Descrição geral de FreeRTOS

Sistemas Embutidos e de Tempo Real Seminário de 02 de maio de 2023

| André Pereira | Beatriz Aguiar | João Marinho | Tiago Silva |

RT05

Sistema operativo desenhado para ser utilizado em real-time applications.

Sistema otimizado para casos de utilização específicos fornecendo um ambiente de execução confiável e determinístico.

Escalonamento e execução determinísticos de tarefas, assegurando o cumprimento das restrições temporais de **critical-time tasks**.

Escolha popular para uma vasta gama de aplicações.



Free RTOS

Open-source real time operating system.

- Maioritariamente desenvolvido em C
- Desenhado para ser pequeno o suficiente para correr em microcontroladores utilizados em sistemas embutidos, que exercem uma determinada tarefa específica e dedicada.

Microcontroladores

Dispositivos pequenos e com recursos limitados.



- Um ou mais CPUs
- Memória read-only (ROM ou FLASH)
- Random access memory (RAM)
- Timers, counters, input/output ports...



Devido às restrições de tamanho e à natureza dedicada da aplicação final, raramente possibilitam a implementação completa de um RTOS.

FreeRTOS fornece:

- Escalonamento em tempo real
- Comunicação entre tarefas
- Temporização
- Primitivas de sincronização
- Conjunto extenso de componentes middleware como:

TCP/IP stack, file systems, USB stack

FreeRTOS possui uma pegada de memória e overheads bastante pequenos.

Kernel configurável.

História

2003

Desenvolvimento

Projeto desenvolvido por Richard Barry como um "side project", com o intuito de possuir um conjunto básico de features e uma fácil utilização.

2003 -> 2017

Administração

A empresa Real Time Engineers Ltd acarregou-se posteriormente da administração do produto. 2017

Administração

A administração do projeto foi passada para a AWS.

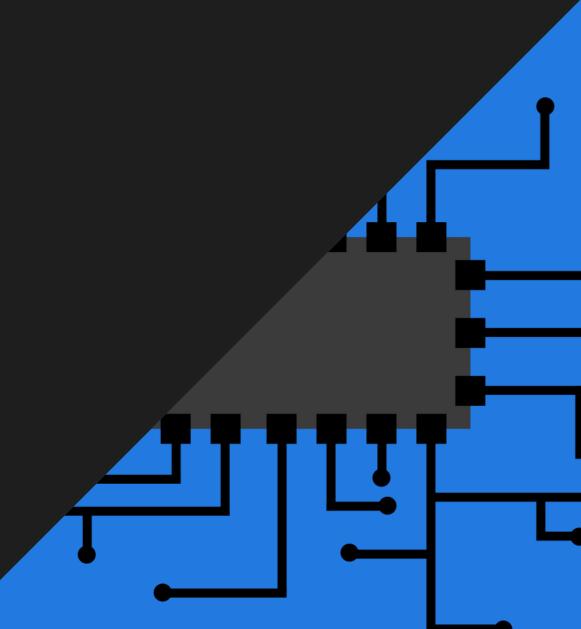
Atualmente...

Popularidade

Este projeto
continuou a crescer
ao longo dos anos,
tornando-se um dos
principais Real Time
Operating Systems
(RTOS).

Popularidade do FreeRTOS

- Espaço bastante pequeno
 - Facilmente integrado em dispositivos relativamente pequenos
- Portablidade
- Rico conjunto de features
- Licença MIT
 - Atrativo para evitar vendor lock-in
- Suporte da comunidade:
 - Facilita a obtenção de ajuda, recursos e documentação https://github.com/FreeRTOS/FreeRTOS https://www.freertos.org/





FreeRTOS funcionalidades

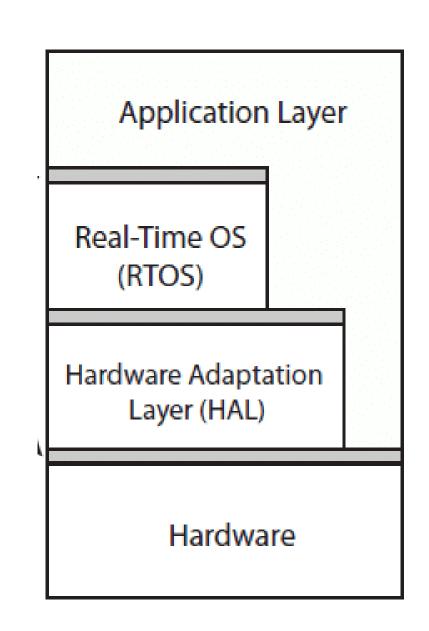
As principais funcionalidades deste sistema operativo são:

