

# João Antonio Maruti Milagres

joaoantonimaruti@gmail.com  
Brasileiro, solteiro 22 anos  
Website: joaoantonimaruti.github.io  
Desenvolvedor Front-End  
+55 (44) 9 9954-2650

## Olá

Nasci em Cianorte, interior do Paraná em dezembro de 1994, fã de músicas nacionais e amante da comunidade Open-Source, procuro me manter atualizado sobre os mais diversos assuntos que envolvem tecnologia

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

- 2009 - 2012: Ensino Médio Completo  
Colégio Estadual Helena Kolody - Terra Boa PR.
- 2014 - 2016: Graduado em Análise e desenvolvimento de sistemas Unipar - unidade de Cianorte PR
- 2017 - Especialização em desenvolvimento web mobile - faculdade Alfa - Umuarama PR

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Organizado
- Disponibilidade para mudanças
- Disposto a aprender novas tecnologias
- Disponibilidade para mudanças

## Experiência

2015 - 2016: Marknet Processamento de dados  
Cargo: Desenvolvedor web/mobile  
Principais atividades: Desenvolvimento de páginas, serviços e aplicativos com a linguagem JavaScript

Projetos:

- MForce: Aplicativo (iOS, Android) força de vendas para representantes comerciais (<http://mforceapp.com.br>)

2016 - 2017: Morena Rosa S.A

Cargo: Analista de B.I (business intelligence)

Principais atividades: levantamento de requisitos para a criação de dashboards que auxiliam a diretoria em decisões importantes na empresa

- Criação de uma ferramenta online para a visualização de dados e gráficos de forma organizada e uma boa experiência para o usuário.

2017: NTXDEV

Cargo: Desenvolvedor Mobile (Home Office)

Principais atividades: Desenvolvimento de aplicativos híbridos e cross-platform integrado com carrier billing ou seja assinatura pela telefonia móvel (TIM e VIVO).

Projetos:

- Vivo Mulher: (iOS, Android)
- Vivo Espiritualidade: (iOS, Android)
- Vivo Mulher: (iOS, Android)

## SKILLS

- Unix like systems ( Linux, OSX )
- JavaScript (ES6/ES7)
- CSS and preprocessors (SASS)
- Front-End
- Cordova based Apps
- Mobile Apps
- Ionic Framework
- React
- react-native
- Webpack
- Gulp
- AngularJS ( 1.x )
- git