Dependências Funcionais:

Não existem dependências funcionais não triviais.

Candidate Key: {openTime, closeTime, dayOfTheWeek}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

**FoodItem** (id, name, price, image, foodItemTypeID -> FoodItemType, foodTypeID -> FoodType)

Dependências Funcionais:

id -> name, price, image, foodItemTypeID, foodTypeID  
name, price, image -> foodItemTypeID, foodTypeID, id

Candidate Keys: {id}, {name, price, image}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem



### **FoodItemType** (id, name)

Dependências Funcionais:

name -> id

id -> name

Candidate Keys: {id}, {name}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

### **Ingredient** (id, name, calories)

Dependências Funcionais:

name -> calories, id

id -> name, calories

Candidate Keys: {id}, {name}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

### **FoodType** (id, name)

Dependências Funcionais:

name -> id

id -> name

Candidate Keys: {id}, {name}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

### **Employee** (id, name, address, nif, email, phone, password, evaluation, postalCode -> County)

Dependências Funcionais:

id -> name, address, nif, email, phone, password, evaluation, postalCode

nif -> name, address, id, email, phone, password, evaluation, postalCode

phone -> name, address, nif, email, id, password, evaluation, postalCode

email -> name, address, nif, id, phone, password, evaluation, postalCode

Candidate Keys: {id}, {nif}, {phone}, {email}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

**Vehicle** (id, registration, nameOfVehicleTypeID -> VehicleType)

Dependências Funcionais:

registration->nameOfVehicleTypeID, id  
id -> registration, nameOfVehicleTypeID

Candidate Keys: {id}, {registration}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

**VehicleType** (id, name)

Dependências Funcionais:

id->name  
name -> id

Candidate Keys: {id}, {name}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

**County** (name, postalCode)

Dependências Funcionais:

postalCode -> name

Candidate Keys: {postalCode}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

**Delivery** (arrivalTime, price, atDoor, sheduledTime, code -> Request, evaluation, vehicleID -> Vehicle, employeeID -> Employee)

Dependências Funcionais:

code -> arrivalTime, price, atDoor, sheduledTime, evaluation, employeeID, registration

Candidate Keys: {code}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

**Nota:** as relações criadas a partir de associações do modelo conceptual apenas contém atributos que são chaves estrangeiras e todos constituem a chave primária da nova relação. Assim, nenhuma das relações seguintes tem dependências funcionais não triviais. E por isso não há violações à Boyce-Codd e Terceira Formas Normais. No entanto, na relação RequestFoodItem como temos uma classe de associação o atributo dessa foi incluído na nesta.

**Owns** (clientID -> Client, cardNumber -> Card)

Key: {clientID, cardNumber}

**FoodItemIngredient** (foodItemID -> FoodItem, ingredientID -> Ingredient)

Key: {foodItemID, ingredientID}

**Menu** (foodItemID1 -> FoodItem, foodItemID2 -> FoodItem)

Key: {foodItemID1, foodItemID2}

**RestaurantPeriod** (restaurantID -> Restaurant, openTime, closeTime, dayOfTheWeek -> Period)

Key: {restaurantID, openTime, closeTime, dayOfTheWeek}

**RequestFoodItems** (code -> Request, foodItemID -> FoodItem, numberOfFoodItems)

Dependências Funcionais:

code, foodItemID -> numberOfFoodItems

Key: {code, foodItemID}

Violação à BCNF: não tem

Violação à 3NF: não tem

**RestaurantFoodItem** (restaurantID -> Restaurant, foodItemID -> FoodItem)

Key: {restaurantID, foodItemID}

**VehicleEmployee** (vehicleID -> Vehicle, employeeID -> Employee)

Key: {vehicleID, employeeID}

## Lista e Forma de Implementação de Restrições

De seguida vamos listar as restrições impostas para a nossa base de dados, analisando cada tabela uma a uma.