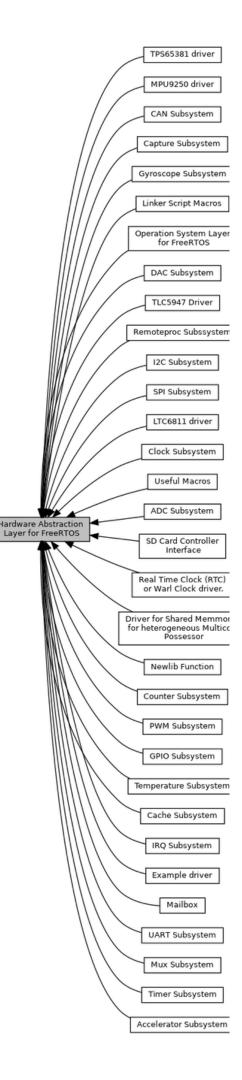
- Gestão de tarefas
- Comunicação Inter-Task
- Gestão de memoria
- Software Timer
- Interrupções

FreeRTOS Kernel

- Arquitetura núcleo mínimo
- Camada de abstração de hardware (HAL) configura e gere:
 - Interrupções
 - Acessos a periféricos

0



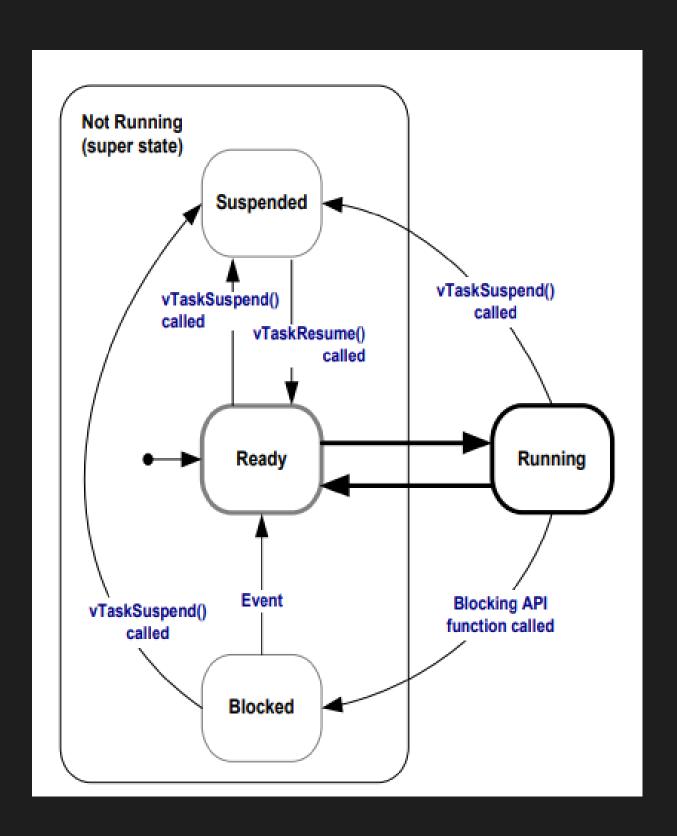


O que são?

- Entidades representadas por funções em C
- Têm a sua própria stack
- Suportam preempção
- Possuem uma prioridade

Como são criadas?

Possíveis estados



Prioridades (configMAX_PRIORITIES)

Método Genérico

Qualquer valor de prioridade Maior consumo de RAM Maior WCET

Método Otimizado

Prioridade inferior a 32 Menor consumo de RAM Não afeta o WCET

Escalonamento

Single-core

Política preemptiva de prioridade fixa com base em round-robin time-slicing.

AMP

Mesmo algoritmo de escalonamento. Recorre a streams ou message buffers para troca de dados entre cores.

SMP

Mesma política, mas diferentes garantias.
Uma tarefa de menor prioridade poderá correr ao mesmo tempo que outra de maior prioridade.

