

Relatório do trabalho de Tecnologias Web

João Borldio N 23414

24/06/2024

Introdução

Este projeto foi para criação de um site com 3 apis e com um sistema de login para uma agência de adoção de animais. Este site tem controlo de sessões, tem gestão de dados com a base de dados, e os administradores podem controlar os conteúdos da aplicação e os utilizadores constituio com o tema.

Tecnologias Utilizadas

HTML

A linguagem padrão para a estruturação e criação de páginas Web. Foi usada para estruturação do site e das suas varias páginas.

Php

Uma linguagem de programação dep-end usada para programão de ações e cominuição entre servidores e a base de dados para as interações com o utilizador. Esta foi usada para o sistema de login e inscrição, a criação de animais adotados, a listagem de animais do utilizador, ver o perfil do utilizador e atualizar esse perfil, e de ver as informações de um animal e atualizar as mesmas, para o administrador ver os utilizadores e os seus animas.

Javascript

Uma linguagem de programação front-end usada para simples interações. Uso para criação do codgigo com a imagens de animais e comunicar com as respectivas Apis .

Css

Uma linguagem utilizada para definir apresentação de documentos html. Foi usada para os backgrounds e a estruturação dos layouts das páginas.

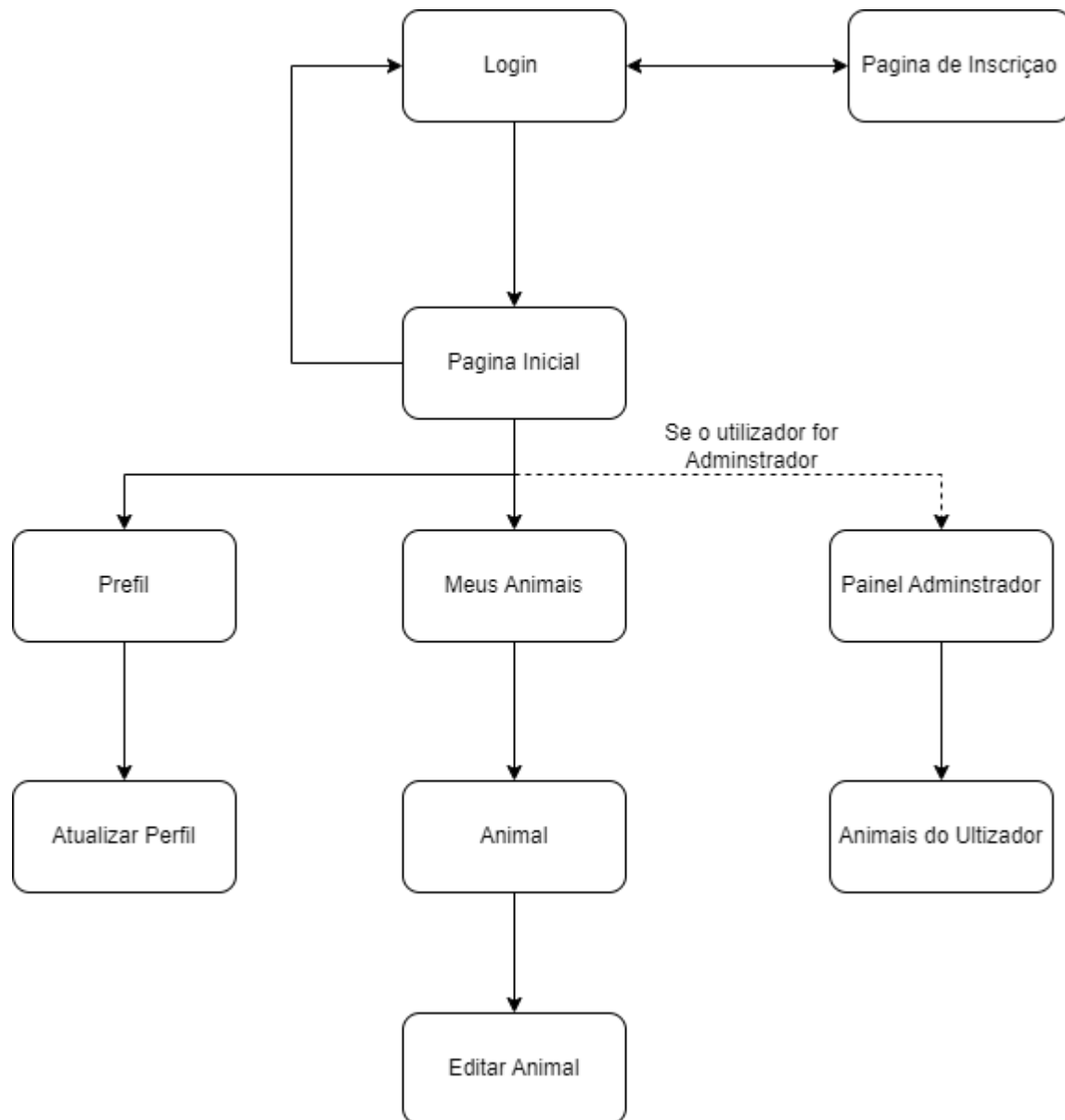
MySql

Uma base de dados usada para armazenar e gerenciar os dados permitindo vários tipos de operações. Usa para utilização de base de dados e para os vários sistemas necessários no site.

Bootstrap

É uma framework de código para desenvolvimento front-end este oferece um conjunto de ferramentas e componentes CSS e javascript para criação interfaces responsivos e consistentes. É usado para a organização de layouts e recativada dos botões.

Estrutura do Projeto



Principais Funcionalidades

As principais funcionalidades deste Site são

- Sistema de Login usando o Username e a Password para o início de sessão;
- Criação de utilizador usando um Username, um email, e uma password para a criar um novo utilizador;
- Display de animais usando 3 apis para ir buscar imagens de cães, gatos, e raposas para criação e criar secções com botões para criar um animal para a base de dados, normalmente são criados 8 displays de animais e podem ser criados mais usando o botão mais.
- Visualizar o perfil do utilizador e poder atualiza-lo.
- Ver os animais adotados e poder remove-los, ou ver as informações de cada animal individualmente e poder editar todas as informações.
- Sendo um administrador pode ir ver as informações de todos os utilizadores que são listados numa tabela, alterar os seus privilégios, ver os seus animais do utilizador e pode apagar o utilizador e os seus animais.

Trabalho futuro

Para o futuro do trabalho poderia ser implementado uma função de filtrar os animais, o administrador alterar as informações dos utilizadores e animais, adicionar novas funções como ver estatísticas de utilizadores e os seus animais, poder agrupar animais por filtros, poder trocar um animal com outro utilizador e muito mais funções.

Conclusão

Em uma conclusão este projeto foi um Site de adoção de animais, usando o javascript com 3 apis, usando php para a comunicação com a base de dados e o sistema de login. Usando bootstrap e css para a estilização das páginas do site. O site tem na página inicial pode-se ver 8 dos animais a adotar com a possibilidade de acionar mais, ir a páginas dos animais do utilizador, ir ao seu perfil, editar e alterar o perfil do utilizador, poder ver, editar ou eliminar animais por utilizador, O administrador pode listar os utilizadores, alterar as suas permissões, ver os animais de utilizador e poder eliminá-los e eliminar o utilizador. Assim tendo em conta todos os requisitos do trabalho a entregar.