**Nota:** todas as chaves primárias (id e entre outros) das tabelas são únicas logo a restrição do unique não é necessária.

### TABLE: Client

#### RESTRICTIONS:

- **nif:** é UNIQUE já que é um das candidate keys e tem apenas 9 numeros.  
`CONSTRAINT nifLength CHECK (LENGTH (nif) == 9)`
- **phone:** é UNIQUE já que é um das candidate keys e tem apenas 9 numeros sendo que o primeiro é 9 e por isso o modo BETWEEN revelou-se importante para a implementação.  
`CONSTRAINT phoneLength CHECK (phone BETWEEN 900000000 AND 999999999)`
- **email:** é UNIQUE já que é um das candidate keys. Um email tem que ter um '@'.  
`CONSTRAINT emailPattern CHECK (email LIKE '%@%')`
- **address:** é obrigatório ter address definida.  
`CONSTRAINT addressNotNull CHECK (address NOT NULL)`
- **name:** é obrigatório ter name definido.  
`CONSTRAINT nameNotNull CHECK (name NOT NULL)`
- **password:** é obrigatório ter password definida e esta tem que ter um tamanho mínimo de 6 caracteres.  
`CONSTRAINT passRestrictions CHECK (password NOT NULL AND LENGTH (password)>5)`
- **meio de contacto:** é obrigatório ter pelo menos um meio de contacto que tanto pode ser phone como email.  
`CONSTRAINT contactNotAvailable CHECK (email NOT NULL OR phone NOT NULL)`

**Nota:** a generalização completa e disjunta de Person para Client e Employee não permite que haja uma Person simultaneamente Client e Employee. Assim sendo, e tendo por base a conversão para o modelo relacional escolhida (Object-Oriented), a implementação desta restrição (ser impossível a criação de um Client com um nif, phone ou email iguais ao de um Employee existente e vice-versa) não pode ser feita sem o acesso e conhecimento de triggers. Consequentemente, implementaremos esta funcionalidade apenas na terceira parte do projeto.

#### TABLE: Card

##### RESTRICTIONS:

- **number:** é constituído por 12 algarismos.

```
CONSTRAINT cardNumberLength CHECK (LENGTH (number) == 12)
```

- **expirationDate:** é obrigatório ter expirationDate definida. A data vem no formato “MM/AA” como indica a segunda constraint definida.

```
CONSTRAINT dateNotNull CHECK (expirationDate NOT NULL),  
CONSTRAINT datePattern CHECK (expirationDate LIKE '__/__')
```

#### TABLE: Restaurant

##### RESTRICTIONS:

- **name:** é obrigatório ter name definido.

```
CONSTRAINT nameNotNull CHECK (name NOT NULL)
```

- **address:** é obrigatório ter address definido, sendo este UNIQUE pois é impossível a existência de dois ou mais restaurantes na mesma address.

```
CONSTRAINT addressNotNull CHECK (address NOT NULL)
```

- **evaluation:** assume um valor default de 0.0 se não for introduzido e só pode assumir valores entre 0.0 e 5.0.

```
CONSTRAINT evaluationValues CHECK (evaluation BETWEEN 0.0 AND 5.0)
```

#### TABLE: Period

##### RESTRICTIONS:

- **dayOfTheWeek:** pode assumir valores entre 1 e 7 sendo estes dias da semana, 1 equivale a Domingo e 7 a Sábado, sendo um dos constituintes da primary key não pode ser NULL.

```
CONSTRAINT dayWeekRange CHECK (dayOfTheWeek BETWEEN 1 AND 7),  
CONSTRAINT dayOfTheWeekNotNull CHECK (dayOfTheWeek NOT NULL)
```

- **time:** é obrigatório o openTime ser menor que o closeTime (têm que abrir antes de fechar) e como ambos são membros da primary key não podem tomar valores nulos.

```
CONSTRAINT validTimeWindow CHECK (openTime < closeTime),  
CONSTRAINT openTimeNotNull CHECK (openTime NOT NULL),  
CONSTRAINT closeTimeNotNull CHECK (closeTime NOT NULL)
```

