



Desenvolvimento de Software II

Aula 07

Exercício: Diagrama de Estados

Profa. Cassia Nino
cnino@unisinos.br

Exercício

a) Elabore um diagrama de estados para um despertador. Considere que:

- Um despertador inicia sua vida desarmado, mas pode ser programado (armado) para despertar em um horário.
- O toque do despertador é executado por 10 segundos.
- Se o despertador não for desarmado por uma pessoa, o horário é adicionado em 5 minutos, e o despertador continua armado.
- O despertador toca até 3 vezes. Se não for desarmado por uma pessoa, ele é desarmado automaticamente.



Exercício

- b) Implemente seu diagrama de estados utilizando o design pattern State.
- c) Faça uma aplicação de teste simulando algumas ações:
- Crie um despertador.
 - Programe o despertador para um determinado horário.
 - Simule a execução do alarme do despertador.
 - Desarme o despertador. É possível fazer o despertador trocar nesse estado?
 - Observe a troca de estados realizada no objeto.





Desenvolvimento de Software II

Aula 07

Exercício: Diagrama de Estados

Profa. Cassia Nino
cnino@unisinos.br