Mecanismos:

- RTOS Task Notifications
- Stream and Message Buffers
- Queues
- Semaphores (Binary or Counting)
- Mutexes, and Recursive Mutexes

Queues

Simplicidade VS Flexibilidade

Mensagens enviadas por cópia Cópia de apontadores

Total dissociação entre a tarefa que envia e a que Mensagens de tamanhos variáveis

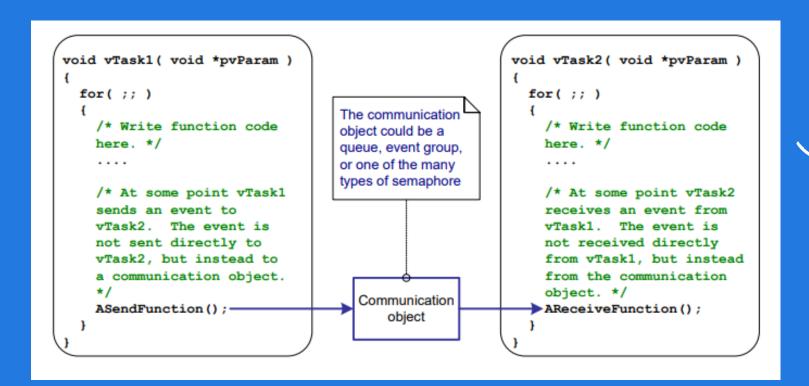
recebe Mensagens de diferentes tipos e localizações

RTOS kernel é reponsável pela alocação de memória da

queue

Principais funções: xQueueCreate(), xQueueSendToBack(), xQueueSendToFront() e xQueueReceive().

Task Notifications



```
void vTask1( void *pvParam )
                                                         void vTask2( void *pvParam )
 for(;;)
                                                           for(;;)
    /* Write function code
                                                              /* Write function code
    here. */
                                                             here. */
                                   This time there is no
    . . . .
                                                              . . . .
                                   communication
                                   object in the middle
    /* At some point vTask1
                                                             /* At some point vTask2
    sends an event to
                                                             receives a direct
    vTask2 using a direct to
                                                             notification from vTask1
    task notification.*/
                                                           AReceiveFunction();
    ASendFunction();-
```

Task Notifications

Benefícios \

- Mais rápidas que o uso de queues,
 semáforos, ..., para as mesmas operações
- Menor uso de RAM

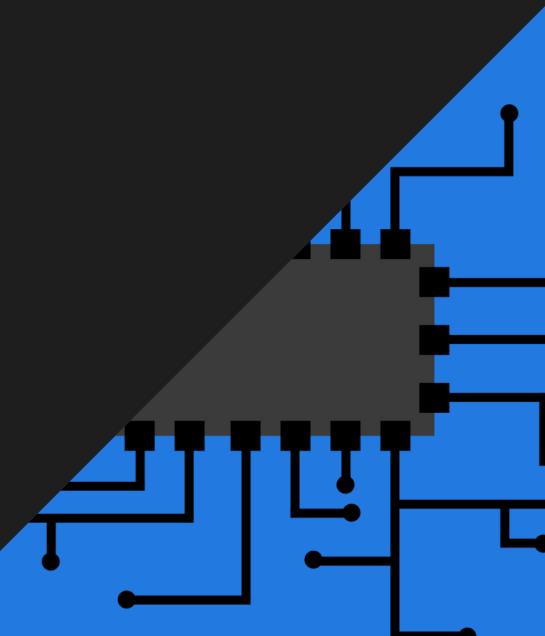
Limitações

- Utilização não tão diversificada:
 - Não permite o envio de dados para um ISR
 - Não permite comunicação com múltiplos recetores
 - Não possui buffering
 - Quem envia n\u00e3o pode bloquear

Principais funções: xTaskNotifyIndexed(), xTaskNotifyWaitIndexed(), ou xTaskNotifyGiveIndexed() e ulTaskNotifyTakeIndexed().

Gestão de memória

- O kernel RTOS necessita de RAM para a criação de uma task, queue, mutex, software timer, semáforo ou eventos de grupo
- Este processo pode utilizar as funções malloc, free, and realloc.
 - Não estão sempre disponíveis em sistemas embebidos
 - Ocupam grande parte do código
 - Não são thread-safe
 - Não são deterministas
 - Podem causar fragmentação
- Em versões mais antigas, o freeRTOS fazia uso de um "memory pool allocation scheme"
- Atualmente é fornecida uma alternativa através de uma API de alocação de memória.



