### **Título**

Cifra de César 2D.

## **Objectivo**

Cifrar texto em matriz, usando o código de César.

### **Funcionalidades**

A cifragem consiste em substituir **cada letra minúscula** no texto por uma que esteja *d* posições mais à frente no alfabeto, eventualmente "dando a volta", de modo a que todas as letras (incluindo as do fim do alfabeto) possam ser cifradas.

Por exemplo, se d = 2, cada **a** será substituído por um **c**, cada **b** por um **d**, ..., cada **y** por um **a** e cada **z** por um **b**. Assim, o texto **ola** seria cifrado em **qnc**.

Como curiosidade, refira-se que o valor usado por César era d = 3.

# Interacção com o utilizador

Faça um programa que pede ao utilizador o código de César (deslocamento) para cada coluna de texto, o número de linhas a ler e a mensagem que se pretende cifrar, e apresenta na consola o texto cifrado.

A mensagem é dada em formato matriz, sendo fornecido o número de linhas a ler. O resultado final será dado numa linha só e não terá mais de 100 caracteres.

## Cenário 1

Codigo: 22222
Linhas: 4
Texto:
Uma m
ensag
em se
creta

Texto cifrado: Uoc ogpucigo ugetgvc

### Cenário 2

Codigo: 12345678

Linhas: 3
Texto:
Atacamos
ao aman
hecer!!!

Texto cifrado: Avdgfsva cr fshvigfiw!!!