#### TABLE: FoodItemType

##### RESTRICTIONS:

- **name:** o atributo name não pode assumir o valor nulo. No caso de se criar uma instância sem name especificado ele assume o valor default 'Not Specified'. Dado que é UNIQUE todos os tipos que não tiverem nomes terão que usar este túbulo da tabela.

name TEXT UNIQUE DEFAULT 'Not Specified'

#### TABLE: Ingredient

##### RESTRICTIONS:

- **name:** é obrigatório ter name definido e este é UNIQUE dado que não há dois ingredientes diferentes com o mesmo nome.

CONSTRAINT nameNotNull CHECK (name NOT NULL)

- **calories:** tem que ser positivo.

CONSTRAINT calorieRange CHECK (calories > 0.0)

#### TABLE: FoodType

##### RESTRICTIONS:

- **name:** o atributo name não pode assumir o valor nulo. No caso de se criar uma instância sem name especificado ele assume o valor default 'Not Specified'. Dado que é UNIQUE todos os tipos que não tiverem name terão que usar este túbulo da tabela.

name TEXT UNIQUE DEFAULT 'Not Specified'

#### TABLE: VehicleType

##### RESTRICTIONS:

- **name:** é obrigatório ter name definido. Este é UNIQUE pois não há dois types iguais com o mesmo nome.

CONSTRAINT nameNotNull CHECK (name NOT NULL)

#### TABLE: County

##### RESTRICTIONS:

- **postalCode:** são apenas considerados os primeiros 4 números do código postal já que são estes que definem o concelho. Sendo este a primary key de County na implementação feita para sqlite foi necessário referir que a tabela não tem rowid (WITHOUT ROWID) de forma a que o atributo não fosse incrementado indevidamente quando inserido na tabela um novo túbulo sem valor de postalCode definido.

CONSTRAINT postalCodeLenght CHECK (LENGTH (postalCode) == 4)

## TABLE: FoodItem

### RESTRICTIONS:

- **name:** é obrigatório ter name definido.  
  
`CONSTRAINT nameNotNull CHECK (name NOT NULL)`
- **image:** tem que vir no formato “.png” ou “.jpeg” e vem em default “blank.png”.  
  
`CONSTRAINT imagePattern CHECK (image LIKE '%.png' OR image LIKE '%.jpeg')`
- **price:** é obrigatório ter price definido e este tem que ser positivo.  
  
`CONSTRAINT priceNotNull CHECK (price NOT NULL),`  
`CONSTRAINT priceRange CHECK (price > 0.0)`
- **foodItemTypeID:** é obrigatório ter foodItemType definido já que é uma informação relevante para a organização de foodItems. Para além disso, caso um type seja apagado, os foodItem derivados deixam de existir (Cascade) e quando o atributo é updated os valores têm de ser alterados em conformidade (Cascade).  
  
`CONSTRAINT foodItemTypeFK FOREIGN KEY (foodItemTypeID) REFERENCES FoodItemType(id) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,`  
`CONSTRAINT foodItemTypeNotNull CHECK (foodItemTypeID NOT NULL)`
- **foodTypeID:** é obrigatório ter foodType definido já que é uma informação relevante para a organização de foodItems. Para além disso, caso um type seja apagado, os foodItem derivados deixam de existir (Cascade) e quando o atributo é updated os valores têm de ser alterado em conformidade (Cascade).  
  
`CONSTRAINT foodTypeFK FOREIGN KEY (foodTypeID) REFERENCES FoodType(id) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,`  
`CONSTRAINT foodTypeNotNull CHECK (foodTypeID NOT NULL)`

## TABLE: Vehicle

### RESTRICTIONS:

- **registration:** é obrigatório ter registration definido, no formato “XX-XX-XX”, e este é único dado que não há dois vehicles com registrations diferentes.  
  