Gestão de memória freeRTOS

- A alocação de memória faz parte de uma "portable layer"
 - um algoritmo de alocação de memória é adequado apenas para um subconjunto de aplicações

```
malloc —— pvPortMalloc()
free —— pvPortFree()
```

- FreeRTOS tem 5 implementações diferentes do algoritmo de alocação de memória
 - o A aplicação freeRTOS pode fazer uso de qualquer implementação
 - Todas as implementações fornecidas fazem uso da heap
- Permite à própria aplicação fornecer uma implementação do algoritmo

Gestão de memória Benefícios RTOS

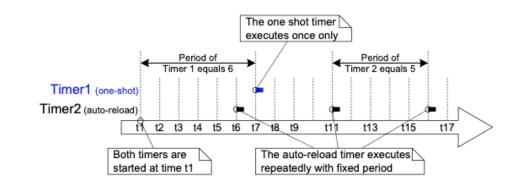
- Uso eficiente de memória
 - as funções desenhadas para serem efecientes e minimizarem a fragmentação de memória, reduzindo a probabilidade de "memory leaks"
- Comportamento previsível
 - as funções fornecem um comportamento previsível e lidam com erros de forma cuidadosa, reduzindo a probabilidade de crashes e comportamentos bizantinos
- Customizável
 - permite costumizar a estrátegia de alocação de acordo com as necessidades da aplicação.
- Reduz o risco de erros
- Portável

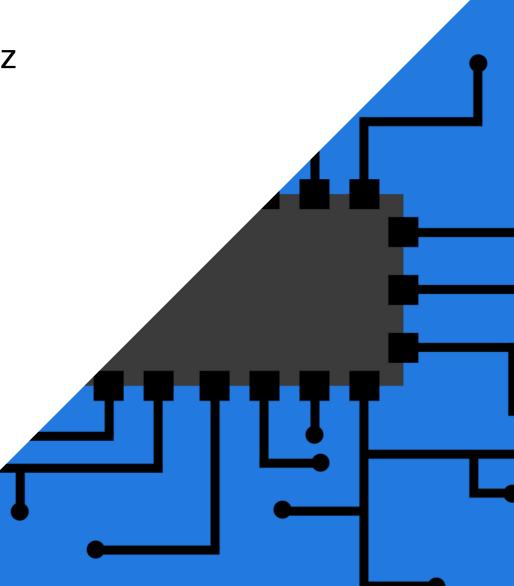
Software timer FreeRTOS

- Timers são utilizados para agendar a execução de uma função num determinado instante ou periodicamente com uma frequência
- O mecanismo de timer do FreeRTOS é implementada e controlada pelo próprio kernel
 - Independente do hardware
- O timer não utiliza tempo de processamento a menos que a função de callback esteja a ser executada
- É opcional nas aplicações freeRTOS
 - Para o incluir é necessario criar o ficheiro FreeRTOS/Source/timers.c e ativar a variável configUSE_TIMERS
 - xTimerCreate() é a função da API freeRTOS

