

Variáveis em Python: Seus Primeiros Passos na Programação!

Bem-vindos ao mundo fascinante da programação! Hoje vamos descobrir como o Python pode guardar e usar informações através das variáveis.



O Que São Variáveis?

Imaginem as variáveis como **caixinhas mágicas** que guardam informações no computador. Assim como vocês guardam seus pertences em gavetas com etiquetas, as variáveis guardam dados com nomes especiais!

No dia a dia, usamos variáveis o tempo todo: o nome na sua agenda, a pontuação no seu jogo favorito, ou o dinheiro na sua carteira são exemplos de "variáveis" da vida real.



Como Criar e Usar Variáveis

Texto (str)

```
nome = "Maria"  
cidade = "São Paulo"
```

Para guardar palavras e frases, usamos aspas!

Número Inteiro (int)

```
idade = 15  
pontos = 100
```

Números inteiros são escritos sem aspas e sem vírgulas.

Número Decimal (float)

```
altura = 1.65  
preco = 25.90
```

Números com casas decimais usam ponto, não vírgula!

As Funções input() e print()



input()

Recebe informações do usuário através do teclado

```
nome = input("Digite seu nome: ")
```



print()

Exibe informações na tela para o usuário ver

```
print("Olá,", nome)
```

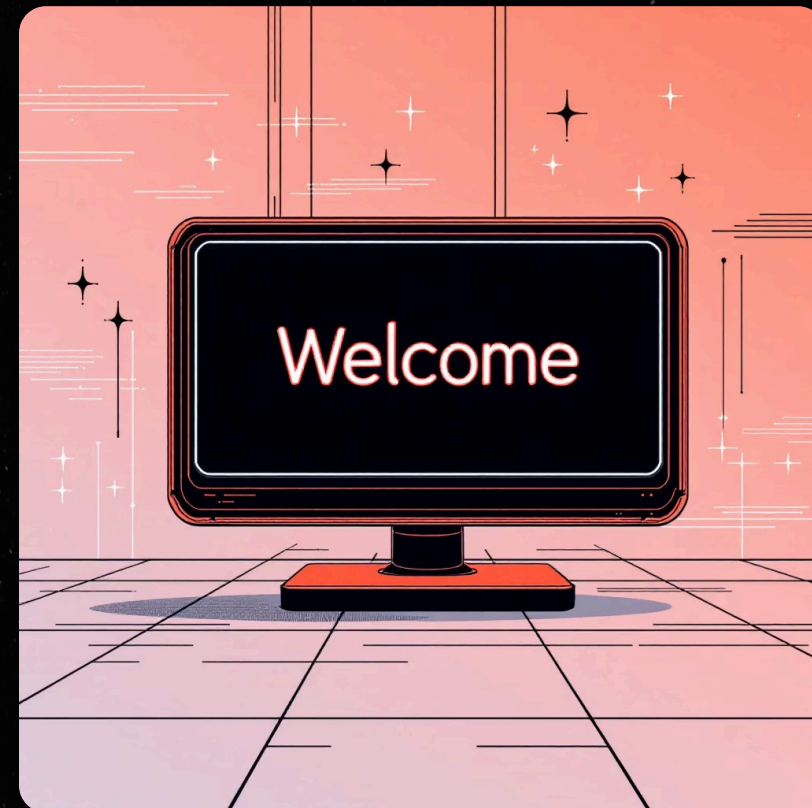


Exemplo Prático: Boas-vindas Personalizadas

Vamos criar um programa que pergunta o nome do usuário e dá as boas-vindas!

```
# Programa de Boas-vindas  
nome = input("Qual é o seu nome? ")  
print("Olá,", nome)  
print("Bem-vindo ao mundo Python!")
```

📌 **Dica:** Linhas que começam com # são comentários - explicam o código mas não são executadas!



Exemplo Prático: Calculadora Simples

Agora vamos criar um programa que soma dois números digitados pelo usuário:

```
# Calculadora de Soma
print("=== CALCULADORA DE SOMA ===")
num1 = float(input("Digite o primeiro número: "))
num2 = float(input("Digite o segundo número: "))
resultado = num1 + num2
print("A soma é:", resultado)
```

Importante: Usamos `float()` para converter o texto digitado em número decimal!



Exemplo Prático: Criando Frases Personalizadas

01

Coletamos as Informações

```
animal = input("Qual seu animal  
favorito? ")  
cor = input("Qual sua cor favorita? ")
```

02

Criamos a Frase

```
frase = "Eu gostaria de ter um " +  
animal + " da cor " + cor
```

03

Exibimos o Resultado

```
print(frase)
```

Exercícios para Fixação

Exercícios Básicos (1-5)

1. Peça o nome do usuário e exiba "Prazer em conhecer, [nome]!"
2. Solicite a idade e mostre "Você tem [idade] anos"
3. Pergunte a cidade natal e exiba "Que legal, você é de [cidade]!"
4. Peça duas palavras e junte-as com espaço
5. Solicite um número e mostre ele multiplicado por 2

Exercícios Intermediários (6-10)

1. Peça nome e sobrenome, exiba nome completo
2. Solicite dois números e calcule a diferença
3. Pergunte comida favorita e monte frase criativa
4. Peça ano de nascimento e calcule a idade aproximada
5. Colete três informações e crie uma apresentação




Desafio Extra: Apresentação Pessoal Completa

Seu Grande Desafio!

Crie um programa que colete **nome, idade, cidade, hobby favorito e comida preferida** do usuário e monte uma apresentação pessoal completa e criativa!

Exemplo de resultado esperado:

 *"Olá! Eu sou João, tenho 16 anos e moro em Recife. Nas horas vagas, adoro jogar futebol e minha comida favorita é pizza. Prazer em conhecer vocês!"*

Dica: Use o símbolo `+` para juntar textos e torne sua apresentação única!

Resumo da Aula



Variáveis

Aprendemos que variáveis são "caixinhas" que guardam informações: textos, números inteiros e decimais.



input() e print()

Descobrimos como receber informações do usuário e exibir resultados na tela de forma interativa.



Próximos Passos

Com esses fundamentos, vocês já podem criar programas simples e interativos. Continue praticando!