`CONSTRAINT registrationNotNull CHECK (registration NOT NULL),`  
`CONSTRAINT registrationPattern CHECK (registration LIKE '___-___-___')`
- **vehicleType:** é obrigatório ter vehicleType definido já que é uma informação relevante para a organização de vehicles. Para além disso, caso deixe de existir esse type na tabela correspondente tem que deixar de existir os vehicles correspondentes (Cascade). No caso de update, o type será updated da mesma forma nos vehicles que o contêm (Cascade).  
  
`CONSTRAINT vehicleTypeFK FOREIGN KEY (vehicleTypeID) REFERENCES VehicleType(id) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE,`  
`CONSTRAINT vehicleTypeNotNull CHECK (vehicleTypeID NOT NULL)`

## TABLE: Request

### RESTRICTIONS:

- **data:** é obrigatório ter data definida. A data vem no formato “DD/MM/AAAA” como indica a segunda constraint definida.

```
CONSTRAINT dateNotNull CHECK (data NOT NULL),  
CONSTRAINT datePattern CHECK (data LIKE '__/__/____')
```

- **time:** é obrigatório ter time definida. O time vem no formato “HH:MM” como indica a segunda constraint definida.

```
CONSTRAINT timeNotNull CHECK (time NOT NULL),  
CONSTRAINT datePattern CHECK (data LIKE '__:__')
```

- **price:** é obrigatório ter price definido e este tem que ser positivo.

```
CONSTRAINT priceNotNull CHECK (price NOT NULL),  
CONSTRAINT priceRange CHECK (price > 0.0)
```

- **clientID:** é obrigatório ter clientID definido, sendo este uma foreign key ficou estabelecido que como não podemos perder a informação de todos os requests feitos se o client tentar sair da base de dados, é impedido de apagar (Restrict) e se der update deste atributo será atualizado da mesma forma (Cascade).

```
CONSTRAINT clientFK FOREIGN KEY (clientID) REFERENCES Client(id) ON  
DELETE RESTRICT ON UPDATE CASCADE,  
CONSTRAINT clientNotNull CHECK (clientID NOT NULL)
```

- **restaurantID:** é obrigatório ter restaurantID definido, sendo este uma foreign key ficou decidido que como não podemos perder a informação de todos os requests feitos se o restaurant tentar sair da base de dados, tendo feito requests, é impedido (Restrict) e se der update será também atualizado (Cascade).

```
CONSTRAINT restaurantFK FOREIGN KEY (restaurantID) REFERENCES  
Restaurant(id) ON DELETE RESTRICT ON UPDATE CASCADE,  
CONSTRAINT restaurantNotNull CHECK (restaurantID NOT NULL)
```

- **cardNumber:** cardNumber não pode assumir o valor nulo, sendo que consiste numa foreign key, ficou definido que como não podemos perder a informação de todos os requests feitos com este cartão se o cartão tentar sair da base de dados é impedido (Restrict) e se der update o mesmo método se aplica (Restrict) pois estas eram as informações na altura do pedido. A length do cartão mantém-se como restrição.

```
CONSTRAINT cardFK FOREIGN KEY (cardNumber) REFERENCES Card(number)  
ON DELETE RESTRICT ON UPDATE CASCADE,  
CONSTRAINT cardNotNull CHECK (cardNumber NOT NULL),  
CONSTRAINT cardNumberLength CHECK (LENGTH (cardNumber) == 12)
```