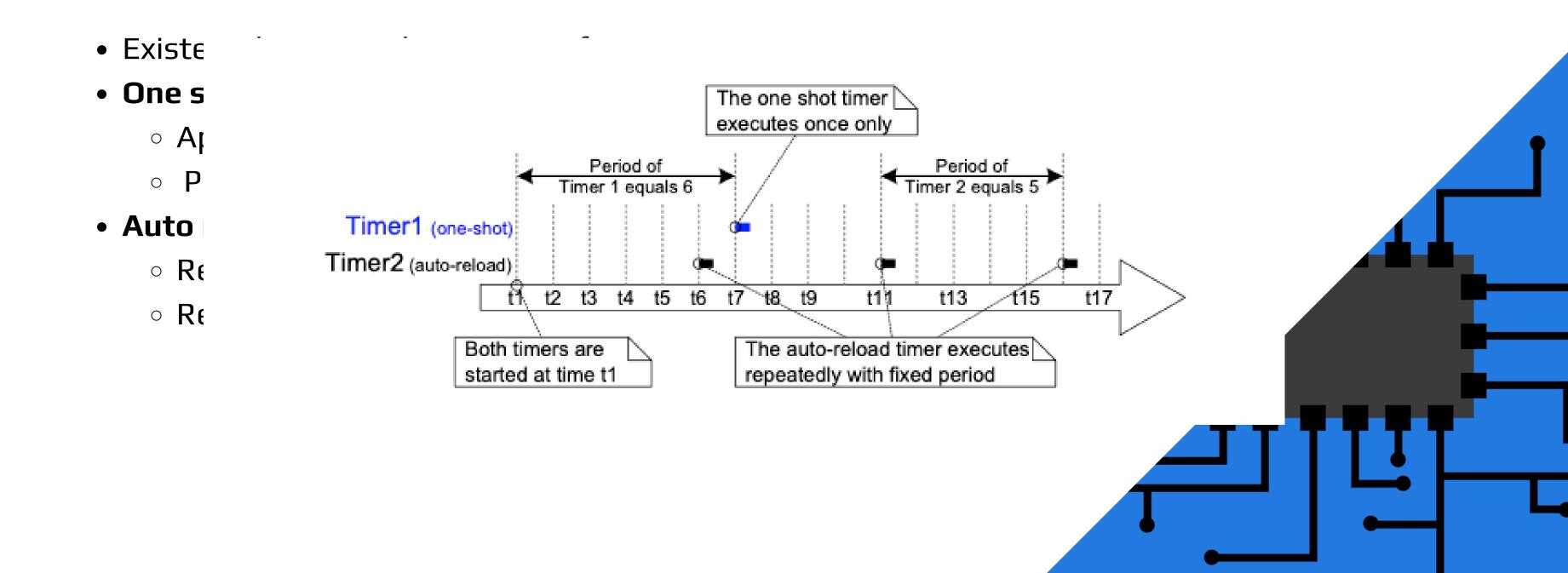
Software timer One shot vs auto reload

- Existem dois tipos de timers no freeRTOS
- One shot timers
 - o Após inicializados, a função de callback é apenas executada uma vez
 - Podem ser reiniciados manualmente
- Auto reload timers
 - Reinicia-se automaticamente cada vez que expira
 - Resulta numa execução periódica da função de callback



