

REDEMPTION

Périmètre du projet
Projet Semestre 6

Membres de l'équipe :

Martin BOUTEILLER

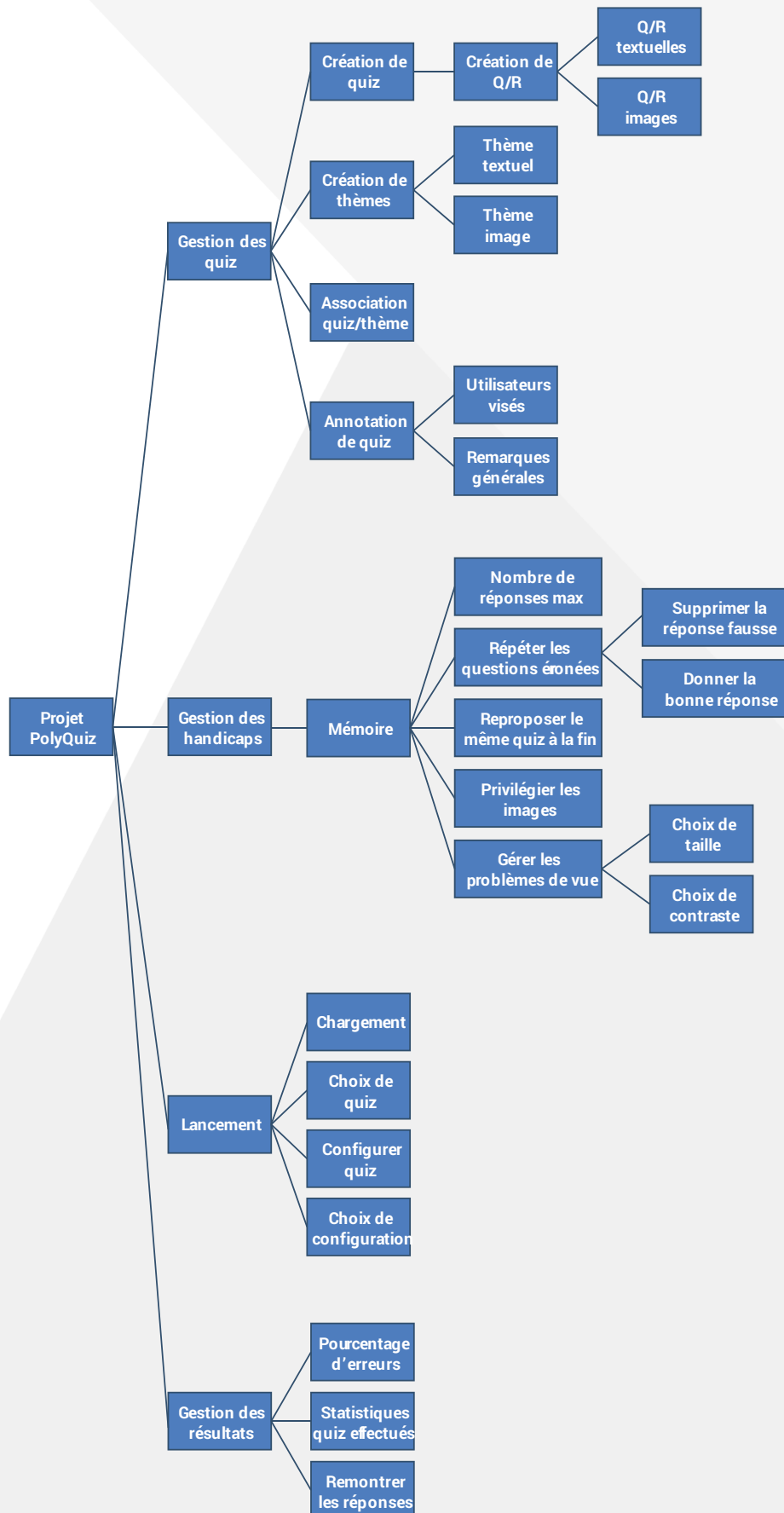
Joao BRILHANTE

Olivier DOUSSAUD

Valentin ROCCELLI



I. Périmètre du projet



II. Personnas

Louise, 32 ans, est aide médico-psychologique au sein d'un centre d'accueil de jour d'Alzheimer près de chez elle. Elle souhaiterait que les personnes accueillies puissent s'occuper en faisant des quiz pour **solliciter leur mémoire**. De plus, elle aimerait pouvoir **personnaliser le thème et les questions** pour s'adapter à tous les accueillis. Enfin, elle voudrait pouvoir **visualiser les résultats et la progression** de chacun pour pouvoir améliorer les prochains quiz.