## TABLE: Employee

### RESTRICTIONS:

- **nif:** é UNIQUE já que é um das candidate keys e possui 9 algarismos.  
  

```
CONSTRAINT nifLength CHECK (LENGTH (nif) == 9)  
CONSTRAINT nifNotNull CHECK (nif NOT NULL)
```
- **phone:** é UNIQUE já que é um das candidate keys e tem apenas 9 números sendo que o primeiro é 9 e por isso o modo BETWEEN revelou-se importante para a implementação.  
  

```
CONSTRAINT phoneLength CHECK (phone BETWEEN 900000000 AND 999999999)
```
- **email:** é UNIQUE já que é um das candidate keys.  
  

```
CONSTRAINT emailPattern CHECK (email LIKE '%@%')
```
- **address:** é obrigatório ter address definido.  
  

```
CONSTRAINT addressNotNull CHECK (address NOT NULL)
```
- **name:** é obrigatório ter name definido.  
  

```
CONSTRAINT nameNotNull CHECK (name NOT NULL)
```
- **password:** é obrigatório ter password definida e esta tem que ter um tamanho mínimo de 6 caracteres.  
  

```
CONSTRAINT passRestrictions CHECK (password NOT NULL AND LENGTH  
(password)>5)
```
- **meio de contacto:** é obrigatório ter pelo menos um meio de contacto que tanto pode ser phone como email.  
  

```
CONSTRAINT contactNotAvailable CHECK (email NOT NULL OR phone NOT  
NULL)
```
- **evaluation:** assume um valor default de 0.0 se não for introduzido e só pode assumir valores entre 0.0 e 5.0.  
  

```
CONSTRAINT evaluationValues CHECK (evaluation BETWEEN 0.0 AND 5.0)
```
- **postalCode:** sendo uma foreign key se não for definido o postalCode para a área de trabalho vai assumir o null, por sua vez se esta área deixar de estar disponível será colocado o valor null (Set Null). No caso de update, a zona será updated da mesma forma nos employees que a contêm (Cascade).  
  

```
CONSTRAINT countyFK FOREIGN KEY (postalCode) REFERENCES  
County(postalCode) ON DELETE SET NULL ON UPDATE CASCADE
```

## TABLE: Delivery

### RESTRICTIONS:

- **code:** é obrigatório ter code definido sendo este igual ao de Request e primary key das duas tabelas. Como não podemos perder a informação de todos os deliveries efetuados se tentarem apagar o request seremos impedidos (Restrict) e a tentativa de mudar informação de Requests já realizadas não é permitida (Restrict).

```
CONSTRAINT requestFK FOREIGN KEY (code) REFERENCES Request(code) ON  
DELETE RESTRICT ON UPDATE RESTRICT
```

- **time:** é obrigatório o scheduledTime ser menor e de preferência igual ao arrivalTime sendo que o arrivalTime tem que ser obrigatoriamente definido.

```
CONSTRAINT validTimeWindow CHECK (scheduledTime <= arrivalTime),  
CONSTRAINT arrivalTimeNotNull CHECK (arrivalTime NOT NULL)
```

- **price:** é obrigatório ter price definido e este tem que ser positivo.

```
CONSTRAINT priceNotNull CHECK (price NOT NULL),  
CONSTRAINT priceRange CHECK (price > 0.0)
```

- **atDoor:** assume-se sempre se não for definido em contrário que a delivery se dá à porta.

```
atDoor BOOLEAN DEFAULT 1
```

- **evaluation:** assume um valor default de 3.0 se não for introduzido e só pode assumir valores entre 0.0 e 5.0.

```
CONSTRAINT evaluationValues CHECK (evaluation BETWEEN 0.0 AND 5.0)
```

- **employeeID:** é obrigatório ter employeeID definido assim como o respetivo employee na tabela respetiva, sendo este uma foreign key ficou definido que como não podemos perder a informação de todos os deliveries feitos se o employee tentar sair da base de dados tendo feito deliveries é impedido (Restrict) aquando do update das suas informações estas vão se refletir também em Deliveris (Cascade).

```
CONSTRAINT employeeFK FOREIGN KEY (employeeID) REFERENCES  
Employee(id) ON DELETE RESTRICT ON UPDATE CASCADE,  
CONSTRAINT employeeNotNull CHECK (employeeID NOT NULL)
```