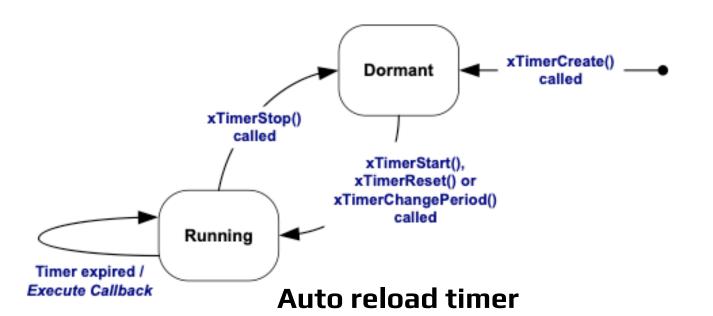


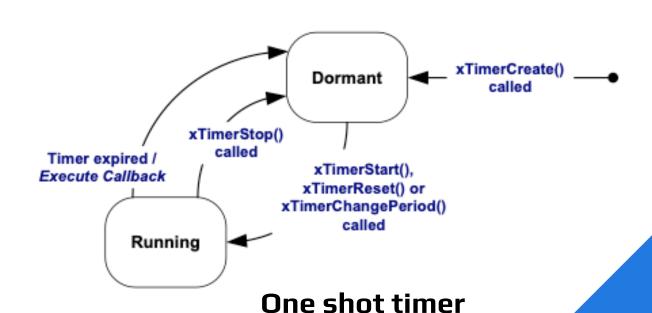
Software timer One shot vs auto reload



Software timer Estados

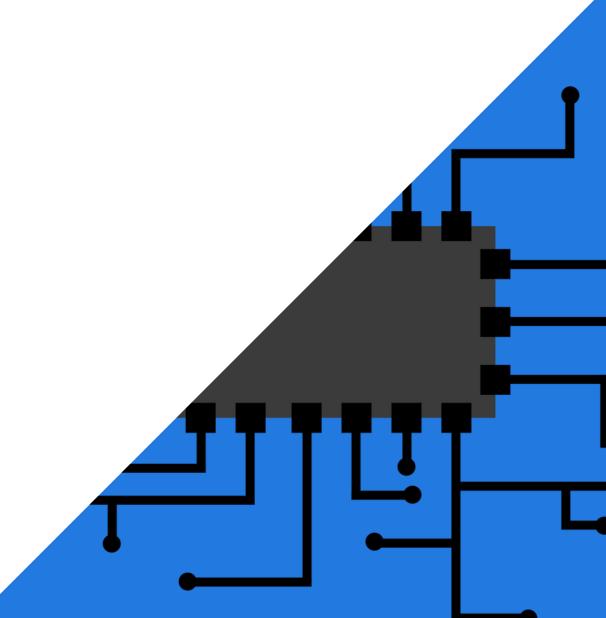
- Um timer pode estar em dois estados diferentes
- Estado Dormant
 - O timer existe e pode ser referenciado
 - A função de callback não é executada
- Estado Running
 - A função de callback é executada





Software timer Comunicação

- Todas as funções callback dos timer executam no contexto de uma tarefa RTOS daemon
 - tarefa criada automaticamente quando o scheduler é iniciado
 - prioridade e tamanho na stack da tarefa são constantes configuradas no ficheiro FreeRTOSConfig.h
- As funções da API do timer mandam os comandos à tarefa daemon através da 'timer command queue'



Software timer Comunicação

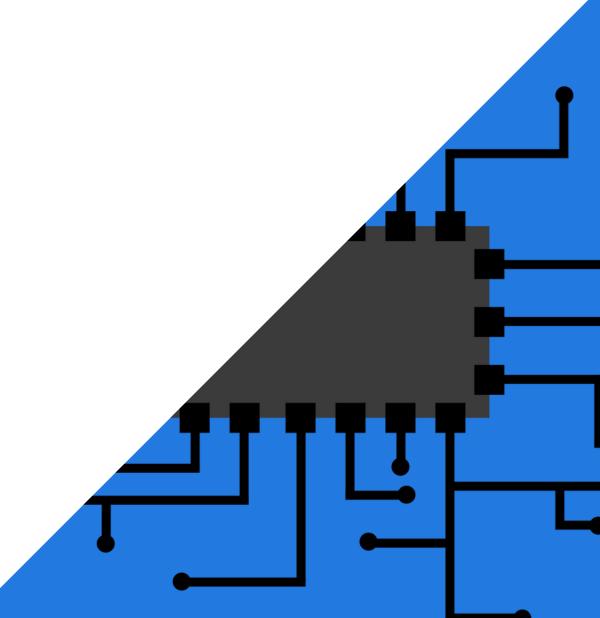
```
/* A function implemented in an application task. */
void vAFunction( void )
{
    /* Write function code here. */
    ....
    /* At some point the xTimerReset() API function is called.
    The implementation of xTimerReset() writes to the timer command queue.
    */
    xTimerReset();
```

The API function writes to the timer command queue

Timer command queue

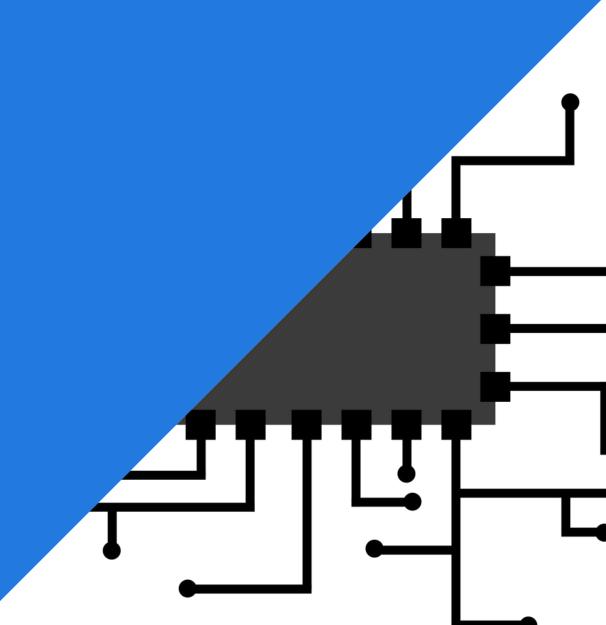
The RTOS daemon task reads from the timer command queue

/* A pseudo representation of the FreeRTOS daemon task. This is not the real code! */ void prvTimerTask(...) { for(;;) { /* Wait for a command. */ xQueueReceive(); /* Process the command. */ }