Roger, 27 ans, travaille depuis peu au sein d'un centre d'accueil de jour et a remarqué très vite que les quiz sont un bon outil pour **stimuler les accueillis**. Pour garantir la participation dans le calme et éviter que certains participants se retrouvent frustrés par cette activité, il faudra qu'il ait la possibilité de **modifier les quiz en fonction des difficultés** de chacun et que les **quiz ne bloquent en aucun cas l'accueilli** en cas de mauvaises réponses à répétition ce qui pourrait mettre en péril le calme au sein du centre.

Eudes, 72 ans, est **atteint d'Alzheimer** et n'est **pas un adepte des nouvelles technologies**. En effet, il a été habitué toute sa vie au papier et au crayon. Il a donc beaucoup de mal à manipuler les appareils électroniques. De ce fait, il se frustre facilement quand il n'arrive pas à utiliser ces appareils. Cependant, il aimerait pouvoir se détendre et faire des quiz comme tous ses camarades. Il voudrait que **l'interface des quiz soit très simple d'utilisation** sinon il refuse catégoriquement d'y jouer.

Yves, 81 ans, est **atteint d'Alzheimer** mais il **sait se servir des technologies tactiles**. Cependant, étant donné son âge avancé, sa vision s'est beaucoup dégradée. Il aimerait que **tout soit facile à distinguer sur l'écran**. Il a déjà joué à des quiz sur une tablette et avait beaucoup apprécié l'expérience. Seulement, un jour, Yves était tombé sur une question qu'il n'arrivait pas à passer, malgré le fait qu'il donne "la bonne réponse". Le quiz ne manquait pas alors de lui rappeler avec l'apparition d'une grosse croix rouge. Il voudrait que **le quiz ne le bloque pas pendant son activité**.

III. Scénarii

a. Scénario mémoire

Aujourd'hui, Eudes s'ennuie au centre d'accueil de jour. Louise sait qu'il adore les animaux et sélectionne un **quiz sur le thème "Animaux du quotidien"** en touchant une image de chien. Il ne faut **pas plus de 4 réponses** et surtout ne pas mettre Eudes en difficulté. S'il commet une erreur, il faut juste **reposer la même question en éliminant la dernière réponse fausse** qu'il a faite.

Eudes est sur la page de quiz avec le thème choisi par Louise . Il **fait le quiz** et une fois terminé, il souhaite recommencer. **Le même quiz lui est proposé en changeant l'ordre des questions et en supprimant certaines questions** si elles ont posé trop de difficulté.

Louise peut aller sur la page des résultats pour consulter les réponses fournies par Eudes et **modifier, si besoin, les questions ou les réponses** à celles-ci directement.

b. Scénario vision

Yves a envie de refaire un quiz pour se détendre pendant son heure de pause. Roger, sait qu'il adore voyager avec sa famille alors il sélectionne un quiz sur le thème **"Géographie"**. Roger sait également qu'il a des problèmes de vision, alors il sélectionne une police **d'écriture plus grande et un contraste élevé**. Il ne faut pas que Yves revive la même expérience que la dernière fois. S'il commet une erreur, il faut juste **passer à la question suivante sans afficher d'erreur**.

Yves est sur la page de quiz avec le thème choisi par Roger. Il fait le quiz et il ne sait pas répondre à une question. Il répond au hasard à la question et le **quiz passe à la question suivante sans le bloquer**. Lorsqu'il a terminé, le même quiz lui est proposé en changeant l'ordre des questions.

Roger peut aller sur la page de résultats pour consulter les réponses données par Yves. S'il voit que Yves a commis trop d'erreur, il saura qu'il faut **changer de thème** la prochaine fois ou bien **ajuster les réglages visuels**.