- **registrationID:** é obrigatório ter registrationID definido assim como o respetivo vehicle na tabela respetiva, sendo este uma foreign key ficou definido que como não podemos perder a informação de todos os deliveries feitos se o vehicle tentar sair da base de dados tendo feito deliveries é impedido (Restrict) a tentativa de update de algum dos seus atributos não será possível, visto que foi assim que realizou esta delivery (Restrict).

```
CONSTRAINT vehicleFK FOREIGN KEY (registrationID) REFERENCES  
Vehicle(id) ON DELETE RESTRICT ON UPDATE RESTRICT,  
CONSTRAINT registrationNotNull CHECK (registrationID NOT NULL)
```

**TABLE: Owns****RESTRICTIONS:**

- **clientID**: caso deixe de existir este client na tabela correspondente tem que deixar de existir a relação de owns com o card (Cascade) e quando for para dar update todas as informações têm que ser alteradas (Cascade).

```
CONSTRAINT clientFK FOREIGN KEY (clientID) REFERENCES Client(id) ON  
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

- **cardNumber**: caso deixe de existir este card na tabela correspondente tem que deixar de existir a relação de owns com o client (Cascade) e quando for para dar update todas as informações têm que ser mudadas (Cascade).

```
CONSTRAINT cardFK FOREIGN KEY (cardNumber) REFERENCES Card(number)  
ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

**TABLE: FoodItemIngredient****RESTRICTIONS:**

- **foodItemID**: caso deixe de existir este foodItem, na tabela correspondente, tem que deixar de existir a relação de foodItem com o ingredient (Cascade) e quando for para dar update todas as informações têm que ser mudadas (Cascade).

```
CONSTRAINT foodItemFK FOREIGN KEY (foodItemID) REFERENCES  
FoodItem(id) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

- **ingredientID**: caso deixe de existir este ingredient não podemos deixar que o foodItem relacionado o perca (Restrict) e quando for alterado todas as instâncias com o valor do ingredient o serão (Cascade).

```
CONSTRAINT ingredientFK FOREIGN KEY (ingredientID) REFERENCES  
Ingredient(id) ON DELETE RESTRICT ON UPDATE CASCADE
```

**TABLE: Menu****RESTRICTIONS:**

- **foodItemID1**: caso deixe de existir este foodItem na tabela correspondente tem que deixar de existir a relação de foodItem com o outro foodItem pois este deixa de ser um Menu possível (Cascade) e quando for para dar update todas as informações têm que ser mudadas (Cascade).

```
CONSTRAINT foodItemFK1 FOREIGN KEY (foodItemID1) REFERENCES  
FoodItem(id) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

- **foodItemID2**: caso deixe de existir este foodItem na tabela correspondente tem que deixar de existir a relação de foodItem com o outro foodItem pois este deixa de ser um Menu possível (Cascade) e quando for para dar update todas as informações têm que ser mudadas (Cascade).

```
CONSTRAINT foodItemFK2 FOREIGN KEY (foodItemID2) REFERENCES  
FoodItem(id) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

#### TABLE: RestaurantPeriod

##### RESTRICTIONS:

- **restaurantID:** caso este restaurant seja apagado, deixa de estar ligado a este period (Cascade) e todas as informações são alteradas quando exigido (Cascade).