Interrupções

- ISRs (Interrupt Service Routines) são funções que são executadas em resposta a uma interrupção. Quando a interrupção ocorre, o cpu bloqueia a task atual e salta para a ISR para lidar com a interrupção
- Muitas das funções da API do freeRTOS realizam ações que não são válidas dentro de uma ISR
 - o por ex. colocar a tarefa que chamou a API no estado blocked
- FreeRTOS fornece duas versões das mesmas funções, uma para tarefas e outra para ISRs
 - maior eficiência
 - impossibilita a integração de código externo que utilize ambas as versões das funções



Interrupções Defer interrupting

- É considerado boa prática manter a execução de uma ISR o mais pequena possível
 - tarefas de alta prioridade só são executadas se não existir nenhuma
 ISR a ser executada
 - ISRs podem causar interferência com o tempo inicial e tempo de execução de uma tarefa
 - Problemas de acesso a recursos mútuos
 - 0
- Em defer interrupting, a execução do processamento da interrupção é 'deferred' para uma tarefa
 - A ISR fica apenas responsável por registar a causa da interrupção e limpar a interrupção
- Apenas é necessário recorrer a uma versão da API do freeRTOS

Interrupções Defer interrupting

• É considerado hoa prática manter a execução de uma ISR o mais pequena

possív

tarISR

ISR

exe

Pro

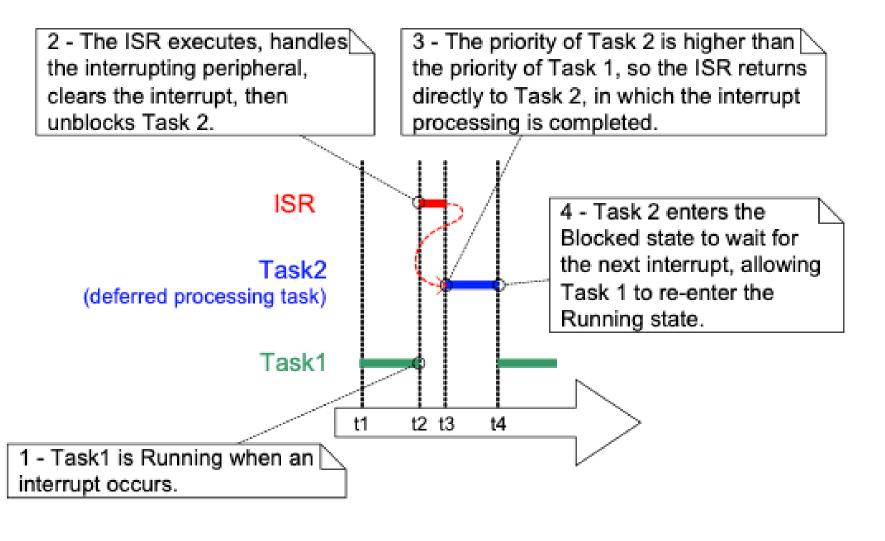
0

Em def 'deferr

0 A I

lim

Apenas



uma é o e

Versões FreeRTOS

FreeRTOS 202012 LTS end of support

by Tanmoy Sen on 31 Mar 2023

It has been six months since we announced the second release of FreeRTOS Long Term Support (LTS) - FreeRTOS 202210 LTS. Today the support period ends for the previous LTS release, FreeRTOS 202012 LTS. You can migrate your project to FreeRTOS 202210.01 LTS if you are using the previous version. See the migration guide and [...]

Read more...

Derivações FreeRTOS

FreeRTOS-Plus

FreeRTOS



Amazon FreeRtos

SafeRTOS

OpenRTOS

Derivações FreeRTOS-PLUS

- FreeRTOS-Plus-TCP
 - Internet stack TCP/IP escalável, codigo aberto e seguro.
 - Implementação baseada em uma interface de sockets Berkeley ou interface de callbacks.
 - Aplicável a MCU pequenos com baixa taxa de transferência e MCU maiores com alta taxa de transferência.
- FreeRTOS-Plus-CLI
 - Permite o processamento de linhas de comando.
 - i. Criar função que implementa o comportamento do comando
 - ii. Mapear comandos para a funções
 - iii. Registar o comando no interpretador de comandos

Derivações FreeRTOS Amazon FreeRTOS

- FreeRTOS com bibliotecas de suporte para Internet das coisas (IoT).
- Concebido para funcionar com os serviços AWS
 - AWS IoT Core
 - AWS Greengrass
 - AWS IoT Device Defender



