

**Documento de Requisitos do Sistema do Studio Unire**  
**Versão 1.0**

## Cronograma do Projeto

Data	Descrição
08/05/2025	Definição da equipe, tema do projeto e reposição GIT
10/05/2025	Criação do Design (Figma)
15/05/2025	Criação da Documentação
22/05/2025	Entrega Parcial do projeto
29/05/2025	Entrega e apresentação do projeto

## Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Gabriela Dias Magalhães	Desenvolvedor WEB / Design
João André de M. Arnaud	Desenvolvedor WEB / Devops

## 1. Introdução

Este documento apresenta os requisitos do sistema *Studio Unire*, um projeto dedicado ao desenvolvimento de uma plataforma web voltada para o empreendedorismo de um estúdio de arquitetura. O sistema tem como objetivo destacar os fundadores, exibir alguns dos projetos realizados, fornecer acesso direto aos canais de contato (Instagram, e-mail e telefone) e apresentar de forma clara e atrativa a identidade e os valores do estúdio.

**Link do repositório:** [https://github.com/JoaoArnaud/Studio\\_Unire](https://github.com/JoaoArnaud/Studio_Unire)

## 2. Descrição geral do sistema

O *Studio Unire* é um site institucional que visa apresentar o estúdio de arquitetura de forma profissional e envolvente. O sistema é estruturado para oferecer uma navegação intuitiva, permitindo aos visitantes conhecerem os fundadores, explorarem projetos realizados e entrarem em contato com facilidade.

### 2.1 Estrutura e Navegação

#### Página Inicial:

- Inclui imagens de projetos em destaque, proporcionando uma primeira impressão impactante.

#### Sobre Nós:

- Detalha a história do estúdio e o perfil dos fundadores.
- Utiliza uma combinação de texto e imagens para humanizar a marca e criar conexão com o público.

#### Contato:

- Informações de contato, incluindo e-mail, número de telefone e links para redes sociais (Instagram).

### 2.2 Design e Estética

#### Identidade Visual:

- Paleta de cores sóbria e elegante, refletindo a sofisticação do estúdio.
- Tipografia moderna e legível, alinhada à estética arquitetônica.

#### Layout Responsivo:

- O design é adaptável a diferentes dispositivos, garantindo uma experiência consistente em desktops, tablets e smartphones.

#### Elementos Visuais:

- Uso de imagens para destacar os projetos.
- Ícones e gráficos sutis para complementar o conteúdo sem sobrecarregar visualmente.

### 3. Requisitos funcionais

#### [UC001] Exibir Página Inicial

**Descrição:** O sistema deve apresentar uma página inicial com introdução ao estúdio e projetos em destaque;

**Atores:** Visitante do site;

**Entradas e pré-condições:** O visitante acessa a URL principal do site;

**Saídas e pós-condição:** A página é exibida com conteúdo introdutório e imagens de projetos em destaque.

#### [UC002] Exibir seção "Sobre Nós"

**Descrição:** Mostra informações institucionais sobre o estúdio e os fundadores;

**Atores:** Visitante do site;

**Entradas e pré-condições:** O visitante clica na aba/menu "Sobre Nós";

**Saídas e pós-condição:** A página exibe texto e imagens contando a história e missão do estúdio.

#### [UC003 Exibir contatos do estúdio

**Descrição:** Mostra e-mails, número de telefone e links para redes sociais;

**Atores:** Visitante do site;

**Entradas e pré-condições:** O visitante acessa a seção de contato;

**Saídas e pós-condição:** As informações de contato são exibidas e os links funcionam corretamente.

### 4. Requisitos não-funcionais

#### [NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      ☒ Importante                      ☐ Desejável

### [NF001] Design responsivo

O sistema deve se adaptar a diferentes tamanhos de tela (computadores, tablets e smartphones).

**Prioridade:**      ☐ Essencial                      ☒ Importante                      ☐ Desejável

## 5. Diagramação e prototipações UML

### Esboço de Página Inicial



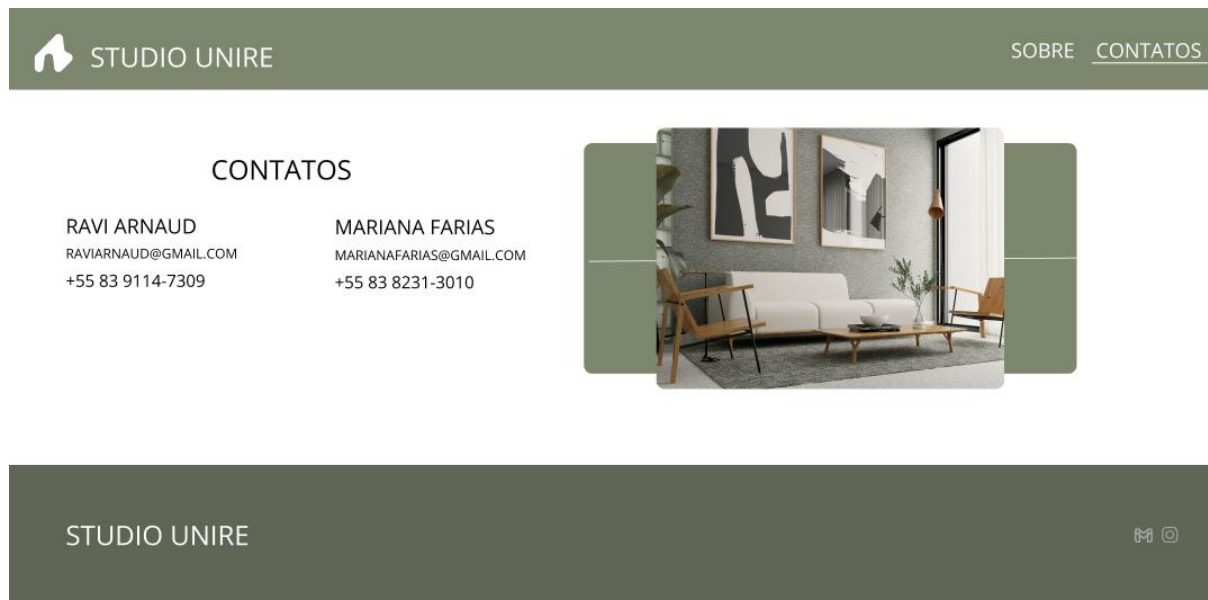
Figura 1 - Imagem ilustrativa

## Página Inicial após primeira alteração



Figura 2 - Imagem ilustrativa

**Página 3**



**Figura 3 - Imagem Ilustrativa**

**Página 4**