```
CONSTRAINT restaurantFK FOREIGN KEY (restaurantID) REFERENCES  
Restaurant(id) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

- **period:** no caso deste period deixe de estar disponível os restaurants não fecham apenas por esta razão (Restrict) quando for exigido update esta permite (Cascade).

```
CONSTRAINT periodFK FOREIGN KEY (openTime,closeTime,dayOfTheWeek)  
REFERENCES Period(openTime,closeTime,dayOfTheWeek) ON DELETE  
RESTRICT ON UPDATE CASCADE
```

#### TABLE: RequestFoodItem

##### RESTRICTIONS:

- **code:** não podemos permitir que uma request seja mudado se já foi efetuado daí esta relação não poder deixar de existir se se tentar apagar o request respetivo.

```
CONSTRAINT requestFK FOREIGN KEY (code) REFERENCES Request(code) ON  
DELETE RESTRICT ON UPDATE RESTRICT
```

- **foodItemID:** caso deixe de existir este foodItem na tabela correspondente não podemos deixar que este request deixe de ter este foodItem já que já foi efetuado (Restrict) e quando for para dar update todas as informações têm que ser mudadas (Cascade).

```
CONSTRAINT foodItemFK FOREIGN KEY (foodItemID) REFERENCES  
FoodItem(id) ON DELETE RESTRICT ON UPDATE CASCADE
```

- **numberOfFoodItems:** tem por default o valor 1 mas podemos ter 2 foodItems iguais na mesma request, nunca podendo ter valores menor que 0.

```
CONSTRAINT foodItemQuantity CHECK (numberOfFoodItems > 0)
```

#### TABLE: RestaurantFoodItem

##### RESTRICTIONS:

- **restaurantID:** caso deixe de existir este restaurant esta relação deixa de existir (Cascade) assim como, qualquer informação que seja necessário alterar/modificar sobre o restaurant, pode ser permitida (Cascade).

```
CONSTRAINT requestFK FOREIGN KEY (code) REFERENCES Request(code) ON  
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

- **foodItemID:** caso deixe de existir este foodItem na tabela correspondente não podemos deixar que este restaurant deixe de ter este foodItem se esta não for a sua vontade (Restrict) e quando for para dar update todas as informações têm que ser mudadas (Cascade).

```
CONSTRAINT foodItemFK FOREIGN KEY (foodItemID) REFERENCES  
FoodItem(id) ON DELETE RESTRICT ON UPDATE CASCADE
```

**TABLE: VehicleEmployee**

**RESTRICTIONS:**

- **vehicleID:** caso deixe de existir este vehicle na tabela correspondente tem que deixar de existir a relação de vehicle com o employee (Cascade) e quando for para dar update todas as informações têm que ser mudadas (Cascade).

```
CONSTRAINT vehicleFK FOREIGN KEY (vehicleID) REFERENCES Vehicle(id)  
ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

- **employeeID:** caso deixe de existir este employee na tabela correspondente tem que deixar de existir a relação de employee com o vehicle embora este possa permanecer na sua tabela (Cascade) e quando for para dar update todas as informações têm que ser mudadas (Cascade).

```
CONSTRAINT employeeFK FOREIGN KEY (employeeID) REFERENCES  
Employee(id) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
```

## Conclusão

Em primeiro lugar, esta segunda parte do trabalho revelou a extrema importância de um modelo conceptual completo e bem definido. A partir deste e do seu mapeamento para o modelo relacional todo o trabalho se torna mais simples e mais claro. Concluimos que evoluímos e entendemos melhor como se deve processar esta conversão, completando o trabalho já feito em aula, mas numa escala maior que se torna mais confusa.

A análise das dependências funcionais e formas normais pareceu-nos um pouco estranho de início, até que percebemos o elevado conhecimento da nossa base de dados que poderíamos aí ir buscar. Como mencionamos, estas revelam-se importantes para a certeza de que todo o mapeamento e modelo relacional fazia sentido e estava dividido conforme estas duas formas nos ditam.

A implementação do script de sql exigido foi o modo de reunir todos os conhecimentos que até aqui tínhamos adquirido tanto com a elaboração do projeto como nas aulas. Para além disso, este permitiu-nos explorar funcionalidades que até então nos eram desconhecidas e ao mesmo tempo entender o funcionamento de outras muito importantes. Finalmente, foi nesta secção do trabalho que se tornou mais evidente a implementação de restrições para a melhoria e bom funcionamento da base de dados até então criada.