Derivações FreeRTOS SafeRTOS

- Implementação FreeRTOS para sistemas críticos.
- Desemvolvido exclusivamente em C.
- Quando implementado em RAM só pode ser utilizado na sua configuração original e certificada, sendo que alguns MCU já o incluem na memoria ROM.
- Certificação
 - o Industrial IEC 61508 SIL 3
 - Médica IEC 62304
 - Automóvel ISO 26262

IEC 61508

EN 50128

FDA 510(k)

IEC 62304

IEC 61513

IEC 62061

ISO 26262

DO 178C

Derivações FreeRTOS OpenRTOS

- Licenciado comercialmente
- Remoção da licença M.I.T. de fonte aberta do FreeRTOS;
- Indemnização comercial e exclusão explícita do código-fonte aberto;
- Suporte profissional e garantia;
- Suporte na criação de drivers personalizados para hardware especifico.
- Portabilidade para novos processadores.



Casos de uso FreeRTOS

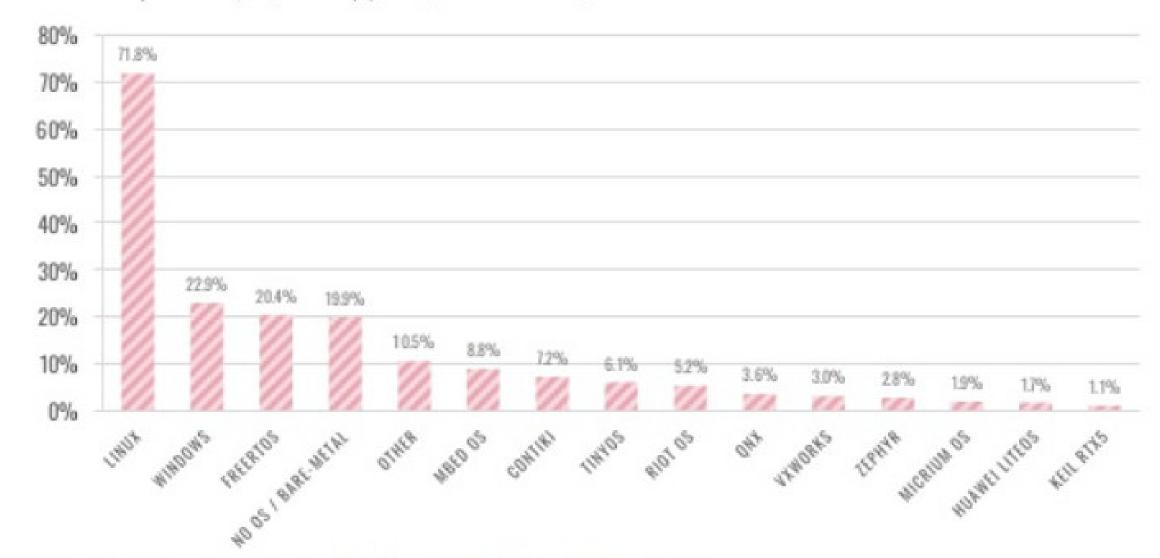
- Automação industrial monitorização, medição e controlo.
- Automóvel controlo do motor, transmissão e powertrain. Sistemas infoentretenimento gerir tarefas de controlo de áudio e comunicação.
- Dispositivos médicos medidores de glucose no sangue, monitores de ECG e oxímetros de pulso.
- Aeroespacial Sistemas de controlo de voo e navegação.
- Robotica Controlo de tarefas em tempo real e planeamento de movimentos.
- Defesa
- Dispositivos IoT



Casos de uso FreeRTOS

IOT OPERATING SYSTEMS

Which operating system(s) do you use for your IoT devices?





Primeiros passos FreeRTOS

- 1. Descarregar o código fonte do RTOS
- 2. Localizar a página de documentação especifica do hardware
- 3. Construir o projecto
- 4. Executar a aplicação de demonstração
- 5. Criar o próprio projecto







Primeiros passos FreeRTOS



Richard Barry.

Mastering the FreeRTOS Real Time Kernel - a Hands On Tutorial Guide.



Amazon Web Services.

FreeRTOS V10.0.0 Reference Manual.

OBRIGADO