

LCOM – Ship Escape

Descrição do projeto

O nosso projeto consiste num jogo cujo objetivo é escapar de uma nave antes que esta exploda devido a problemas técnicos. Para tal é necessário completar "x" número de tarefas dentro de um limite de tempo. Existirão diferentes níveis de dificuldade para os quais será alterado o fator tempo, tarefas mais complicadas e a possibilidade da existência de inimigos.

Dispositivos usados

Dispositivo	Funcionalidade
Timer	Contar os frames de modo a alterar o ecrã
Teclado	Movimento do personagem, ou sair de menus
Rato	Realização de tarefas e escolha de opção em menus
Placa gráfica	Gráficos do jogo
RTC	Guardar pontuação mais alta, mostrar a data atual

Plano de desenvolvimento

1ª semana – Desenvolvimento da parte gráfica do projeto

2ª semana – Desenvolvimento da lógica do jogo

3ª semana – Desenvolvimento das tarefas

T1G02:

Fernando Rego

João Marinho