Lista de Exercícios 01

Prof. Me. Cides S. Bezerra

17 de Agosto de 2023

Resumo

Lista de exercícios práticos 01 sobre conteúdo abordado na Disciplina de Linguagem de Programação do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário UNIFASIPE.

- Crie duas variáveis: nome e idade. Atribua seu nome a nome e sua idade a idade. Imprima uma mensagem usando essas variáveis.
- Peça ao usuário para inserir dois números. Realize as quatro operações aritméticas básicas (adição, subtração, multiplicação e divisão) com esses números e imprima os resultados.
- Peça ao usuário para inserir um número inteiro. Converta-o em um número de ponto flutuante e imprima o resultado.
- 4. Crie uma variável chamada contador e atribua a ela o valor 5. Use operadores de atribuição para incrementar o valor do contador em 3 e depois dividir por 2.
- 5. Peça ao usuário para digitar uma frase. Imprima o comprimento da frase e o primeiro caractere.
- 6. Peça ao usuário para inserir seu nome e sobrenome separados por espaço. Concatene-os em uma única string e imprima.
- 7. Crie uma variável para armazenar o nome de uma cidade. Use essa variável para criar uma mensagem formatada como "Bem-vindo à cidade de [nome da cidade]!"
- 8. Peça ao usuário para inserir uma palavra. Imprima a palavra em maiúsculas e em minúsculas.
- 9. Peça ao usuário para inserir um número inteiro. Converta-o em uma string e adicione a mensagem "O número e:" na frente.
- 10. Peça ao usuário para inserir sua idade como número inteiro e sua altura como número de ponto flutuante. Concatene esses valores em uma string e imprima.