Lista de Exercícios 02

Prof. Me. Cides S. Bezerra

24 de agosto de 2023

Resumo

Lista de exercícios práticos 02 sobre conteúdo abordado na Disciplina de Linguagem de Programação do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário UNIFASIPE.

- 1. Crie um programa que permita ao usuário realizar operações de adição, subtração, multiplicação e divisão com dois números. Peça ao usuário para escolher a operação desejada e exiba o resultado.
- Peça ao usuário para inserir um número e, em seguida, determine se o número é par ou ímpar.
 Exiba uma mensagem correspondente.
- 3. Crie um programa que solicite ao usuário três notas e calcule a média. Com base na média, informe se o aluno foi aprovado ou reprovado (considerando a média 7 como critério de aprovação).
- 4. Peça ao usuário para inserir um número e, em seguida, mostre a tabuada desse número de 1 a 10.
- 5. Solicite ao usuário para inserir um número e determine se ele é primo ou não. Um número primo é aquele que é divisível apenas por 1 e por ele mesmo.
- 6. Crie um programa que permita ao usuário converter temperaturas de Celsius para Fahrenheit. A fórmula utilizada deve ser: (temp_celsius * 9 / 5) + 32
- 7. Crie um jogo em que o programa escolha um número aleatório entre 1 e 100, e o usuário deve adivinhar qual é o número. Dê dicas ao usuário sobre se o número é maior ou menor até que ele acerte.
- 8. Crie um programa que peça ao usuário para inserir cinco números em uma lista. Em seguida, calcule a soma e a média desses números e exiba os resultados.
- 9. Peça ao usuário para inserir um ano e determine se esse ano é bissexto ou não. Um ano é bissexto se for divisível por 4, mas não divisível por 100, a menos que também seja divisível por 400.
- 10. Crie um programa que permita ao usuário calcular juros simples. Peça ao usuário para inserir o valor principal, a taxa de juros anual e o período de tempo em anos. Calcule e exiba o valor total após o período especificado.